



EMİR KAAN ERCAN

İÇİNDEKİLER

1. Oyun Yapmak
İstiyorsunuz
Ama...

2. Phaser Nedir?

3. Neden
Phaser?

4. Neden Bir
Yerel Web
Sunucusuna
İhtiyacım Var?

5. Web
Sunucusu İçin
Seçenekler

6. Phaser
İçerikleri

7. 4 Ana Parçası

8. 3 Adımda
Üretme

9. Kaynakça

OYUN YAPMAK İSTİYORSUNUZ AMA...

- Kendi oyununuzu tasarlamaya gelince bir sürü seçenek varken, hangi motoru seçersiniz? Ya çok karmaşık görünen yeni bir kodlama dili öğrenirken kafanızın karışmasını istemiyorsanız?



- Neden HTML5'teki seçeneklerinizi araştırmıyorsunuz?
- HTML5 kullanarak harika oyunlar yapabilirsiniz. Python veya SQL'e ihtiyacınız olmaz.



Game Development with PhaserJS





What is Phaser?

PHASER 3 CREATE GAMES with JAVASCRIPT



7/34



PHASER NEDİR?



- Phaser ilk olarak 2013 yılında Richard Davey tarafından piyasaya sürüldü.
- Photon Storm tarafından geliştirilen ücretsiz bir yazılımdır.

NEDEN PHASER?

- Phaser her türden oyunu, hatta karmaşık oyunları oluşturmanıza olanak sağlar ve bu iyi tasarlanmış HTML5 oyun motoru, geliştiricilere harika bir kitaplığa ve bunun arkasındaki koda erişim sağlar.
- Phaser, tarayıcı desteğine dayalı olarak hızlı oluşturma için Canvas ve WebGL arasında gidip gelir ve dahili oluşturma için PIXI.js kitaplığını kullanır.

- Phaser, Web Ses API'sini destekler ve bunun dışında zaten Web sesini ve HTML5 sesini kullanır ve düğüm tabanlı ses desteğine izin verir ve otomatik olarak ses grafiği oluşturma, mobil cihaz kilitleme, döngü oluşturma, akış, ayar bozma ve daha fazlasını yapar.

- Phaser, tek dokunuşun yanı sıra çoklu dokunuş içeren dokunmatik girişleri destekler ve ayrıca klavye, fare, dokunma ve bunların kombinasyonları gibi dokunmatik olmayan girişleri de pencere yüzey cihazlarında kullanıldığı gibi destekler.





"Why do I need a local web server? Can't I just drag the html files onto my browser?"

A. SANE, DEVELOPER

- Statik bir html web sayfası yapıyorsanız, bu dosyayı tarayıcınıza sürükleyebilir ve sonuçları görebilirsiniz. Ayrıca tüm web sayfalarını yerel olarak "Farklı Kaydet" yapabilir ve çoğu içeriği bozulmadan yeniden açabilirsiniz.
- Bunların ikisi de işe yarıyorsa neden bir HTML5 oyununu tarayıcıya sürükleyip çalıştıramıyorsunuz?

- Dosyalara erişmek için kullanılan protokolle ilgili. Web üzerinden herhangi bir şey talep ettiğinizde http kullanırsınız ve sunucu düzeyinde güvenlik, yalnızca istediğiniz dosyalara erişmenizi sağlamakla görevlidir. Ancak bir dosyayı içine sürüklediğinizde, yerel dosya sistemi (teknik olarak file://) aracılığıyla yüklenir ve bu, bariz nedenlerden dolayı büyük ölçüde kısıtlanır.

