

காலாண்டுப் பொதுத் தேர்வு - 2025

பதினொன்றாம் வகுப்பு

பதிவு எண்:

கணினி அறிவியல்

நேரம் : 3.00 மணி

மதிப்பெண்கள் : 70

பகுதி - அ

15 x 1 = 15

I. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்

1. Binary Coded Decimal முறையில் எத்தனை எழுத்துக்களை கையாள முடியும்?

அ) 64 ஆ) 255 இ) 256 ஈ) 128

2. உள்ளீட்டு சாதனத்தை அடையாளம் காண்க

அ) வரைவி ஆ) படவீழ்த்தி இ) அச்சப்பொறி ஈ) விசைப்பலகை

3. நிரந்தர நினைவகம் எது?

அ) ROM ஆ) PROM இ) RAM ஈ) EPROM

4. பின்வருவனவற்றுள் எது ஒரு CISC செயலி ஆகும்?

அ) AMDK6 ஆ) Intel P6 இ) Pentium III ஈ) Pentium IV

5. பின்வரும் இயக்க அமைப்புகளில் மொபைல் சாதனங்களை ஆதரிப்பது எது?

அ) விண்டோஸ் 7 ஆ) லினக்ஸ் இ) பாஸ் ஈ) IOS

6. சாளரங்களில் ஒரு கோப்பினை மறு பெயரிட பயன்படுத்தப்படும் குறுக்கு வழி விசை?

அ) F5 ஆ) F2 இ) F4 ஈ) F6

7. உள்ளீட்டு பண்பு மற்றும் உள்ளீடு - வெளியீடு தொடர்பை ஒரு சிக்கலில் குறிப்பிடுவதை இவ்வாறு அழைக்கலாம்?

அ) கூற்றுக்கள் ஆ) விவரக்குறிப்பு இ) நெறிமுறை ஈ) வரையறை

8. கீழ்காணும் மடக்கு எத்தனை முறை இயங்கும்

P = 0

while P! = 5

P = P + 1

ஆ) 5 ஆ) 4 இ) 6 ஈ) 0

9. தொகுப்பு நேர (Compile Time) செயற்குறி எவ்வாறு அழைக்கப்படுகிறது?

அ) Virtual ஆ) this இ) Pointer ஈ) Size of

10. ஒரு நிரலில் உள்ள மீச்சிறு தனித்த அலகு

அ) நிரல் ஆ) நெறிமுறை இ) பாய்வுப்படம் ஈ) வில்லைகள்

11. பின்வருவனவற்றுள் அது அடிப்படை தரவினம்?

அ) float ஆ) int இ) char ஈ) signed

12. எந்த செயற்குறி மாறியின் முகவரியை பெற பயன்படுகிறது?

அ) # ஆ) \$ இ) & ஈ) !

13. சுழற்சிக் கூற்றுகள் எத்தனை வகைப்படும்?

அ) 3 ஆ) 2 இ) 4 ஈ) 5

14. பின்வருவனவற்றுள் எது வெளியேறல் சோதிப்பு மடக்கு?

அ) Do-While ஆ) While இ) for ஈ) if-else

15. ஊடாடு இயக்க அமைப்பு வழங்கும் வசதி

அ) தரவு விநியோகம் ஆ) பாதுகாப்பு மேலாண்மை

இ) வரைகலை பயனர் இடைமுகம் (GUI) ஈ) உண்மையான நேரம் செயலாக்கம்

பகுதி - ஆ

II. எவையேனும் 6 வினாவிற்கு விடையளிக்கவும்.
வினா எண். 24க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்

6 x 2 = 12

16. உள்ளீட்டகம் மற்றும் வெளியீட்டகம் வேறுபடுத்துக.
17. 1-ன் நிரப்பு முறைக்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.
18. தருவிக்கப்பட்ட வாயில்கள் என்றால் என்ன?
19. EPROM-ல் உள்ள தரவை எவ்வாறு அழிக்கலாம்?
20. பல்பணியாக்கம் என்றால் என்ன?
21. கோப்பிற்கும் கோப்புறைக்கும் உள்ள வேறுபாடு யாது?
22. GUI என்றால் என்ன?
23. மடக்கு மாற்றமிலியை வரையறுக்கவும்?
24. 2, 4, 6, 8, ..., 20 என்ற தொடர் வரிசையை அச்சிடுவதற்கான while மடக்கை எழுதுக.

பகுதி - இ

III. எவையேனும் 6 வினாவிற்கு விடையளிக்கவும்.

வினா எண். 33க்கு கட்டாயம் விடையளிக்கவும்

6 x 3 = 18

25. தட்டல் வகை அச்சப்பொறியை பற்றி சிறு குறிப்பு வரைக.
26. C++-ல் கணக்கீட்டுச் செயற்குறிகள் யாவை? ஒரும மற்றும் இரும செயற்குறிகளை எடுத்துக்காட்டுடன் வேறுபடுத்துக.
27. Case பகுப்பாய்வு என்றால் என்ன?
28. அருவமாக்கம் என்றால் என்ன?
29. வெட்டுதல் மற்றும் நகலெடுத்தல்-க்கு உள்ள வேறுபாடுகள் யாவை?
30. "=" மற்றும் "==" வேறுபடுத்துக.
31. கட்டளையின் தொகுதியின் அடிப்படையில் நுண்செயலியின் வகைகளை எழுதுக.
32. XNDR வாயிலைப் பற்றி சிறுகுறிப்பு வரைக.
33. $(143)_{10}$ க்கு நிகரான இருநிலை எண்ணாக மாற்றி, அதனை எண்ணிலை எண்ணாக மாற்றுக.

பகுதி - ஈ

IV. அனைத்து வினாக்களுக்கும் விடையளிக்கவும்.

5 x 5 = 25

34. அ) பின்வரும் பதின்ம எண்களுக்கு 1-ன் நிரப்பி மற்றும் 2-ன் நிரப்பிகளை காண்க.

1) -98

2) -135

(அல்லது)

ஆ) பின்வருவனவற்றை விளக்குங்கள்:

1) மைப்பீச்சு அச்சப்பொறி

2) பல்லாடகப் படவீழ்த்தி

3) பட்டை குறியீடு / QR குறியீடு படிப்பான்

35. அ) நுண்செயலியின் பண்பு கூறுகளை விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) இயக்க அமைப்பின் செயல் மேலாண்மை நெறிமுறைகளை விளக்குக.

36. அ) C++-ல் பயன்படுத்தப்படும் இருநிலை செயற்குறிகளை பற்றி எழுதுக.

(அல்லது)

ஆ) விண்டோஸ் இயக்க அமைப்பின் பலவகையான பதிப்புகளை விவரி.

37. அ) நுழைவு சோதிப்பு மடக்கு என்றால் என்ன? ஏதேனும் ஒரு நுழைவு சோதிப்பு மடக்கை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

ஆ) கொடுக்கப்பட்ட எண் தொடரின் கூட்டுத் தொகையை கணக்கிடும் நிரல் ஒன்றை எழுதுக.

$$S = 1 + x + x^2 + \dots + x^n$$

38. அ) இயக்க நேரத்தின் அடிப்படையில் நினைவக சாதனங்களை ஏறுவரிசையில் அமைக்கவும்.

(அல்லது)

ஆ) அடிப்படை வாயில்களை அதன் கோவை மற்றும் மெய்ப்பட்டியலுடன் விளக்குக.

★★★★★