

DESAFIOS SCRATCH 3.0



1

Que figura será
desenhada quando é
executado o
seguinte programa?



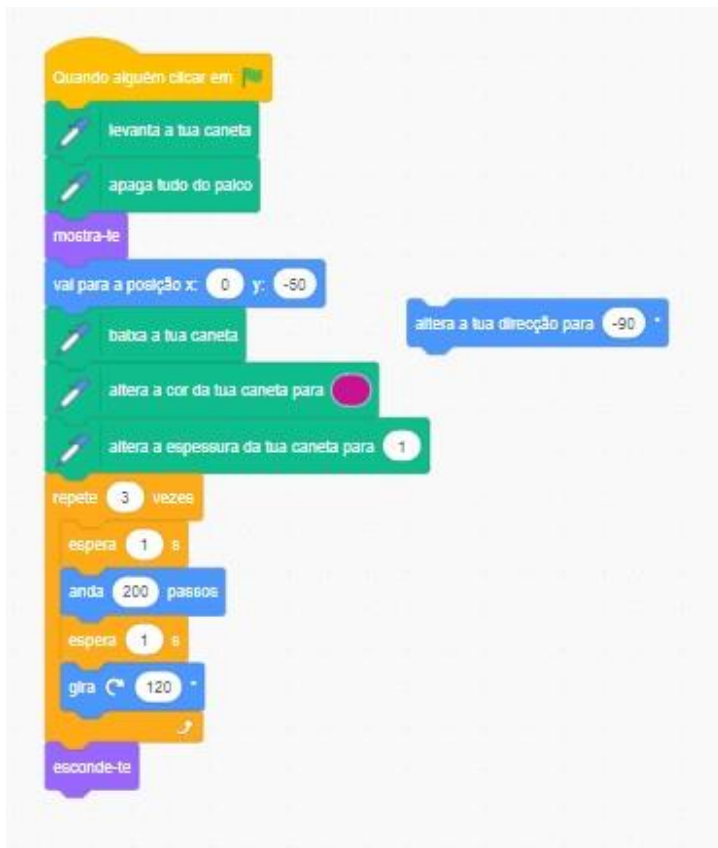
2





Que figura será
desenhada quando é
executado o
seguinte programa?

3



Que figura será
desenhada quando é
executado o
seguinte programa?

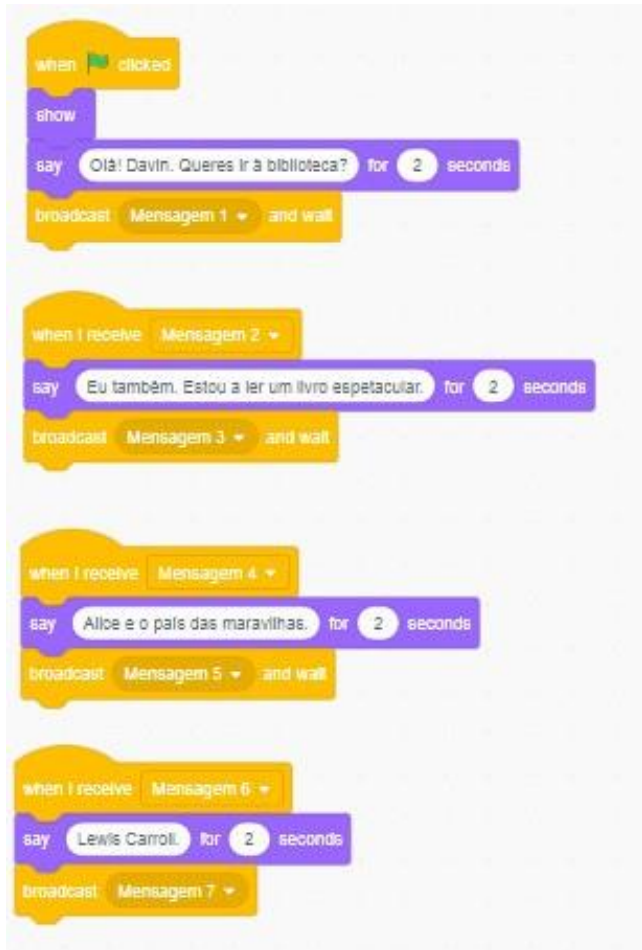
4





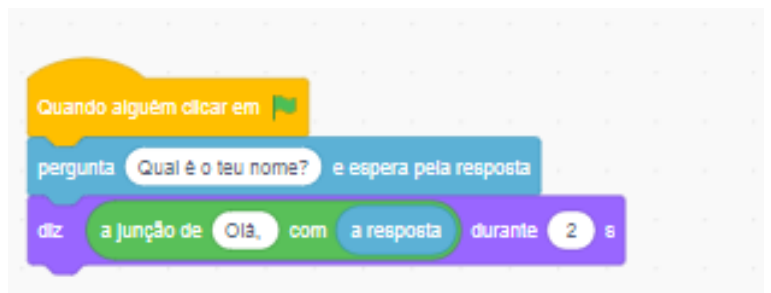
Qual é a finalidade da seguinte programação?

5



Como fazer um questionário?

6 Perguntar pelo nome





Quiz sobre capitais europeias.