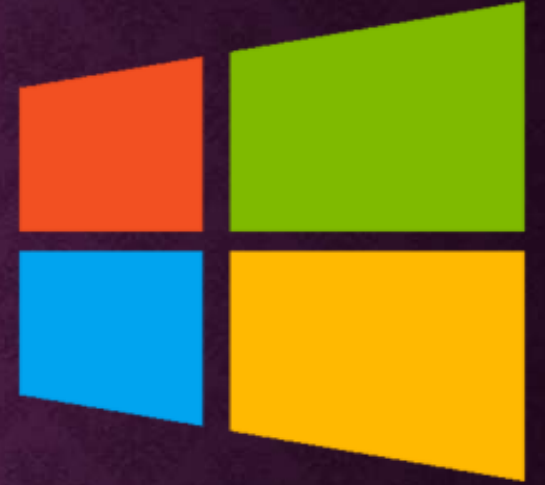
- Kendinize şunu sorun: JavaScript'in yerel dosya sisteminizdeki herhangi bir yerden dosya yükleme yeteneğine sahip olmasını gerçekten istiyor musunuz?
- Yanıtınız anında "Asla!" olmalıdır. JavaScript'in file:// altında çalışırken serbest yönetimi olsaydı, herhangi bir dosyayı yüklemesini ve onu kim bilir nereye göndermesini engelleyen hiçbir şey olmazdı.

- Bu çok tehlikeli olduğundan, tarayıcılar file:// altında çalışırken kendilerini Alcatraz'dan daha sıkı kilitler. Her bir sayfa benzersiz bir yerel etki alanı olarak ele alınır. Bu nedenle "Web sayfasını kaydet" bir dereceye kadar çalışır. Canlı bir sunucudaymış gibi aynı siteler arası kısıtlamalar altında açılır.



- Oyununuzun kaynakları yüklemesi gerekecek: resimler, ses dosyaları, JSON verileri, belki başka JavaScript dosyaları. Ve bunu yapabilmek için tarayıcı güvenlik prangaları tarafından engellenmeden çalışması gerekiyor. Oyun dosyalarına <http://> erişimi gerekiyor. Ve bunun için bir web sunucusuna ihtiyacımız var.

- Windows'ta, Apache, PHP ve MySQL gibi popüler web teknolojilerini tek bir exe'den paketleyen ve kuran çok sayıda "paket yükleyici" mevcuttur.
- WAMP Sunucusunu veya XAMPP önerilir ve her ikisinin de kolay kurulum kılavuzları mevcuttur.
- Python, herhangi bir yerel klasörden dosya sunabilen basit bir yerleşik HTTP sunucusuyla birlikte gelir. Doğal olarak yüklemeniz gereken tek şey Python.



- Cesanta, Mongoose web sunucusunu sağlar. Bu, kurulum gerektirmeyen ve tek bir exe dosyası olarak çalışabilen gerçekten küçük bir uygulamadır. SSI ve WebDAV gibi ek paketlerin tümü olmadan, exe'nin boyutu 45 KB'dır. Tam özellikli sürüm bile yalnızca 355KB'dır. Hem Microsoft IIS hem de Apache ücretsiz olarak indirilebilir.



- Özünde bir Unix ortamı olarak, OS X'te Windows'tan daha fazla seçenek mevcuttur. Ancak, güzel, temiz ve kullanımı kolay bir arayüze sahip WAMP gibi "hepsi bir arada" bir yaklaşım istiyorsanız, MAMP şiddetle tavsiye edilir.

OS X

- Grunt, özünde JavaScript tabanlı bir görev yürütücüsüdür ve sıkıcı zaman alıcı görevleri otomatikleştirmenize olanak tanır.





Modern

JS

```
1  import Phaser from 'phaser'
2
3  import HelloWorldScene from '../scenes/HelloWorldScene'
4
5  const config = {
6    type: Phaser.AUTO,
7    width: 800,
8    height: 600,
9    physics: {
10     default: 'arcade',
11     arcade: {
12       gravity: { y: 200 }
13     }
14   },
15   scene: [HelloWorldScene]
16 }
17
18 export default new Phaser.Game(config)
```



PHASER FEATURES

WEBGL & CANVAS

PRELOADER

PHYSICS

SPRITES

GROUPS

ANIMATION

PARTICLES

CAMERA



INPUT

SOUND

TILEMAPS

DEVICE SCALING

PLUGIN SYSTEM

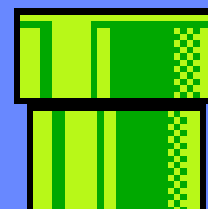
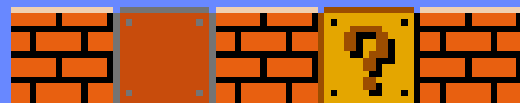
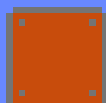
MOBILE BROWSER

DEVELOPER SUPPORT

BATTLE TESTED

PHASER 3 MARIO BROS.

