

Rheinisch-Westfälische Technische Hochschule Aachen

Skript zur Vorlesung

# **Formale Systeme, Automaten, Prozesse**

Letzte Änderung:  
10. April 2017

Autor:  
Niklas Rieken

## **Hinweise**

Dieses Skript entstand aus der Vorlesung Formale Systeme, Automaten, Prozesse an der RWTH Aachen von Prof. Dr. Wolfgang Thomas und Prof. Dr. Martin Grohe vom Lehrstuhl Informatik 7 in den Sommersemestern 2015 und 2016. Ein paar Notationen und Definitionen sind außerdem adaptiert aus dem Skript zu den Diskreten Strukturen und Lineare Algebra I für Informatiker von Dr. Timo Hanke und Prof. Dr. Gerhard Hiß vom Lehrstuhl D für Mathematik.

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Mathematisches Vorwissen</b>	<b>4</b>
1.1	Mengen . . . . .	4
1.2	Operationen auf Mengen . . . . .	6
1.3	Relationen . . . . .	7
1.4	Gesetze für Mengen . . . . .	9
1.5	Abbildungen . . . . .	10
1.6	Strukturen . . . . .	11
1.7	Graphen . . . . .	11
1.8	Beweismethoden . . . . .	11
<b>2</b>	<b>Alphabete, Wörter, Sprachen</b>	<b>12</b>
2.1	Grundlegende Definitionen . . . . .	12
2.2	Operationen und Relationen auf Wörtern und Sprachen . . .	13
2.3	Gesetze für Wörter und Sprachen . . . . .	14
<b>3</b>	<b>Endliche Automaten und Reguläre Sprachen</b>	<b>16</b>
3.1	Deterministische Endliche Automaten . . . . .	16
3.2	Abschlusseigenschaften DFA-erkennbarer Sprachen . . . . .	20
3.3	Nichtdeterministische Endliche Automaten . . . . .	23
3.4	Reguläre Ausdrücke . . . . .	25
3.5	Algorithmen für Reguläre Sprachen . . . . .	25
3.6	Weitere Abschlusseigenschaften . . . . .	25
3.7	Nicht-reguläre Sprachen . . . . .	25
3.8	Myhill-Nerode-Äquivalenz . . . . .	25
<b>4</b>	<b>Kellerautomaten und Kontextfreie Sprachen</b>	<b>26</b>
<b>5</b>	<b>Kontextsensitive Sprachen</b>	<b>27</b>
<b>6</b>	<b>Prozesskalküle und Petri-Netze</b>	<b>28</b>

## 1 Mathematisches Vorwissen

In diesem ersten Kapitel fixieren wir einige mathematischen Notationen und geben elementare Sätze aus der diskreten Mathematik, die im weiteren Verlauf der Vorlesung benötigt werden. In der Regel sollten sämtliche Begriffe und Notationen aus dem ersten Semester bereits bekannt sein. Deshalb ist dieses Kapitel eher nur für Sommersemesteranfänger bestimmt.

### 1.1 Mengen

Der Begriff Menge geht auf Georg Cantor aus dem 19. Jahrhundert zurück und wurde (verglichen mit späteren Definitionen in diesem Skript) informell beschrieben.

Unter einer “Menge” verstehen wir jede Zusammenfassung  $M$  von bestimmten wohlunterschiedenen Objekten  $m$  unserer Anschauung oder unseres Denkens (welche die “Elemente” von  $M$  genannt werden) zu einem Ganzen.

Wir definieren eine Menge wie folgt

**Definition 1.1.** Eine Menge  $M$  ist etwas, zu dem jedes beliebige Objekt  $x$  entweder *Element* der Menge ist ( $x \in M$ ), oder nicht ( $x \notin M$ ).

Mengen selbst können auch wieder als Objekte aufgefasst werden, also Elemente anderer Mengen sein. Wir vermeiden jedoch Aussagen über “Mengen, die sich selbst enthalten“, da so schnell Widersprüche entstehen können (vgl. Russel’sche Antinomie). Wir schließen uns der weit verbreiteten *Zermelo-Fraenkel-Mengenlehre* an, dazu geben wir jedoch keine Details (diese findet man zum Beispiel in der Logik 2-Vorlesung im Wahlpflichtbereich). Wir schauen uns nur an, wie wir Mengen im allgemeinen betrachten können. Folgende Definition sind dabei elementar.

**Definition 1.2.** Seien  $M, N$  zwei Mengen.  $N$  ist eine *Teilmenge* von  $M$  ( $N \subseteq M$ ) bzw.  $M$  eine *Obermenge* von  $N$  ( $M \supseteq N$ ), wenn für alle  $x \in N$  gilt, dass auch  $x \in M$ .

Wir sagen  $N$  ist eine *echte Teilmenge* von  $M$  ( $N \subset M$ ) bzw.  $M$  eine *echte Obermenge* von  $N$  ( $M \supset N$ ), wenn es zusätzlich ein  $y \in M$  gibt mit  $y \notin N$ .  $M$  und  $N$  sind *gleich* ( $M = N$ ), wenn sowohl  $M \subseteq N$  als auch  $N \subseteq M$  gilt.

Wir kommen nun zum Mächtigkeitsbegriff der Mengenlehre, der für die Anzahl der Elemente einer Menge beschreibt.

**Definition 1.3.** Sei  $M$  eine Menge.  $M$  heißt *endlich*, wenn  $M$  nur endlich viele Elemente besitzt, dann beschreibt  $|M|$  die Anzahl der Elemente von  $M$ . Andernfalls heißt  $M$  *unendlich* und wir schreiben  $|M| = \infty$ . Man nennt  $|M|$  die *Mächtigkeit* von  $M$ .

Um eine konkrete Menge zu benennen gibt es im Wesentlichen vier verschiedene Möglichkeiten:

- (i) *Aufzählen*. Die Elemente der Menge werden aufgelistet und in Mengenklammern  $\{\}$  eingeschlossen. Reihenfolge und Wiederholungen spielen keine Rolle.

$$\{3, 4.5, \pi, \diamond\} = \{\pi, 4.5, \diamond, \diamond, 3\} \subseteq \{\diamond, \pi, 4.5, 3, \clubsuit\}.$$

- (ii) *Beschreiben*. Mengen können durch Worte beschrieben werden.

$$\text{Menge der natürlichen Zahlen} = \{0, 1, 2, 3, \dots\} =: \mathbb{N}.$$

Aber Achtung: Natürliche Sprache neigt zu Uneindeutigkeit!

- (iii) *Aussondern*. Sei  $M$  eine Menge, dann ist

$$\{x \in M \mid A(x)\}$$

die Menge aller Elemente aus  $M$ , die die Aussage  $A$  erfüllen. Zum Beispiel:

$$\mathbb{P} := \{n \in \mathbb{N} \mid n \text{ hat genau zwei Teiler}\}$$

als Menge aller Primzahlen.

- (iv) *Abbilden*. Sei  $M$  eine Menge und  $f$  ein Ausdruck, der für jedes  $x \in M$  definiert ist. Dann ist

$$\{f(x) : x \in M\}$$

die Menge aller Ausdrücke  $f(x)$ , wobei jedes  $x \in M$  in  $f$  eingesetzt wird. Zum Beispiel:

$$\{n^2 : n \in \mathbb{N}\}$$

als Menge aller Quadratzahlen.

