1. jdk与jre与jvm的区别。Jvm（编译class(装载jre)，加载class(4层，加载从顶到下，检查从下到顶)，执行class（程序计数器和栈（变量方法操作中间数），堆，老年代，持久带），静态代码块-代码块-构造方法（先父再子））,内存管理（新生代（伊甸园和servise1、2 默认8：1：1）和垃圾回收），
2. 实现多线程的三种方式（wait()/notify()/Thread.sleep()/实现callable）
3. Integer类型值设为-128到127时自动拆箱为int（int进行大小比较时不会自动装箱成Integer）
4. webSphere的共享库,webSphere的下载和安装
5. HashMap 与List的底层结构(悲观锁和乐观锁。Modcount 实现 Fail-fast)
6. 不满足第一范式的表A与B关联
7. Js Array是地址调用还是引用调用。
8. 封装继承多态（JVM如何实现多态/编译时多态（类中不同参数的同名函数的重载），运行时多态（继承时根据不同的对象判断调用不同的方法。））
9. 三次握手，OSI7层
10. Springmvc spingboot ：springmvc流程 IOC AOP 原理及实现方式（DI,拦截器），介绍spring。 返回页面时thylemeaf默认放src/main/webapp，且只能往下再进行配置。Freemarker可以使用classpath:/templates/，更灵活。且可以使用${KEY}对html直接进行数据装载。而thylemeaf必须要jsp或者引用jstl。若返回的页面直接带有文件后缀名，则直接从src/main/resources/static文件夹下面取文件，若文件类型为html，则会展示，若为其他类型，则会下载。
11. 执行计划三种方式，很多种（如R和S两张表关联）。Nested loop join 两次for循环遍历两个表逐个做匹配，时间复杂度O(R\*S)。Nested loop join 优化就是 block nested loop join ，先把R表分成M个大小的hashtable。再统一与S表做匹配。时间复杂度O（R/M \* S）。当M优化到等于R时，就是 hash join ，时间复杂度相应的就是O(S)。如果R过大，使R/M 约等于R，此时O（R/M \* S）的值还是很大，可以同时对R和S分区，并且是有顺序的分区，则O（R+M）+有序分区时间复杂度，这个就是 grace hash join ,另外，如果这个分区分到最小的元组，也就是分别对R和S进行排序，那么就变成 merge join。
12. Io hhh
13. 设计模式 hhhh

其他问题

1. 为什么辞职
2. 项目组结构
3. 说一件你觉得最有压力的事。（外部压力，自己给自己的压力，希望有压力）
4. 说一件领导表扬你的事（事情没做好。领导批评人。问另外一件重要的事，表明自己很希望做这个事，然后再说那件事已经在移动领导心中减分了，我们应该快速做好这件事再加点分回来。表明自己能站在项目组的角度思考问题。）

前端面试总结

1. js原型与原型链，作用域，this的范围，css的特制度，层叠样式的概念，盒子模型，display的区别。Float的原本目的。
2. b和strong，i和em的区别，article（从其他网站引用的文本）和p的区别。H5语义标签有哪些
3. js的window包含哪些api.location history setTimeOut clearTimeOut navigator
4. 浏览器的性能调优（减少前后端交互：合并文件，压缩文件；减少html与js的交互：合并css操作；js延迟加载：async异步加载后立即执行/defer异步加载后要等页面解析完毕时再执行，是有序的）
5. 盒子模型。IE模型和标准模型。IE模型的盒子设置宽度和高度时包含了content,padding和border。而标准模型设置宽度和高度时只包含content。可以通过设置css样式将盒子模型固定成IE模型。 IE、Opera 以及 Chrome使用box-sizing:border-box；firefox使用-moz-box-sizing:border-box；safari使用-webkit-box-sizing:border-box;
6. 左中右布局的五种方式：float,position,table-cell,flex,grid。详细的讲解写在博客里面。https://www.cnblogs.com/ttjsndx/p/9265811.html