

Pourquoi manipuler les dates et heures?

Elles font parties de la vie quotidienne et ont une place importante dans les programmes informatiques.

Cela permet de pouvoir créer un calendrier, des prises de rendez-vous, effectuer des calculs pour les heures d'arrivées et/ou de départ, un compte à rebours, etc etc...

TES DATES ET LA GESTION DU TEMPS.

CELA REPRÉSENTE LE NOMBRES DE MILLISECONDES ÉCOULÉES DEPUIS LE 1ER JANVIER 1970, MINUIT. DATE DE NAISSANCE DE L'HEURE INFORMATIQUE. LE TEMPS UNIX, LE SYSTÈME

D'EXPLOITATION CRÉÉ EN 1969 ET UTILISÉ PAR APPLE. COMPTEUR UNIVERSEL, NE COMPTE PAS LE FUSEAU HORAIRE NI LE DECALAGE HORAIRE, APPELÉ 'TIMESTAMP' = DEFINITION :TIMBRE HORAIRE

DEUX MÉTHODES POUR OBTENIR LA DATE :

-> 'UTC': TEMPS UNIVERSEL COORDONNÉ (UNIVERSAL TIME COORDINATED) OU 'GMT' (GREENWICH MEAN TIME)

LA MÊME HEURE PARTOUT DANS LE MONDE, EN ÉTÉ HEURE LOCALE MOINS 2H, EN HIVER -1H

-> LE TEMPS LOCAL, C'EST-À-DIRE CELUI DE

• Il existe différentes fonctionnalités avec la fonction date().

- ->Obtenir une date
- -> La formater
- -> La définir
- -> Créer un chronomètre
- -> Programmer un arrêt ou départ
- Etc...

Méthode get...()

Provient du terme 'Getters' = avoir, posséder

- Permet donc de récupérer une information
- getDate() == renvoie le jour du mois en cours

Méthode Set...()

- Provient du terme 'Setter' = définir
- Permet de définir et modifier quelque chose

• setHours() == définit l'heure d'une date spécifique

GET = > Récupère une partie de l'objet date

- getDate() = Récupère la valeur du jour du mois (entre 1 et 31)
- petMonth() = Le numéro du mois, un entier entre 0 et 11 (
 0=janvier,1=février,2=mars...)
- > getYear() = La valeur de l'année sur 2 chiffres pour l'objet date
- getTime() = Récupère le nombre de millisecondes depuis le 1^{er} janvier 1970 (convertir dates, soustraire ou ajouter deux dates..)
- getDay() = récupère la valeur du jour de la semaine(0=dimanche, 1=lundi, etc...)
- > getFullYear() = la valeur de l'année sur 4 chiffres
- > getHours() = la valeur de l'heure entre 0 et 23
- > getMinutes() = la valeur des minutes entre 0 et 59
- > getSeconds() = Récupère le nombres de secondes entre 0 et 59
- > getMilliseconds() = Le nombre de millisecondes entre 0 et 999
- petTimezoneOffset() = Retourne la différence entre l'heure locale et l'heure GMT(méridien). Représente le nombre de minutes de décalage(2h = 120mn)

Modifie le format de la date

- toGMTString() => Permet de convertir une date en chaine de caractères au format GMT. (ex:chaine de caractères de type: Fri, 29 Jul 2021 16:16:30 GMT)
- ➤ toLocalString => Permet de convertir une date en une chaine de caractères au format local. (chaine de caractères dont la syntaxe dépends du système : 29/07/2021 16:16:30

Modifie la date (set)

- >setFullYear() =>l'année (à partir de 1970)
- >setMonth() => le mois de 0 à 11 (0=janvier, 1=février, 2=mars...)
- >setDate() =>jour du mois entre 1 et 31
- >setDay() =>le jour de la semaine (0=dimanche, 1=lundi...)
- > setHours() => l'heure entre 0 et 23 (0=minuit)
- > setMinutes() => entre 0 et 59
- > setSeconds => entre 0 et 59
- > SetMilliseconds => entre 0 et 999
- >setTime() => Millisecondes depuis l'heure Epoch (création)