Wir können Abbilden und Aussondern auch kombinieren, zum Beispiel mit:

$$\{n^2 : n \in \mathbb{N} \mid n \text{ ungerade}\}$$

als Menge aller Quadratzahlen von ungeraden natürlichen Zahlen. Man würde hier jedoch abkürzend schreiben:

$$\{n^2 : n \in \mathbb{N} \text{ ungerade}\}$$

oder auch

$$\{n^2 : n \in 2\mathbb{N} + 1\}.$$

Eine wichtige Menge haben wir bisher außen vor gelassen: die *leere Menge*. Wir schreiben  $\emptyset := \{\}$ . Gelegentlich verwenden wir außerdem folgende Notation, wenn wir nur eine endliche geordnete Menge benötigen:  $[\ell] := \{0, 1, \dots, \ell - 1\}$ . Ein-elementige Mengen (z.B.  $[1] = \{0\}$ ) nennt man auch *Singleton*.

Abbildung 1: Venn-Diagramm für  $A \subseteq B$ .

## 1.2 Operationen auf Mengen

Im folgendem betrachten wir Mengen immer als Teilmenge eines *Universums* (oder auch Grundmenge)  $\mathcal{U}$ . In der Analysis ist das typischerweise die Menge der reellen Zahlen  $\mathbb{R}$  (solange man die komplexen Zahlen eben weglässt), die betrachteten Teilmengen sind oftmals Intervalle in denen zum Beispiel Funktionen auf Stetigkeit hin untersucht werden. Vorweg: Wir betrachten später im Allgemeinen das Universum  $\Sigma^*$  und Sprachen als Teilmenge von eben diesem. Genauer folgt im nächsten Kapitel.

Um die Operatoren auf den Mengen zu veranschaulichen gibt es die sogenannten *Venn-Diagramme*, bei denen Kreise oder Ellipsen die Mengen visualisieren. In Abbildung 1 finden wir zum Beispiel für die Inklusion ( $\subseteq$ ) ein entsprechendes Diagramm. Wir definieren nun einige Operationen auf Mengen ähnlich wie Addition und Multiplikation usw. auf Zahlen. Zusätzlich zur formalen Definition befindet sich in Abbildung 2 auch ein passendes Venn-Diagramm. Die jeweils eingefärbte Fläche kennzeichnet die resultierende Menge.  $\mathcal{U}$  sei ein beliebiges aber festes Universum.

**Definition 1.4.** Seien  $A, B$  Mengen.

- (a) Die *Vereinigung* von  $A$  und  $B$  ist definiert als

$$A \cup B := \{a \in \mathcal{U} \mid a \in A \text{ oder } a \in B\}.$$

Für endliche und unendliche Vereinigungen (z.B. gegeben durch eine Indexmenge  $I = \{0, 1, \dots\}$ ) schreiben wir abkürzend

$$\bigcup_{i \in I} A_i = A_0 \cup A_1 \cup \dots$$

- (b) Der *Schnitt* von  $A$  und  $B$  ist definiert als

$$A \cap B := \{a \in A \mid a \in B\}.$$

Für endlichen und unendlichen Schnitt (z.B. gegeben durch eine Indexmenge  $I = \{0, 1, \dots\}$ ) schreiben wir abkürzend

$$\bigcap_{i \in I} A_i = A_0 \cap A_1 \cap \dots$$

(c) Das *Komplement* von  $A$  ist definiert als

$$\overline{A} := \{a \in \mathcal{U} \mid a \notin A\}.$$

(d) Die *Differenz* (auch: relatives Komplement) von  $A$  und  $B$  ist definiert als

$$A \setminus B := A \cap \overline{B}.$$

(e) Das *kartesische Produkt* zwischen  $A$  und  $B$  ist definiert als

$$A \times B := \{(a, b) : a \in A, b \in B\}.$$

Für ein endliches Produkt einer Menge  $A$  auf sich selbst schreiben wir abkürzend

$$A^k := A \times A^{k-1}, \quad A^1 := A, \quad A^0 := \{\bullet\},$$

wobei  $\bullet$  ein beliebiges Platzhaltersymbol ist, d.h.  $A^0$  ist für jedes  $A$  ein Singleton.

Die Elemente eines kartesischen Produkts  $(x_1, \dots, x_k)$  heißen *k-Tupel*. Für  $k = 2, 3, 4, \dots$  kann man auch *Paar*, *Tripel*, *Quadrupel*, ... sagen.

(f) Die *Potenzmenge* von  $A$  ist definiert als

$$2^A := \{M \subseteq \mathcal{U} \mid M \subseteq A\}.$$

### 1.3 Relationen

Relationen drücken Beziehungen oder Zusammenhänge zwischen Elementen aus. Im Allgemeinen können dies Beziehungen zwischen beliebig vielen Elementen sein und wir werden verschieden stellige Relationen auch im Laufe der Vorlesung benutzen. In diesem Abschnitt legen wir aber ein besonderes Augenmerk auf 2-stellige Relationen.

**Definition 1.5.** Es seien  $M_1, \dots, M_k$  nicht-leere Mengen. Eine Teilmenge  $R \subseteq M_1 \times \dots \times M_k$  heißt *Relation* zwischen  $M_1, \dots, M_k$  (oder auf  $M$ , falls  $M = M_1 = \dots = M_k$ ).

Für 2-stellige Relationen verwenden wir oft Symbole wie  $\sim, \prec$  und schreiben dann statt  $(a, b) \in \sim$  intuitiver  $a \sim b$ .



Abbildung 2: Venn-Diagramme für Mengen-Operationen.

**Definition 1.6.** Sei  $\sim \subseteq M \times M$  eine 2-stellige Relation.  $\sim$  heißt

- *reflexiv*, falls  $x \sim x$  für alle  $x \in M$ ,
- *symmetrisch*, falls für alle  $x, y \in M$  mit  $x \sim y$  auch  $y \sim x$  gilt,
- *antisymmetrisch*, falls für alle  $x, y \in M$  mit  $x \sim y$  und  $y \sim x$  gilt, dass  $x = y$ ,
- *transitiv*, falls für alle  $x, y, z \in M$  mit  $x \sim y$  und  $y \sim z$  gilt, dass  $x \sim z$ .

Wir klassifizieren außerdem 2-stellige Relationen, falls sie bestimmte Eigenschaften haben.

**Definition 1.7.** Sei  $\sim \subseteq M \times M$  eine 2-stellige Relation.  $\sim$  heißt

- *Äquivalenzrelation*, falls sie reflexiv, symmetrisch und transitiv ist,
- *(partielle) Ordnung*, falls sie reflexiv, antisymmetrisch und transitiv ist,
- *Totalordnung*, falls sie partielle Ordnung ist und für alle  $x, y \in M$  entweder  $x \sim y$  oder  $y \sim x$  gilt.

**Beispiel.**



- (i) Die Relation  $\leq$  ist auf  $\mathbb{N}$  eine Totalordnung.
- (ii) Die Relation  $\{(a, b) \subseteq \mathbb{R}^2 \mid a^2 = b^2\}$  ist eine Äquivalenzrelation auf  $\mathbb{R}$ .

**Definition 1.8.** Sei  $\sim$  eine Äquivalenzrelation auf einer Menge  $M$ . Für  $x \in M$  heißt

$$[x] := [x]_{\sim} := \{y \in M \mid x \sim y\}$$

die *Äquivalenzklasse* von  $x$ . Die Menge aller Äquivalenzklassen von  $\sim$  wird notiert mit  $M/\sim := \{[x]_{\sim} : x \in M\}$ .

## 1.4 Gesetze für Mengen

In diesem Abschnitt sammeln wir ein paar Gesetzmäßigkeiten, die für Mengen gelten. Manche davon sind offensichtlich, wir werden aber auch zu ein paar Aussagen die Beweise geben, manche bleiben als Übung.

**Bemerkung.** Für die Inklusion gilt offensichtlich für jede Menge  $M$

$$\emptyset \subseteq M \subseteq M \subseteq \mathcal{U}.$$

Insbesondere ist die Relation  $\subseteq$  reflexiv. Sie ist außerdem transitiv und per Definition der Gleichheit von Mengen antisymmetrisch, also eine partielle Ordnung.

