# Python Frameworkleri ve PyQT GUI Tanıtımı

04.04.2022

Sefa Enes Ergin

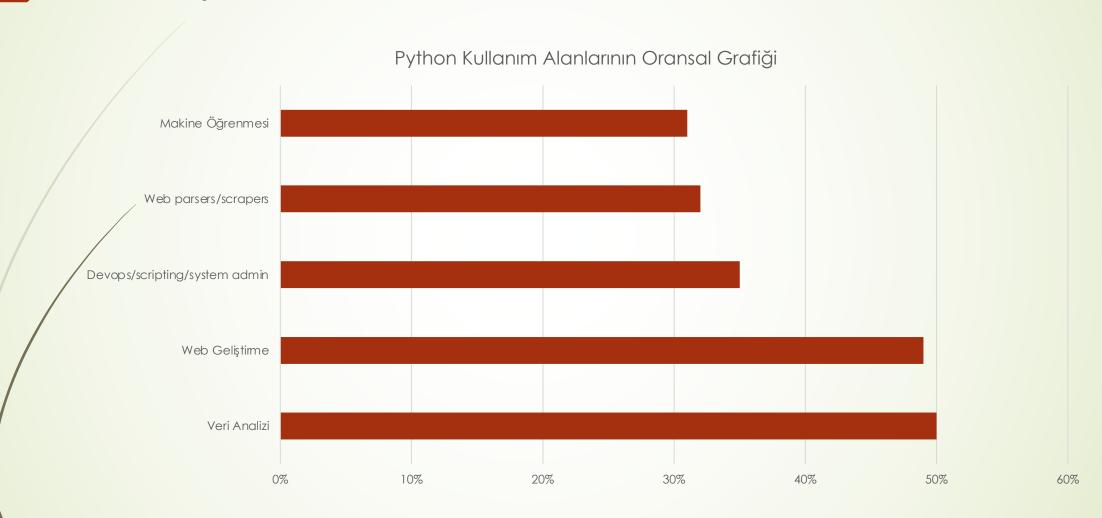
#### Sunum Akış Planı...

- Python Nedir?
- Python Nerelerde Kullanılır?
- En Çok kullanılan Python Frameworkleri
- Django, NumPy, Tenserflow Nedir?
- PyQT5 Nedir?
- PyQT5 Örnek Uygulama 1-2
- Python GUI Dev. Iş imkanları
- Kaynakça

#### Python Nedir?

- Gudio Van Rossum tarafından 1990 yılında geliştirilmeye başlanmıştır.
- Nesne tabanlı ve yüksek seviyeli bir dildir.
- Tamamen ücretsiz ve açık kaynaklıdır.
- Konuşma diline yakın olduğundan kolay öğrenilir.
- Gudio 2020 itibariyle Microsoft'ta mühendis olaraktan çalışmalarına devam etmektedir. Halen python'ın geliştirilmesine öncülük etmektedir.

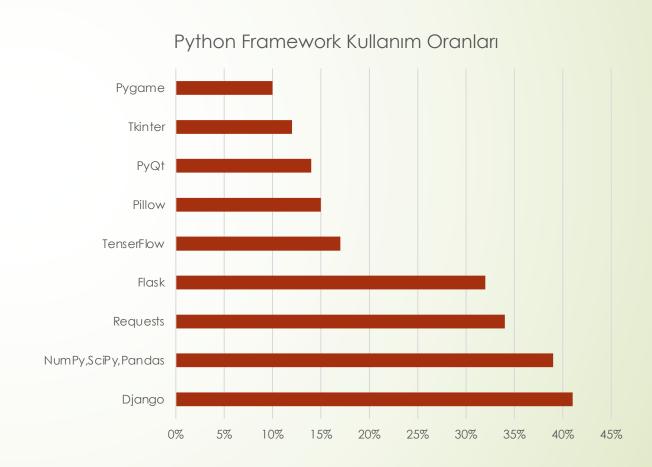
#### Python Nerelerde Kullanılır?



\*Grafiğe, yüzdesel açıdan en yüksek oranlı sadece 5 kullanım alanı eklenmiştir.

