

Практическая работа №11

Тема: Составление ассемблерных программ с использованием переходов.

Цель занятия: освоить основы программирования на языке Ассемблер.

Основные требования по технике безопасности при выполнении практической работы:

изучить правила техники безопасности, руководствоваться ими и обеспечить их строгое соблюдение при проведении учебного процесса.

Краткие теоретические сведения, необходимые для выполнения практической работы:

Изучить основы программирования на языке Ассемблер на основе материалов представленных в следующих видео из видеокурса «Введение в Архитектуру ЭВМ. Элементы операционных систем»:

<https://www.youtube.com/watch?v=zUFJkJqyiAU&list=PLjBiAnvlMPrh3u6BL5Cbvsey2GNI6dinE&index=19>,

<https://www.youtube.com/watch?v=goyfItPTnHw&list=PLjBiAnvlMPrh3u6BL5Cbvsey2GNI6dinE&index=20>,

<https://www.youtube.com/watch?v=QBKdg-mtF-U&list=PLjBiAnvlMPrh3u6BL5Cbvsey2GNI6dinE&index=21>.

Перечень необходимого для выполнения практического занятия оснащения: задание, тетрадь для практических работ, компьютер

Порядок выполнения практической работы:

Задание 1. Разработать в среде программирования SASM на языке программирования Ассемблер программу:

Задача: написать программу, которая будет отображать каждую нажатую клавишу на экране дважды. Ввод нажатых клавиш в окне «Ввода». Вывод результатов работы программы в окне «Вывода».

Задание 2. Разработать в среде программирования SASM на языке программирования Ассемблер программу:

Задача: написать программу, которая будет отображать каждую нажатую клавишу на экране дважды. Программа должна запускаться в режиме работы «Запустить в отдельном

окне». Программа завершает свою работу при вводе пустой строки, то есть по нажатии клавиши «Ввод» - дважды.

Задание 3. Разработать в среде программирования SASM на языке программирования Ассемблер программу:

Задача: написать программу, считывающую строку символов до нажатия клавиши «Ввод» и выводящую эту строку в обратном порядке. Программа должна запускаться в режиме работы «Запустить в отдельном окне». Программа завершает свою работу при вводе пустой строки, то есть по нажатии клавиши «Ввод» - дважды.

Оценки выставляются в соответствии с полученным результатом.

№ задания	Результат
Не выполнены задания 1,2,3	2 (неудовлетворительно)
Выполнено задание 1	3 (удовлетворительно)
Выполнены задания 1,2	4 (хорошо)
Выполнены задания 1,2,3	5 (отлично)