Schnitt und Vereinigung sind per Definition offenbar *assoziativ* (d.h.  $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$  und  $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ ) und *kommutativ* (d.h.  $A \cup B = B \cup A$  und  $A \cap B = B \cap A$ ). Außerdem sind diese beiden Operationen zueinander *distributiv*, was wir im folgenden einmal zeigen wollen.

Das Beweisschema für solche Aufgaben ist stets das selbe und sollte deshalb auch ruhig übernommen werden für Übungsaufgaben. Tricks sind selten notwendig, es ist meist

*Definition anwenden – triviale Umformung – Definition anwenden – Profit.*

**Bemerkung.** Für Mengen  $A, B, C$  gilt:

- (i)  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ ,
- (ii)  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ .

*Beweis.* Wir zeigen nur Aussage (i), die zweite Hälfte geht analog. Wir müssen zwei Richtungen beweisen.

“ $\subseteq$ “: Sei  $a \in A \cup (B \cap C)$ . D.h.  $a \in A$  oder  $a \in B \cap C$ .

- $a \in A$ . Dann ist  $a$  auch in  $A \cup B$  und  $A \cup C$  (da  $\cup$  die Mengen nicht verkleinert). Also ist  $a$  auch im Schnitt dieser beiden Mengen.

- $a \in B \cap C$ . Dann ist  $a \in B$  und  $a \in C$ . Also (da wie oben  $\cup$  die Menge nicht verkleinert) ist  $a \in A \cup B$  und  $a \in A \cup C$ . Somit ist  $a$  auch wieder im Schnitt beider Mengen.

“ $\supseteq$ “: Sei  $a \in (A \cup B) \cap (A \cup C)$ . Dann ist  $a \in A \cup B$  und  $a \in A \cup C$  (\*). Wir unterscheiden zwei Fälle:

- $a \in A$ . Unabhängig von  $B, C$  ist dann  $a \in A \cup (B \cap C)$ .
- $a \notin A$ . Dann muss  $a \in B$  und  $a \in C$  gelten, sonst würde (\*) nicht gelten. Somit ist  $a \in B \cap C$  und damit auch wieder  $a \in A \cup (B \cap C)$ .

Wir haben also  $A \cup (B \cap C) \subseteq (A \cup B) \cap (A \cup C)$  und  $A \cup (B \cap C) \supseteq (A \cup B) \cap (A \cup C)$  gezeigt. Somit muss Gleichheit zwischen diesen beiden Mengen vorliegen.  $\square$

Weiterhin nützlich sind noch folgende Bemerkungen.

**Bemerkung** (DeMorgan'sche Gesetze). Für Mengen  $A, B$  gilt:

- $\overline{(A \cup B)} = \overline{A} \cap \overline{B}$ ,
- $\overline{(A \cap B)} = \overline{A} \cup \overline{B}$ .

**Bemerkung** (Absorptionsgesetz). Für Mengen  $A, B$  gilt:

- $A \cup (A \cap B) = A$ ,
- $A \cap (A \cup B) = A$ .

Die Beweise hierfür bleiben als Übung.

## 1.5 Abbildungen

**Definition 1.9.** Seien  $M, N$  Mengen. Eine *Abbildung*  $f$  von  $M$  nach  $N$  ist eine Vorschrift (z.B. eine Formel), die jedem  $x \in M$  genau ein  $f(x) \in N$  zuordnet. Wir schreiben dazu

$$f : M \rightarrow N, \quad x \mapsto f(x).$$

$M$  heißt der *Definitionsbereich* (auch Domäne) von  $f$ ,  $N$  heißt der *Wertebereich* von  $f$ .  $f(x)$  ist das *Bild* von  $x$  unter  $f$  und  $x$  ist ein *Urbild* von  $f(x)$  unter  $f$ . Die Menge aller Abbildungen von  $M$  nach  $N$  wird mit  $N^M$  bezeichnet.

**Definition 1.10.** Eine Abbildung  $f : M \rightarrow N$  heißt

- *surjektiv*, falls für alle  $y \in N$  ein  $x \in M$  mit  $f(x) = y$  existiert,
- *injektiv*, falls für alle  $x, x' \in M$  mit  $x \neq x'$  gilt, dass  $f(x) \neq f(x')$ ,

- *bijektiv*, falls  $f$  surjektiv und injektiv ist.

**Beispiel.** Die Addition zweier natürlicher Zahlen kann als Abbildung aufgefasst werden:

$$+ : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}, \quad (m, n) \mapsto m + n.$$

$+$  ist surjektiv (jedes  $y \in \mathbb{N}$  wird z.B. durch  $(y, 0) \in \mathbb{N}^2$  getroffen), aber nicht injektiv ( $1 \in \mathbb{N}$  wird sowohl von  $(1, 0)$  als auch  $(0, 1)$  getroffen).

Für Abbildungen  $f : [k] \rightarrow M$  für beliebige  $k \in \mathbb{N}$  in beliebige  $M$  können wir auch abkürzend die Tupelschreibweise  $(y_0, \dots, y_{k-1})$  verwenden. Dann ist  $y_i = f(i)$  für alle  $i \in [k]$ .

## 1.6 Strukturen

## 1.7 Graphen

## 1.8 Beweismethoden

## 2 Alphabete, Wörter, Sprachen

Das erste Kapitel hat uns mit den nötigen mathematischen Grundlagen versorgt, die wir als Modellierungswerkzeuge in der theoretischen Informatik verwenden wollen. Wir definieren dazu später abstrakte Rechenmodelle, sogenannte Automaten, um das Verhalten von konkreten Rechenmodellen (z.B. Computern) formal zu erfassen. Zunächst sehen wir uns an, wie wir ganz allgemein diese konkreten Rechenmodelle funktionieren und wie sich diese Funktionsweisen möglichst knapp und allgemein (d.h. abstrakt, "vereinfacht auf das wesentliche") darstellen lassen. Nach diesem Kapitel haben wir das Hauptthema der Vorlesung, die *abstrakte Automatentheorie*, vorbereitet.

### 2.1 Grundlegende Definitionen

Wir fassen Aktionen eines Computers (oder eines Getränkeautomaten, ...) in unserer Abstraktion als *Symbole* (Buchstaben) auf, im Rahmen dieser Vorlesung sind das immer nur endlich viele, d.h. das *Alphabet* ist endlich. Aktionsfolgen (z.B. vom Einwurf einer Münze bis zur Ausgabe des Getränkes) entsprechen somit einem *Wort*. Die Menge aller gültigen Aktionsfolgen (solche, die für das betrachtete System "sinnvoll" sind) bezeichnen wir dann als *Sprache des Automaten*.

**Definition 2.1.** Ein *Alphabet* ist eine nicht-leere endliche Menge, deren Elemente als *Symbole* bezeichnet sind.

Alphabete werden durch griechische Großbuchstaben  $\Sigma, \Gamma$  oder Variationen wie  $\Sigma_1, \Gamma^*$  bezeichnet. Symbole werden durch kleine lateinische Buchstaben  $a, b, c, \dots$  oder arabische Ziffern bezeichnet.

#### Beispiel 2.2.

- (i) Das *Boole'sche Alphabet*  $\{0, 1\}$ .
- (ii) Das *Morsealphabet*  $\{., -, \}$ .
- (iii) Das *ASCII-Alphabet* für zum Beispiel Textdateien.

**Definition 2.3.** Ein *Wort* über einem Alphabet  $\Sigma$  ist eine Abbildung

$$w : [n] \rightarrow \Sigma.$$

Für  $n = 0$  ist  $w : \emptyset \rightarrow \Sigma$  das *leere Wort*, was wir als  $\varepsilon$  bezeichnen.