#### En Çok kullanılan Python Frameworkleri

- Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
  - Scikit-learn, Theano, Tenserflow
- Veri Analizi
  - **▶ Numpy**, Pandas, SciPy
- Oyun Geliştirme
  - PyGame, PyKyra, Pyglet
- Web Geliştirme
  - **Django**, Pyramid, **Flask**
- Masaüstü Arayüz Geliştirme
  - ► Tkinter, **PyQT5**



#### Django Nedir?

- Django, BSD (Berkeley Software Distribution) özgür yazılım lisansı ile lisanslanmış açık kaynak kodlu python frameworküdür.
- Amacı, mevcut geliştiricilerin, daha önce geliştirilmiş olan bileşen gruplarına zaman harcamadan, web uygulamalarındaki yeni bileşenlere odaklanmasını sağlamaktır
- Windows, Mac, Linux gibi tüm işletim sistemlerinde çalışmaktadır.
- Instagram, Google, Mozilla, Open Stack, Nasa...

#### NumPy Nedir?

- Çok boyutlu dizilerle ve matrislerle çalışmamıza yardım eden ileri düzey matematiksel işlemler yapabileceğimiz açık kaynak kodlu bir kütüphanedir.
- Özellikle veri bilimi tarafında kullanılır.
- NumPy, geleneksel Python listelerinden 50 kata kadar daha hızlı bir dizi nesnesi sağlamayı amaçlar.



#### Tenserflow Nedir?

- 2015 yılında tüm kodları Google tarafından herkese açık şekilde paylaşılmıştır.
- Google tarafından AR-GE çalışmaları ile şekillendirilmiş olan, açık kaynak yazılımlı TensorFlow ile derin öğrenme destekli olan yapay zekâ uygulamalarının geliştirilmesi mümkündür.
- TensorFlow, NumPy aksine bir ya da daha fazla merkezi işlem birimi (CPU) ve grafik işlemlerini yürüten işlemcileri (GPU) kullanabilir.



#### Python PyQT Nedir?

- Python(programlama dili)+Qt(kütüphane)=PyQt
- PyQt, çarpraz platformlarda masaüstü uygulama geliştirmeye yarayan c++ ile yazılmış QT kütüphanesinin Python bağlamasıdır.
- Python ile grafiksel arayüzlü programlar oluşturmamızı sağlar.
- PyQt, bir programlama dili değildir.
- PyQt, bir python framework'üdür.





#### Neden PyQt5?

- Yazılımcılar arasında en çok bilinen ve kullanılan
- Veritabanına bağlanmak için SQL desteği
- Görsel ögeleri yerleştirmek için sürükle bırak özelliği
- Windows, Mac, Android ve Rasperry Pi desteği
- Pip ile kolay kurulum:
  - pip install PyQt5



# PyQt5 ile Arayüz Tasarımına Giriş 1.Uygulama

```
firstQT.py
                secondQT.py
Users > sefa > Desktop > 📌 firstQT.py > ...
       import sys #python standart kütüphane modülü
       from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLabel
       from PyQt5.QtGui import QIcon
       from PyQt5.QtCore import pyqtSlot
       # Her pyqt uygulaması, bir application nesnesi oluşturmalıdır.
       # Application nesnesi, QTWidgets modülünde yer alır.
       app = QApplication(sys.argv)
  8
  9
```

```
firstQT.py
                secondQT.py
Users > sefa > Desktop > ♥ firstQT.py > ...
 12
 13
       # QWidget widget, pyqt5'deki tüm kullanıcı arabirimi nesnelerinin temel sınıfıdır.
 14
 15
 16
       root = QWidget()
 17
       textLabel = QLabel(root)
       textLabel.setText("Merhaba Bursa Teknik Üniversitesi!")
 19
 20
       textLabel.move(50,85) #
 21
 22
       root.resize(320, 240) # resize() metodu ile pencereye boyutlar tanımlanır.
       root.setWindowTitle("Hello, World!")
 23
       root.show() # show() metodu ile yaptığımız işlemi ekranda görürürüz.
 24
 25
       sys.exit(app.exec_()) # Uygulamamızı çalıştırma aşaması...
```