7 Quiz



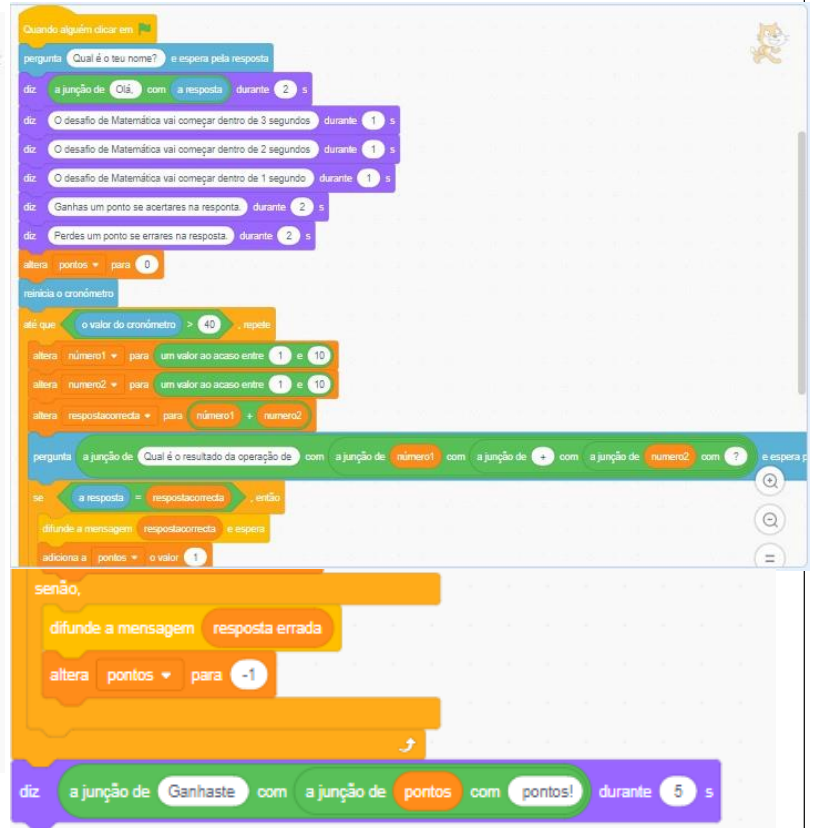
Fazer um quiz semelhante com operações (adição, subtração, multiplicação)

Desafio extra: se acertar na resposta ganha dois pontos e se errar perde um ponto.
(pistas: criar uma variável pontos)



Jogo da adição

8 Jogo





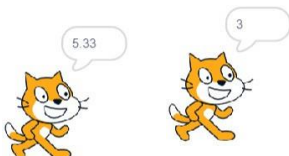
O que é que o gato diz com a seguinte programação?

9



```
Quando alguém clicar em [bandeira verde clicada]
diz [o arredondamento de 48 / 9 durante 3 s]
diz [o resto de 48 a dividir por 9 durante 3 s]
para [tudo]
```

Solução



Qual é o número secreto?

10

```
Quando alguém clicar em [bandeira verde clicada]
altera [Número secreto] para [um valor ao acaso entre 1 e 10]
pergunta [Qual é o teu nome?] e espera pela resposta
diz [a junção de Olá, com a resposta durante 2 s]
diz [Vamos fazer um jogo? Descobre o número de 1 a 10. durante 3 s]
repete para sempre
  pergunta [Qual é o número secreto?] e espera pela resposta
  se [Número secreto > a resposta] então
    diz [O teu número é maior. durante 2 s]
  se [Número secreto < a resposta] então
    diz [O teu número é menor. durante 2 s]
  se [Número secreto = a resposta] então
    diz [a junção de O número secreto é com a junção de Número secreto com Parabéns!!! durante 2 s]
    para [tudo]
  senão
    diz [Tenta novamente. durante 1 s]
```



Qual é a finalidade da seguinte programação?

Descobrir o valor do perímetro de um retângulo a partir dos valores introduzidos.



```

Quando alguém clicar em [bandeira]
pergunta "Sabendo que a área do quadrado A é 49 cm², qual é a medida do seu lado?" e espera pela resposta
se 7 = a resposta, então
  diz "Correcto" durante 2 s
  diz "a junção de a junção de A medida do seu lado com a junção de é com 7 cm com ."
senão
  diz "Errado" durante 2 s
  diz "Para calcular a área do quadrado multiplica-se o comprimento da base pela altura" durante 2 s
  
```

```

Quando alguém clicar em [bandeira]
altera comprimento para 0
altera largura para 0
altera perimetro para 0
pergunta "Escreve o comprimento do retângulo sem escrever a unidade de medida" e espera pela resposta
altera comprimento para a resposta
pergunta "Escreve a largura do retângulo sem escrever a unidade de medida" e espera pela resposta
altera largura para a resposta
altera perimetro para comprimento x 2 + largura x 2
pergunta "Qual o perimetro?" e espera pela resposta
se a resposta = comprimento x 2 + largura x 2, então
  diz "Certo" durante 2 s
senão
  pensa "Pensa melhor..." durante 2 s
  diz "Multiplica o comprimento por dois e a largura também por dois e adiciona os dois valores obtidos." durante 5 s
pergunta "Qual é o perimetro?" e espera pela resposta
se a resposta = comprimento x 2 + largura x 2, então
  diz "Certo" durante 2 s
senão
  diz "Tens de estudar mais..." durante 2 s
  
```