Die *Länge* des Wortes  $w$  ist bezeichnet mit  $|w| = n$ .

$|w|_a := |\{i \in [n] \mid w(i) = a\}|$  ist die *Häufigkeit des Symbols  $a$*  im Wort  $w$ .

Wie in Abschnitt 1.5 lässt sich  $w$  auch als Tupel  $(a_0, \dots, a_{n-1})$  schreiben. Wir gehen hier sogar noch einen Schritt weiter und benutzen  $a_0 a_1 \dots a_{n-1}$  als Abkürzung für die langen Schreibweisen. Für Wörter verwenden wir in der Regel  $u, v, w$  und Varianten als Bezeichner. In der Literatur sind auch kleine griechische Buchstaben  $\alpha, \beta, \dots$  gebräuchlich.

**Definition 2.4.** Sei  $\Sigma$  ein Alphabet. Dann ist  $\Sigma^n := \Sigma^{[n]}$  die Menge aller Wörter mit Länge  $n$  über  $\Sigma$ . Die Menge aller Wörter ist definiert als

$$\Sigma^* := \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \Sigma^n$$

und  $\Sigma^+ := \Sigma^* \setminus \{\varepsilon\}$ .

Wie in Abschnitt 1.2 angekündigt wird für ein fixiertes  $\Sigma$  die Menge  $\Sigma^*$  unser Universum sein.

**Definition 2.5.** Eine (formale) Sprache über einem Alphabet  $\Sigma$  ist eine Teilmenge von  $\Sigma^*$ .

Sprachen bezeichnen wir in der Regel mit  $L, K, \dots$  und Varianten.

**Beispiel 2.6.**

- Die leere Sprache  $\emptyset$ .
- Die Sprache, die nur das leere Wort enthält  $\{\varepsilon\}$ .
- Die Sprache aller Binärdarstellungen von Primzahlen  $\{bin(n) : n \in \mathbb{P}\}$ .
- Die Menge aller grammatikalisch korrekten deutschen Sätze.

## 2.2 Operationen und Relationen auf Wörtern und Sprachen

Durch diese vorgegangenen Definitionen haben wir das Fundament für die theoretische Informatik bereits definiert. Da dies nur mithilfe von Funktionen und Mengen passiert ist lassen sich Beweismethoden und Ergebnisse aus der Mathematik einfach übertragen. Wir definieren nun noch ein paar Operationen auf Wörtern und erweitern diese Definitionen auf Sprachen.

**Definition 2.7.** Seien  $u, v \in \Sigma^*$  mit  $m = |u|, n = |v|$ . Die *Konkatenation* (Verkettung) ist definiert als

$$(u \cdot v) : [m+n] \rightarrow \Sigma \text{ mit}$$

$$(u \cdot v)(i) = \begin{cases} u(i), & i < m \\ v(i-m), & i \geq m. \end{cases}$$

Außerdem ist  $u^0 := \varepsilon$  und  $u^n := u \cdot u^{n-1}$ .

Aus Bequemlichkeitsgründen wird der Punkt auch weggelassen. Für Sprachen erhalten wir noch die Definitionen.

**Definition 2.8.** Seien  $L, K \subseteq \Sigma^*$  Sprachen.

- (i) *Konkatenation.*  $L \cdot K := \{uv : u \in L, v \in K\}$  und  $L^0 := \{\varepsilon\}, L^n := L \cdot L^{n-1}$ .
- (ii) *Inklusion.* Wie in Definition 1.2.
- (iii) *Vereinigung, Schnitt, Komplement, Differenz.* Wie in Definition 1.4.
- (iv) *Kleene'scher Abschluss.* (auch Iteration, Kleene-Stern)

$$L^* := \bigcup_{n \in \mathbb{N}} L^n.$$

**Definition 2.9.** Seien  $u, v$  Wörter. Dann ist  $u$

- *Präfix* von  $v$  (geschrieben:  $u \sqsubseteq v$ ), falls es ein Wort  $w$  gibt mit  $v = uw$ ,
- *Infix* von  $v$ , falls es Wörter  $w, w'$  gibt mit  $v = wuw'$ ,
- *Suffix* von  $v$ , falls es ein Wort  $w$  gibt mit  $v = wu$ .

**Beispiel 2.10.** Sei  $v = aaba$ .

- Die Präfixe von  $v$  sind  $\varepsilon, a, aa, aab, aaba$ .
- Die Infixe von  $v$  sind  $\varepsilon, a, ba, aba, aaba$ .
- Die Suffixe von  $v$  sind alle Präfixe und Suffixe, sowie  $ab, b$ .

### 2.3 Gesetze für Wörter und Sprachen

In diesem Abschnitt wollen wir einige Gesetzmäßigkeiten, die bei der Anwendung von Operationen auf Wörtern und Sprachen gelten, herausarbeiten. Einige Eigenschaften übertragen sich sofort aus denen für Mengen aus Abschnitt 1.4. Bei anderen ist etwas mehr zu zeigen und bei wieder anderen gibt es vielleicht auch zunächst unintuitive Unterschiede.

**Bemerkung.** Für das leere Wort  $\varepsilon$  gilt:

- (i) Es ist für jedes Wort sowohl Präfix, Infix als auch Suffix.
- (ii) Es ist das *neutrale Element* der Konkatenation, d.h. für alle  $w \in \Sigma^*$  gilt  $\varepsilon w = w = w\varepsilon$ .
- (iii) Daran anknüpfend gilt für jede Sprache  $L$ , dass  $\{\varepsilon\}L = L = L\{\varepsilon\}$ .
- (iv) Für jede Menge  $A$  (inklusive dem Fall  $A = \emptyset$ ) ist  $A^0 = \{\varepsilon\}$ .

(v)  $\varepsilon$  ist eindeutig, d.h. es gibt kein zweites Wort mit diesen Eigenschaften.

(vi) Weil es häufig durcheinander gebracht wird:  $\{\varepsilon\} \neq \emptyset$ .

**Bemerkung.** Für Vereinigung, Schnitt, Differenz, ... von Sprachen gelten die selben Regeln (Assoziativ-, Kommutativ-, Distributivgesetze, deMorgan, Absorption, ...) wie für Mengen.

**Bemerkung.** Für jede Sprache  $L$  gilt, dass  $\emptyset L = L\emptyset = \emptyset$ .

*Beweis.* Wir zeigen, dass  $L\emptyset$  leer ist. Der andere Fall geht analog. Angenommen es existiert ein  $w \in L\emptyset$ . Dann lässt sich  $w$  zerlegen in  $w = uv$  mit  $u \in L, v \in \emptyset$ . Da ein solches  $v$  nicht existieren kann (leere Menge), kann auch die gesamte Zerlegung und somit auch  $w$  nicht existieren. Also ist  $L\emptyset$  leer.  $\square$

### 3 Endliche Automaten und Reguläre Sprachen

Wir haben formale Sprachen eingeführt als Modellierung für Prozessabläufe auf z.B. Computern. Diese Ansicht werden wir zunächst aber beiseite legen und erst in Kapitel 6 wieder aufgreifen. In der Zwischenzeit untersuchen wir Sprachen auf verschiedene Eigenschaften und klassifizieren unter anderem nach der sogenannten *Chomsky-Hierarchie*. Wir prüfen, wie sich Sprachen von formalen Systemen (Automaten, abstrakte Rechenmodelle) erkennen lassen. Diese Systeme wirken manchmal etwas künstlich, sind aber sehr sinnvoll, da sie sich mit den uns zu Verfügung stehenden Werkzeugen aus der Mathematik gut handhaben lassen. Die daraus entstehenden Resultate haben außerdem auch einen nicht zu vernachlässigenden ästhetischen Wert für die theoretische Informatik. Zugegeben, der Praxisbezug offenbart sich bei einigen Sätzen nicht sofort und ist vielleicht auch gar nicht überall vorhanden. Dennoch sollte der Wert dieser Ergebnisse auch nicht unterschätzt werden, denn wir liefern hier auch die Grundlagen zur Untersuchung, was sich prinzipiell mit Computern überhaupt berechnen lässt und die Erkenntnis, dass es Probleme in der Informatik gibt, die von einem Computer mehr Funktionalität beansprucht als andere Probleme (und vielleicht sogar mehr als ein Computer prinzipiell haben kann), sollte Motivation genug sein, sich mit theoretischer Informatik auseinanderzusetzen.

