# 《高级语言程序设计》

# 课程设计报告

题 目 通讯录管理系统

专业及班级计算机 1701姓名叶文滔学号1711640118

2018年6月24日

# 系统功能描述

该通讯录管理系统主要实现了通讯录的管理功能,其中包括人员的输入、新增、删除、搜索、修改、排序、保存和读取功能,并通过较为直观的用户界面显示这些数据,实现了一个在 Windows 和 Linux 平台上通用的精简的通讯录管理系统。本系统以结构体数组作为核心数据类型,可保存高达 1024 个人员及长达 18 位的人名、电话号码、QQ 号码,仅需对程序进行少量修改即可增加更多的数据列,使得该程序具有较佳的可以执行。

# 总体设计

### 功能模块设计

#### 1. 数据输入模块

该模块用于全新输入通讯录数据。若此前已输入过数据,则会提示用户是否覆盖数据。

#### 2. 数据显示模块

该模块用于显示内存中的通讯录数据。在进行数据删除、数据搜索、数据插入、数据排序、读盘操作时,会自动调用该模块,以实时跟踪数据变化。

#### 3. 数据删除模块

该模块用于删除内存中的通讯录数据。

#### 4. 数据搜索模块

该模块用于从内存中搜索制定姓名、电话、QQ的通讯录数据。

#### 5. 数据修改模块

该模块用于修改内存中的通讯录数据。

#### 6. 数据插入模块

该模块用于在内存中新增通讯录数据。

#### 7. 数据排序模块

该模块用于对内存中的通讯录数据进行电话号码顺序排序。

#### 8. 数据保存模块

该模块用于保存内存中的通讯录数据到磁盘的当前目录。

#### 9. 数据读取模块

该模块用于从磁盘中读取通讯录数据到内存。此模块不单独显示,而是作为程序进入时的温馨提示自动调用。

#### 10. 语言选择模块

该模块用于从英语、粤语(非书面)、汉语中选择一项作为程序的显示语言。此模块不单独显示,而是在程序进入时自动调用。

### 数据结构设计

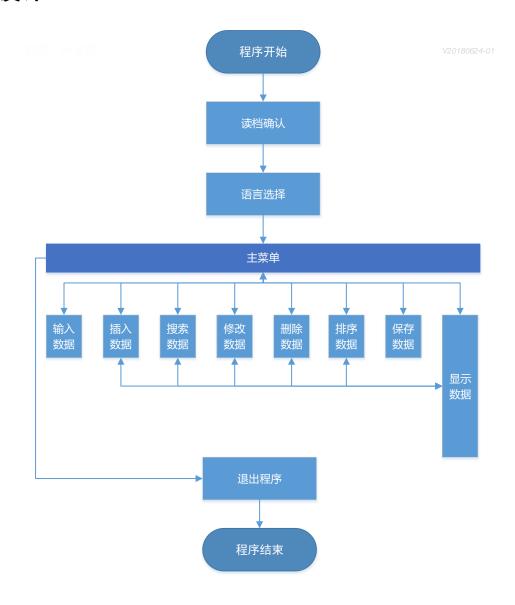
```
结构体定义:
struct typeStudent{
    long ID;
    char name[MAXNAMELENGTH];
    char phone[MAXPHONELENGTH];
    char qq[MAXQQLENGTH];
};
typedef struct typeStudent STUDENT;
其中 MAXNAMELENGTH、MAXPHONELENGTH、MAXQQLENGTH 默认值均为 18
结构体数组定义
STUDENT student[MAXSTU];
```

## 函数功能描述

```
// 程序主函数,包括从进入到退出的整个流程
int main()
void InputRecord(STUDENT *student, int *stuNum)
                                                  // 负责数据
输入模块的功能
void DisplayRecord(STUDENT *student, int stuNum, int ClearScreen) //
负责数据显示模块的功能
void Swap(STUDENT *stuA, STUDENT *stuB)
                                                    // 交换两个
人员的数据
void DeleteRecord(STUDENT *student, int *stuNum)
                                                    // 负责数据
删除模块的功能
void SearchRecord(STUDENT *student, int stuNum)
                                                    // 负责数据
搜索模块的功能
```

void ModifyRecord(STUDENT *student, int stuNum) 修改模块的功能	// 负责数据
void InsertRecord(STUDENT *student, int *stuNum)	// 负责数据
插入模块的功能 void SortRecord(STUDENT *student, int stuNum)	// 负责数据
排序模块的功能	11 名書粉坛
void WriteFile(STUDENT *student, int stuNum) 保存模块的功能	// 负责数据
void ReadFile(STUDENT *student, int *stuNum)	// 实现数据
的读盘	