# PyQt5 ile Arayüz Tasarımına Giriş 1.Uygulama Sonu

```
firstQT.py ×
                secondQT.py
Users > sefa > Desktop > ♥ firstQT.py > ...
      import sys #python standart kütüphane modülü
      from PyQt5.QtWidgets import QApplication, QWidget, QLabel
       from PyQt5.QtGui import QIcon
       from PyQt5.QtCore import pyqtSlot
      # Her pyqt uygulaması, bir application nesnesi oluşturmalıdır.
       # Application nesnesi, QTWidgets modülünde yer alır.
      app = QApplication(sys.argv)
                                                                                                  Hello, World!
       # QWidget widget, pyqt5'deki tüm kullanıcı arabirimi nesnelerinin temel sınıfıdır.
       root = QWidget()
                                                                                                         Merhaba Bursa Teknik Üniversitesi!
       textLabel = OLabel(root)
       textLabel.setText("Merhaba Bursa Teknik Üniversitesi!")
       textLabel.move(50,85) #
       root.resize(320, 240) # resize() metodu ile pencere/e boyutlar tanımlanır.
       root.setWindowTitle("Hello, World!")
       root.show() # show() metodu ile yaptığımız işlemi ekranda görürürüz.
      sys.exit(app.exec_()) # Uygulamamızı çalıştırma aşaması...
```

```
class HelloWorld(QWidget):
          def __init__(self): #yukarıdaki class'ın kurucusu init'tir.
10
              #Ve self parametresi, bu nesnenin bir örneğini ifade eder.
11
              super().__init__() # üst sınıftaki metotlara erişebilmek için super() kullanılır.
              #QWidget'ın constructorlarına erişebilmek için __init__ kullanılır.
              textLabel = QLabel(self)
              textLabel.setText("Merhaba Bursa Teknik Üniversitesi!")
15
              textLabel.move(50, 85) #yazının yeri belirtilir.
16
              # resize() metodu ile pencereye boyutlar tanımlanır.
18
              self.resize(320, 240)
              self.setWindowTitle("Hello, BTU!")
```

```
class LoginForm(QWidget):
23
          def __init__(self):#yukarıdaki class'ın kurucusu init'tir.
24
              #Ve self parametresi, bu nesnenin bir örneğini ifade eder.
              super().__init__()# üst sınıftaki metotlara erişebilmek için super() kullanılır.
25
26
              #QWidget'ın constructorlarına erişebilmek için __init__ kullanılır.
              self.setWindowTitle('Kayit Formu')
27
28
              self.resize(500, 120)
29
              layout = QGridLayout() #QGridLayout'dan layout değişkeni oluşturulur.
30
31
32
              label name = QLabel('<font size="4"> Kullanici Adi </font>')
33
              #QLabel sınıfından label_Name değişkeni oluşturulur.
34
              self.lineEdit_username = QLineEdit() #QLineEdit sınıfından ilgili değişken oluşturuldu.
35
              self.lineEdit_username.setPlaceholderText('Kullanici adi giriniz...')
36
              layout.addWidget(label name, 0, 0) #a0: QWidget, satir: int, sütun: int
37
              layout.addWidget(self.lineEdit_username, 0, 1) #a0: QWidget, satır: int, sütun: int
```

