

Inhalt der Checkliste

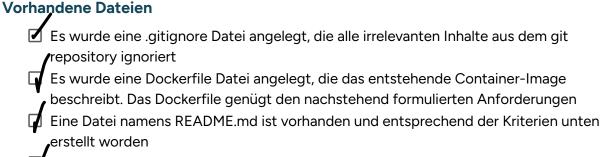
Inhalt der Checkliste	
Projektabgabe Baby Tools Shop	2
1. Repository	
.gitignore Datei	
Dockerfile	
README.md	2
2. Dokumentation	
3. Hinweise	



Projektabgabe - Baby Tools Shop

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

1. Repository



Es befinden sich keine weiteren Dateien im Repository, ohne dass diese explizit in der README.md benannt und beschrieben werden.

Dockerfile

- Du hast ein passendes Base-Image als Grundlage deines eigenen Container Images definiert
- Du hast einen Port des Containers exposed, sodass der Container vom Internet aus erreichbar ist
- Du hast alle benötigten Schritte als Teil des Image-Builds Prozesses definiert, sodass die Anwendung ohne zusätzlichen Aufwand gestartet wird
 - Das beinhaltet zum Beispiel das Installieren von Paket-Abhängigkeiten
 - Weiterhin sollte das erzeugen der Migration-Files hier definiert werden
 - Dazu gehört das Starten der Applikation

README.md

- Die README sollte ein Inhaltsverzeichnis a.k.a. eine Table-of-Contents (ToC) enthalten
- Eine Sektion mit einer Beschreibung des Repositories muss vorhanden sein. In dieser Beschreibung sollte genannt werden was die wesentlichen Inhalte sind, was der Zweck des Repositories ist
- Eine Sektion "Quickstart" sollte als Teil der README enthalten sein. Hier sollen kurz die Voraussetzungen genannt und eine Schnellstart-Anleitung beschrieben sein.
 - Diese Sektion sollte sich sehr weit oben in der README befinden, am besten direkt nach der ToC



Es soll eine ausführliche Variante der vorgenannten Sektion als "Usage" enthalten sein. Hier soll genauer auf die Konfiguration und Konfigurierbarkeit eingegangen werden, d.h. es soll auch erklärt werden, wie relevante Passagen modifiziert werden können, um andere Resultate zu erzielen.

2. Dokumentation

Die Dokumentation des Codes, sowie des Projektes soll im Repository in Form einer README Datei stattfinden.

Die Dokumentationssprache für alle Projekte (und zugehörige Unterlagen) ist englisch.

3. Hinweise

ABGABE-HINWEISE	
Deine Abgabe (nachricht in teachable) sollte auf beinhalten: Link zum Repository Link zum Pull-Request auf GitHub Dazu solltest du unbedingt sichers Branch in DEINEM repository hat u Developer-Akademie Repository a Zusätzlich zu deinem GitHub Repository (maximal 5min.) aufnehmen und bereitste zeigst und vorstellst was du getan hast erwähnen, jedoch sollst du auf alle releval diese zeigen. Link zur App (IP-Adresse des V-Servers u	stellen, dass dein PR als Ziel einen und nicht als Ziel ein angegeben wird solltest du ein kurzes Loom Videc ellen, indem du kurz deine Abgabe dabei musst du nicht alle Details nten Schritte kurz eingehen und
Sicherheitshinweise	nd del passende i ort/
Speichere keine SSH-Keys im Workspace deines Speichere keine Passwörter, Tokens, oder Benutz Verwende hierfür stattdessen Environment-Varia Speichere keine IP-Adressen, oder sonstigen sen Repository	zernamen in deinem Code. ablen

Code-Konventionen

Für build-args, environment Variablen und Shell-Variablen gilt folgende
Namenskonvention: UPPER_CASE_WITH_UNDERSCORE
Bei einer Referenz auf eine Variable sollte immer die {}-Notation verwendet werden um Fehler in der Interpretation zu vermeiden: \${SOME_VAR_VALUE}, statt:
\$SOME_VAR_VALUE



Es sollten für Build-args, oder Environment Variablen "Default"-Werte konfiguriert werden, allerdings nur dann, wenn dies Sinn ergibt.

Kritische Konfiguration wie Tokens, Passwörter oder ähnliches sollte nicht im Code-Repository gespeichert sein, sondern bspw. durch die Verwendung eines .env-files in einen Container hineingegeben werden

Testing

Bevor Du dein Projekt einreichst solltest du die folgenden Dinge sicherstellen und getestet haben:

Du solltest das Projekt bzw. die Anwendung mindestens einmal lokal (auf deinem Computer) gestartet haben, bevor du die Containerisierung angehst. Damit kannst du schon mal vorab sehen, was das Ziel des Projekts ist.

Der Baby Tools Shop ist erreichbar unter der IP-Adresse deiner Cloud-VM auf Port 8025 (z.B. 123.234.34.45:8025)