# TTAK

딱 집중하고싶은 당신을 위한 어플리케이션

A509팀 코도리 Codori

CHAPTER

01 문제인식

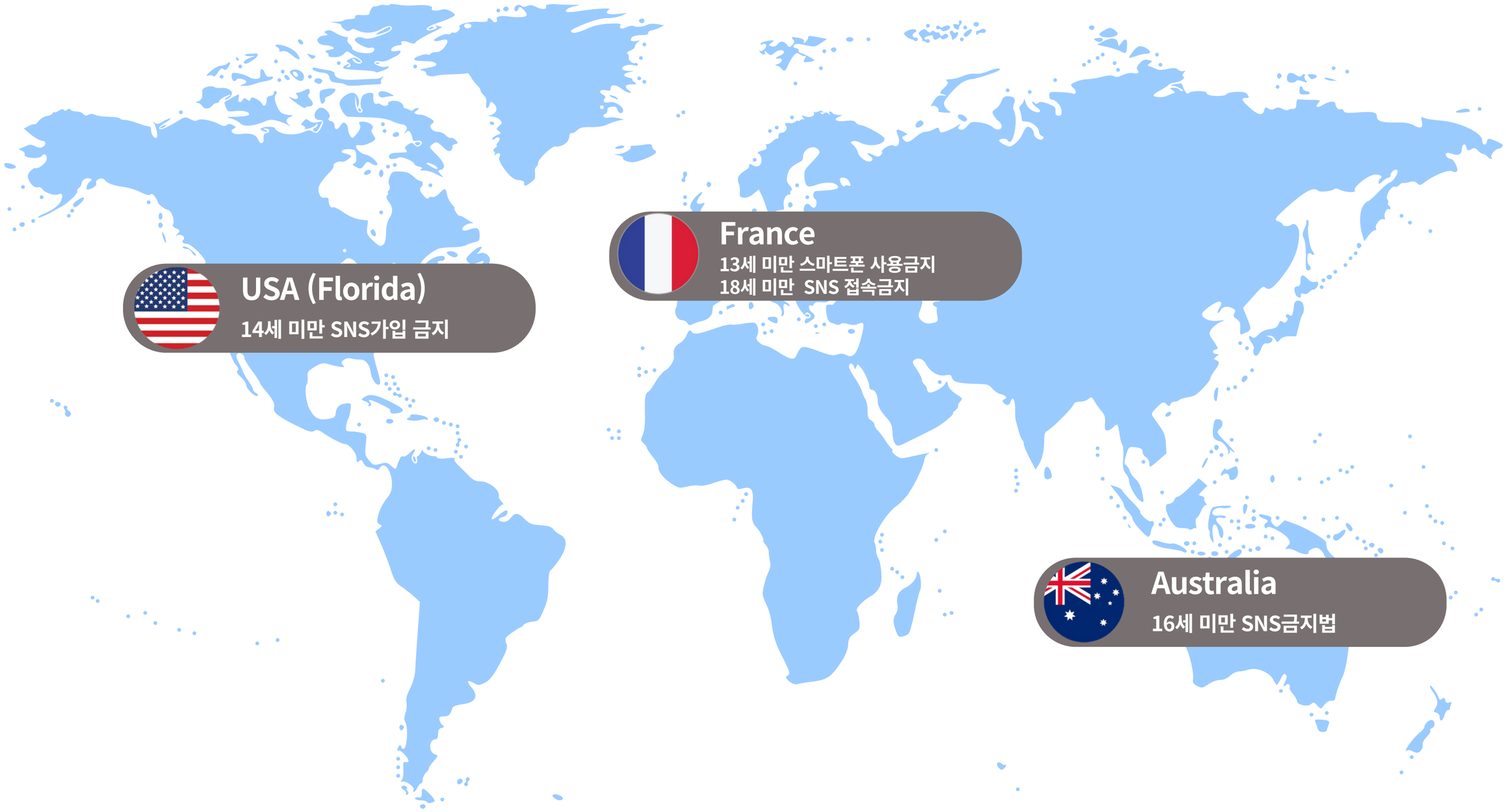
02 서비스 소개

03 시연

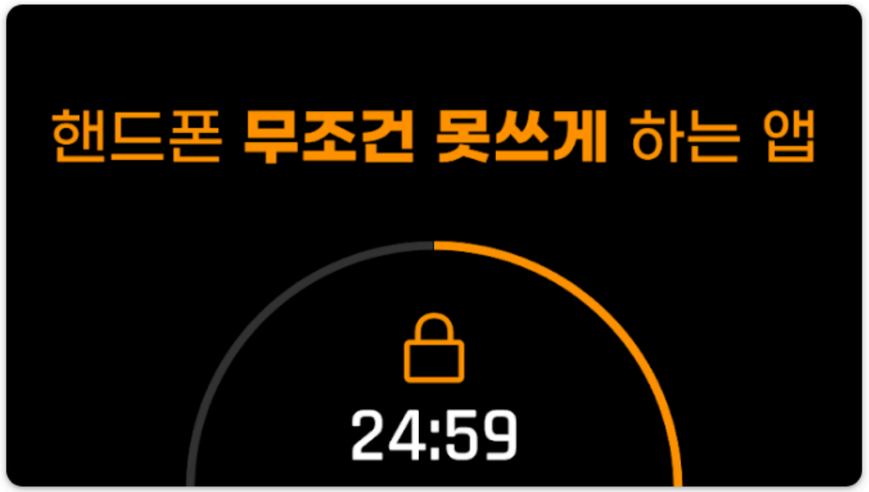
04 고민

05 아키텍처 및 기술스택

추적60분 예고
한 번 보기 시작하면 멈출 수 없는


USA (Florida)
14세 미만 SNS가입 금지
France
13세 미만 스마트폰 사용금지
18세 미만 SNS 접속금지
Australia
16세 미만 SNS금지법

