

# EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

## INFORMATIKAI KAR

### SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

*Figyelem! Nyári záróvizsga esetén a módosítás határideje február 1., őszi záróvizsga esetén augusztus 31.*

#### Hallgató adatai:

Név: Takács Simon

Neptun kód: F8BTO8

#### Képzési adatak:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc/BProf)

Tagozat : Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

#### Témavezető neve: Kotroczo Roland

munkahelyének neve, tanszéke: ELTE IK, Információs rendszerek Tanszék

munkahelyének címe: 1117, Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C.

beosztás és iskolai végzettsége: Egyetemi tanársegéd, programtervező informatikus MSc

#### A szakdolgozat címe: Tanulást támogató webalkalmazás valós idejű kvízjátékokkal

#### A szakdolgozat témája:

(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását )

Szakdolgozatomban egy modern, tanulást támogató webalkalmazást tervezek. Az alkalmazás lehetőséget ad interaktív kvízek létrehozására és közös lejátszására. Célja egy sokoldalú digitális platform megvalósítása, amely a hagyományos oktatáson túl közösségi eseményeket is interaktív élménnyé alakít. Így egyaránt használható tanórákon, céges tréningeken vagy baráti összejövetelekben.

A kérdéseket regisztrált felhasználók készíthetik, amelyek egy központi adatbázisban tárolódnak a hosszú távú megőrzés érdekében. A kvízek összeállítását mesterséges intelligencia funkciók is segítik, hogy a kérdések létrehozása gyorsabb és hatékonyabb legyen. A játékosoknak nem kötelező a regisztráció: elég egy tetszőleges becenév és a játékhöz tartozó hatjegyű kód megadása.

Minden kérdés megválaszolására előre meghatározott idő áll rendelkezésre. A kérdések után a játékosok azonnali visszajelzést kapnak a helyes válaszról, valamint az aktuális helyezésükről a ranglistán. A sorrendet a válaszok pontossága és gyorsasága együttesen határozza meg. A kvíz befejezésekor a játékok indító felhasználó részletes, letölthető elemzést kap a résztvevők teljesítményéről.

Az alkalmazás támogatja a kérdésbankok folyamatos bővítését a játékosok visszajelzései alapján. minden játék után a résztvevők egy ötfokozatú skálán értékelhetik az adott kvízt. A regisztrált felhasználók számára különböző előfizetői csomagok is elérhetők, amelyek aktiválását a rendszer adminisztrátorai végezik. Az ő munkájukat egy adminisztrátori felület segíti, ahol áttekinthetik a felhasználói fiókokat és a létrehozott tartalmakat.

Budapest, 2025. 08. 31.