

# "Inhalt der Checkliste

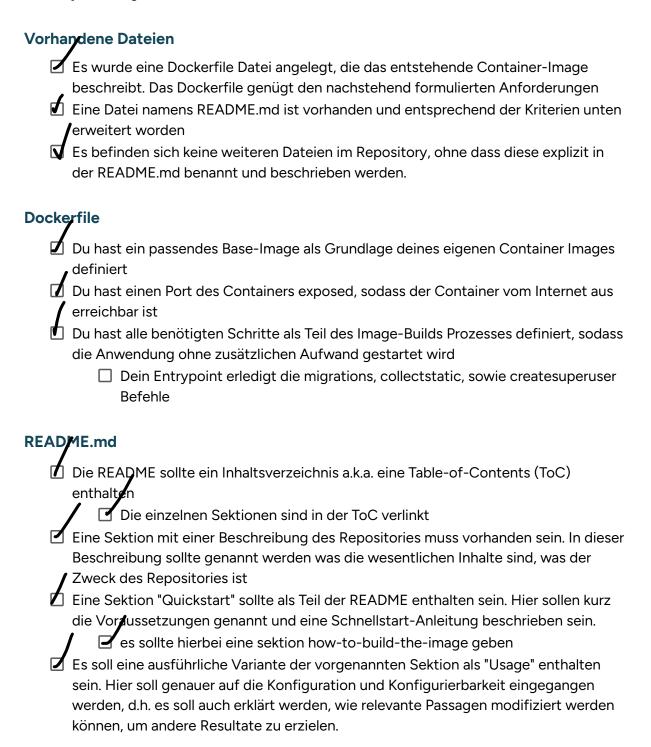
Inhalt der Checkliste	
Projektabgabe Truck Signs API	2
1. Repository	
.gitignore Datei	
Dockerfile	
README.md	2
2. Dokumentation	3
3. Hinweise	3



# **Projektabgabe - Truck Signs API**

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

### 1. Repository





Es muss dokumentiert sein, wie ein Container image erzeugt werden kann

Der docker run Befehl muss dokumentiert sein - env-variablen oder andere sensitive information sollte durch Platzhalter ersetzt werden

### 2. Dokumentation

Die Dokumentation des Codes, sowie des Projektes soll im Repository in Form einer README Datei stattfinden.

Die Dokumentationssprache für alle Projekte (und zugehörige Unterlagen) ist englisch.

#### 3. Hinweise

# Allgemeine Hinweise

	Zusätzlich zu deinem GitHub Repository solltest du ein kurzes Loom Video (maximal
	5min.) aufnehmen und bereitstellen, indem du kurz deine Abgabe zeigst und
	vorstellst was du getan hast - dabei musst du nicht alle Details erwähnen, jedoch
1	sollst du auf alle relevanten Schritte kurz eingehen und diese zeigen.
	Die Container sollen hierbei <b>NICHT</b> mit docker compose gestartet werden.
	Die Datenbank sollte auch in einem Container betrieben werden
	🗾 Das Backend sollte mit der Datenbank kommunizieren können, dazu müssen
	die Container im selben Netzwerk (network) sein
	Container im selben Netzwerk können sich gegenseitig mittels des
	hostnames/container namens erreichen

## Sicherheitshinweise

d	Speichere keine SSH-Keys im Workspace deines Git-Repositories
Ø	Speichere keine Passwörter, Tokens, oder Benutzernamen in deinem Code.
4	Verwende hierfür stattdessen Environment-Variablen
	Speichere keine IP-Adressen, oder sonstigen sensiblen Informationen in einem Git
	Repository

## Code-Konventionen

<u>_</u>	Für build-args, environment Variablen und Shell-Variablen gilt folgende Mamenskonvention: UPPER_CASE_WITH_UNDERSCORE
₫	Bei einer Referenz auf eine Variable sollte immer die {}-Notation verwendet werden um Fehler in der Interpretation zu vermeiden: \${SOME_VAR_VALUE}, statt:
	\$SOME_VAR_VALUE
Z	Es sollten für Build-args, oder Environment Variablen "Default"-Werte konfiguriert

werden, allerdings nur dann, wenn dies Sinn ergibt.



☐ Kritische Konfiguration wie Tokens, Passwörter oder ähnliches sollte nicht im Code-Repository gespeichert sein, sondern bspw. durch die Verwendung eines .env-files in einen Container hineingegeben werden

### **Testing**