# 기존 서비스



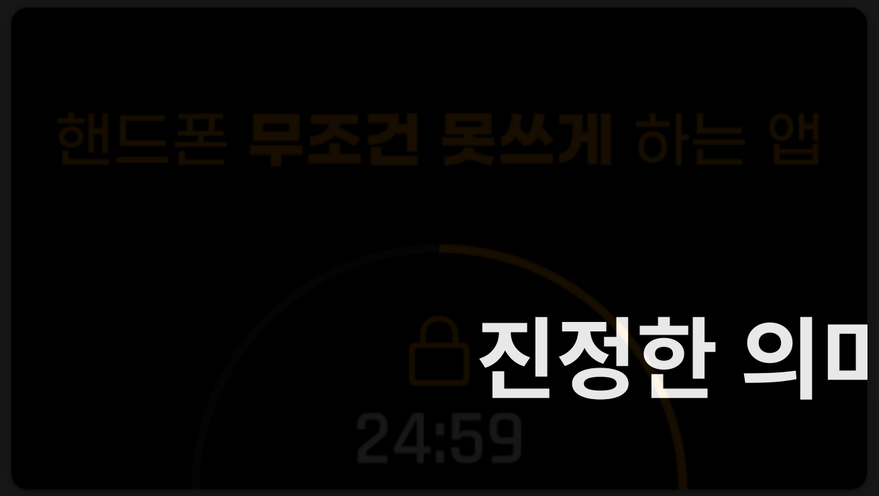

잠글시간: 절대 풀리지 않는 잠금 앱
App Blocker & Screen Time by Addiction Labs
4.6 ★

열품타 - 열정 품은 타이머
Pallo Inc
4.4 ★

**강제적 접근**

**외재적 동기부여**

기존 서비스




잠글시간: 절대 풀리지 않는 잠금 앱
App Blocker & Screen Time by Addiction Labs
4.6 ★

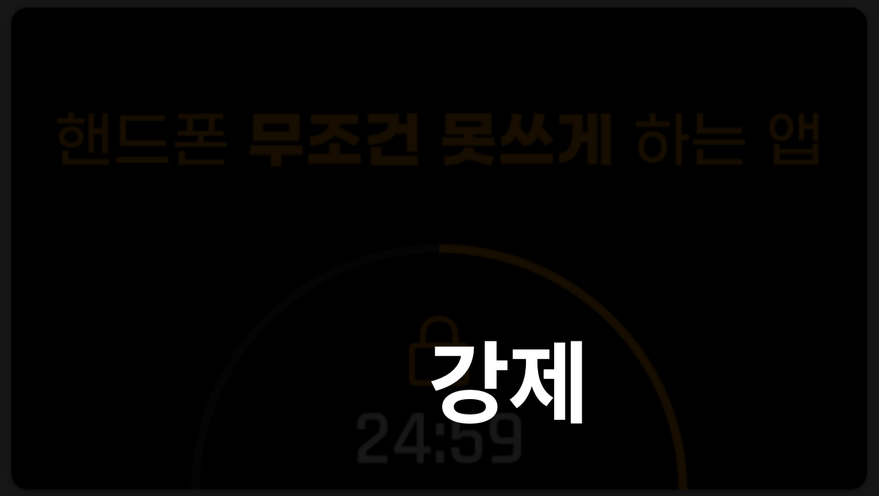
열품타 - 열정 품은 타이머
Pallo Inc
4.4 ★

진정한 의미의 습관 형성 실패

강제적 접근

외재적 동기부여

## 기존 서비스




잠글시간: 절대 풀리지 않는 잠금 앱
App Blocker & Screen Time by Addiction Labs
4.6 ★

열품타 - 열정 품은 타이머
Pallo Inc
4.4 ★

**강제적 접근**

**외재적 동기부여**

기존 서비스

잠글시간 전에 풀리지 않는 잠금 앱
App Blocker & Screen Time by Addiction Labs
4.6 ★

강제적 접근

내재적
동기부여

열품타 - 열정 품은 타이머
Pallo Inc
4.4 ★

외재적 동기부여

# 로버트 자이언스
# (Robert Bolesław Zajonc, 1923)

폴란드 태생의 미국 사회 심리학자

- 단순 노출 효과(mere-exposure effect)
- 사회적 촉진(Social facilitation)

# 로버트 자이언스
# (Robert Bolesław Zajonc, 1923)

폴란드 태생의 미국 사회 심리학자

- 단순 노출 효과(mere-exposure effect)
- 사회적 촉진(Social facilitation)

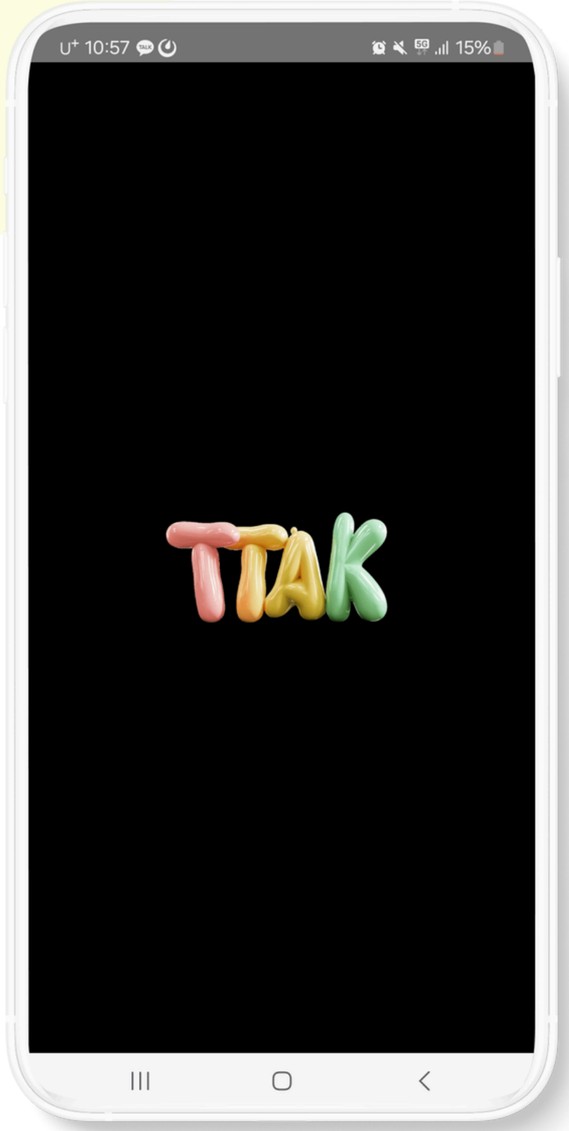
# 사회적 촉진 이론

타인의 시선이 개인의 추동수준을 증가시키고, 추동수준이 올라가면 우세반응이 촉진된다.
이 때, 우세반응이 긍정적이라면 향상, 부정적이라면 저하된다.

# 사회적 촉진 이론

타인의 시선이 개인의 추동수준을 증가시키고, 추동수준이 올라가면 우세반응이 촉진된다.

이 때, 우세반응이 긍정적이라면 향상, 부정적이라면 저하된다.

