

主讲人: 聂兰顺

本讲主题

多路复用和多路分用



多路复用/分用

Why?

*如果某层的一个协议对应直接上层的多个协议/实层的多个协议/实体,则需要复用/分用

接收端进行多路分用:

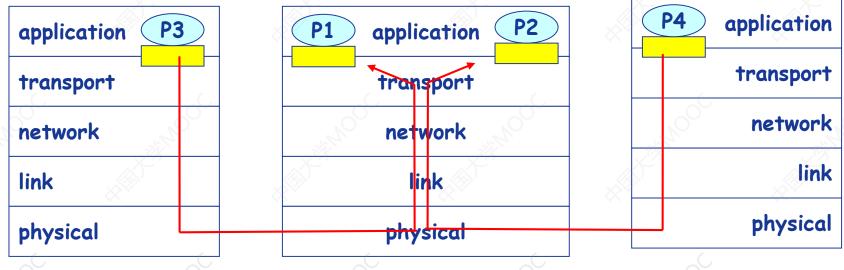
传输层依据头部信息将收到的 Segment交给正确的Socket, 即不同的进程

= socket

= process

发送端进行多路复用:

从多个Socket接收数据,为每 块数据封装上头部信息,生成 Segment,交给网络层



host 1

host 2

host 3



公司演
アポ大学 HARBIN INSTITUTE OF TECHNOLOGY

分用如何工作?

- ❖主机接收到IP数据报(datagram)
 - 每个数据报携带源 | P地址、目的 | P地址。
 - 每个数据报携带一个传输层的段(Segment)。
 - 每个段携带源端口号和目的端口号
- ❖ 主机收到Segment之后,传输层协议提取IP地址和端口号信息,将Segment导向相应的Socket
 - TCP做更多处理



TCP/UDP 段格式



无连接分用

❖利用端口号创建Socket

```
DatagramSocket mySocket1 = new
   DatagramSocket(9911);
DatagramSocket mySocket2 = new
   DatagramSocket(9922);
```

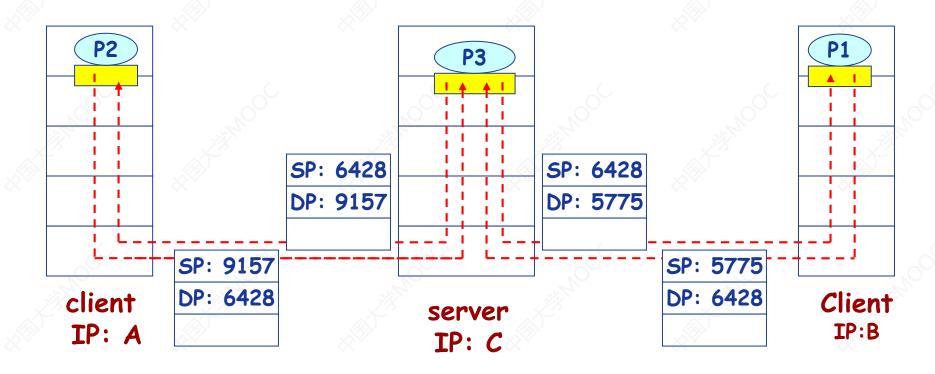
- ❖UDP的Socket用二元组标识
 - (目的IP地址,目的端口号)

- ❖主机收到UDP段后
 - 检查段中的目的端口号
 - 将UDP段导向绑定在该端口号的 Socket
- ※来自不同源IP地址和/或源端口号的IP数据包被导向同一个Socket



无连接分用

DatagramSocket serverSocket = new DatagramSocket(6428);



SP 提供"返回地址"

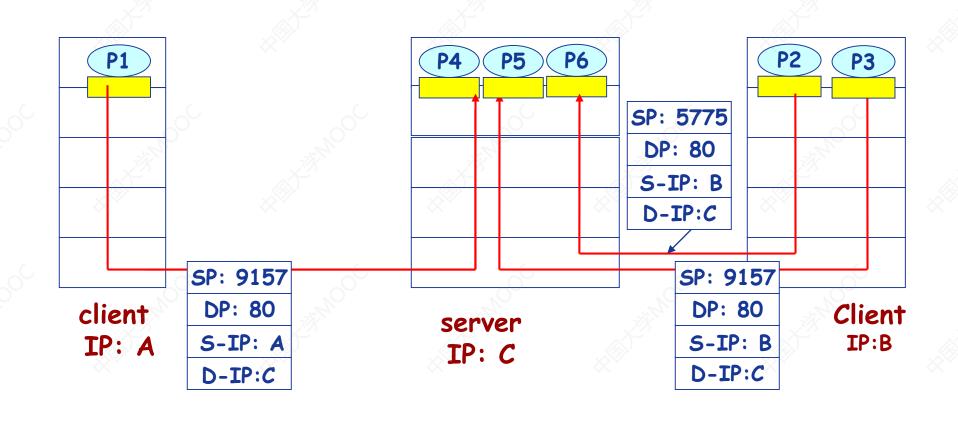


面向连接的分用

- **❖ TCP的Socket**用四元组标识
 - 源IP地址
 - 源端口号
 - 目的IP地址
 - 目的端口号
- *接收端利用所有的四个值将 Segment导向合适的Socket

- ❖服务器可能同时支持多个TCP Socket
 - 每个Socket用自己的四元组标识
- ❖ Web服务器为每个客户端开不同的
 Socket

面向连接的分用



面向连接的分用:多线程Web服务器