#### 3.1 Deterministische Endliche Automaten

Wir beginnen mit der Art Automaten, die “die einfachste” Klasse formaler Sprachen erkennen kann.

**Definition 3.1.** Ein *deterministischer endlicher Automat (DFA* (von engl.: deterministic finite automaton) ist ein 5-Tupel

$$(Q, \Sigma, \delta, q_0, F),$$

mit

- $Q$  eine nicht-leere, endliche Menge von *Zuständen*,
- $\Sigma$  ein nicht-leeres, endliches *Eingabealphabet*,
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  die *Transitionsfunktion*,
- $q_0 \in Q$  der *Startzustand*,
- $F \subseteq Q$  die Menge der *akzeptierenden Zustände* (oder *Endzustände*).

DFAs lassen sich auch problemlos als Strukturen wie in Abschnitt 1.6 auffassen. Aus Gründen der Lesbarkeit verzichten wir jedoch darauf. Wir bezeichnen DFAs stets mit  $\mathcal{A}, \mathcal{B}, \dots$ , Zustände mit  $p, q, r, s$  und Variationen.





Abbildung 3: DFA für die Sprache aus Beispiel 3.5.

Es lassen sich auch durchaus noch einfacherere Rechenmodelle definieren (z.B. durch Restriktionen gegenüber der Größe der Zustandsmenge), dies ist jedoch vorerst nicht sinnvoll. Auf die bereits angesprochene Chomsky-Hierarchie werden wir noch genauer eingehen, aber auch dort sind die Sprachen, die durch DFAs erkannt werden können, als die einfachste Klasse bezeichnet.

Möchte man einen DFA konkret angeben, so ist die Darstellung als Transitionsgraph sinnvoller, als die Angabe des 5-Tupels.

**Definition 3.2.** Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ein DFA. Der *Transitionsgraph* von  $\mathcal{A}$  ein beschrifteter Graph  $G_{\mathcal{A}} = ((Q, E), \lambda, q_0, F)$  mit

$$E = \{(p, q) \mid \text{es ex. } a \in \Sigma \text{ mit } \delta(p, a) = q\}$$

und

$$\lambda : E \rightarrow 2^{\Sigma}, \quad (p, q) \mapsto \{a \mid \delta(p, a) = q\}.$$

Aus Gründen der Bequemlichkeit, lassen wir die Mengenklammern bei der Beschriftung der Transitionen weg. Der Startzustand  $q_0$  bekommt einfach eine eingehende Kante ohne Beschriftung und ohne Startknoten. Die Endzustände werden zusätzlich eingekreist. Ein Beispieltransitionsgraph ist in Abbildung 3. Wir werden die Begriffe Automat und Transitionsgraph gelegentlich synonym verwenden, da sich sowohl im Graphen als auch in der ursprünglichen Automatenstruktur alle Informationen befinden. Wir greifen dann auf den Begriff zurück, der für das aktuelle Thema die bequemere Anschauung hat.

Wir schauen uns nun das Verhalten eines DFA auf einem Wort an.

**Definition 3.3.** Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ein DFA. Ein *Lauf* von  $\mathcal{A}$  auf einem Wort  $w = a_0 \dots a_{n-1}$  für ein  $n \in \mathbb{N}$  ist eine endliche Folge

$$(r_0, a_0, r_1, a_1, \dots, a_{n-1}, r_n),$$

wobei  $r_0, \dots, r_n \in Q$  und  $a_0, \dots, a_{n-1} \in \Sigma$ , sodass

- (i)  $r_0 = q_0$ ,
- (ii)  $\delta(r_i, a_i) = r_{i+1}$  für  $i \in [n]$ .

Wir sagen ein Lauf ist *akzeptierend*, wenn zusätzlich  $r_n \in F$  gilt.

Wir bezeichnen Läufe in der Regel mit  $\varrho$  bzw. Variationen. Einen Lauf  $(r_0, a_0, r_1, a_1, \dots, a_{n-1}, r_n)$  kürzen wir gelegentlich durch  $(r_0, r_1, \dots, r_n)$  ab, wenn die Symbole nicht relevant für unsere Betrachtungen sind.

**Bemerkung.** Zu jedem Wort  $w \in \Sigma^*$  existiert genau ein Lauf von  $\mathcal{A}$  auf  $w$ .

**Definition 3.4.**

- (i) Ein DFA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  *akzeptiert* ein Wort  $w \in \Sigma^*$ , wenn der Lauf von  $\mathcal{A}$  akzeptierend ist. Andernfalls *verwirft*  $\mathcal{A}$  das Wort  $w$ .
- (ii) Die von einem DFA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  *erkannte Sprache* ist

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \mathcal{A} \text{ akzeptiert } w\}.$$

- (iii) Eine Sprache  $L$  heißt *DFA-erkennbar*, wenn es einen DFA  $\mathcal{A}$  gibt, sodass  $L = L(\mathcal{A})$ .

**Beispiel 3.5.** Betrachte erneut den Automaten  $\mathcal{A}$  in Abbildung 3.

- Sei  $w_1 = abaaba$ . Der Lauf von  $\mathcal{A}$  auf  $w_1$  ist

$$\varrho_1 = (q_0, q_1, q_2, q_1, q_1, q_2, q_1).$$

D.h.  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w_1$ .

- Sei  $w_2 = baa$ . Der Lauf von  $\mathcal{A}$  auf  $w_2$  ist

$$\varrho_2 = (q_0, q_3, q_3, q_3).$$

D.h.  $\mathcal{A}$  verwirft  $w_2$ .

- $\mathcal{A}$  erkennt die Sprache

$$L = \{w \in \{a, b\}^* \mid w \text{ beginnt und endet mit } a\}.$$

Die letzte Aussage sagt etwas über das Verhalten des Automaten auf allen, d.h. unendlich vielen, Wörtern aus. Man kann also nicht für jedes Wort einzeln zeigen, dass sich der Automat korrekt verhält. Stattdessen beweisen wir die Aussage per Induktion.

*Beweis.* Wir zeigen die folgende Aussage:

$\mathcal{A}$  akzeptiert das Wort  $w$  g.d.w.  $w$  beginnt und endet mit  $a$ .

Beweis per vollständige Induktion über Wortlänge  $n \in \mathbb{N}$ . Ist  $r = (r_0, \dots, r_n)$  der Lauf auf dem Wort  $w = a_0 \dots a_{n-1}$ , so ist

$$r_n = \begin{cases} q_0, & w = \varepsilon \\ q_1, & a_0 = a_{n-1} = a \\ q_2, & a_0 = a \text{ und } a_{n-1} = b \\ q_3, & a_0 = b. \end{cases}$$

Wir wollen also zeigen, dass ein Lauf von  $\mathcal{A}$  auf einem Wort dann und nur dann in  $q_1$ , dem einzigen akzeptierendem Zustand, endet, wenn  $w$  mit  $a$  beginnt und endet.

Induktionsverankerung:  $n = 0$ . Dann ist  $w = \varepsilon$  und der Lauf von  $\mathcal{A}$  auf  $w$  ist  $r = (q_0)$ , also auch  $r_n = r_0 = q_0$ . ✓

Induktionshypothese (IH): Für  $w = a_0 \dots a_{n-1}$  sei  $r = (r_0, \dots, r_n)$  der Lauf auf  $\mathcal{A}$  mit  $r_n$  wie in der Behauptung.