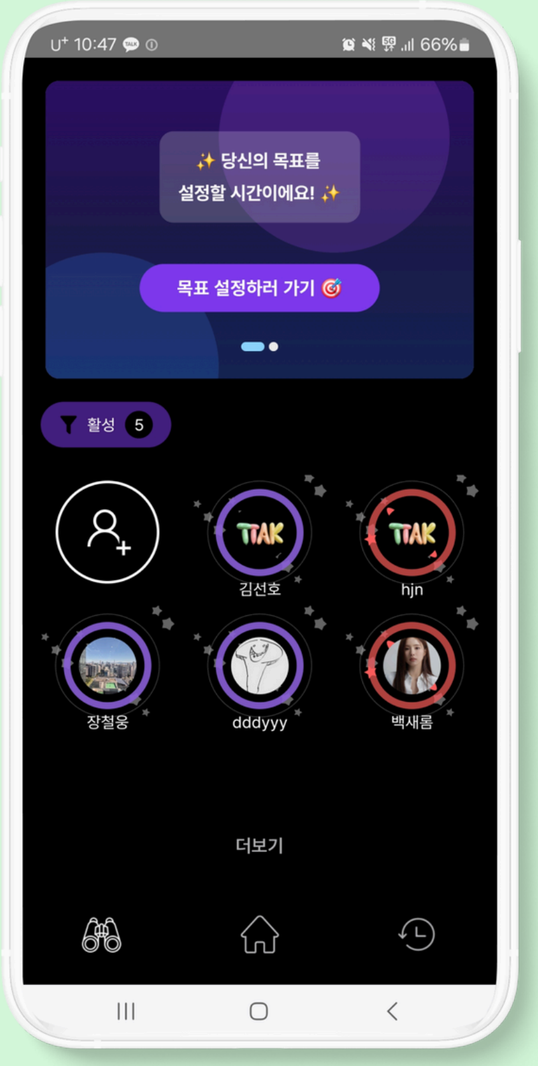


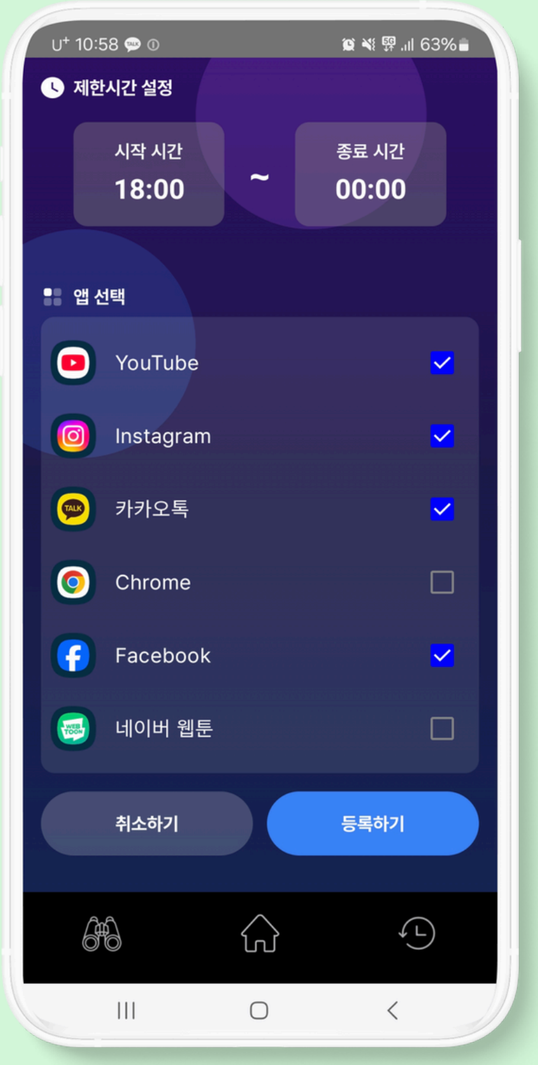

# TTAK

**딱 집중하고싶은 당신을 위한 어플리케이션**

# 사용 금지 목표 설정

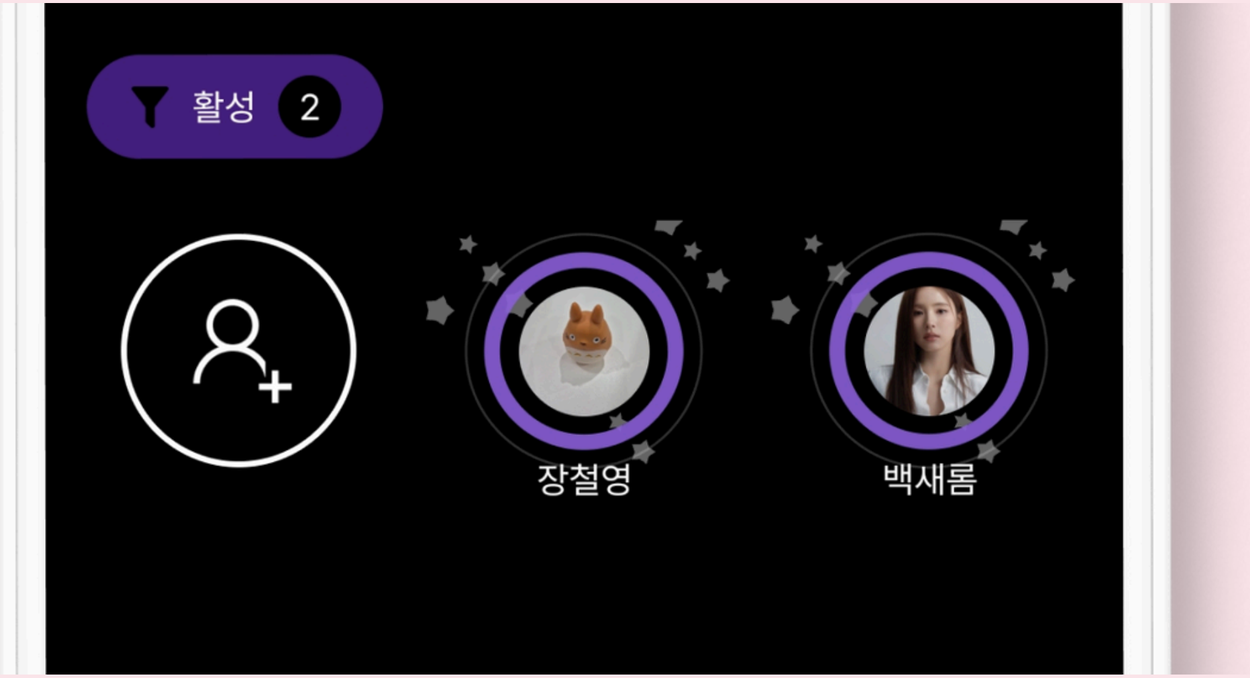
집중하고 싶은 시간과
사용하지 않을 어플을 설정하세요!



