

UNREAL ENGINE

FERİDE KAYA

OYUN MOTORU NEDİR?

- Oyun motorları bir oyun için kalp niteliğindedir çünkü tasarladığınız hikâye ve karakterler üzerine oyunu inşa edip oyunlarda gördüğünüz zıplama, koşma, uçma; patlama, çarpışma, yerçekimi gibi fiziki hareketlerin ekranda görüntülenmesini sağlayan, sahnelerin ışık ve gölge ayarını, seslerin duyulmasını, kodlarla komut oluşturulması, AI (yapay zeka) modüllerinin kullanılması gibi oyun için gerekli olan parçaların harmanlandığı yazılımlardır.

UNREAL ENGINE NEDİR?



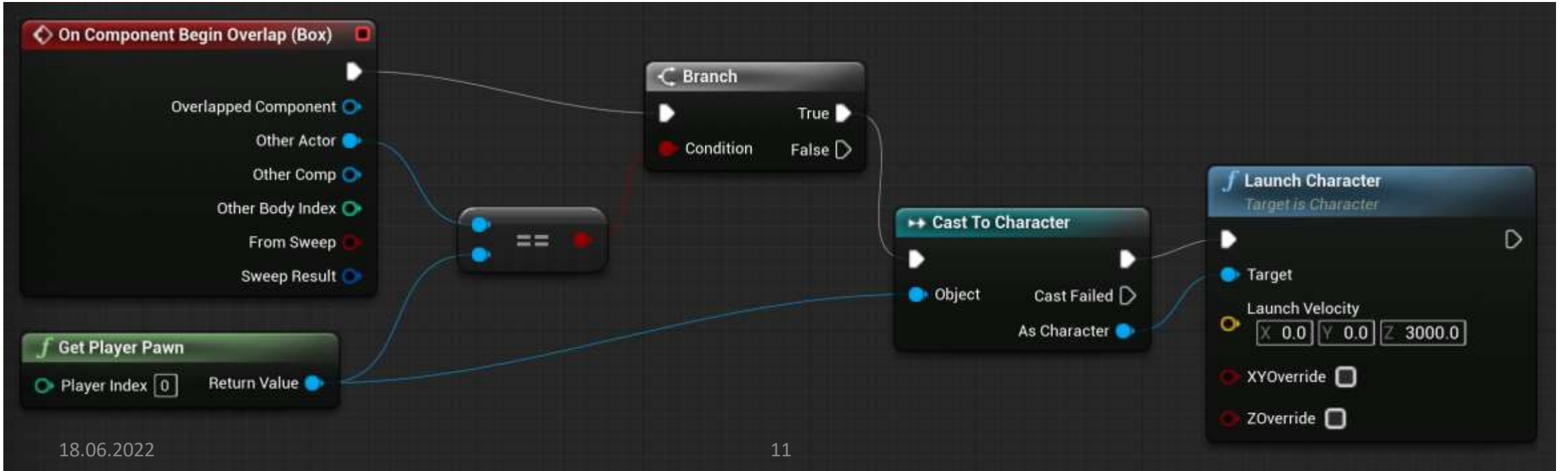
- Epic Games tarafından geliştirilmiştir.
- 1998 yılında oyun motoru olarak yayınlanmıştır.
- C++, UnrealScript ve Assembly ile yazılmıştır.

NEDEN UNREAL ENGINE?

- Birçok konsol ve yapıda oyun geliştirme olanağı sağlar.
- Kendi komut dosyalarınızı oluşturabilirsiniz.
- Blueprint ara yüzü vardır.
- VR altyapısına sahiptir.
- Ücretsizdir.

BLUEPRINT NEDİR?

- Blueprint, Unreal Engine programının görsel programlama alanıdır.



UNREAL ENGINE'İN 2 BÜYÜK ÖZELLİĞİ

1. LUMEN
2. NANITE

LUMEN

- Lumen daha önceden herhangi bir 'gömme' işlemi gerektirmeden ışıklandırmanın real-time olarak hesaplanmasını sağlıyor.

NANITE

- Objenin geometrisini 4 seviyede tutmak yerine, süper hızlı ve zeki bir algoritma kullanarak real-time olarak farklı kalitede obje üretebiliyor.
- Nanite kameranın göremediği geometrinin hesaplanmamasını sağlayan çok ciddi ekstralar getiriyor.
- Diğer bir avantajı ise tekrar eden geometriyi aşırı hızlı hesaplayabilmesidir.

UNREAL ENGINE OYUN ÖRNEKLERİ

- Fortnite
- Robo Recall (VR)
- Borderlands 3
- Valorant
- The Witcher (Çıkacak)
- Ark 2 (Çıkacak)

FİLM SEKTÖRÜNDE UNREAL ENGINE

- https://www.youtube.com/watch?v=Ufp8weYYDE8&ab_channel=Insider

DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜR EDERİM