

Emre Güçlü - 20360859013

28/03/2024

Bilgisayar Mühendisliği - 3. Sınıf

2D OYUNLAR İÇİN GODOT ENGINE AVANTAJLARI DEZAVANTAJLARI

İÇİNDEKİLER:

1. Godot Engine

2. Godot Engine ve Diğer Motorlar

3. Gdscript

- Örnekler

4. Avantajlar

- Hafif ve Tamamen bedava bir motor

- Basit Tasarım

- 2D alanda gelişmiş bir motor

- Örnekler

5. Dezavantajlar

- Daha Düşük Grafikler
- Daha Az Sayıda Topluluk
- Daha Genç Bir Motor

6. Sonuç

7. Kaynaklar

GODOT ENGINE

Godot Engine tamamen bedava, MIT
lisanslı,
platformlar arası desteği olan
2D ve 3D bir oyun motorudur.



GODOT
Game engine

GODOT VE DİĞER MOTORLAR



GODOT
Game engine



UNREAL
ENGINE



Unity

2D/3D
DESTEĞİ

DİLLER

PLATFORM-
LAR

FİYAT

ÜNLÜ
OYUNLAR

İkisi de

GDscript, C#, C++

Visual Script

Çoğu

Bedava

Brotato,

Buckshot Roulette, Hollow Knight Pokemon Go,

Road to Vostok

İkisi de

C#,

Visual Script

Çoğu

Bazı ücretli içerikler

Call of Duty: Mobile,

Hollow Knight Pokemon Go,

Genshin Impact

İkisi de

C++,

Blueprints

Çoğu

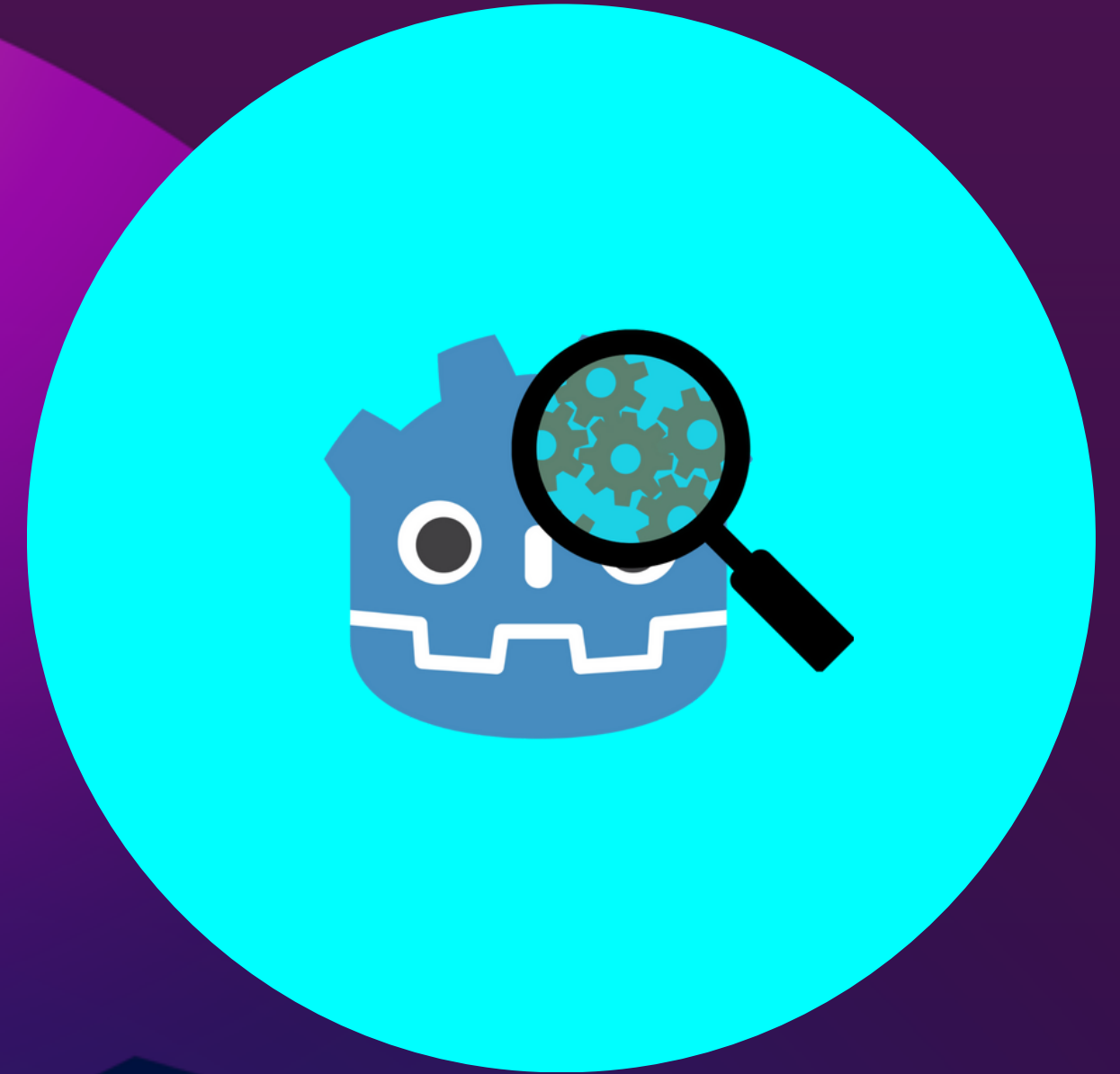
Bedava

Valorant, PUBG,

Rocket League

GOSCRİPT

Gdscript, yüksek seviyeli nesne tabanlı kademeli ve zorunlu bir programlama dilidir. Python'a çok benzer. Girinti tabanlı bir dildir. Godot için üretilmiştir. Python'dan bağımsızdır.



ÖRNEKLER:

```
var a = 5
var s = "Hello"
var arr = [1, 2, 3]
var dict = {"key": "value", 2: 3}
var other_dict = {key = "value", other_key = 2}
var typed_var: int
var inferred_type := "String"
```

```
func something(p1, p2):
    super(p1, p2)

# It's also possible to call another
func other_something(p1, p2):
    super.something(p1, p2)

# Inner class
class Something:
    var a = 10

# Constructor
func _init():
    print("Constructed!")
    var lv = Something.new()
    print(lv.a)
```