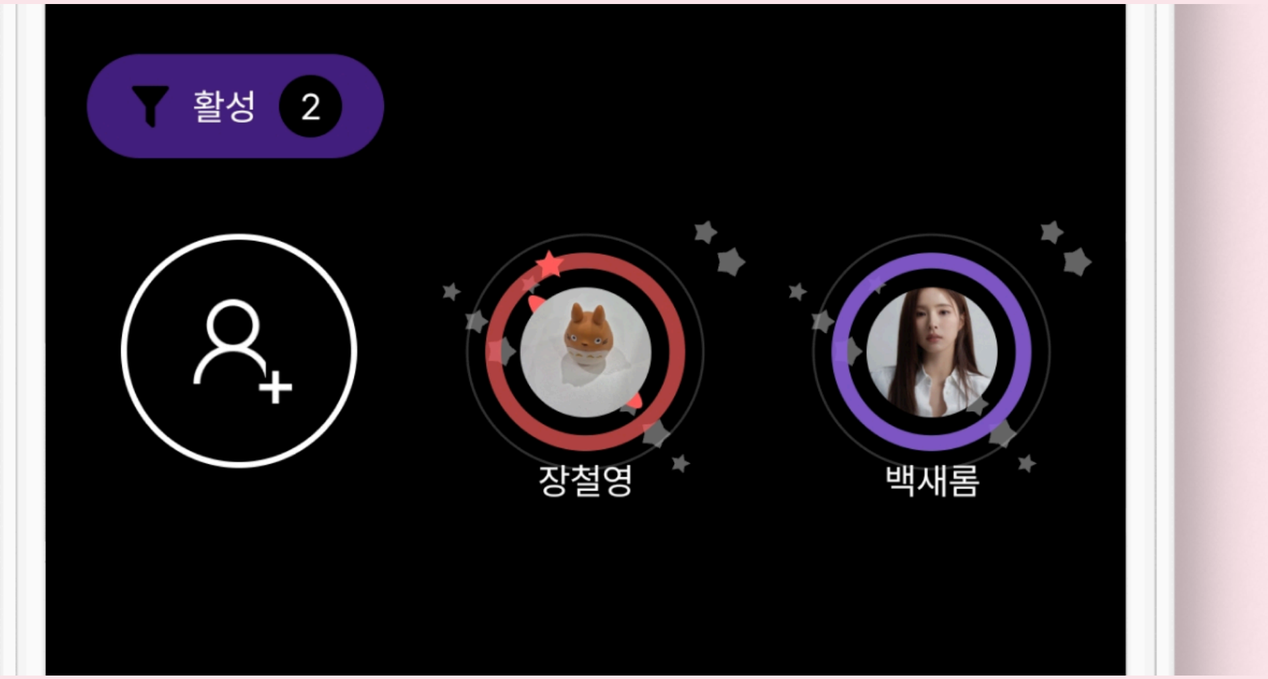
# 감시

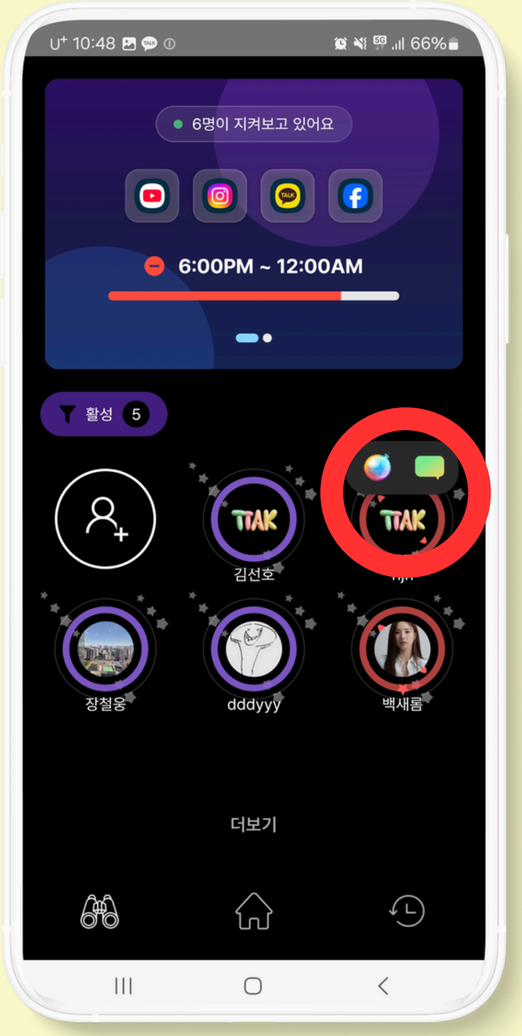
현재 사용 금지시간인 친구들의
활동을 감시하고 방해하세요!



# 감시

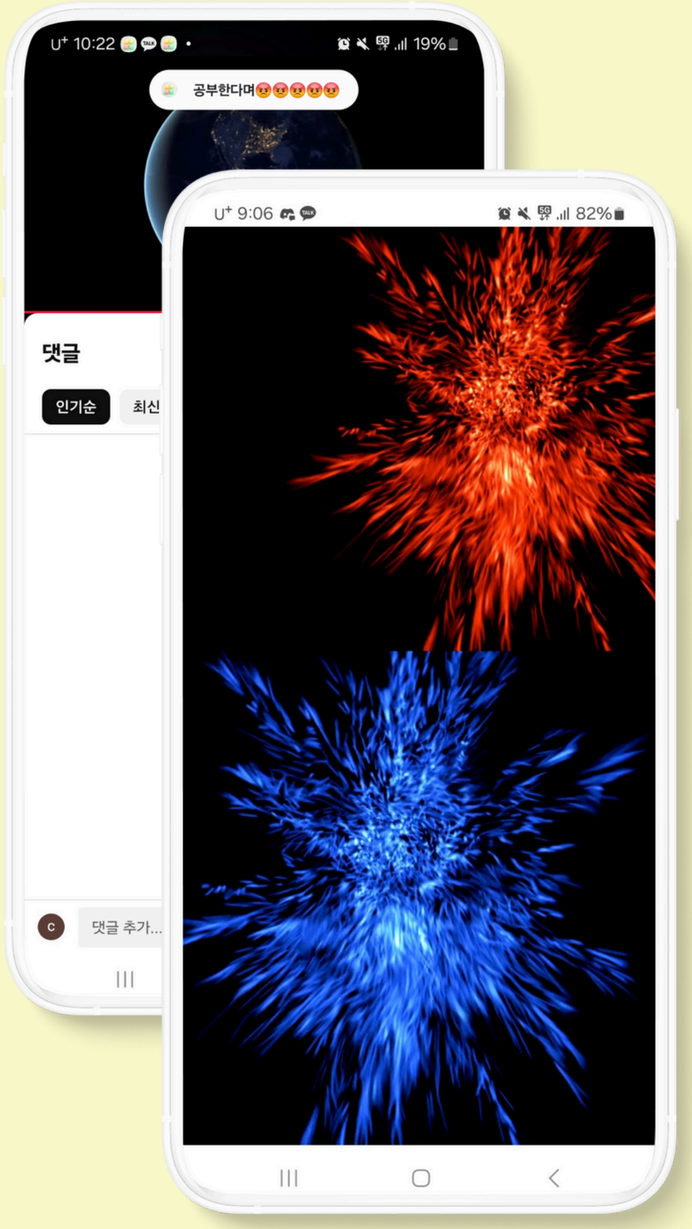
현재 사용 금지시간인 친구들의
활동을 감시하고 방해하세요!