# 整体设计

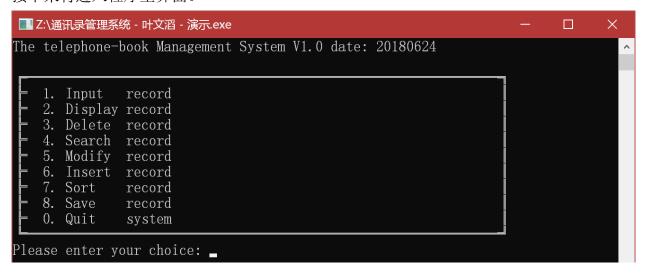


# 详细设计及运行结果

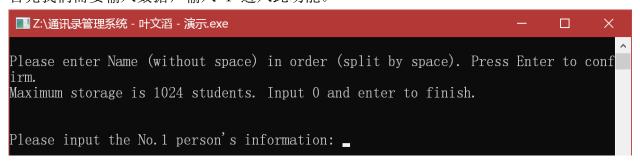
程序进入后,会首先询问语言。此处我们选择英语。

如果此前已有存档记录,程序会询问是否需要读档。此处我们选择否。

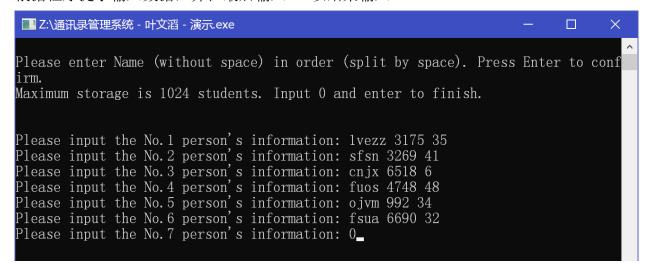
接下来将进入程序主界面。



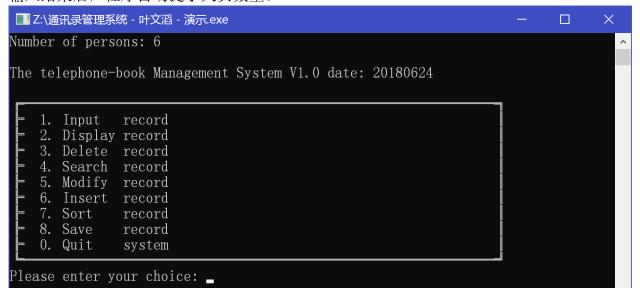
首先我们需要输入数据,输入 1 进入此功能。



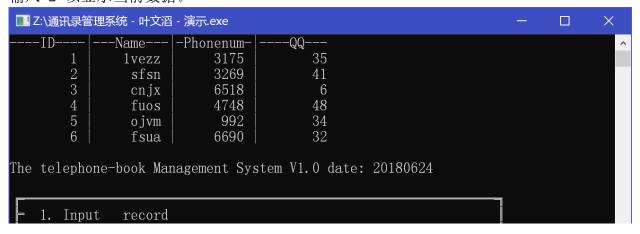
#### 根据程序提示输入数据,并在最后输入 0 以结束输入。



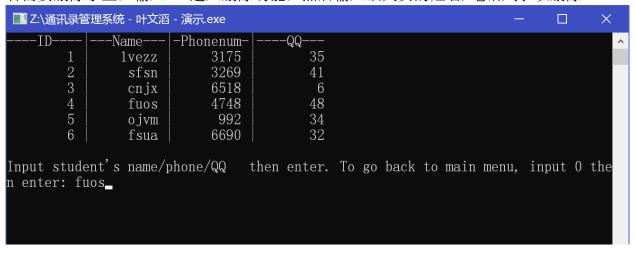
#### 输入结束后,程序自动提示人员数量。



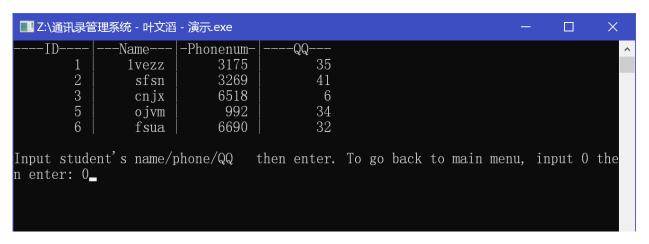
#### 输入 2 以显示当前数据。



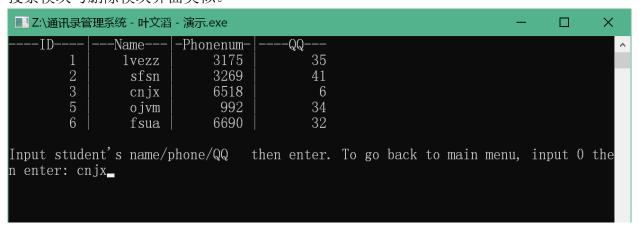
#### 若需要删除学生,输入 3 进入删除功能,然后输入该人员的姓名/电话/QQ 以删除。



