复赛 需求变更

# 概述

* 任务书整体规则沿用复赛任务书规则，保持不变。
* 需求变更部分单独予以呈现，进行独立说明。
* 请参赛选手在复赛任务书的基础上完成需求变更部分。

# 需求变更-1

* 所有车辆原始系统调度时间不得超过10万（100000）时间片。
* 也就是说最晚发车时间必须早于10万（100000）时间片前发车，且最后一辆车必须在系统调度时间10万（100000）前到达终点。

# 需求变更-2

* 允许参赛选手对**不超过**10%的预置车辆的路径进行重新规划。
* 所有预置车辆出发时间均不得修改。
* 10%的比例为预置车辆中10%预置车辆（非所有车辆的10%），可以对此**不超过**10%预置车辆变更路线。
* 如果参赛选手修改预置车辆路径的车辆数目**超过**预置车辆的10%，则所有预置车辆的路线均以系统地图给出的预置车辆数据为准，参赛选手设定的预置车辆路线均无效。
* 10%的预置车辆数目 = 所有预置车辆的数目 \* 10% （**向下取整，只保留整数部分**）

# 注意事项

* 参赛选手除了输出非预置车辆数据外，需要在answer.txt中输出**不超过**10%的预置车辆路线。
* **参赛选手仅需要增加输出修改后的预置车辆的路线，未修改的预置车辆路线不必输出至answer.txt中，否则会触发超过10%的额度，而全部采用系统预置车辆数据**。系统不校验预置车辆的路线有无变更，仅做预置车辆数目的验证。
* **修改的预置车辆路线，也必须是合法的路径规划，否则会被直接判负。**
* 修改的预置车辆路线格式同非预置车辆的输出格式。
* 车辆输出顺序不做要求。
* 输出至answer.txt中的车辆路线，相同车辆编号的数据以文件中最后出现的车辆数据为准。
* 在answer.txt中未修改的预置车辆数据，以系统地图中预置车辆数据为准。

# 建议

* 复赛正式比赛也是以最后一次提前的代码为准来运行任务计算成绩，请参赛选手确认最后一次提交的代码可以正常运行出成绩。
* 建议参赛选手最后一次提交代码，自动运行任务且有相应的成绩。