

Firestore ve React Native Entegrasyonu

İbrahim Özer

Bilgisayar Mühendisliği 3. Sınıf

20360859064

18.04.2024

İçindekiler

• Firebase Nedir?	4
• Firebase'in Özellikleri	5
• Firebase'in Kullanım Alanları	6
• Firebase'in Kullanıldığı Uygulamalar	8
• Firebase'in Avantajları	9
• Firebase'in Dezavantajları	10

İçindekiler

• Firebase Nasıl Entegre Edilir?	11
• Uygulama Örneği	12
• Kaynaklar	13
• Sorular	14
• Teşekkürler	15

Firestore Nedir?

- Firestore, Backend-as-a-Service (BaaS) platformu olarak Google tarafından sunulan kapsamlı bir araç ve hizmet paketidir.
- Firestore, Google'ın bulut bilişim platformu olan Google Cloud Platform (GCP) üzerinde çalışır.
- Firestore, tüm bağlı cihazlardaki verileri gerçek zamanlı olarak senkronize eden gerçek zamanlı bir veritabanı sağlar.
- Firestore, uygulama geliştiricilerine sunucu tarafı kod yazmak yerine, kullanıcı hesap yönetimi, veritabanı yönetimi, depolama, analitik ve mesajlaşma gibi araçlar sunar.

Firestore'in Özellikleri

- Authentication
- Cloud Firestore
- Realtime Database
- Storage
- Machine Learning Kit
- Cloud Messaging

Firestore'in Özellikleri

- Analytics
- Remote Config
- Crashlytics
- A/B Testing
- Hosting

Firestore'in Kullanım Alanları

- Mobil Uygulama Geliştirme
- Web Uygulama Geliştirme
- Sohbet Uygulamaları
- Oyunlar
- IoT
- E-ticaret Uygulamaları
- Sosyal Medya Uygulamaları
- Haber Uygulamaları

- Instagram
- WhatsApp
- Duolingo

Firestore Kullanılan Uygulamalar

- Shazam
- Alibaba.com

Firestore'in Avantajları

- Hızlı Geliştirme
- Gerçek Zamanlı Veri
- Yüksek Ölçeklenebilirlik
- Kullanıcı Analitiği
- Kolay Entegrasyon
- Güvenlik
- Maliyet

Firestore'in Dezavantajları

- Kısıtlı Veritabanı Sorgu İmkanları
- Sınırlı Kontrol
- Bağımlılık
- Ölçeklenme Zorlukları
- Yeni Özelliklerin Eklendiğinde Gecikme

Firestore Nasıl Entegre Edilir?

- Firestore Projesi Oluşturma
- Firestore SDK'larını Projeye Ekleme
- Firestore Modüllerini Ekleme
- Firestore Konfigürasyonunu Ayarlama
- Firestore Modüllerini Kullanma

```
mirror_mod = modifier_ob.  
#set mirror object to mirror  
mirror_mod.mirror_object  
operation == "MIRROR_X":  
mirror_mod.use_x = True  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Y":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True  
  
#selection at the end -add  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
context.scene.objects.active  
("Selected" + str(modifier  
mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.selected_obj  
data.objects[one.name].select  
  
print("please select exactly  
  
-- OPERATOR CLASSES -----  
  
types.Operator):  
on X mirror to the selected  
object.mirror_mirror_x"  
mirror X"  
  
context):  
context.active_object is not
```

Uygulama Örneği

Kaynaklar

- <https://firebase.google.com/>
- <https://chat.openai.com/>
- <https://gemini.google.com/>
- <https://talentgrid.io/tr/firebase-nedir/>
- <https://blog.koddit.com/yazilim/firebase-nedir-ne-ise-yarar-nasil-kullanilir/>
- <https://www.mediaticlick.com.tr/blog/firebase-nedir>



Sorular

Beni Dinlediđiniz İin
Teřekkürler