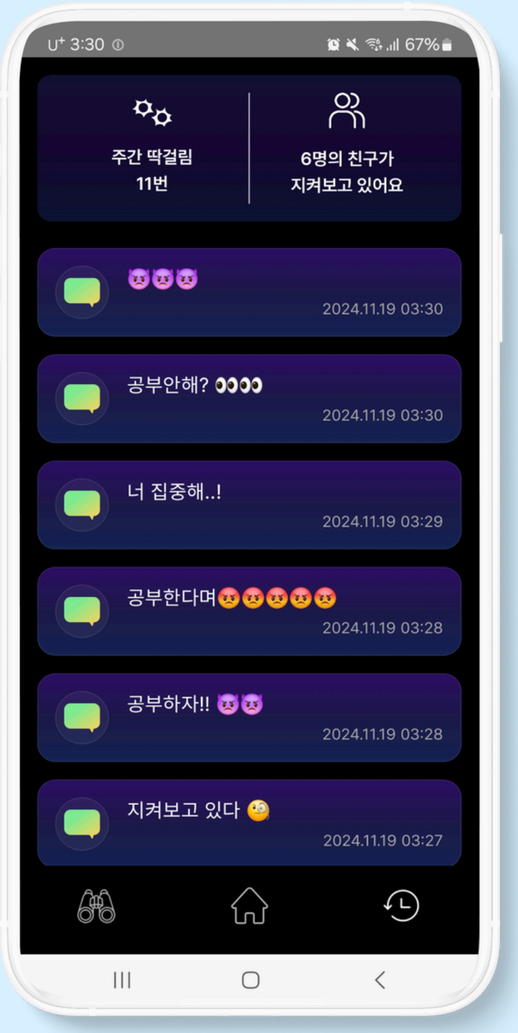



# 공격(방해)

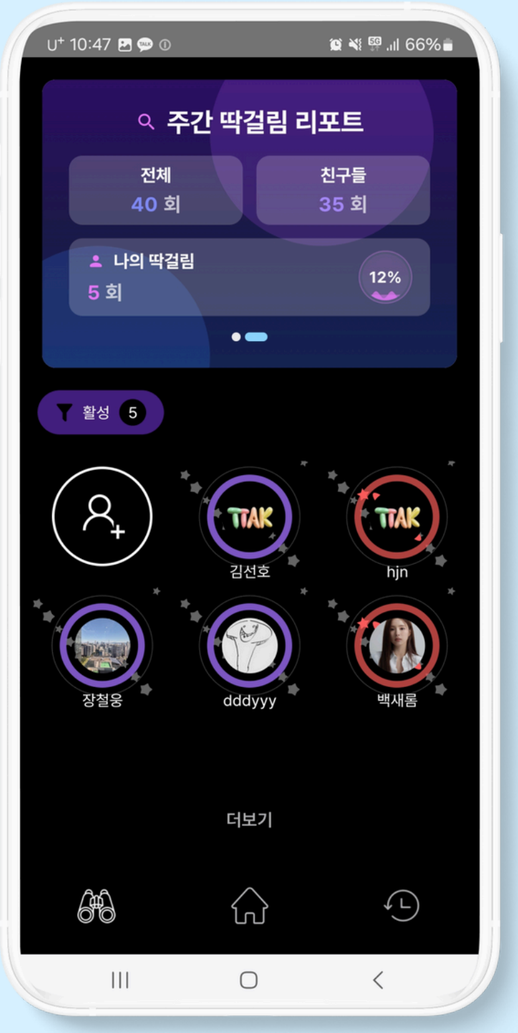
금지된 행동을 했을 경우
감시자들로부터 공격당할 수 있습니다!