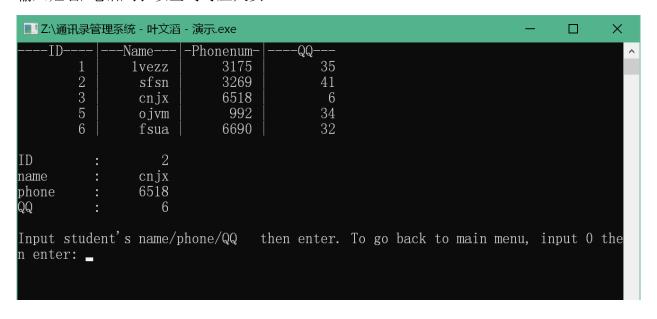
#### 删除结果。输入 0 返回主菜单。



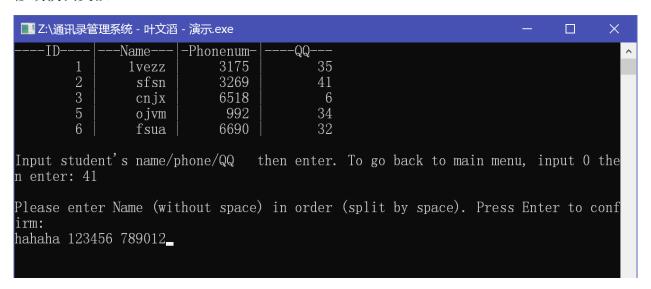
#### 搜索模块与删除模块界面类似。



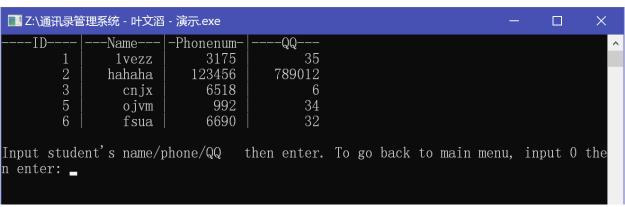
#### 输入姓名/电话/QQ 以查询对应人员。



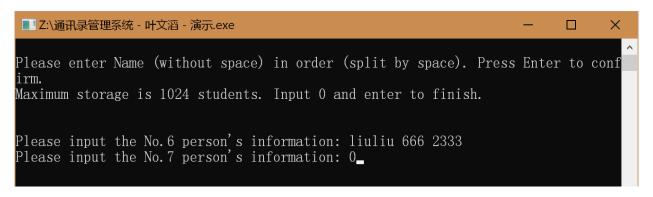
#### 修改模块类似。



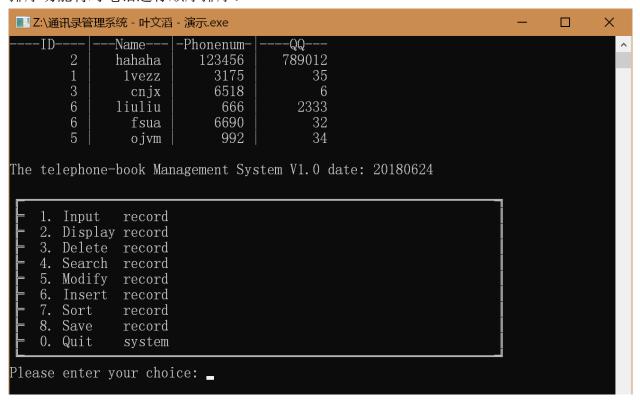
#### 修改结果。



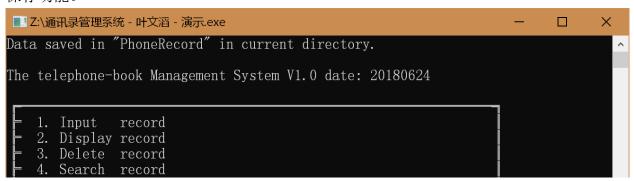
#### 插入功能界面类似。



#### 排序功能将对电话进行顺序排序。



#### 保存功能。

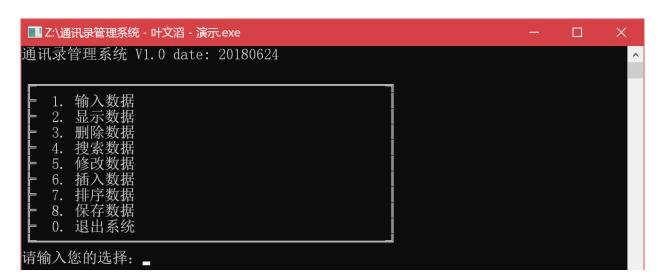


