

المشروع

المشروع النهائي

الآن أصبحنا بمرحلة ستمكننا من تطوير مشروع بسيط، والمشروع سيكون عبارة عن أخذ الرقم الأول وأيضاً رقم آخر من خلال قيم يدخلها المستخدم من خلال وسم Entry ويعرض ناتج جمع القيمتين بصفحة أخرى.

- الخطوة الأولى:

المطلوب منك إنشاء صفحة جديده والتعديل على ملف app.xaml كما في الشرح السابق ونستطيع البدء الآن بتصميم الصفحة الرئيسية للتطبيق [MainPage.xaml] وهذا هو التصميم الذي قمنا بإنشائه للتطبيق:

```
<Entry Keyboard="Numeric" Placeholder="الرقم الأول" x:Name="number1"/>
<Entry Keyboard="Numeric" Placeholder="الرقم الثاني" x:Name="number2"/>
<Button Text="جمع العددين" Clicked="Button_Clicked" TextColor="White" BackgroundColor="Red"/>
```

شكل المخرجات:



- الخطوة الثانية:

الآن سنقوم بالانتقال الى صفحة MainPage.xaml.cs وتخزين القيمتين المدخلات ومن ثم الانتقال الى الصفحة الأخرى مع التأكد من تمرير القيمتين للصفحة الأخرى وهذا ما سنتعمله:

```
0 references
private async void Button_Clicked(object sender, EventArgs e){
    // احصل على مدخلات المستخدم
    int fristNumber = Int16.Parse(number1.Text);
    int secondtNumber = Int16.Parse(number2.Text);

    // قم بجمع العددين
    int sum = fristNumber + secondtNumber;

    // قم بتمرير قيمة الجمع
    Application.Current.Properties["result"] = sum;

    // الانتقال للصفحة الأخرى
    await Navigation.PushAsync( new Page1() );
}
```

الذي تم التحديد عليه هو السطر المسؤول عن نقل القيمة من الصفحة الأولى للصفحة الثانية، وذلك عبر تخزينها في الذاكرة المحلية.

• الخطوة الثالثة:

الآن سنقوم بالذهاب إلى الصفحة Page1.xaml, ونضيف وسم النص لكي نعرض به النتيجة:

```
<Label x:Name="showResult" VerticalOptions="CenterAndExpand" HorizontalOptions="CenterAndExpand"/>
```

والآن سنذهب لملف Page1.xaml.cs ونكتب السطر التالي, وهو المسؤول عن عرض النتيجة:

```
public Page1 ()
{
    InitializeComponent ();
    showResult.Text += $"ناتج العملية هو: {Application.Current.Properties["result"]}";
}
```

وهكذا قمنا بالإنهاء من المشروع والملخصات بشكل كامل.