

Spécification Techniques

–

«VAapp Project»

par

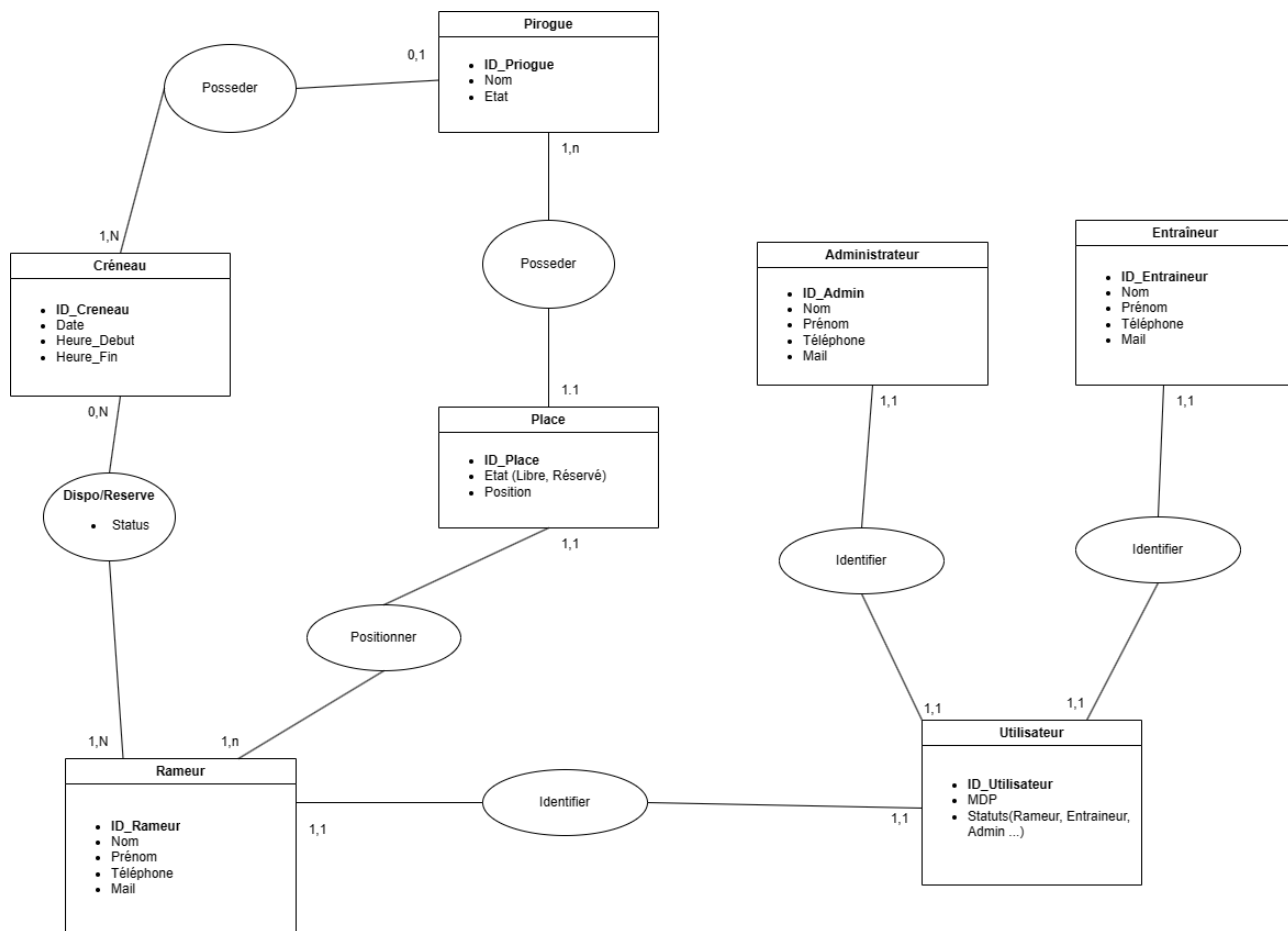
Toamiriura TEURURAI

Sommaire

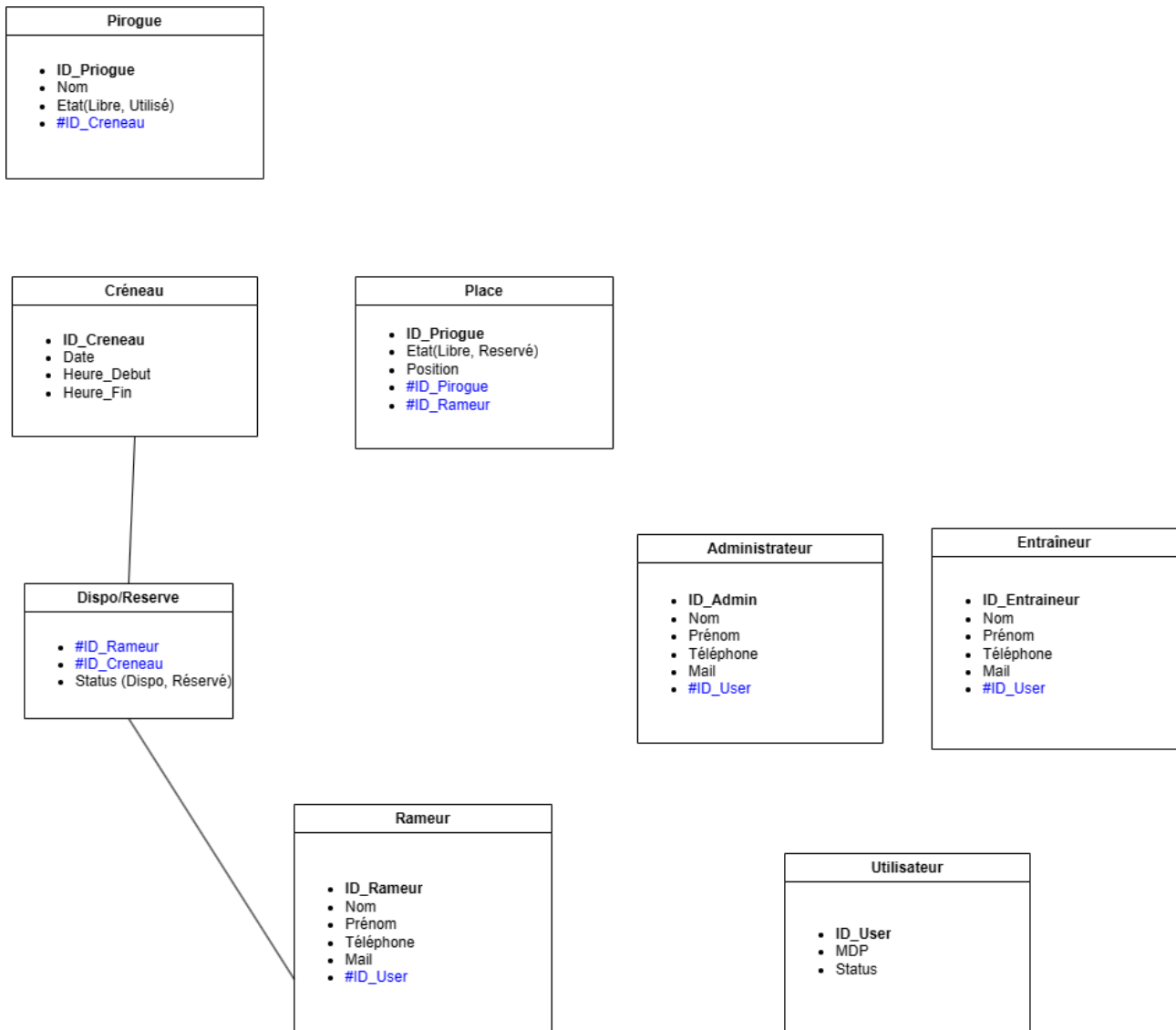
Back-End.....	3
Modèle conceptuel de données.....	3
Modèle logique de données.....	4
Normalisation.....	4
Front-End.....	5
UWE : Modèle de structure.....	5
UWE : Modèle de navigation.....	6
Rameur.....	6
Admin.....	6
Entraîneur.....	8
UWE : Modèle de comportement.....	9
MySlotsPage (un cas parmi d'autre).....	9
UWE : Modèle de présentation.....	10
MySlotsPage (un cas parmi d'autre).....	10

