1. js原型与原型链，作用域，this的范围，css的特制度，层叠样式的概念，盒子模型，display的区别。Float的原本目的。
2. jdk与jre与jvm的区别。Jvm（编译class(装载jre)，加载class(4层，加载从顶到下，检查从下到顶)，执行class（程序计数器和栈（变量方法操作中间数），堆，老年代，持久带），静态代码块-代码块-构造方法（先父再子））,内存管理（新生代（伊甸园和servise1、2 默认8：1：1）和垃圾回收），
3. 实现多线程的三种方式（wait()/notify()/Threa.sleep()）
4. Integer类型值设为-128到127时自动拆箱为int
5. webSphere的共享库,webSphere的下载和安装
6. HashMap 与List的底层结构
7. 不满足第一范式的表A与B关联
8. Js Array是地址调用还是引用调用。
9. 封装继承多态
10. 三次握手，OSI7层
11. Springmvc spingboot
12. 执行计划三种方式
13. Io
14. b和strong，i和em的区别。
15. js的window包含哪些api.
16. 设计模式

其他问题

1. 为什么辞职
2. 项目组结构