

Rattrapage

15 Juin 2015 - Durée 1h30

1. Soit F le sous-ensemble de R3

$$E = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : 2x + y - z = 0 \text{ et } x + 2y + z = 0\}.$$

et $F = \langle u = (-2, -1, 1), v = (-1, 0, 2) \rangle$, le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 engendré par u et v.

- (1) Montrer que E est un sous-espace vectoriel de R3.
- (2) Déterminer une famille génératrice de E et montrer que cette famille est une base. En déduire la dimension de F
- (3) Déterminer une base et la dimension de E.E.+E et E.O.E.
- (4) A-t-on E ⊕ F = R³?
- (5) Soit $w = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$, exprimer w dans la base $B_{m3} = (y, y, (1, -1, 1))$.
- 2. On considère l'espace vectoriel réel $E = \mathbb{R}^3$. On note $\mathcal{B} = \{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de E.
 - (1) Rappeler explicitement les vecteurs e1, e2 et e3,

On s'intéresse à la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

et on note f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont A est la matrice dans la base canonique B.

- (2) Déterminer l'image par f d'un vecteur quelconque u=(x,y,z) de \mathbb{R}^3 .
- (3) Soit $w=(3,0,1)\in E.$ Vérifier que le vecteur w admet un unique antécédent par f, que l'on déterminera.
- (4) Déterminer une base du noyau de f. En déduire le rang de f et une base de Im f.
- (5) Vérifier que A est inversible et calculer A-1.
- (6) Soient $\varepsilon_1 = (1, 1, 1)$ et $\varepsilon_2 = (1, -1, 0)$. Montrer que $\mathcal{E} = \{\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_1\}$ est une base de \mathbb{R}^3
- (7) Donner la matrice de passage P de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{E} . Calculer P^{-1} l'inverse de la matrice P.
- (8) On note B la matrice de f dans la base E. Déterminer la matrice B. En déduire que B est inversible et donner l'expression de B⁻¹ en fonction de A⁻¹.
- 3. Discuter et résoudre suivant les valeurs des réels a, b le système :

$$(S) \left\{ \begin{array}{lll} x & -y & +3z & =1 \\ \alpha x & +(1-\alpha)y & +(4\alpha-1)z & =\alpha+b \\ x & +2(\alpha+1)z & =2b+1 \end{array} \right.$$