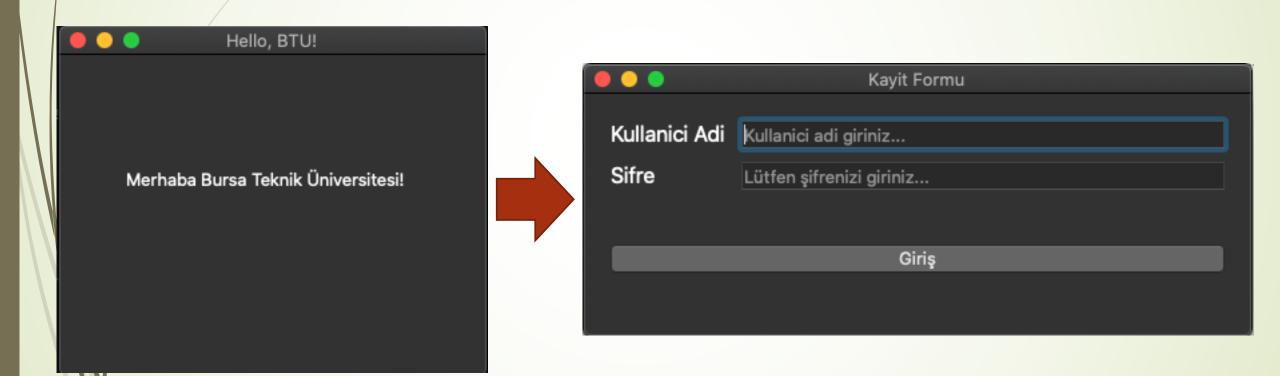
```
39
              label_password = QLabel('<font size="4"> Sifre </font>')
40
              self.lineEdit_password = QLineEdit()
41
              self.lineEdit_password.setPlaceholderText('Lütfen şifrenizi giriniz...')
42
              layout.addWidget(label_password, 1, 0)
43
              layout.addWidget(self.lineEdit_password, 1, 1)
44
45
              button_login = QPushButton('Giriş') #Buton sınıfından ilgili değişken oluşturuldu.
46
              button login.clicked.connect(self.check password)
47
              #Butona tıklandığında check password fonksiyonuna yönlendirildi.
48
              layout.addWidget(button_login, 2, 0, 1, 2)
49
              layout.setRowMinimumHeight(2, 75)
50
              self.setLayout(layout) #pencerenin ana düzeni belirlendi.
```

```
def check_password(self):
    msg = QMessageBox() #QMessageBox sinifindan nesne tanimlanir.

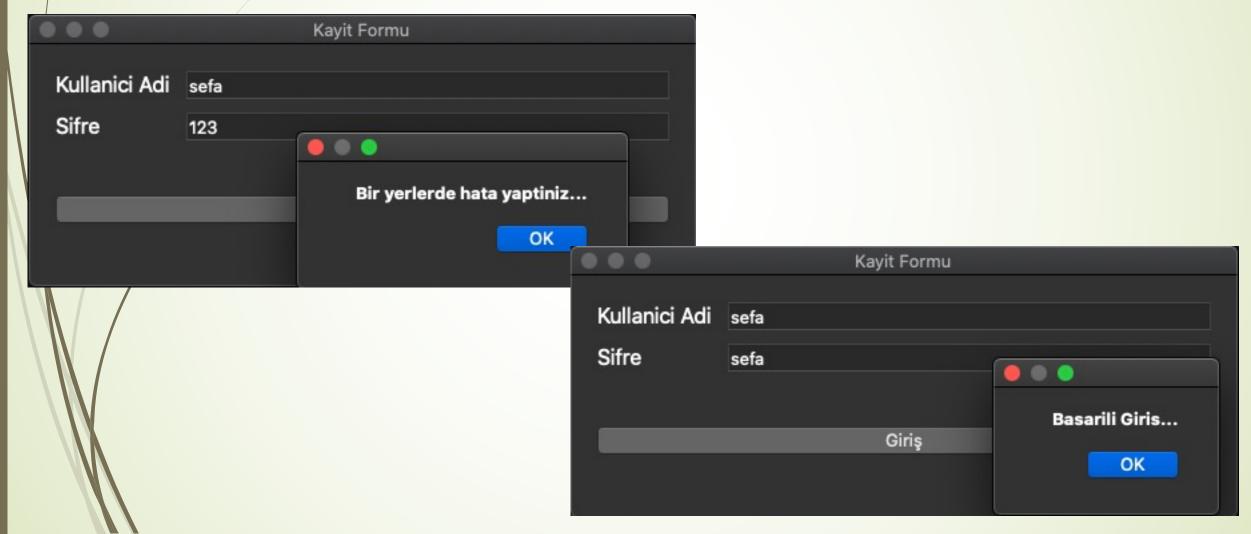
if self.lineEdit_username.text() == 'sefa' and self.lineEdit_password.text() == 'sefa':
    msg.setText('Basarili Giris...') #setText metodu çalıştırılır ve ekrana string bastırılır.
    msg.exec_()
    app.quit()
else:
    msg.setText('Bir yerlerde hata yaptiniz...')
msg.exec_()
```

```
if __name__ == '__main__':
66
         app = QApplication(sys.argv)
67
         form = LoginForm() #LoginForm'dan yeni bir nesne oluşturulur.
68
69
70
         form.show() #Ekrana bastirilir.
71
72
73
     if name == ' main ':
74
75
         form2 = HelloWorld() #HelloWorld'den yeni bir nesne oluşturulur.
76
77
         form2.show() #Ekrana bastirilir.
78
79
     sys.exit(app.exec_()) #uygulama çalıştırılır ve sonlandırılır.
80
```