#### 退出程序界面。

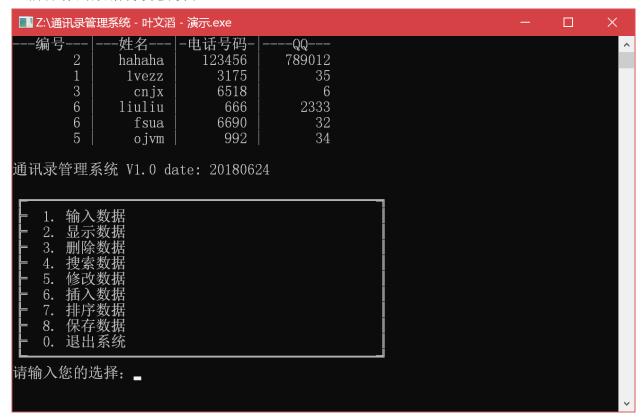


第二次进入时,由于此前有存档,程序将提示是否读档。



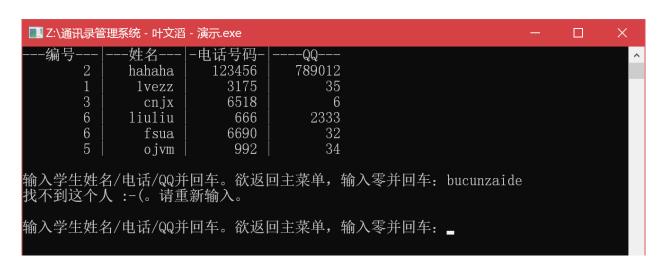


#### 此前保存的数据将会被读取。



#### 关于错误输入的处理。





# 设计总结

通讯录管理系统和之前的学生成绩管理系统最大的区别就是,这个程序不仅包含了我的工作成果,还包含了其他小伙伴的脑力成果。本次程序我与 1702 班熊艺博合作,共同研讨了程序中相关功能的实现方式,在实现代码原理共享的同时,两人又做出了各自不同的具体实现方法和各自不同的程序使用方式。经过了两天的努力,终于完成了通讯录管理系统。这次实训,我们真切地感受到了 C 语言的美丽和它的神奇之处,也感受到了团队合作的力量和小组分工带来的学习效率提升。遇到不会的相互请教,遇到错误的相互研讨……这次程序的编写对我的程序开发水平带来了不少的提升。知识继承将带来无比的益处。