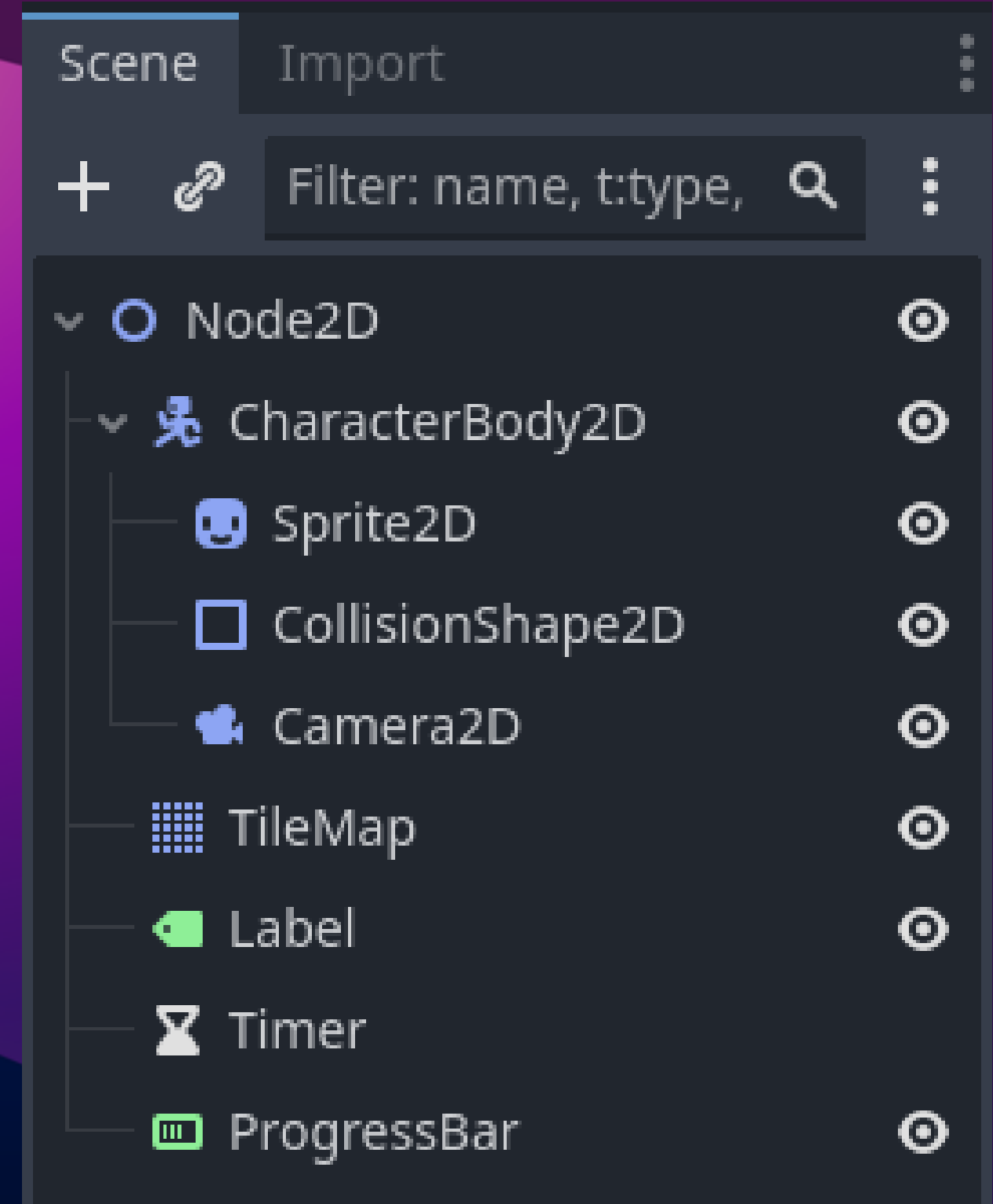
AVANTAJLAR

HAFİF VE TAMAMEN BEDAVA BİR MOTOR:

- Düşük yer kaplayan motor,
- Fazla güç harcamaz, eski makinelerde bile rahatlıkla çalışır
- Düşük dosya boyutları
- Hiçbir ücret talep etmez. Kendi oyun motorunu bile özelleştirebilirsiniz.

BASİT TASARIM:

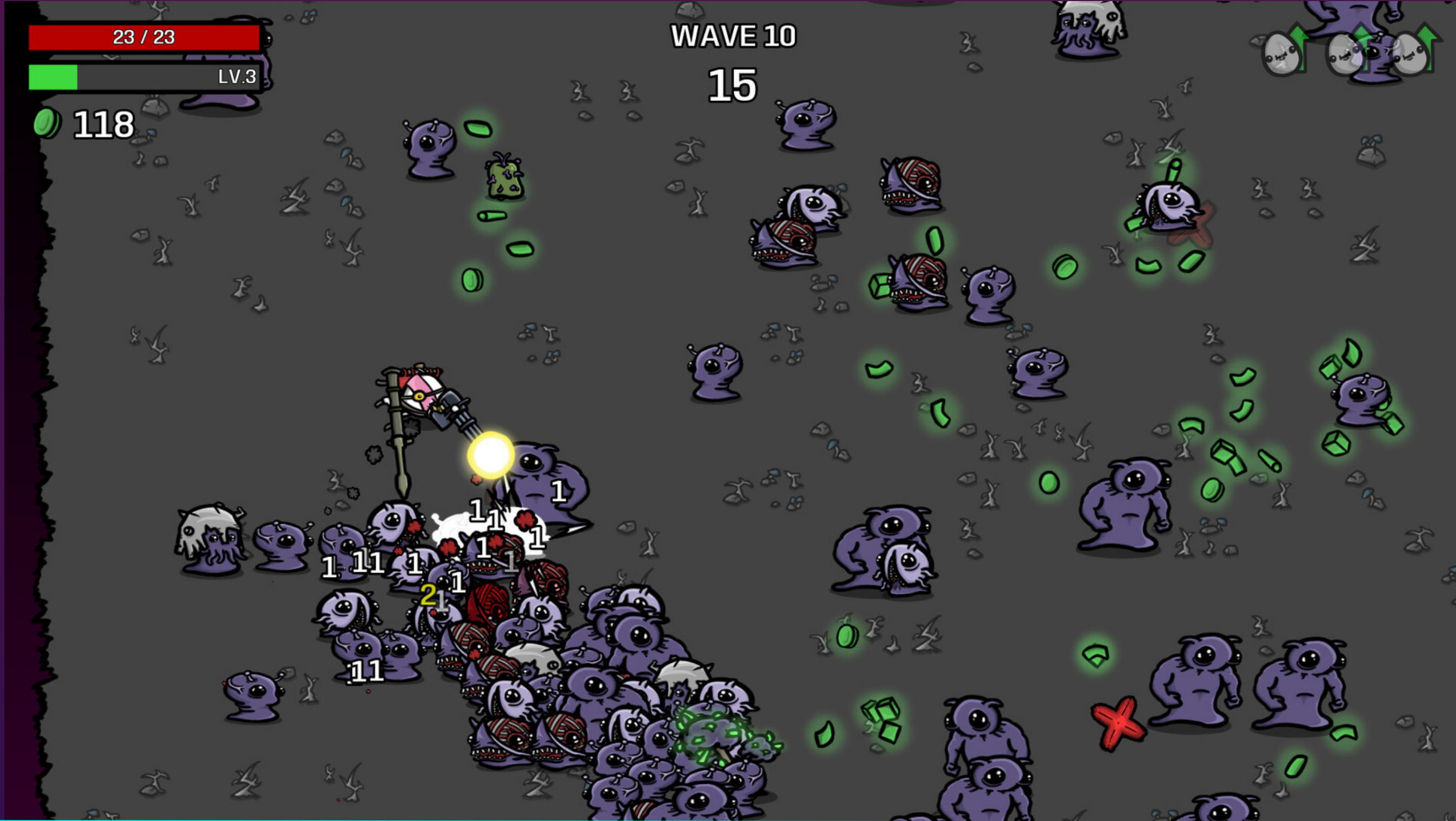
- Basit kullanıcı dostu bir tasarımı vardır,
- Node ve sahne sistemi kullanır,
- İlk defa kullananlar için kolaylık sağlar,
- Öğrenmesi kolaydır



2D ALANDA GELİŞMİŞ BİR MOTOR:

- 2D alanda oldukça popüler, rahat ve kolay,
- Birçok indie ekibin tercihi,
- Birçok gelişmiş mekanik kolaylıkla üretilebilir