Induktionsschritt: Betrachte nun das Wort  $w = a_0 \dots a_n$ .

- $a_0 \dots a_{n-1} = \varepsilon$ . Dann ist nach IH  $r_n = q_0$  und somit

$$r_{n+1} = \delta(r_n, a_n) = \begin{cases} q_1, & a_n = a \\ q_3, & a_n = b. \end{cases}$$

- $a_0 = a_{n-1} = a$ . Dann ist nach IH  $r_n = q_1$  und somit

$$r_{n+1} = \delta(r_n, a_n) = \begin{cases} q_1, & a_n = a \\ q_2, & a_n = b. \end{cases}$$

- $a_0 = a$  und  $a_{n-1} = b$ . Dann ist nach IH  $r_n = q_2$  und somit

$$r_{n+1} = \delta(r_n, a_n) = \begin{cases} q_1, & a_n = a \\ q_2, & a_n = b. \end{cases}$$

- $a_0 = b$ . Dann ist nach IH  $r_n = q_3$  und somit

$$r_{n+1} = \delta(r_n, a_n) = q_3$$

unabhängig von  $a_n$ .

Insgesamt gilt also:

$w$  beginnt und endet mit  $a$ . g.d.w. Ist  $r = (r_0, \dots, r_n)$  der Lauf von

$\mathcal{A}$  auf  $w$  so gilt  $r_n = q_1 \in F$ .

g.d.w.  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w$ .

g.d.w.  $L(\mathcal{A}) = L$ .

□

So ausführlich wie hier werden wir später nicht mehr beweisen, dass ein gegebener Automat “das richtige tut“, sollte dies nicht klar sein werden wir die Funktionsweise nur grob erläutern. Ausführliche Beweise sind im Wesentlichen dann gefordert, wenn man zum Beispiel zeigen möchte, dass eine Sprache nicht DFA-erkennbar ist.

### 3.2 Abschlusseigenschaften DFA-erkennbarer Sprachen

Bei einer Einteilung aller möglichen Sprachen in Klassen will man in einer möglichst sinnvollen Weise vorgehen. Damit meint man u.a., dass die einzelnen Klassen in sich abgeschlossen sind bzgl. verschiedener Operationen oder auch andere Eigenschaften haben, die in einer wissenschaftlichen Weise “schön“ sind. Die folgenden Abschnitte sind dazu da um zu zeigen, dass DFA-erkennbare Sprachen dies in vielerlei Hinsicht erfüllen. In diesem Abschnitt beginnen wir damit zu zeigen, dass DFA-erkennbare Sprachen unter den üblichen Mengenoperationen (Komplementbildung, Vereinigung und Schnitt) abgeschlossen sind. Im späteren Verlauf werden wir noch einige andere Operationen betrachten.

Wir zeigen als erstes, dass die DFA-erkennbaren Sprachen unter Komplementbildung abgeschlossen sind.

**Satz 3.6.** *Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  eine DFA-erkennbare Sprache. Dann ist auch  $\bar{L}$  DFA-erkennbar.*

*Beweis.* Sei  $L \subseteq \Sigma^*$  eine beliebige DFA-erkennbare Sprache. D.h. es existiert ein DFA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , der  $L$  erkennt. Wir konstruieren aus  $\mathcal{A}$  den DFA

$$\bar{\mathcal{A}} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, Q \setminus F),$$

welcher die Sprache  $\bar{L}$  erkennt. Die Konstruktion vertauscht also lediglich akzeptierende und nicht-akzeptierende Zustände. Wir müssen nun noch zeigen, dass diese Konstruktion korrekt ist, also formal, dass  $\bar{L}(\bar{\mathcal{A}}) = L(\mathcal{A})$  gilt. Dazu zeigen wir folgende Aussage, aus der offensichtlich die Behauptung folgt.

Für alle  $w \in \Sigma^*$  gilt:  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w$  g.d.w.  $\bar{\mathcal{A}}$  verwirft  $w$ .

Sei also  $w \in \Sigma^*$ . Da  $\mathcal{A}$  und  $\bar{\mathcal{A}}$  den selben Startzustand  $q_0$  und die selbe Transitionsfunktion  $\delta$  haben, haben beide Automaten den selben (eindeutigen) Lauf  $(r_0, \dots, r_n)$  auf  $w$ .  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w$  falls  $r_n \in F$ . Dann gilt  $r_n \notin Q \setminus F$  und somit  $\bar{\mathcal{A}}$  verwirft  $w$ . Die andere Richtung geht analog. Also gilt die Behauptung.  $\square$

Diese Abschlusseigenschaft war einfach zu beweisen, da wir nur eine kleine Änderung am ursprünglichen DFA machen mussten und dann wieder einfach über den eindeutigen Lauf argumentieren konnten. Die Idee hinter der Konstruktion ist auch sehr intuitiv, da wir genau die Wörter akzeptieren wollen, die vom ursprünglichen Automaten verworfen wurden, also deren Läufe in nicht-akzeptierenden Zuständen enden. Der Ansatz die Zustände einfach zu vertauschen drängt sich also geradezu auf.

Für den Abschluss unter Vereinigung ist etwas mehr Arbeit zu machen. Wir haben also nun zwei DFA-erkennbare Sprachen (und damit die zugehörigen

Automaten) und wollen nun prüfen ob ein Wort in wenigstens einer der beiden Sprachen liegt. Wir müssen nun also einen Automaten konstruieren, der zwei gegebene Automaten simuliert. Diese Simulation muss synchron bzw. parallel stattfinden, eine sequentielle (d.h. Hintereinander-) Ausführung beider Automaten ist nicht möglich (da DFAs bereits gelesene Symbole “vergesen“, ein explizites “Abspeichern“ ist nur möglich für konstant viele Symbole – das reicht nicht für beliebig große Eingabelängen). Wir präsentieren für die parallele Ausführung nun die Produktkonstruktion im Rahmen des nächsten Satzes.

**Satz 3.7.** *Seien  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  DFA-erkennbare Sprachen. Dann ist auch  $L_1 \cup L_2$  DFA-erkennbar.*

*Beweis.* Seien  $\mathcal{A}_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_0^1, F_1)$  und  $\mathcal{A}_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_0^2, F_2)$  die DFAs für  $L_1, L_2$ . Wir betrachten den *Produktautomaten*

$$\mathcal{A} := (Q_1 \times Q_2, \Sigma, \delta, (q_0^1, q_0^2), F)$$

mit  $\delta((p, q), a) = (\delta_1(p, a), \delta_2(q, a))$  für alle  $p \in Q_1, q \in Q_2, a \in \Sigma$  und  $F = (F_1 \times Q_2) \cup (Q_1 \times F_2)$ .

Wir zeigen nun, dass  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}_1) \cup L(\mathcal{A}_2)$  ist. Sei dazu  $w = a_0 \dots a_{n-1}$  gegeben. Wir zeigen, dass  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w$  g.d.w.  $\mathcal{A}_1$  oder  $\mathcal{A}_2$  das Wort  $w$  akzeptiert.

