Unity ile HYPER-CASUAL OYUN GELIŞTIRME

FARUK KAYADUMAN

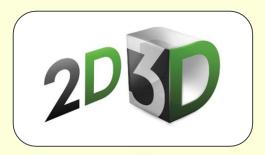








Unity









Unity ile Geliştirilen Bazı Oyunlar







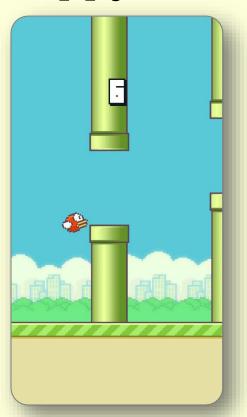


Hyper-Casual

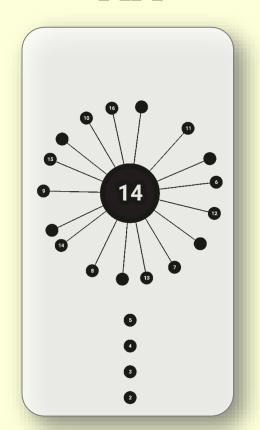
- Basit bir veya iki oyun mekaniğine sahip sade oyunlar
- Mekanikler basit ancak oyun zorlayıcı olabilir
- Amaç oyuncuya hızlı bir eğlence sunmak



Flappy Bird



AA



Hyper-Casual Oyun Mekanikleri

- Sapma (Swerve)
- Dönüş (Turn)
- Yükselme/Düşme (Rise/Fall)
- İstifleme (Stacking)
- •



Subway Surfers







Hyper-Casual Oyun Mekanikleri

- Sapma (Swerve)
- Dönüş (Turn)
- Yükselme/Düşme (Rise/Fall)
- İstifleme (Stacking)

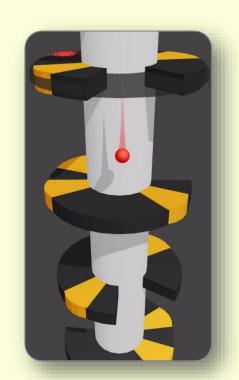


Temple Run

Helix Jump

Stack



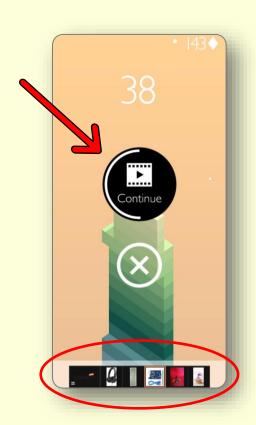




Hyper-Casual Oyunlarda Para Kazanma







HYPER-CASUAL OYUN YAPIMI

SORU - CEVAP

Dinlediğiniz İçin Teşekkürler