ÖRNEKLER: BROTATO



Owner estimations

~**1.50 M** by PlayTracker

~**2.06 M** by SteamSpy

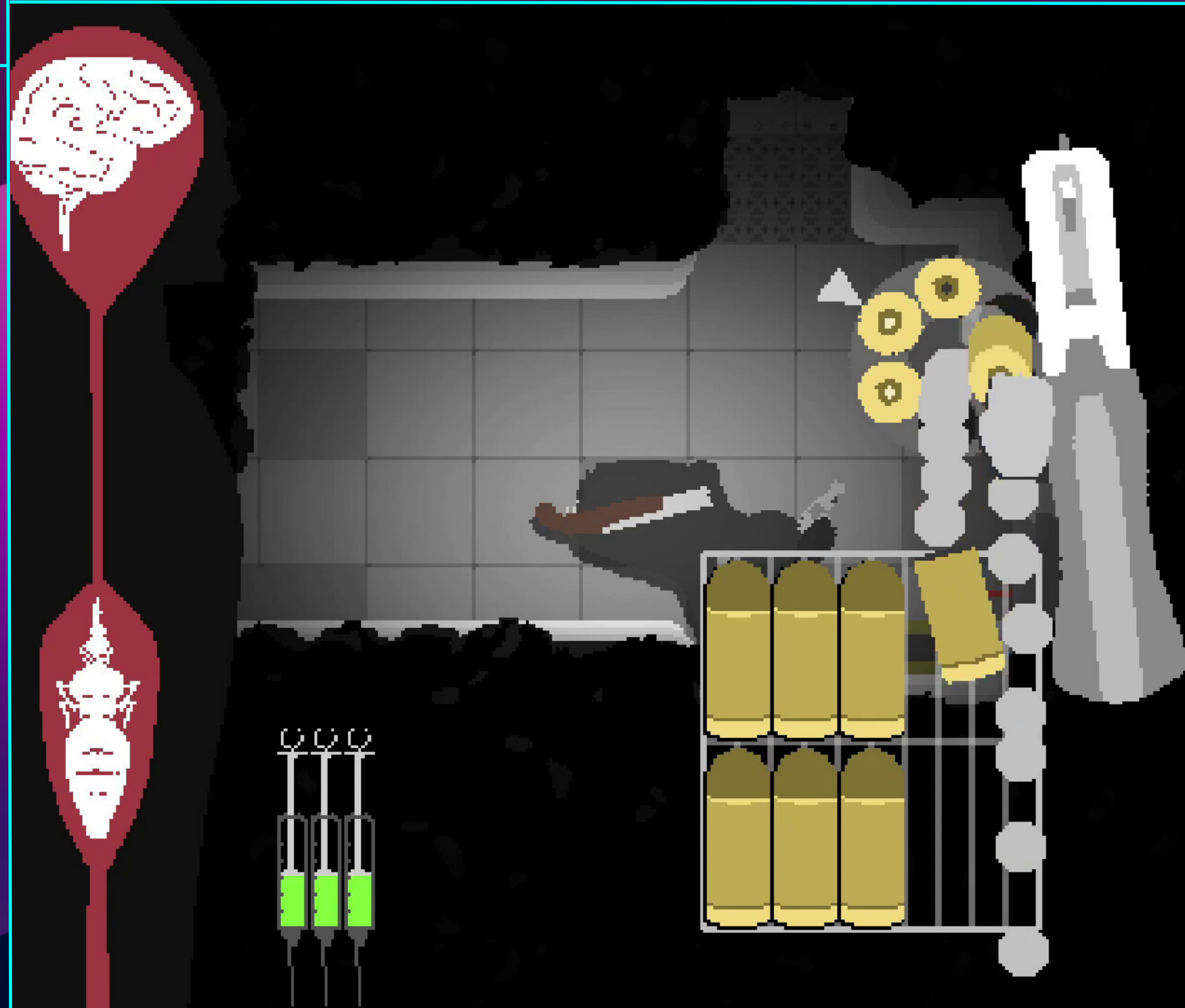
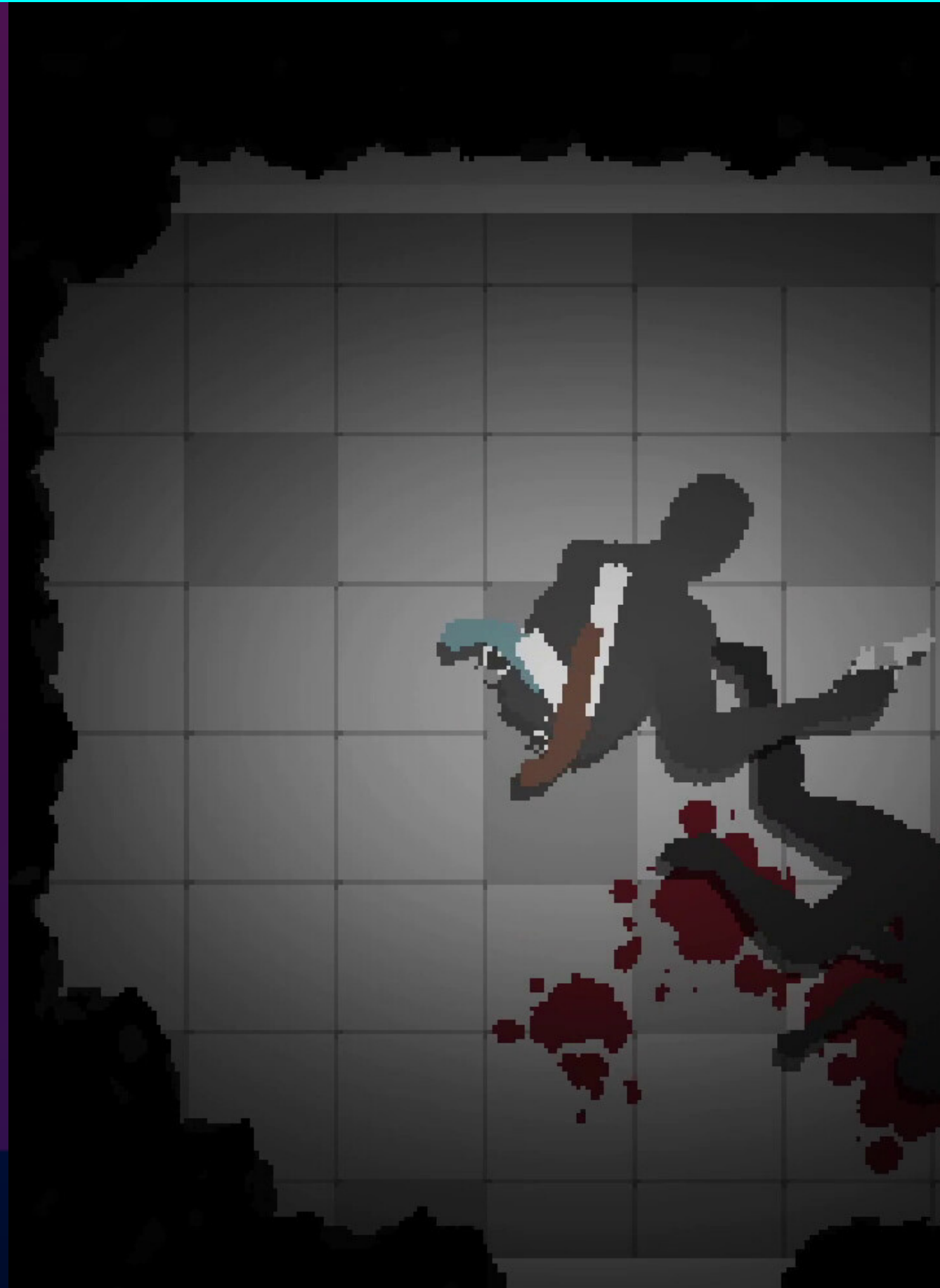
~**2.19 M** by VG Insights

