# Introduce to C language programming (เฉพาะในส่วนของการเขียนโปรแกรม)

## โครงสร้างของโปรแกรม

1. ตัวอย่าง

#include <stdio.h>

void main(){

  int a = 5, b = 4, ans;

  ans = a + b;

  printf("Final answer is %d", ans);

}

2. จากโปรแกรมด้านบนจะแสดงผลออกมาว่า “Final answer is 9”

แล้วแต่ละบรรทัดหมายถึงอะไรล่ะ

1. [#include](#) <> คือฟังชั่นที่จะนำโค้ดจากไฟล์อื่นเข้ามาใช้งาน (เหมือนกับ import ใน Python) โดยปรกติเราจะใช้ *stdio.h* ซึ่งประกอบไปด้วยฟังก์ชันต่างๆ ที่จำเป็นในการเขียนโปรแกรม เช่น ฟังก์ชันสำหรับแสดงผลออกทางหน้าจอ หรือรับค่าจากคีย์บอร์ด เป็นต้น
2. void ชื่อฟังชั่น(){your code} เป็นการประกาศฟังชั่นเหมือนกัน def เลย ในวงเล็บก็สามารถประกาศตัวแปรด้านในได้เหมือนกัน Python
   1. นอกจาก void แล้วยังจะมี int ด้วย (ตัวอื่นไม่ชัวว่ามีมั้ยนะยังไม่ได้หา)
   2. void เป็นฟังชั่นที่จะไม่ return ค่าอะไรกลับไปแต่ int จะส่งค่า int กลับไป (งงมั้ย? งงสินะ 555555)
3. ในการเขียนโปรแกรมในภาษา C ทุกครั้งเราต้องประกาศชื่อและประเภทของตัวแปรทุกครั้งโดยมันจะมี
   1. int จะเป้นจำนวนเต็ม
   2. float เป็นทศนิยม
   3. char เป็นอักษร
      1. หลัง char ต้องประกาศขนาด(?)เช่น char[5] คือจะรับอักษรได้ 5 ตัว
      2. ปล.อันนี้ไม่ชัวนะเดี๋ยวมาดูให้อีกที
   4. \_Bool เป็นค่าบูลีน
   5. จริงๆมันมียิบย่อยกว่านี้นะมันจะต่างกันตรงความสามารถในการเก็บกับขนาดของมัน

สำคัญ!!! ถ้าสังเกตดูเราจะเห็น **;** ทุกบรรทัดเลย มันเป็นสัญลักษณ์ที่ใช้เพื่อแบ่งแยกคำสั่งภายในโปรแกรม ซึ่งมันหมายถึงการจบคำสั่งนั้นๆ เซมิโคลอนใช้ในภาษาต่างๆ และมันเป็นสิ่งที่บังคับ เพื่อให้ตัวคอมไพเลอร์ของภาษาสามารถแยกแยะคำสั่งในการทำงานได้