PRESS X TO START



OFF

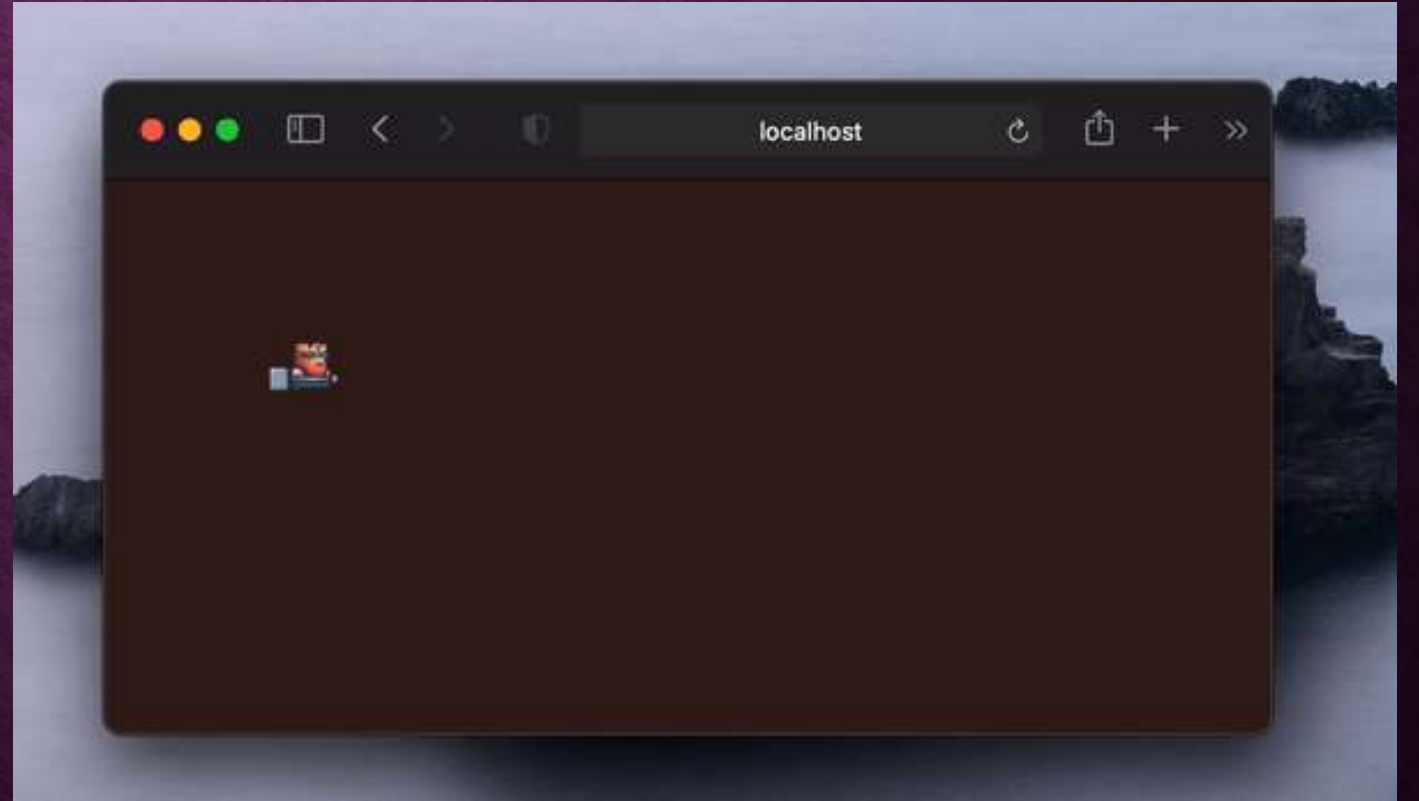
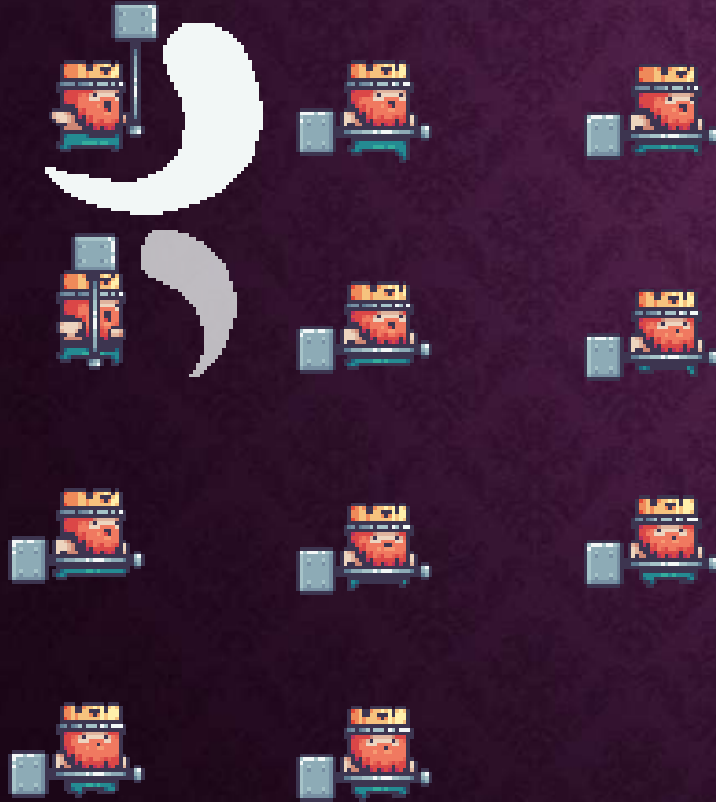


