

# KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN WEBSITE BÁN SÁCH (Laravel)

**Mục tiêu tổng thể:** Xây dựng hệ thống website bán sách trực tuyến có đầy đủ chức năng cơ bản:

- **User:** đăng ký, đăng nhập, tìm kiếm, thêm vào giỏ hàng, đặt hàng, thanh toán, theo dõi đơn hàng.
- **Admin:** quản lý sách, danh mục, người dùng, đơn hàng, và xem thống kê doanh thu.

Tuần	Nội dung công việc	Mục tiêu đạt được / Kết quả mong đợi
<b>Tuần 1:</b> Khởi động dự án & Thu thập yêu cầu	- Xác định mục tiêu, phạm vi và chức năng của hệ thống. - Phân tích yêu cầu người dùng (User & Admin). - Phân chia vai trò, nhiệm vụ thành viên.	Hoàn thành <b>Tài liệu yêu cầu (SRS)</b> và <b>bản mô tả Actor &amp; Use Case tổng quan</b>
<b>Tuần 2:</b> Phân tích hệ thống (Use Case & Kịch bản)	- Xây dựng <b>Biểu đồ Use Case tổng thể</b> . - Viết <b>kịch bản chi tiết</b> cho các Use Case chính: “Đăng nhập”, “Đặt hàng”, “Thanh toán”.	Có <b>Use Case Diagram</b> và <b>Use Case Description</b> đầy đủ, mô tả rõ chức năng của User & Admin.
<b>Tuần 3:</b> Thiết kế lớp (Class Diagram) và tạo cơ sở dữ liệu	- Xác định các lớp: User, Product, Order, OrderDetail, Category, Cart, Address. - Vẽ <b>Class Diagram</b> thể hiện mối quan hệ giữa các lớp. - Thiết kế <b>CSDL (ERD)</b> và tạo các migration trong Laravel.	Hoàn thành <b>Biểu đồ lớp (Class Diagram)</b> và <b>CSDL Laravel chạy được (Migration + Model)</b> .
<b>Tuần 4:</b> Thiết kế tương tác và giao diện người dùng (UI)	- Vẽ <b>Biểu đồ Trình tự (Sequence Diagram)</b> cho chức năng “Đặt hàng”. - Thiết kế <b>giao diện trang chủ, danh sách sản phẩm, chi tiết sản phẩm, giỏ hàng, thanh toán</b> .	Có <b>Sequence Diagram</b> và <b>mockup UI</b> (hoặc prototype) thể hiện rõ luồng thao tác người dùng.
<b>Tuần 5:</b> Thiết kế hành vi và trạng thái	- Vẽ <b>Biểu đồ Trạng thái (State Machine)</b> cho đối tượng Đơn hàng (Order). - Bổ sung logic trạng thái trong lớp Order (pending, confirmed, shipping, completed, cancelled).	Có <b>State Diagram</b> hoàn chỉnh và <b>code Laravel cập nhật trạng thái đơn hàng</b> .
<b>Tuần 6:</b> Thiết kế kiến trúc hệ thống	- Xây dựng <b>Biểu đồ Gói (Package Diagram)</b> với 4 tầng: UI – Service – Repository – Domain.	Có <b>Package Diagram</b> rõ ràng, mô tả được kiến trúc 4 tầng của hệ thống Laravel.

	- Mô tả <b>mối quan hệ phụ thuộc giữa các tầng</b> .	
<b>Tuần 8:</b> Kiểm thử – Hoàn thiện – Báo cáo	- Kiểm thử từng chức năng (Unit test / Manual test). - Sửa lỗi phát sinh, tinh chỉnh giao diện. - Viết báo cáo tổng kết, slide trình bày, demo sản phẩm.	Hệ thống hoàn thiện, có thể demo được. Báo cáo đầy đủ gồm UML, mô tả hệ thống, kiến trúc và kết quả.

### Công cụ và công nghệ sử dụng:

Danh mục	Công cụ / Công nghệ
Ngôn ngữ lập trình	PHP 8.x
Framework	Laravel 11 (Breeze / Blade Template)
Cơ sở dữ liệu	MySQL
Công cụ mô hình hóa UML	Draw.io, PlantUML, Visual Diagram
Công cụ quản lý mã nguồn	GitHub
Thiết kế giao diện	Figma

Kế hoạch dự án được xây dựng theo hướng **phát triển lặp và tăng trưởng**, mỗi tuần hoàn thành một phần rõ ràng từ phân tích → thiết kế → lập trình.

Sau 8 tuần, nhóm có thể trình bày một website Laravel hoàn chỉnh đáp ứng đầy đủ yêu cầu của hệ thống bán sách trực tuyến.