~**3.26 M** by Gamalytic

EN SON İNCELEMELER: Son Derece Olumlu (1,388)

BÜTÜN İNCELEMELER: Son Derece Olumlu (69,846)

ENDOPARASITIC



DEZAVANTAJLAR

DAHA DÜŞÜK SEVİYE GRAFİKLER:

- Hala Unity ve Unreal Engine'e göre düşük grafikler,
- Etkileyici grafikler oluşturmak daha zor olabilir

DAHA AZ SAYIDA TOPLULUK:

- Nispeten yeni bir motor,
- Daha az kaynakça,
- Daha az rehber videoları,
- Daha düşük yardım alma ihtimali
- Daha az etkileşim

DAHA GENÇ BİR MOTOR:

- Büyük güncellemeler,
- Daha düşük stabilite,
- Daha fazla bug oluşabilir,
- Diğer 2 motora göre daha kısıtlı özellikler

SONUÇ:

Ne zaman tercih etmeli?

- Yeni başlıyorsanız,
- Daha küçük projeler yapmak istiyorsanız,
- Indie iseniz

Ne zaman başka motoları tercih etmeli?

- Daha büyük projeler için,
- Sektördeki şirketlerinde işe girmek için,
- Daha çok destek arıyorsanız

KAYNAKLAR:

[https://en.wikipedia.org/wiki/Godot_\(game_engine\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Godot_(game_engine))

<https://godotengine.org/features/>

<https://docs.godotengine.org/en/stable/tutorials/scripting/>

<https://steamdb.info/app/1942280/charts/>

<https://store.steampowered.com/app/1942280/Brotato/>



SORULARINIZ?

DİNLEDİĞİNİZ İÇİN TEŞEKKÜRLER