‘IN 4 ANA PARÇASI

- Kodlar: Phaser 3'e özgü oyunlar, yalnızca JavaScript'e ihtiyaç duyar.
- Animasyon: Phaser 3'te animasyon yapmak, seçtiğiniz hareketli grafik sayfanızı yüklemek ve ardından çeşitli animasyonlar oluşturmak kadar kolaydır.

- Fizik: Fizik konusunda kafa karıştırmaya gerek yok. Phaser 3, zaten framework içinde yerleştirilmiş Arcade Physics'i kullanıyor.
- Render: Tüm işleme, Pixi.js adlı bir web sitesinde gerçekleşir ve WebGL kullanır. Bu, oyunun asla derlenmemesine olanak tanır ve oynamaya başlamak için yalnızca bir İnternet tarayıcısını başlatmanızı gerektirir.

ANIMASYON ÖRNEKLERİ



YALNIZCA 3 ADIM



1. DOWNLOAD

Download Phaser and work locally or develop in the cloud. It's up to you!

Download Phaser



2. SETUP

Get started with our guides:



JavaScript



TypeScript (VS)



3. CREATE!

Share your game and get support from our friendly community.

Join the Community



Phaser 3.55.2 "Ichika" is the current stable version and was released on 27th May 2021. The previous version of Phaser was [3.55.1](#).



npm

Download this version from npm. Need a beginners guide to npm? Read [this tutorial](#).

```
npm install phaser@3.55.2
```

CDN

Phaser is on the [jsDelivr](#) CDN. Include one of the following in your html:

```
<script src="//cdn.jsdelivr.net/npm/phaser@3.55.2/dist/phaser.js"></script>
```

```
<script src="//cdn.jsdelivr.net/npm/phaser@3.55.2/dist/phaser.min.js"></script>
```

