## **Examen Final de Théorie des Graphes**

## Exercice 1. (7 points)

Soit un tournoi de volley-ball regroupant *n* clubs. Chaque club affronte un autre exactement une (1) seule fois. On veut représenter à travers un graphe les résultats de ce tournoi. Sachez qu'en volley-ball il n'y a pas de score d'égalité.

- 1. Modéliser (sans dessiner) le problème. Puis dessiner un exemple de graphe pour le cas de cinq (5) clubs.
- 2. Etudier les propriétés du graphe : simple, complet, régulier, symétrique, antisymétrique, transitif.
- 3. Est-il possible de trouver une situation où le club  $C_1$  a gagné contre  $C_2$  et  $C_2$  a battu  $C_3$  et ainsi de suite jusqu'à  $C_{n-1}$  a gagné contre  $C_n$ ? Justifier. ( $C_i$  est un club quelconque)
- 4. Dans quels cas, peut-on avoir la même situation et de plus  $C_n$  a gagné contre  $C_1$ .

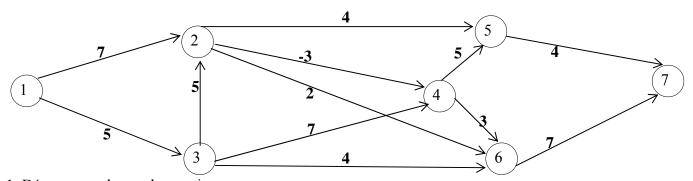
## Exercice 2. (7 points)

Soit G=(X, E) un graphe non-orienté simple d'ordre n=2p.

- 1. On suppose que le degré de chaque sommet est au moins égal à *p*. Démontrer que ce graphe est connexe.
- 2. On suppose que G est connexe et que X est un sommet de G de degré 1. Prouvez que  $G\setminus\{x\}$  (le sousgraphe de G engendré par l'ensemble de sommets  $X-\{x\}$ ) est connexe.
- 3. En déduire que si G est connexe et d'ordre  $n \ge 2$ , alors G comporte au moins n-1 arêtes.
- 4. Démontrer que si G d'ordre  $n \ge 3$  comporte au moins (n-1)(n-2)/2 arêtes, alors G est connexe.

## Exercice 3. (6 points)

Soit le graphe valué suivant :



- 1. Décomposer le graphe en niveau
- 2. Trouver tous les chemins optimaux en démarrant du sommet source.
- 3. L'algorithme de Dijkstra n'admet pas qu'il y ait des poids négatifs dans le graphe. On rajoute +4 au poids de chaque arc afin de les rendre tous positifs.
  - a. Trouver tous les chemins optimaux à partir du sommet source dans le nouveau graphe.
  - b. Est-il possible d'utiliser ce raisonnement pour résoudre le problème du chemin de poids optimal à l'aide de l'algorithme de Dijkstra dans des graphes ayant des poids négatifs.