Back-End

Modèle conceptuel de données



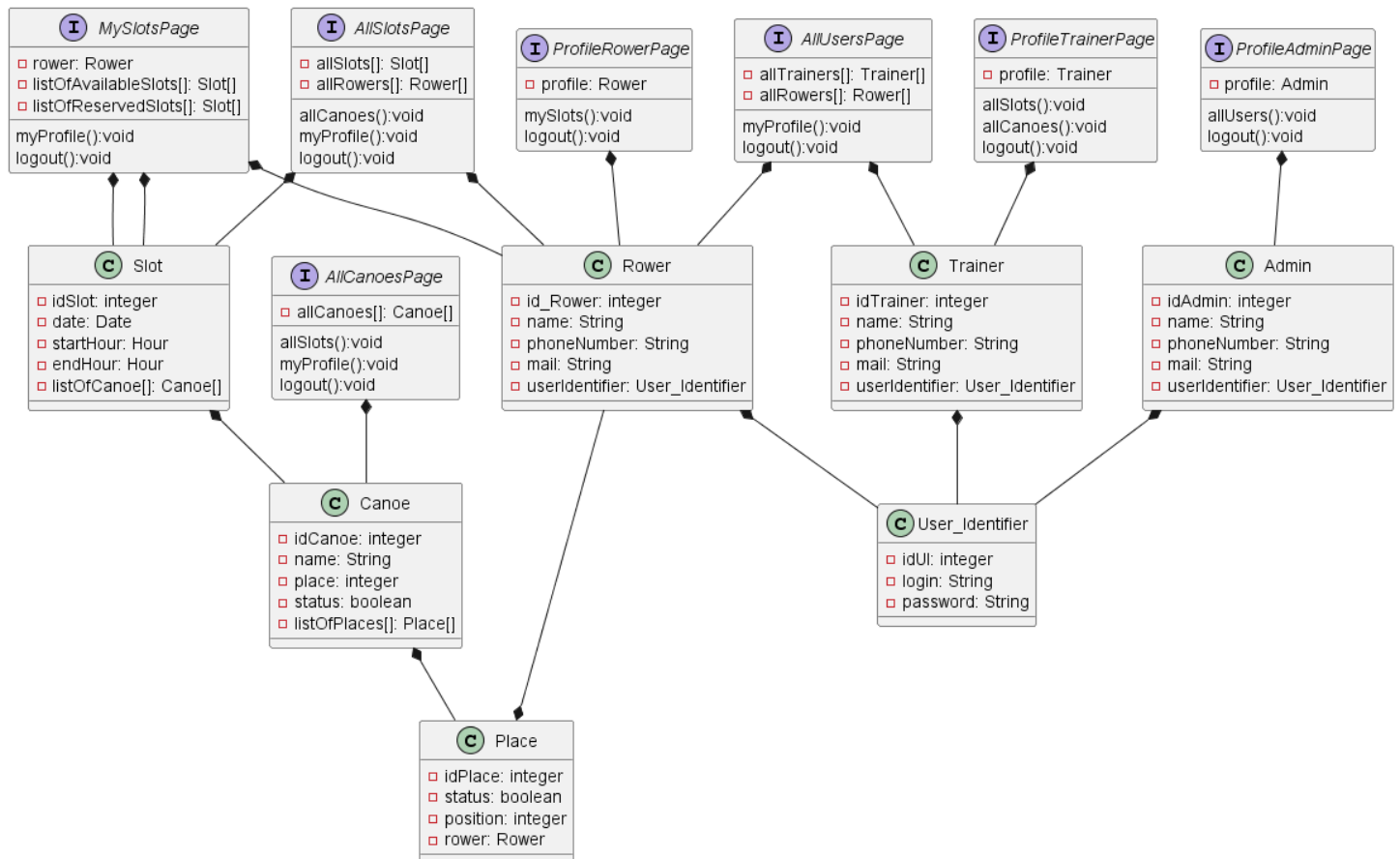
Modèle logique de données



Normalisation