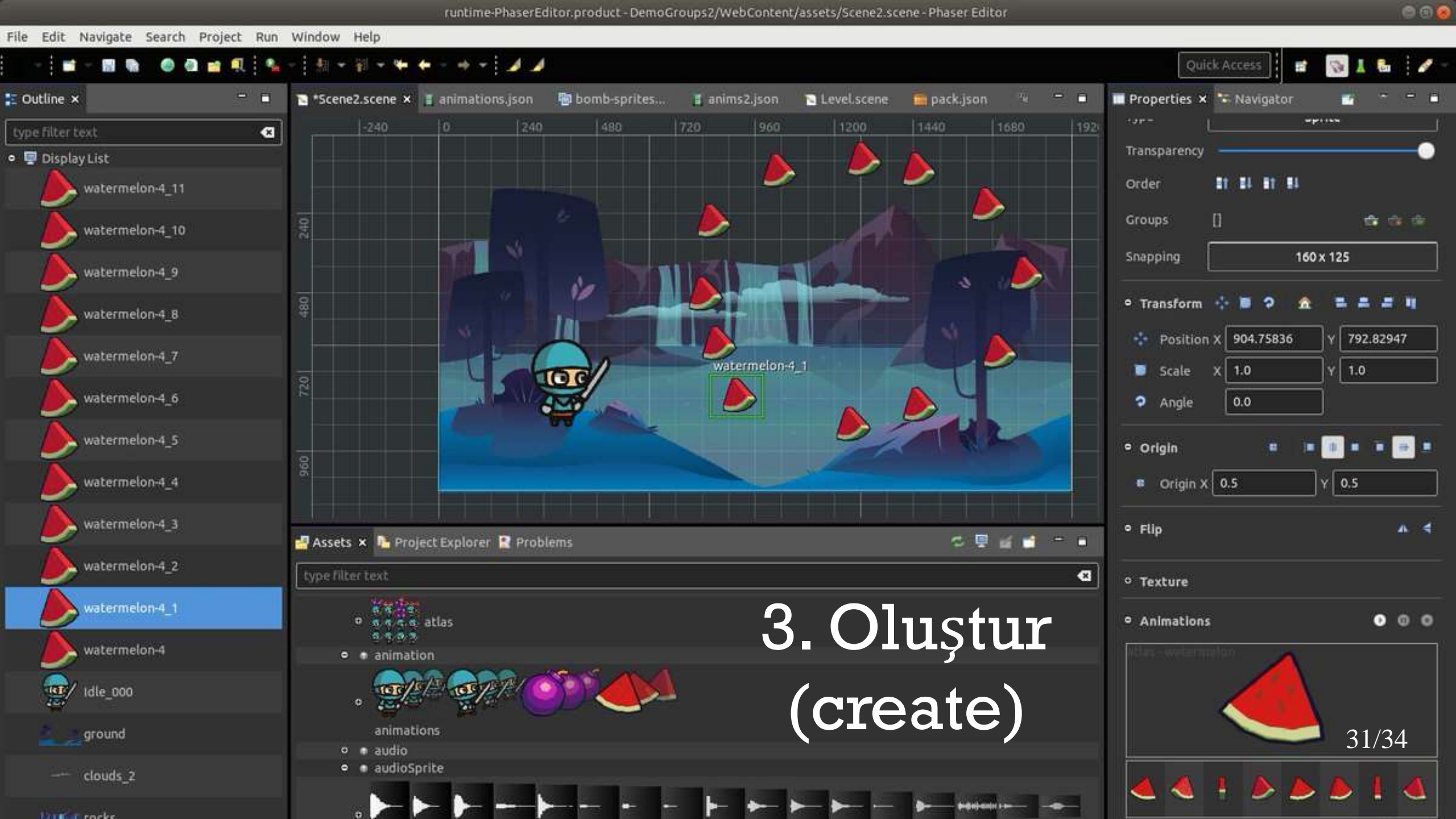
1. İNDİR (DOWNLOAD)



2. OYUNU TASARLA (SETUP)

- Kullanabileceğiniz editörler:





3. Oluştur (create)

PHASER İLE YAPILMIŞ BAZI OYUNLAR VE EĞİTİMLERİ



Course #1: JavaScript Programming – Learn by Creating a Cross-Platform Game



Course #2: Create a Road Crossing Game with Phaser 3



Course #3: Create a Spanish Teaching Game with Phaser 3



Course #4: Build a Virtual Pet Game with Phaser 3



Course #5: Craft a Mario-Style Platformer in Phaser 3



Course #6: Advanced JavaScript and ES6



Course #7: Develop a Top-Down Action RPG with Phaser 3



Course #8: PhoneGap Build for Beginners



Course #9: Advanced Phaser 3 – Build an RPG [Early Access]

KAYNAKÇA

- <https://blog.yudiz.com/game-development-for-beginners-in-phaser3/>
- <http://phaser.io/tutorials/getting-started-phaser3>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Phaser_\(game_framework\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Phaser_(game_framework))
- <https://www.gamedesigning.org/learn/phaser-js/>



DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜRLER