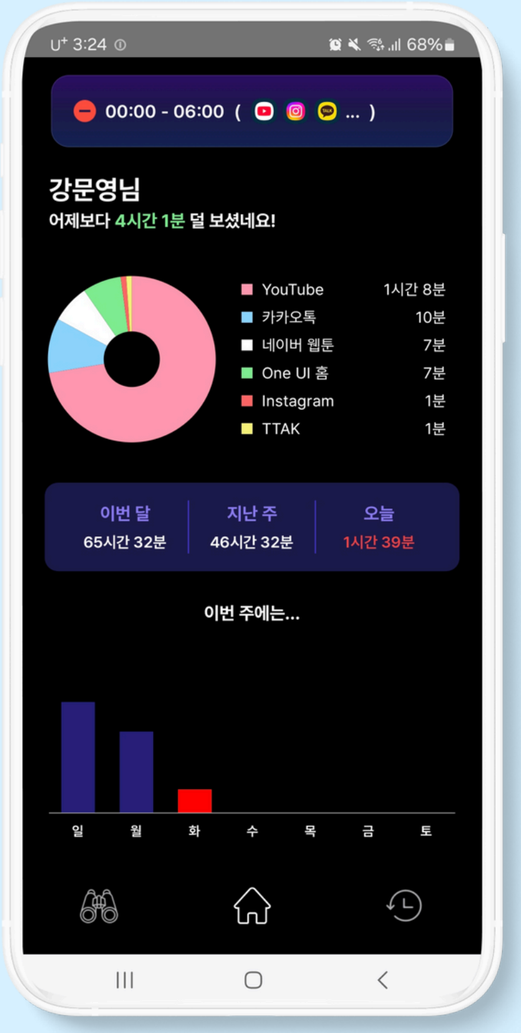
# 히스토리




# 주간 딱걸림 비교

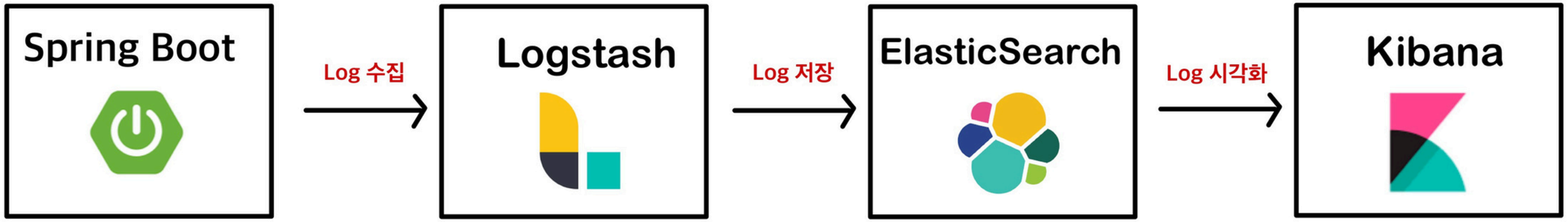



# 스크린타임

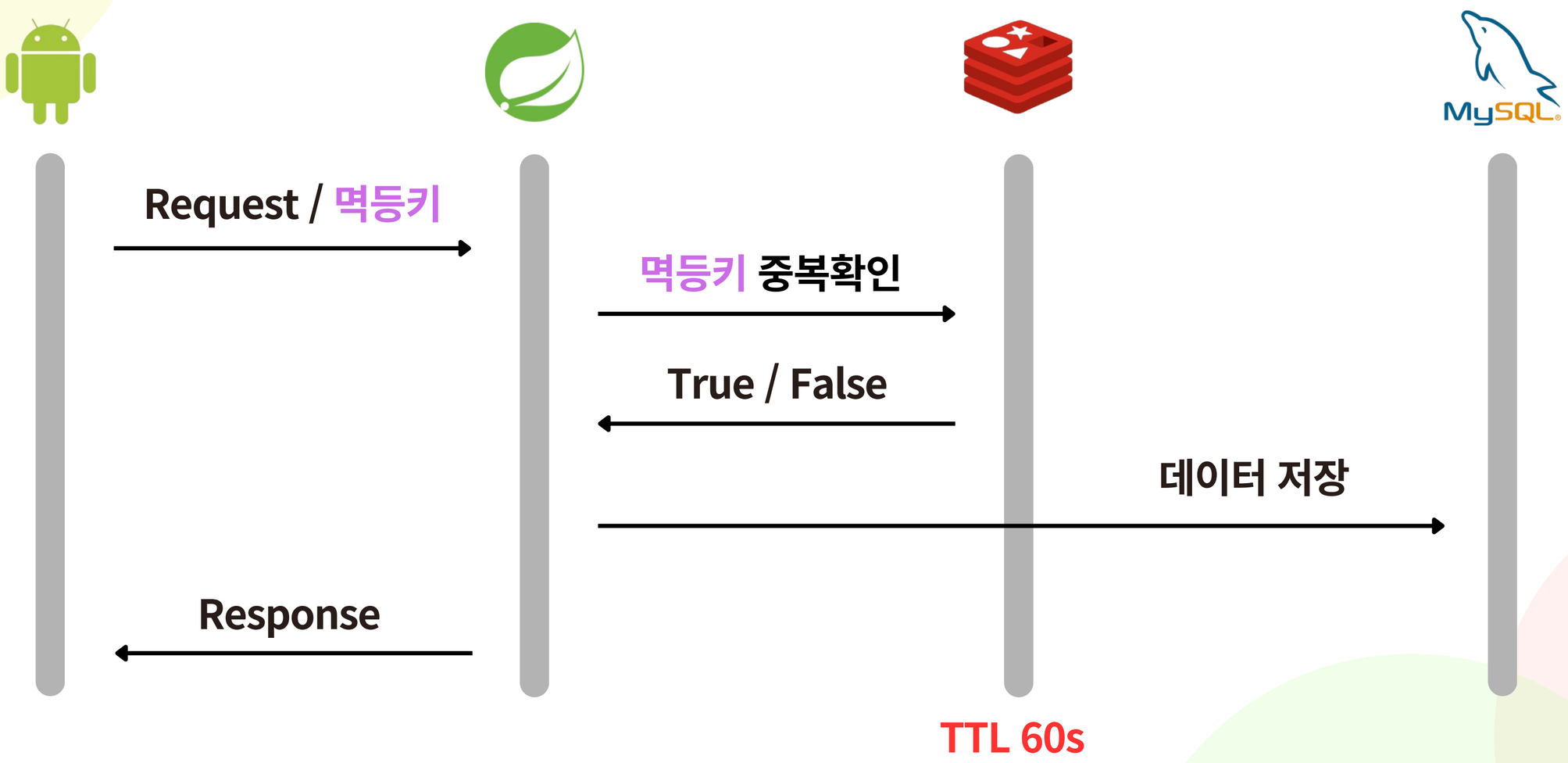


# 시연

# ELK

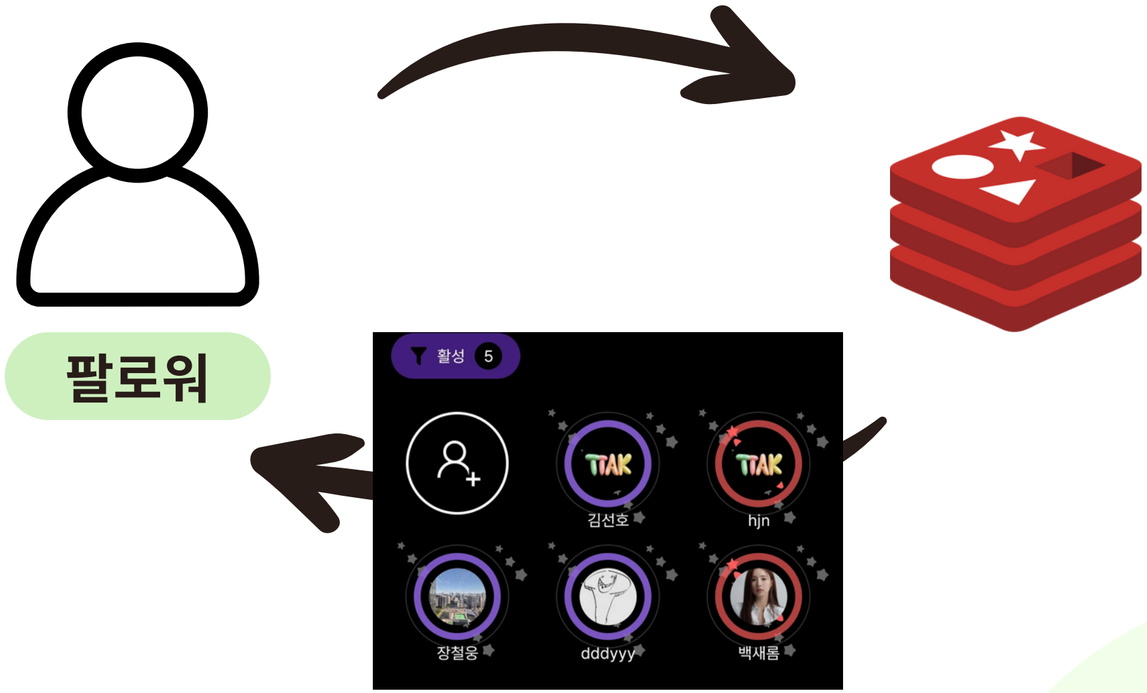

Spring Boot
Log 수집
Logstash
Log 저장
ElasticSearch
Log 시각화
Kibana

# 멱등키

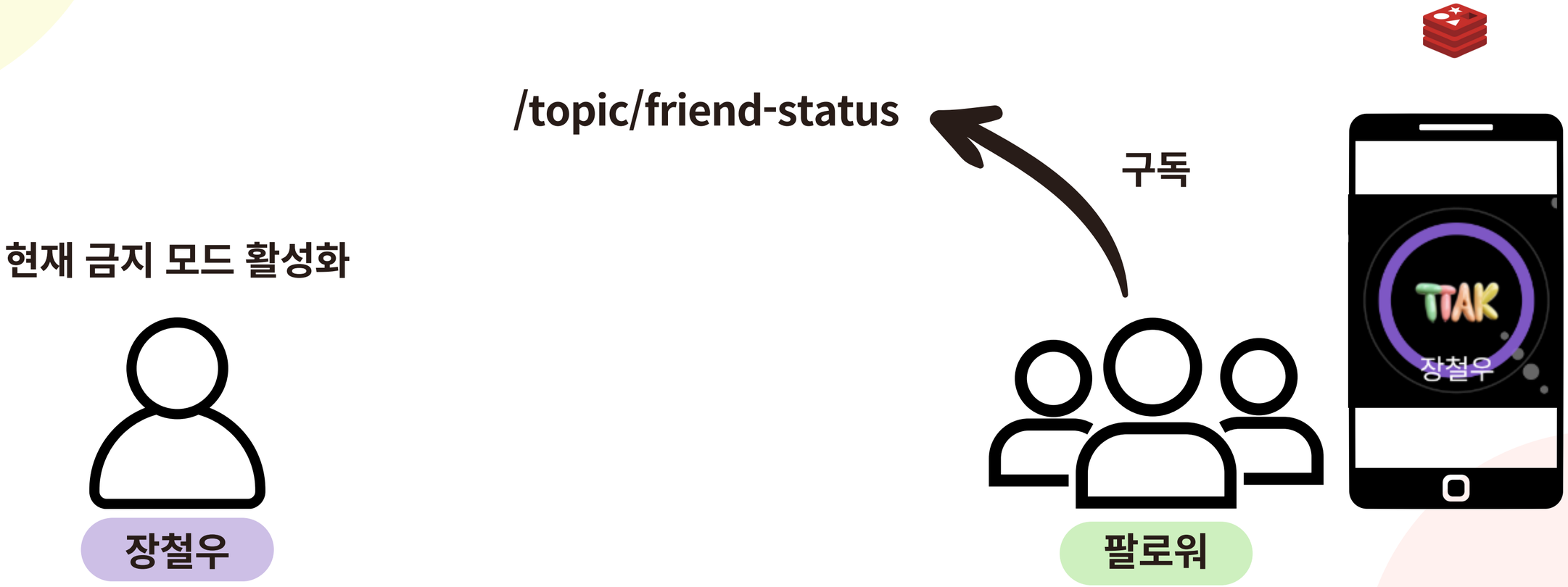