“Wenn  $\mathcal{A}_1$  oder  $\mathcal{A}_2$  akzeptiert, dann akzeptiert  $\mathcal{A}$ “: O.B.d.A. sei  $\mathcal{A}_1$  der Automat, der  $w$  akzeptiert. Es gibt also einen Lauf  $(r_0, \dots, r_n)$  mit  $r_n \in F_1$  von  $\mathcal{A}_1$  auf  $w$ . Sei  $(p_0, \dots, p_n)$  der Lauf auf  $\mathcal{A}_2$  mit  $p_n$  beliebig. Dann ist der Lauf auf  $\mathcal{A}$

$$((r_0, p_0), \dots, (r_n, p_n)),$$

da in jedem Schritt

$$\begin{aligned} \delta((r_i, p_i), a_i) &= (\delta_1(r_i, a_i), \delta_2(p_i, a_i)) \\ &= (r_{i+1}, p_{i+1}). \end{aligned}$$

Wegen  $r_n \in F_1$  ist auch  $(r_n, p_n) \in F_1 \times Q_2 \subseteq F$ . Also akzeptiert  $\mathcal{A}$ .

“Wenn  $\mathcal{A}$  akzeptiert, dann akzeptiert  $\mathcal{A}_1$  oder  $\mathcal{A}_2$ “: Wir zeigen die Kontraposition dieser Aussage.  $\mathcal{A}_1$  und  $\mathcal{A}_2$  verwerfen also beide. Die Läufe von  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  sind also  $(r_0, \dots, r_n)$  und  $(p_0, \dots, p_n)$  mit  $r_n \notin F_1, p_n \notin F_2$ . Wie oben ist  $((r_0, p_0), \dots, (r_n, p_n))$  der Lauf von  $\mathcal{A}$  und es gilt  $(r_n, p_n) \notin F$ . Somit verwirft auch  $\mathcal{A}$  das Wort.  $\square$

Eine Beispielkonstruktion für einen Produktautomaten für die Vereinigung zweier DFA-erkennbarer Sprachen befindet sich in Abbildung 4. Aus den Sätzen 3.6 und 3.7 erhält man nun einfach alle übrigen Abschlusseigenschaften für die üblichen Mengenoperationen, aber auch mit der Produktkonstruktion lassen sich diese Eigenschaften zeigen.

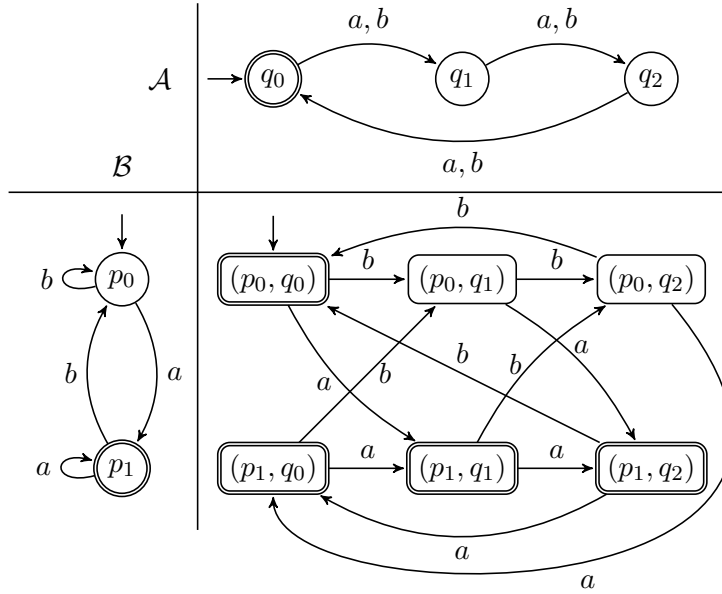


Abbildung 4: Produktkonstruktion: Der Automat  $\mathcal{A}$  erkennt die Sprache  $\{w \in \{a, b\}^* \mid |w|_a + |w|_b \text{ teilbar durch } 3\}$ ,  $\mathcal{B}$  erkennt die Sprache  $\{ua : u \in \{a, b\}^*\}$ . Der Produktautomat erkennt die Vereinigung.

**Korollar 3.8.** Seien  $L_1, L_2$  DFA-erkennbare Sprachen. Dann sind auch die Sprachen  $L_1 \cap L_2, L_1 \setminus L_2$  DFA-erkennbar.

*Beweis.* Wegen Satz 3.6 sind auch  $\overline{L_1}, \overline{L_2}$  DFA-erkennbar und damit nach Satz 3.7  $\overline{L_1} \cup \overline{L_2}$ . Mit erneuter Anwendung von Satz 3.6 ist auch  $\overline{\overline{L_1} \cup \overline{L_2}}$  DFA-erkennbar, was nach den DeMorgan'schen Gesetzen  $L_1 \cap L_2$  entspricht. Alternativ kann man in der Produktkonstruktion auch  $F = F_1 \times F_2$  setzen und erhält einen DFA für  $L_1 \cap L_2$ .

Für  $L_1 \setminus L_2$  setzt man  $F = F_1 \times (Q_2 \setminus F_2)$  und erhält einen DFA für die Sprache.  $\square$

Die Produktkonstruktion ist eine sehr grundlegende Konstruktion, die in ähnlicher Form immer wieder Anwendungen findet. Wir können auch eigene Sprachoperatoren erfinden und DFA-erkennbare Sprachen daraufhin untersuchen ob sie abgeschlossen sind bzgl. dieser Operationen.

**Beispiel 3.9.** Seien  $L, K \subseteq \Sigma^*$ . Wir definieren die Operation *Perfect Shuffle* wie folgt:

$$L \equiv K := \{a_0 b_0 \dots a_{n-1} b_{n-1} : a_0 \dots a_{n-1} \in L, b_0 \dots b_{n-1} \in K\}.$$

**Satz 3.10.** Seien  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  DFA-erkennbare Sprachen. Dann ist auch  $L_1 \equiv L_2$  DFA-erkennbar.

*Beweis.* Seien  $\mathcal{A}_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_0^1, F_1)$ ,  $\mathcal{A}_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_0^2, F_2)$  die DFAs für  $L_1, L_2$ . Wir definieren wieder einen Produktautomaten

$$\mathcal{A} = (Q_1 \times Q_2 \times [2], \Sigma, \delta, (q_0^1, q_0^2, 0), F)$$

mit

$$\delta((p, q, i), a) = \begin{cases} (\delta_1(p, a), q, 1), & i = 0 \\ (p, \delta_2(q, a), 0), & i = 1 \end{cases}$$

und  $F = F_1 \times F_2 \times \{0\}$ . Die Idee ist diesmal nur eine *quasi-parallele* Simulation von  $\mathcal{A}_1$  und  $\mathcal{A}_2$ . Die dritte Komponente des Zustands gibt an in welchem Automat  $\mathcal{A}$  den nächsten Schritt simulieren soll. Wir akzeptieren, wenn beide Simulationen in einem Endzustand sind und der zuletzt durchgeführte Simulationsschritt auf  $\mathcal{A}_2$  war. Wir zeigen nun noch, dass die Konstruktion funktioniert.

“ $L(\mathcal{A}) \subseteq L_1 \equiv L_2$ “: Sei  $w = c_0 \dots c_{n-1} \in L(\mathcal{A})$ . D.h. es existiert ein Lauf

$$\varrho = ((p_0, q_0, i_0), \dots, (p_n, q_n, i_n))$$

von  $\mathcal{A}$  auf  $w$  mit  $p_n \in F_1, q_n \in F_2$  und  $i_j = j \bmod 2$  und  $i_0 = i_n = 0$  (insbesondere ist  $|w|$  gerade), wobei abwechselnd in jedem Schritt  $j$  die  $1 + i_j$ te Komponenten gleich bleibt (s. Definition von  $\delta$ ). Aus den geraden Positionen in  $\varrho$  (die mit der dritten Komponente 0) ergeben dann einen Lauf von  $\mathcal{A}_1$  auf dem Wort  $c_0 c_2 \dots c_{n-2}$ . Umgekehrt sind die ungeraden Positionen induziert durch den Lauf von  $\mathcal{A}_2$  auf  $c_1 c_3 \dots c_{n-1}$ . Wegen  $p_n \in F_1$  und  $i_n = 0$  ist  $p_{n-1} = p_n \in F_1$  und somit akzeptiert  $\mathcal{A}_1$  das Wort  $c_0 c_2 \dots c_{n-2}$ . Analog für  $\mathcal{A}_2$ . Also ist  $w \in L(\mathcal{A}_1) \equiv L(\mathcal{A}_2)$ .

