操作系统

1. **进程三种状态的转换关系（运行，就绪，等待）**
2. **信号量PV操作（前趋图，示意图） 以及进程调用独占资源时如何避免死锁**
3. **二级索引对应的物理块大小**
4. 不同种类的存储分区的优缺点
5. 虚拟存储器的概念以及**逻辑地址与物理地址之间的转换**以及**内存置换算法**
6. 设备传输控制方式的优缺点
7. 磁盘调度方式以及**磁头读取一个文件需要多久时间（寻道时间，定位时间，传输时间）**
8. SPOOLing技术了解
9. **OSI 7层模型**
10. 子网掩码与路由汇聚的意义以及**计算局域网可有多少台电脑**
11. **bit（位）和b（byte,字节）的转换关系，看题的时候不要看错了**

数据结构

1. 线性表，链表，栈，二叉树（满二叉树，完全二叉树，哈弗曼树，线索二叉树，二叉查找树）
2. **先序遍历abc，后序遍历bca，中序遍历是什么**
3. **ASL平均查找长度算法（离散的时候求ASL）**
4. 排序（直接插入排序，希尔排序，直接选择排序，堆排序，冒泡排序，快速排序，归并排序）
5. 算法（**分治算法，动态规划法，贪心算法，回溯算法的概念和区别**）
6. 图的又向五向，度，连通图，最小生成树
7. **邻接矩阵，邻接表，邻接多重表，十字链表 补充填空**
8. **算法复杂度**

程序语言

1. **程序语言分类（命令式，函数式，面向对象，逻辑）的概念及有代表性的语言**
2. **传值调用和引用调用的区别**
3. **编译的过程**
4. **有限自动机的概念，正则表达式的概念，有限自动机状态图和正则表达式的转换**
5. **上下文无关文法的概念，以及根据表达式推最终表达式**
6. 程序错误的分类
7. **看懂正规式**

软件工程

1. **某个软件质量子特性是属于软件的6大质量特性（还是8大特性）中的哪一个，根据感觉猜**
2. 需求分析的实质
3. **数据流图**
4. 内聚与耦合的概念，内聚度排序，耦合度排序
5. **软件开发模型的分类和特点**
6. **CMM软件成熟度**
7. 软件测试的概念，**白盒测试6种覆盖标准**
8. **McCabe度量法**
9. 风险识别预测评估控制
10. **多态是属于 通用多态还是特定多态**
11. UML的概念，及其五类图
12. 继承，类，多态。
13. 软件设计模式，单例，桥接，组合，外观…题目上一般用英语写的。最后的大题也会出现设计模式
14. 指令流与数据流 S /I /M /D 的四种组合
15. **原码反码补码的转换**
16. **CISC和RISC的对比**
17. 磁盘阵列
18. **执行完N个指令需要多少时间（顺序执行和流水线执行的时间不一样），吞吐率等于指令条数N除以执行时间**

**数据库**

1. 数据库模式，独立性
2. **ER图的画法**
3. 能看懂 **查询关系运算符**，反正我是看不懂
4. **关键字的概念**
5. NF关系模式
6. 转储的分类
7. **关系模式的无损拆分**
8. **事物的特性（原子性，一致性，隔离性，持续性）**
9. X封锁和S封锁
10. 读脏数据的概念，不可重读性的概念
11. 单模光纤和多模光纤的区别
12. 时分多址（我国申请的），波分多址，码分多址
13. 各类网络协议

**大题最后再做个四五套卷子就会了，都差不多的**