```
┌─────────────────────────────────────┐
│   depth_clustering::Projection       │
│            Params                    │
├─────────────────────────────────────┤
│                                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + ProjectionParams()                 │
│ + ~ProjectionParams()                │
│ + SetSpan()                          │
│ + SetSpan()                          │
│ + v_start_angle()                    │
│ + v_end_angle()                      │
│ + v_span()                           │
│ + h_start_angle()                    │
│ + h_end_angle()                      │
│ + h_span()                           │
│ + rows()                             │
│ + cols()                             │
│ + size()                             │
│ + AngleFromRow()                     │
│ + AngleFromCol()                     │
│ + RowFromAngle()                     │
│ + ColFromAngle()                     │
│ + RowAngleCosines()                  │
│ + ColAngleCosines()                  │
│ + RowAngleSines()                    │
│ + ColAngleSines()                    │
│ + valid()                            │
│ + VLP_16()                           │
│ + HDL_32()                           │
│ + HDL_64()                           │
│ + FromConfigFile()                   │
│ + FullSphere()                       │
└─────────────────────────────────────┘
                   │
                   │ #_params
                   ◇
┌─────────────────────────────────────┐
│   depth_clustering::Abstract         │
│          ImageLabeler                │
├─────────────────────────────────────┤
│ # _depth_image_ptr                   │
│ # _label_image                       │
│ # _radians_threshold                 │
│ # RANDOM_COLORS                      │
├─────────────────────────────────────┤
│ + AbstractImageLabeler()             │
│ + ~AbstractImageLabeler()            │
│ + SetDepthImage()                    │
│ + ComputeLabels()                    │
│ + GetLabelImage()                    │
│ + LabelsToColor()                    │
└─────────────────────────────────────┘
```