1. js原型与原型链，作用域，this的范围，css的特制度，层叠样式的概念，盒子模型，display的区别。Float的原本目的。
2. jdk与jre与jvm的区别。Jvm（编译class(装载jre)，加载class(4层，加载从顶到下，检查从下到顶)，执行class（程序计数器和栈（变量方法操作中间数），堆，老年代，持久带），静态代码块-代码块-构造方法（先父再子））,内存管理（新生代（伊甸园和servise1、2 默认8：1：1）和垃圾回收），
3. 实现多线程的三种方式（wait()/notify()/Thread.sleep()/实现callable）
4. Integer类型值设为-128到127时自动拆箱为int（int进行大小比较时不会自动装箱成Integer）
5. webSphere的共享库,webSphere的下载和安装
6. HashMap 与List的底层结构(悲观锁和乐观锁。Modcount 实现 Fail-fast)
7. 不满足第一范式的表A与B关联
8. Js Array是地址调用还是引用调用。
9. 封装继承多态（JVM如何实现多态/编译时多态（类中不同参数的同名函数的重载），运行时多态（继承时根据不同的对象判断调用不同的方法。））
10. 三次握手，OSI7层
11. Springmvc spingboot hhh
12. 执行计划三种方式，很多种（如R和S两张表关联）。Nested loop join 两次for循环遍历两个表逐个做匹配，时间复杂度O(R\*S)。Nested loop join 优化就是 block nested loop join ，先把R表分成M个大小的hashtable。再统一与S表做匹配。时间复杂度O（R/M \* S）。当M优化到等于R时，就是 hash join ，时间复杂度相应的就是O(S)。如果R过大，使R/M 约等于R，此时O（R/M \* S）的值还是很大，可以同时对R和S分区，并且是有顺序的分区，则O（R+M）+有序分区时间复杂度，这个就是 grace hash join ,另外，如果这个分区分到最小的元组，也就是分别对R和S进行排序，那么就变成 merge join。
13. Io hhh
14. b和strong，i和em的区别。
15. js的window包含哪些api.location history setTimeOut clearTimeOut navigator
16. 设计模式 hhhh

其他问题

1. 为什么辞职
2. 项目组结构