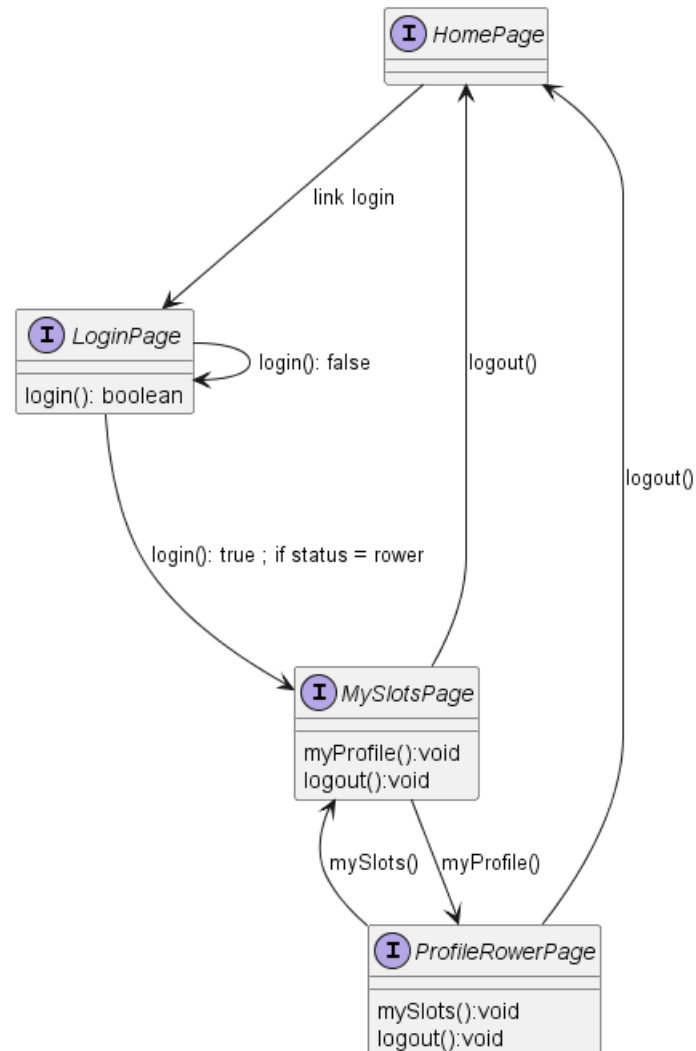
Front-End

UWE : Modèle de structure

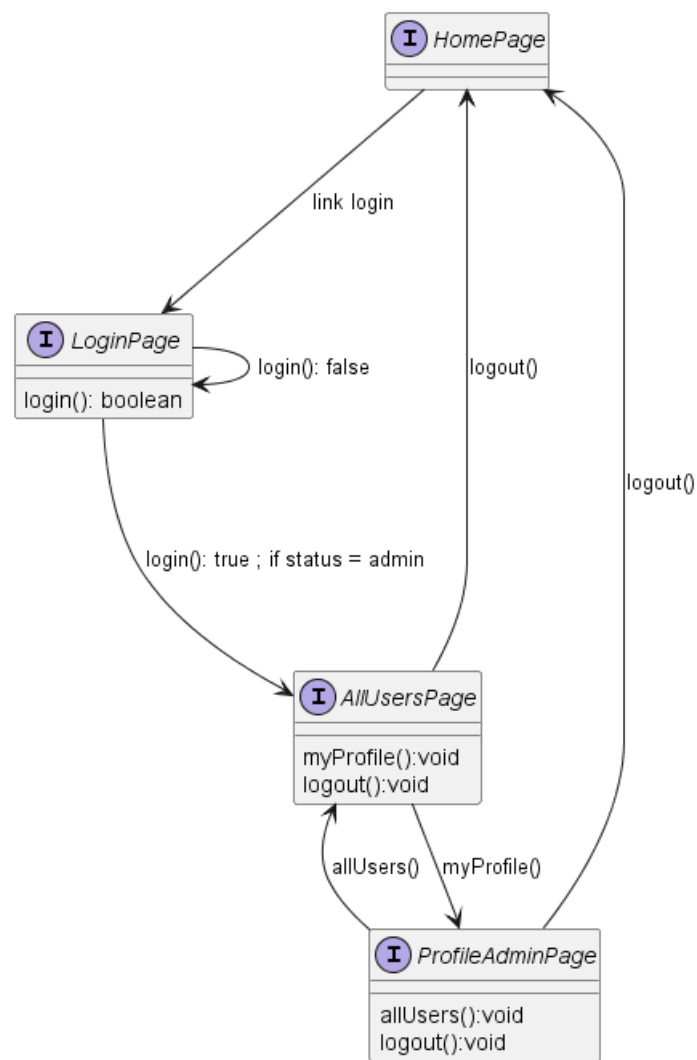