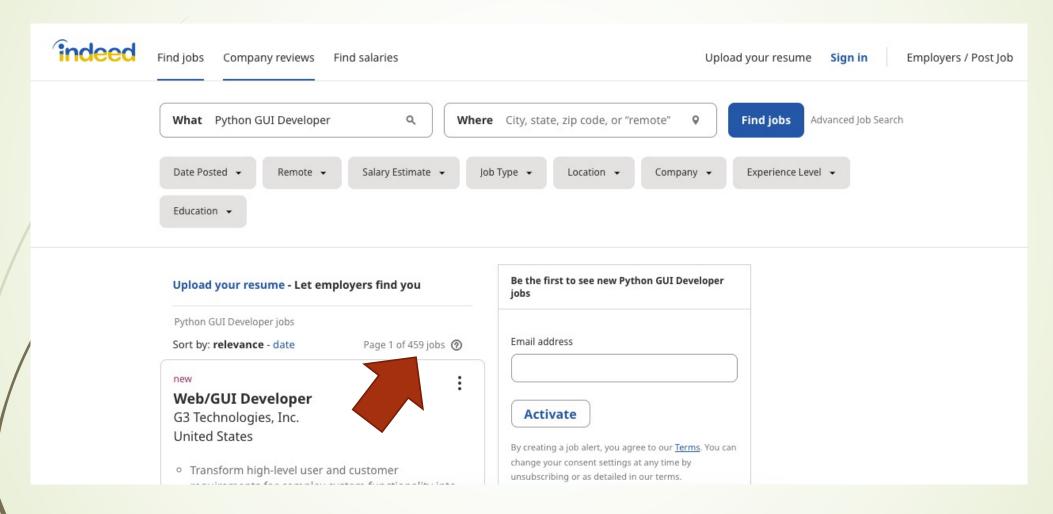
# PyQt5 ile Arayüz Tasarımına Giriş 2. Uygulama Sonu(1)



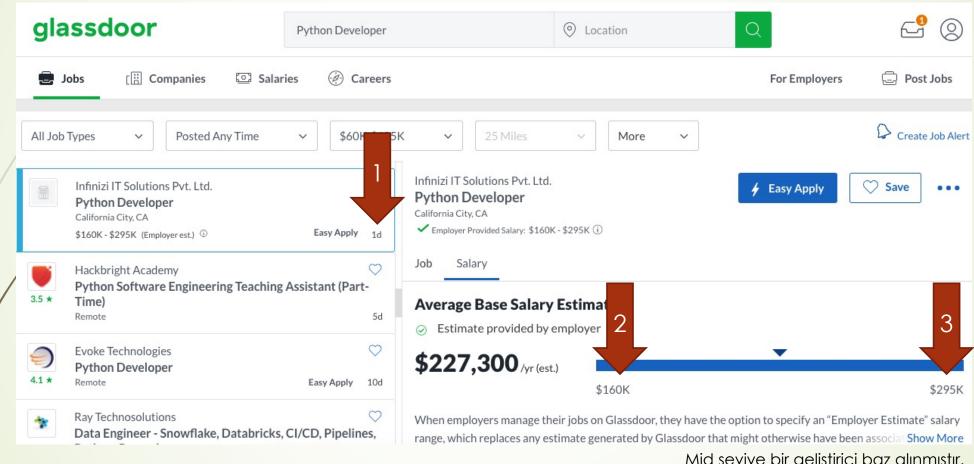
# PyQt5 ile Arayüz Tasarımına Giriş 2. Uygulama Sonu(2)



# Dünya'da Python GUI Geliştirici Olmak



#### Dünya'da Python Geliştirici Olmak



Mid seviye bir geliştirici baz alınmıştır.

#### Kaynakça

- https://www.hosting.com.tr/blog/django/
- https://coderspace.io/blog/django-nedir-neden-bu-kadar-populer/
- https://bilginc.com/tr/blog/305/django-nedir
- https://teknoloji.org/numpy-kutuphanesi-nedir-nasil-kullanilir/
- https://kerteriz.net/python-numpy-kullanimi-nedir-ve-nasil-kullanilir/
- https://www.kariyer.net/is-ilani/dogus-teknoloji-senior-principal-python-developer-3014134
- https://stackoverflow.com/questions/625083/what-do-init-and-self-do-in-python#:~:text=\_init\_%20is%20the,like%20this%20in%20C%2B%2B).&text=Your%20x%20and%20y%20parameters,method%20goes%20out%20of%20scope.
- https://wiki.python.org/moin/GuiProgramming
- https://www.youtube.com/results?search\_query=super%28%29. init\_%28%29+ne+i%C5%9Fe+yarar
- https://www.i2tutorials.com/python-super-with-\_\_init\_\_methods/#:~:text=The%20%E2%80%9C\_\_init\_\_%E2%80%9D%20is,the%20attributes%20of%20the%20class.&t ext=The%20super()%20function%20allows,the%20base%20class%20name%20explicitly.