“ $L(\mathcal{A}) \supseteq L_1 \equiv L_2$ “: Sei  $w = a_0 b_0 \dots a_{n-1} b_{n-1} \in L_1 \equiv L_2$ . Dann existieren Läufe  $\varrho_1 = (p_0, \dots, p_n), \varrho_2 = (q_0, \dots, q_n)$  mit  $p_n \in F_1, q_n \in F_2$  von  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$ . Nach Definition von  $\delta$  ist der Lauf auf  $\mathcal{A}$  dann

$$((p_0, q_0, 0), (p_1, q_0, 1), \dots, (p_n, q_{n-1}, 1), (p_n, q_n, 0))$$

und  $\mathcal{A}$  akzeptiert  $w$ . □

### 3.3 Nichtdeterministische Endliche Automaten

Im letzten Abschnitt haben wir gesehen, dass unter einigen Operationen abgeschlossen sind. Die Mengenoperationen wirken dabei ohnehin von Vorteil für weitere Betrachtungen unter mathematischen Aspekten. Perfect Shuffle könnte man dagegen als eine Routine sehen, ob zum Beispiel ein Prozessor zwei Prozessen wirklich abwechselnd Berechnungszeit gibt. Wir würden gerne weitere Abschlusseigenschaften kennenlernen, besonders die Konkatenation unter der Kleene-Stern wären nun interessant. Eine simultane Ausführung zweier Automaten bringt hier jedoch nichts mehr, da beide Operationen eher von sequentieller Natur sind (Hintereinanderausführung, Wiederholung). DFAs sind für diese Aufgaben zunächst nicht sonderlich sinnvoll.

Denkbar wäre ein Modell, dass nach Erreichen eines Endzustandes den nächsten Automaten (im Falle der Konkatenation) auf dem Rest des Wortes startet. Ein DFA weiß aber nicht ad hoc wie das Wort zerlegt ist, es kann also sein, dass nach Erreichen eines Endzustandes der erste Automat noch weiterlaufen soll und erst bei erneutem Besuch eines akzeptierenden Zustandes das zweite Wort losgeht. Zu diesem Zweck führen wir das Prinzip des Nichtdeterminismus ein. Ein Automat kann dann “raten“ in welchen Zustand er wechseln soll (bzw. ob er “den nächsten Automaten startet“). Dieses Konzept wirkt etwas unnatürlich, da es nicht von einem Computer simuliert werden kann (Zufall  $\neq$  Nichtdeterminismus!), in unserem Modell rät der Automat stets “richtig“.

**Definition 3.11.** Ein *nicht-deterministischer endlicher Automat* (NFA (von engl.: non-deterministic finite automaton) ist ein 5-Tupel

$$(Q, \Sigma, \Delta, q_0, F),$$

mit

- $Q$  eine nicht-leere, endliche Menge von *Zuständen*,
- $\Sigma$  ein nicht-leeres, endliches *Eingabealphabet*,
- $\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$  die *Transitionsrelation*,
- $q_0 \in Q$  der *Startzustand*,
- $F \subseteq Q$  die Menge der *akzeptierenden Zustände* (oder *Endzustände*).

Wir bezeichnen NFAs genau wie DFAs mit  $\mathcal{A}, \mathcal{B}$  usw. Die Transitionsgraphen sehen ebenfalls genauso aus, nur, dass nun Zustände mehrere Kanten haben können, die gleich beschriftet sind. Außerdem ist es erlaubt, dass Transitionen komplett fehlen. Bisher ist noch nicht klar, wie das Akzeptanzverhalten von NFAs sein soll.

**Definition 3.12.** Sei  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, q_0, F)$  ein NFA. Ein *Lauf* von  $\mathcal{A}$  auf einem Wort  $w = a_0 \dots a_{n-1}$  für ein  $n \in \mathbb{N}$  ist eine endliche Folge

$$(r_0, a_0, r_1, a_1, \dots, a_{n-1}, r_n),$$

wobei  $r_0, \dots, r_n \in Q$  und  $a_0, \dots, a_{n-1} \in \Sigma$ , sodass

- (i)  $r_0 = q_0$ ,
- (ii) Für alle  $i \in [n]$  gilt, dass  $(r_i, a_i, r_{i+1}) \in \Delta$ .

Wir sagen ein Lauf ist *akzeptierend*, wenn zusätzlich  $r_n \in F$  gilt.



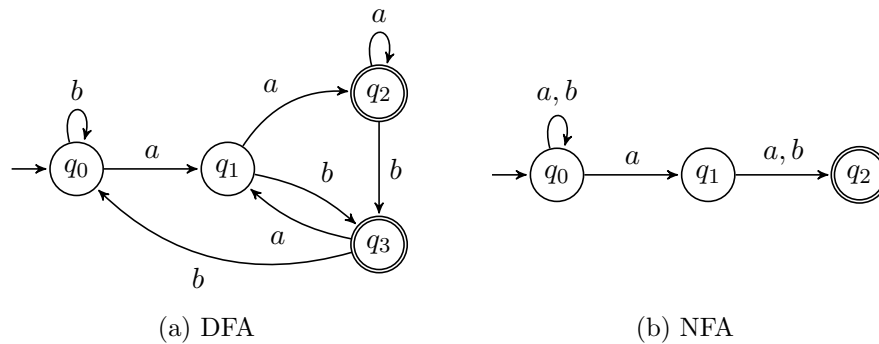


Abbildung 5: Ein DFA und ein NFA für die Sprache aus Beispiel 3.14.

**Bemerkung.** Für NFAs müssen Läufe nicht mehr eindeutig sein. Es kann zu einem Wort mehrere Läufe geben oder auch gar keine Läufe, wenn entsprechende Transitionen fehlen.

**Definition 3.13.**

- (i) Ein NFA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \Delta, q_0, F)$  *akzeptiert* ein Wort  $w \in \Sigma^*$ , wenn es mindestens einen akzeptierenden Lauf von  $\mathcal{A}$  gibt. Andernfalls *verwirft*  $\mathcal{A}$  das Wort  $w$ .
- (ii) Die von einem NFA  $\mathcal{A} = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  *erkannte Sprache* ist

$$L(\mathcal{A}) := \{w \in \Sigma^* \mid \mathcal{A} \text{ akzeptiert } w\}.$$

- (iii) Eine Sprache  $L$  heißt *NFA-erkennbar*, wenn es einen NFA  $\mathcal{A}$  gibt, sodass  $L = L(\mathcal{A})$ .

**Beispiel 3.14.** Wir betrachten die Sprache

$$L = \{w \in \{a, b\}^* \mid \text{das vorletzte Symbol in } w \text{ ist } a\}.$$

In Abbildung 5 befindet sich ein DFA und ein NFA für die Sprache. Wir sehen, dass der NFA weniger Zustände hat. Dies ist nicht überraschend, denn der DFA muss sich stets das zuletzt gelesene Symbol im Zustand merken, während der NFA dies nicht muss und einfach “rät” welches Symbol das vorletzte ist.

### 3.4 Reguläre Ausdrücke

### 3.5 Algorithmen für Reguläre Sprachen

### 3.6 Weitere Abschlusseigenschaften

### 3.7 Nicht-reguläre Sprachen

### 3.8 Myhill-Nerode-Äquivalenz

## 4 **Kellerautomaten und Kontextfreie Sprachen**

## 5 Kontextsensitive Sprachen

## **6 Prozesskalküle und Petri-Netze**