

# Plus ou moins le jeu

Le jeu choisit aléatoirement un nombre entre 1 et 100, puis il met le joueur au défi de le deviner. À chaque tour, le joueur doit être informé s'il a deviné ou non le bon nombre — si ce n'est pas le cas, le jeu lui indique si son estimation est trop basse ou trop élevée. Le jeu se termine quand le joueur a deviné le nombre mystère. À la fin du jeu, le joueur a la possibilité de débiter une nouvelle partie.

## À savoir

- Utiliser une boîte de dialogue pour la demande du nombre au joueur.
- Afficher les indications au joueur avec la fonction `document.write()`.
- Afficher une boîte de dialogue en cas de succès et lui permettre de recommencer une nouvelle partie avec cette même boîte de dialogue.

## Bonus

Ajouter un système pour n'avoir que 10 chances pour trouver le bon résultat.

## Langage utilisé

JavaScript