UWE : Modèle de navigation

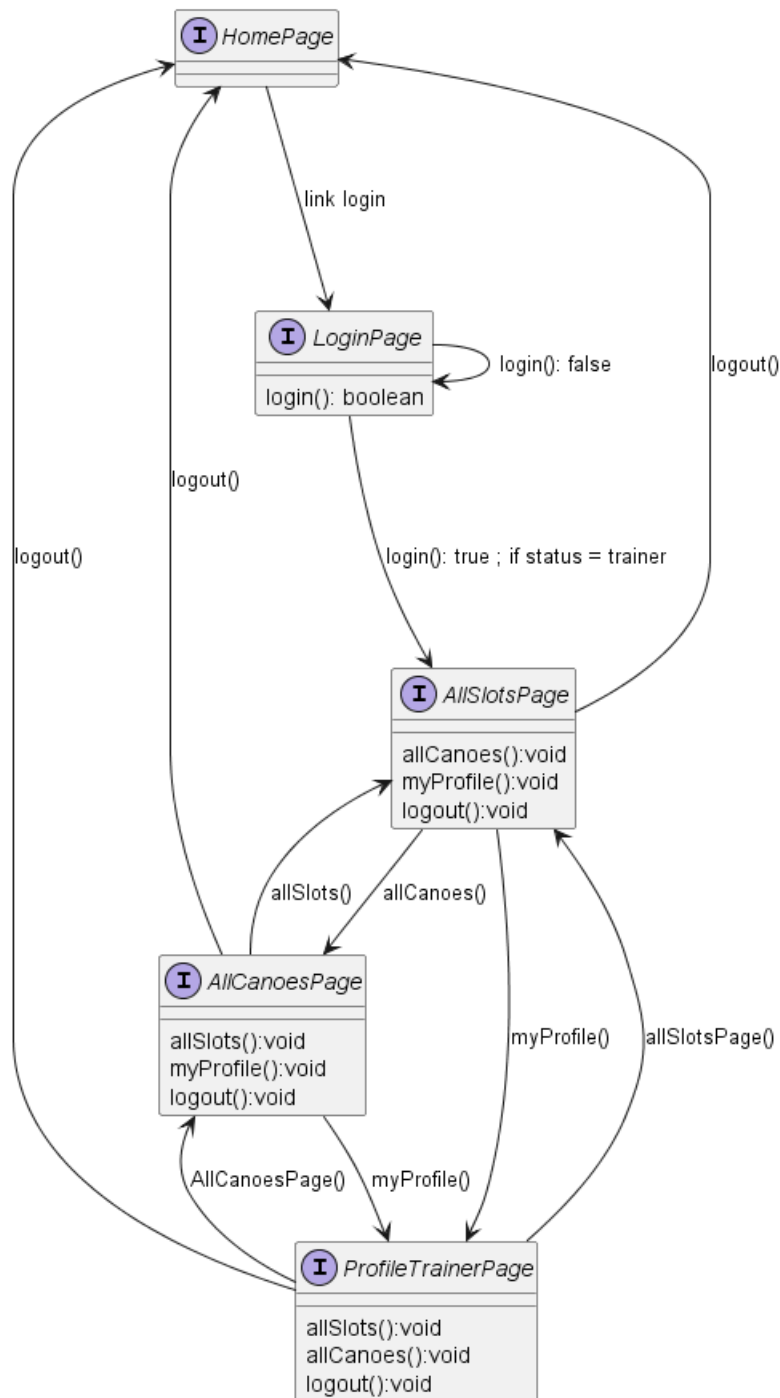
Rameur



Admin

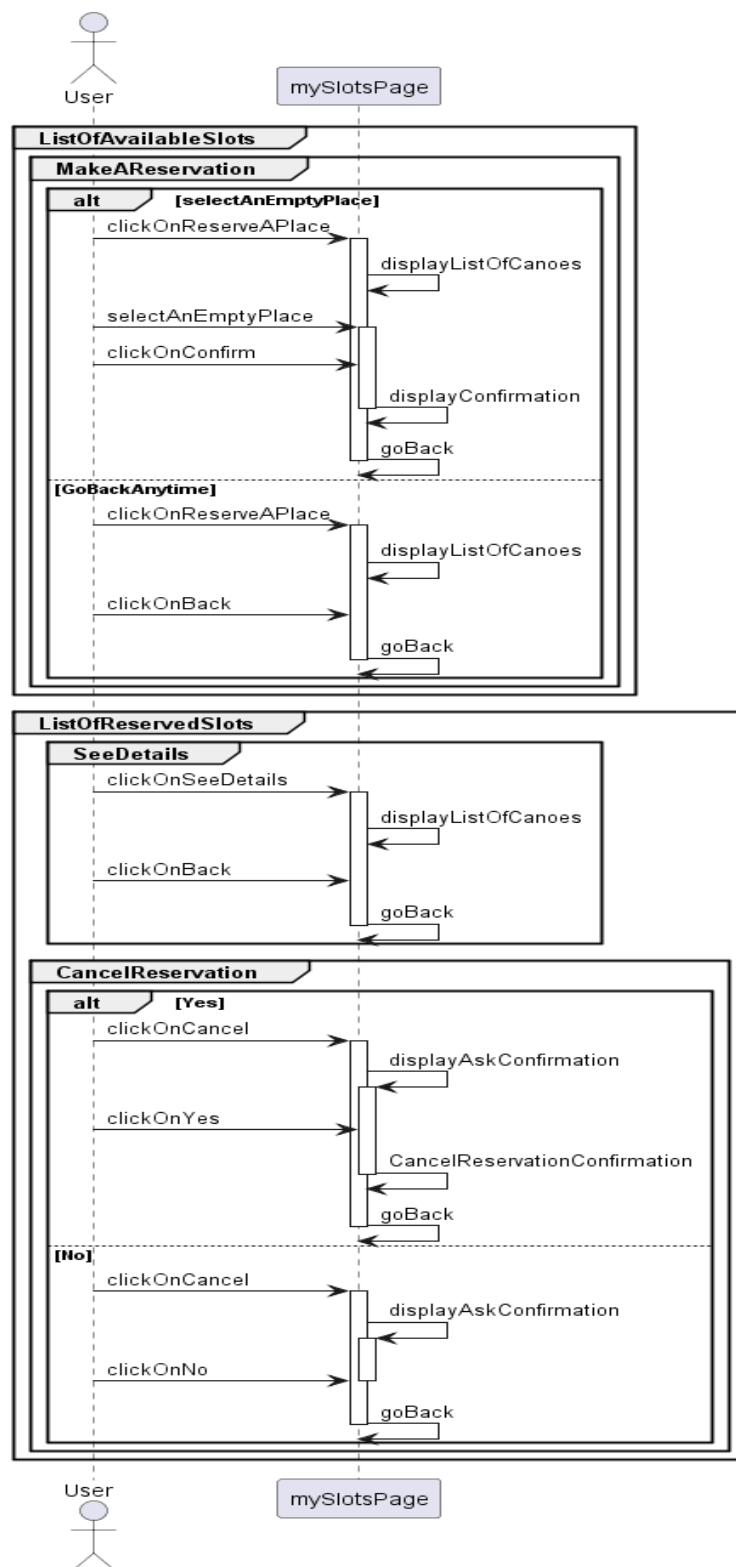


Entraîneur



UWE : Modèle de comportement

MySlotsPage (un cas parmi d'autre)



UWE : Modèle de présentation

MySlotsPage (un cas parmi d'autre)