# websocket & Redis

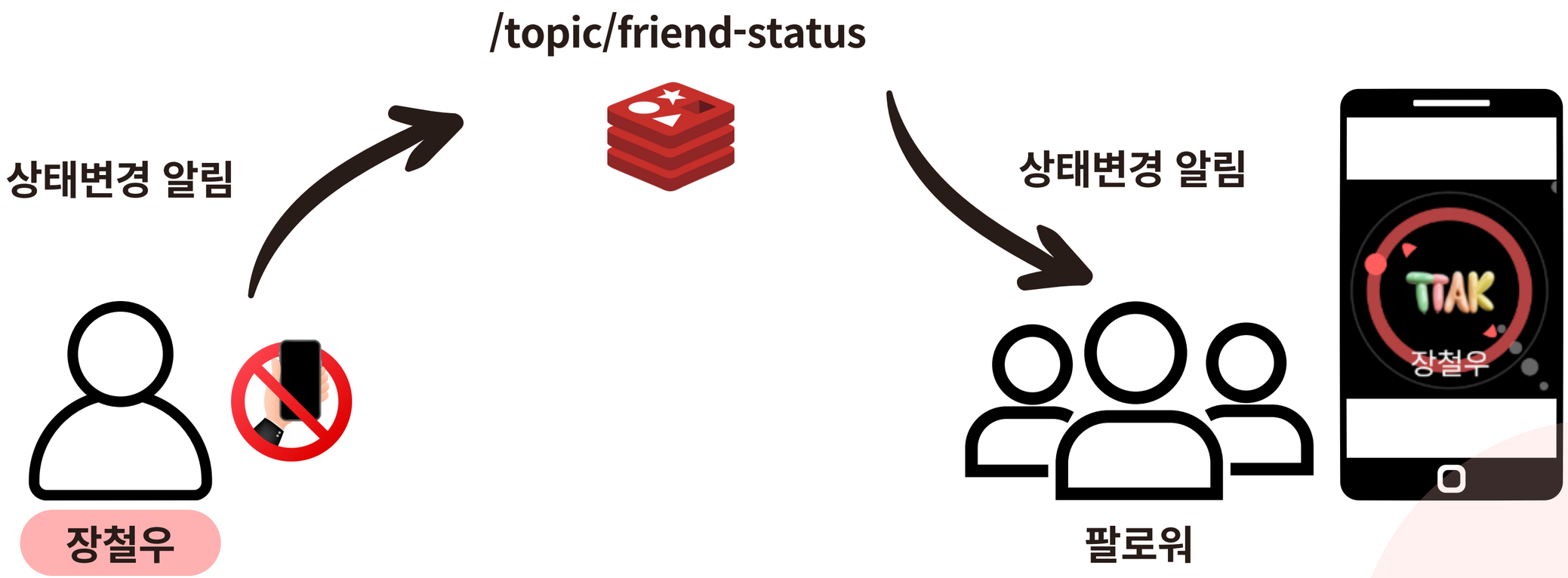
팔로잉 사용자
상태 조회



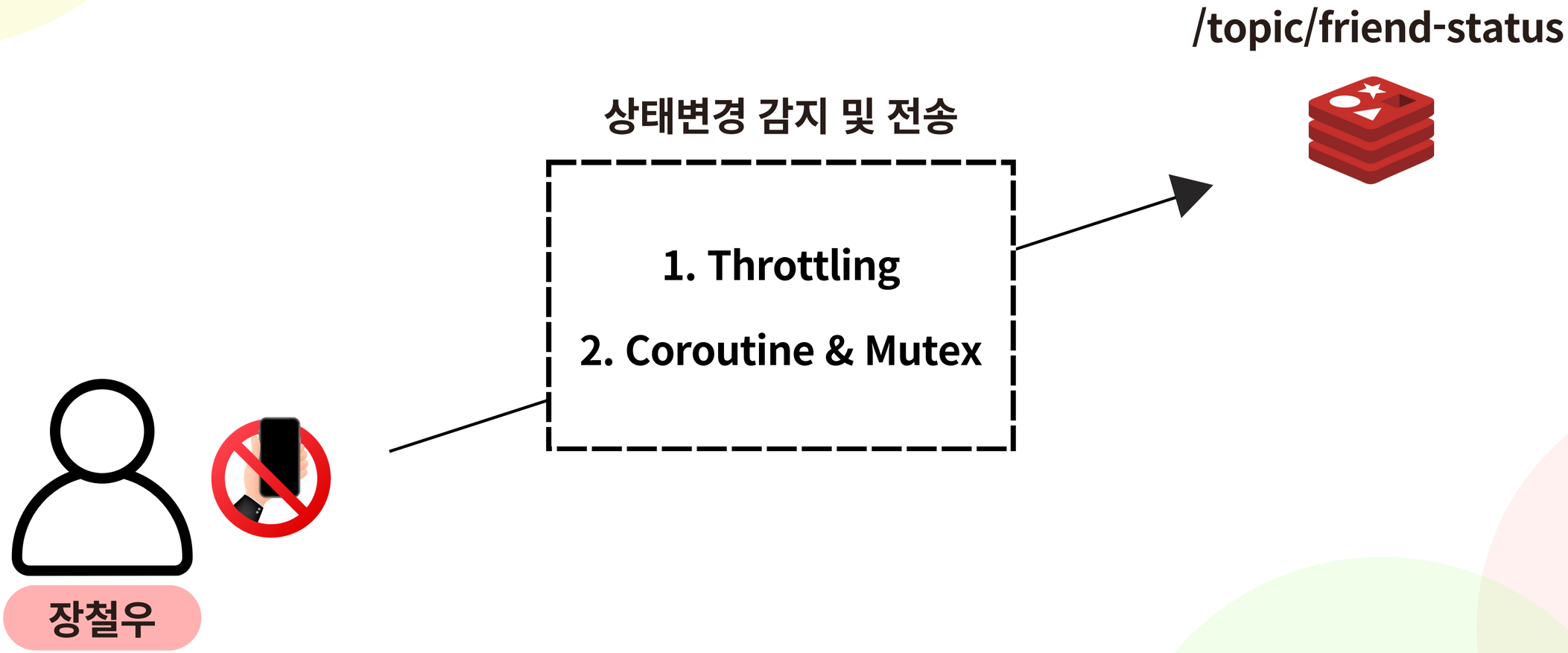
# websocket & Redis



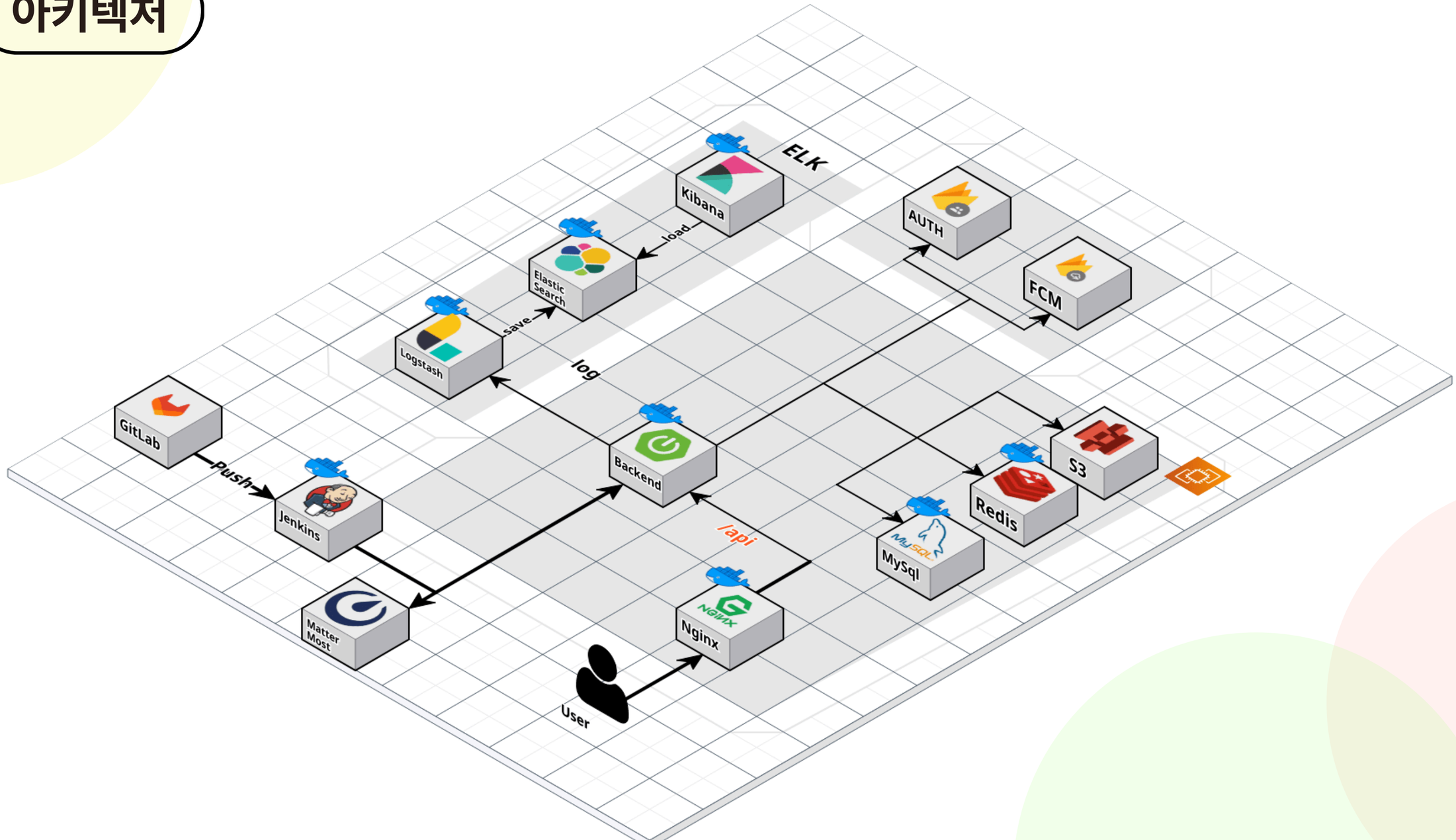
# websocket & Redis



# 사용자 상태 변경 android



# 아키텍처


ELK
Kibana
load
Elastic Search
save
Logstash
log
AUTH
FCM
GitLab
Push
Jenkins
Backend
/api
Matter Most
Nginx
User
MySql
Redis
S3

# 아키텍처

Springboot

Elastic Search

Logstash

Kibana

Redis

Android Studio & Unity

MySQL

MM & GitLab

Web Socket

S3

Firebase

Jenkins

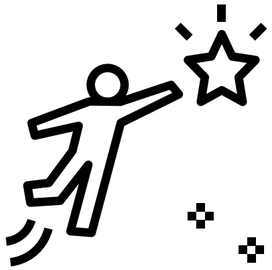
Docker

Nginx

# 기대효과

친구와
함께

동기부여



올바른
사용 습관

# 향후계획

1

## 1차 버전 출시

원스토어 승인 진행중

2

## 사용자 피드백 수렴

설문 조사 및 온라인 커뮤니티 활용

3

## 2차 버전 출시

수집된 피드백 반영 및 기능 개선, 서비스 고도화

# Q & A