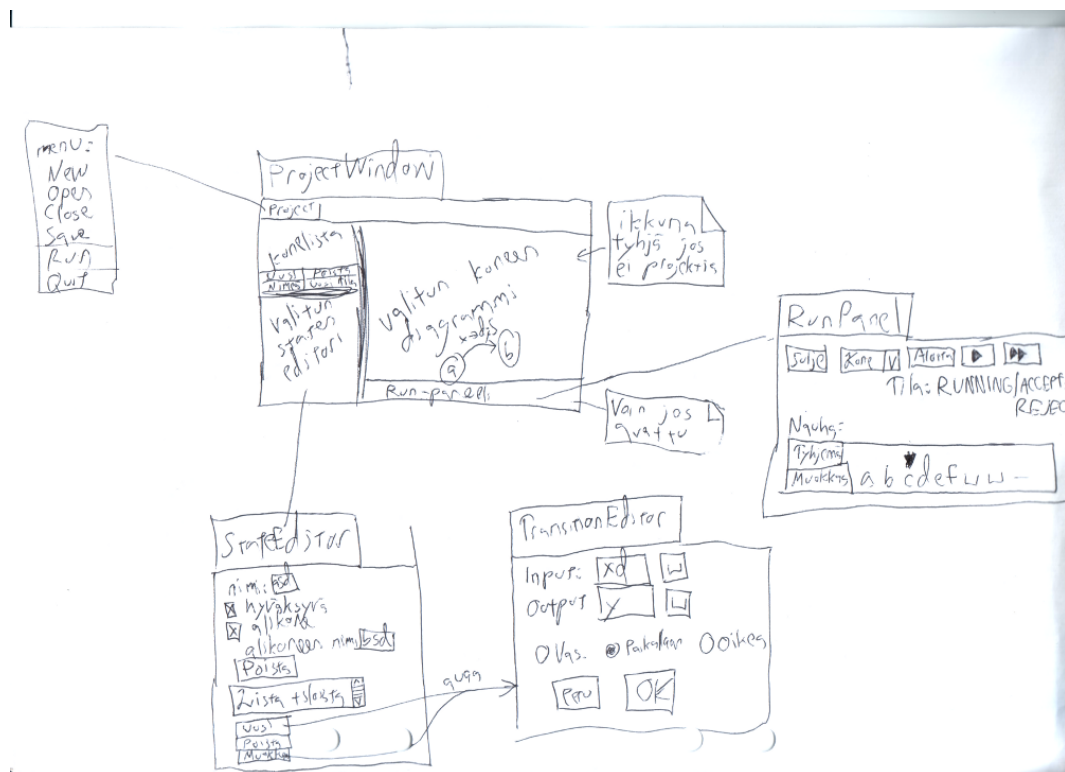


turrIDEvelop: Käyttöliittymä

Topi Talvitie

10. tammikuuta 2013

1 Navigaattiorakenne



2 Käyttöliittymän toteutus

Kaikkien elementtien juurena toimii ProjectWindowin hallinoina JFrame, joka hoitaa projektien avaamisen, tallentamisen ja sulkemisen. Se myös ylläpitää konelistaa ja kun kone valitaan, avaa MachineViewin siihen. Kun MachineViewistä valitaan tila, se ilmoittaa siitä ProjectWindowille joka avaa sen

StateEditorin vasempaan palkkiin. ProjectWindow hallinnoi myös RunPanelia ja sen sulkemista.

MachineView piirtää valitun koneen tilat ja siirtymät ja mahdollistaa tilojen valitsemisen ja siirtelyn. MachineView tarjoaa myös mahdollisuuden siirtyä tilanvalintatilaan missä valittu tila annetaan valitulle StateChoiceHandlerille. StateEditor käyttää tätä ominaisuutta siirtymän kohteen valinnassa.

StateEditorissa voidaan muokata tilan tietoja ja tilasiirtymiä. Se raportoi muutokset MachineViewille johon se liittyy, jotta muutokset näkyvät heti. Tilan luomisessa ja muokkaamisessa se avaa TransitionEditor-dialogin siirtymän tietojen muokkaamiseen.