turrIDEvelop: Tiedostomuoto

Topi Talvitie

4. tammikuuta 2013

Yksittäinen Turingin kone tallennetaan seuraavaa muotoa noudattavaan JSON-tiedostoon:

Turingin kone, juuriolio:

- states : mappi tilojen nimiltä tiloille
- submachines : mappi alikoneiden nimiltä **alikoneille** (toteutetaan myöhemmin)

Tila, olio:

- transitions : taulukko tilasiirtymiä
- accepting : onko tila hyväksyvä
- joint : onko tila liitostila, ts. näkyy konetta alikoneinaan käyttäviin koneisiin
- start : onko tila alkutila
- x : x-koordinaatti esityksessä kaaviona
- y : y-koordinaatti esityksessä kaaviona

Tilasiirtymä, olio:

- destination : kohdetila
- inchar : merkit joista tilasiirtymä voi lukea yhden.
- outchar : merkki jonka tilasiirtymä kirjoittaa, jos null niin ei kirjoita mitään.
- move : siirtymä kirjoittamisen jälkeen, "L" = vasemmalle, "R" = oikealle, "S" = pysy paikallaan ("Stay").

Alikone, olio:

- machine : alikone jota kutsutaan (jos arvo "nimi" niin koneen tiedostonnimi "nimi.turr")
- statemapping : mappi tämän koneen tilojen nimiltä alikoneena käytettävän koneen liitostilojen nimille, kertoo mihin alikoneen tilaan tila samastetaan
- $\bullet\,$ x : x-koordinaatti esityksessä kaaviona
- y : y-koordinaatti esityksessä kaaviona