《高级语言程序设计》

课程设计报告

题 目 学生成绩管理系统

专业及班级计算机 1701姓名叶文滔学号1711640118

2018年6月24日

系统功能描述

该学生成绩管理系统主要实现了学生成绩的管理功能,其中包括学生的输入、新增、删除、搜索、修改、排序、统计、保存和读取功能,并通过较为直观的用户界面显示这些数据,实现了一个在 Windows 和 Linux 平台上通用的精简的学生成绩管理系统。本系统以结构体×链表作为核心数据类型,可保存高达超大量人员及长达 18 位的人名、学号、三科成绩,仅需对程序进行少量修改即可增加更多的成绩列,使得该程序具有较佳的可以执行。

总体设计

功能模块设计

1. 数据输入模块

该模块用于全新输入学生成绩数据。若此前已输入过数据,则会提示用户是否覆盖数据。

2. 数据删除模块

该模块用于删除内存中的学生成绩数据。

3. 数据搜索模块

该模块用于从内存中搜索指定学号、姓名、的学生成绩数据。

4. 数据修改模块

该模块用于修改内存中的学生成绩数据。

5. 数据插入模块

该模块用于在内存中新增学生成绩数据。

6. 数据统计模块

该模块用于统计各科的学生成绩数据,包括总分、平均分等。

7. 数据排序模块

该模块用于对内存中的学生成绩数据进行总分/平均分降序排序。

8. 数据保存模块

该模块用于保存内存中的学生成绩数据到磁盘的当前目录。

9. 数据读取模块

该模块用于从磁盘中读取通讯录数据到内存。此模块不单独显示,而是作为程序进入时的温馨提示自动调用。

10. 数据显示模块

该模块用于显示内存中的通讯录数据。在进行数据删除、数据搜索、数据插入'数据排序、读盘操作时,会自动调用该模块,以实时跟踪数据变化。

11. 语言选择模块

该模块用于从英语、粤语(非书面)、汉语中选择一项作为程序的显示语言。此模块不单独显示,而是在程序进入时自动调用。

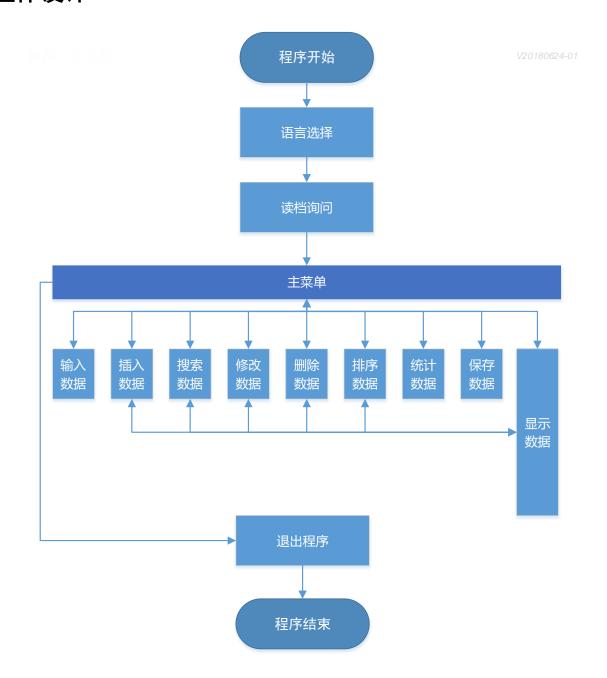
数据结构设计

```
结构体定义:
struct student
{
   char num[MAXNUMLENGTH]; /*学号*/
   char name[MAXNAMELENGTH]; /*姓名*/
                            /*C 语言成绩*/
   int cgrade;
                            /*数学成绩*/
   int mgrade;
                            /*英语成绩*/
   int egrade;
                             /*总分*/
   int total;
                             /*平均分*/
  float ave;
                             /*名次*/
   int mingci;
};
typedef struct typeStudent STUDENT;
其中 MAXNUMLENGTH、MAXNAMELENGTH 默认值均为 18
链表定义
struct link
{
   STUDENT data;
   struct link *next;
};
```

函数功能描述

<pre>int main()</pre>	// 程序主函数,	包括从进入到过	退出的整个流程
struct link *InputRecord(struct	t link *head)	//	负责数据输入模
块的功能			
struct link *DeleteRecord(stru	ct link *head)	//	负责数据删除模
块的功能			
<pre>void SearchRecord(struct link</pre>	*head)	//	负责数据搜索模
块的功能			
<pre>void ModifyRecord(struct link</pre>	*head)	//	负责数据修改模
块的功能			
void InsertRecord(struct link	*head)	//	负责数据插入模
块的功能			
void CountRecord(struct link *	head)	//	负责数据统计模
块的功能			
void Swap(struct link *stuA, s	struct link *stu	B) //	实现两个结构体
的数据交换			
struct link *ReadByIndex(struc	t link *head, i	nt index) //	实现按顺序读取
链表第 index 项			
<pre>void SortRecord(struct link *h</pre>	nead)	//	负责数据排序模
块的功能			
<pre>void SaveRecord(struct link *h</pre>	nead)	//	负责数据保存模
块的功能			
void DisplayRecord(struct link	*head, int Cle	arScreen)//	负责数据显示模
块的功能			

整体设计



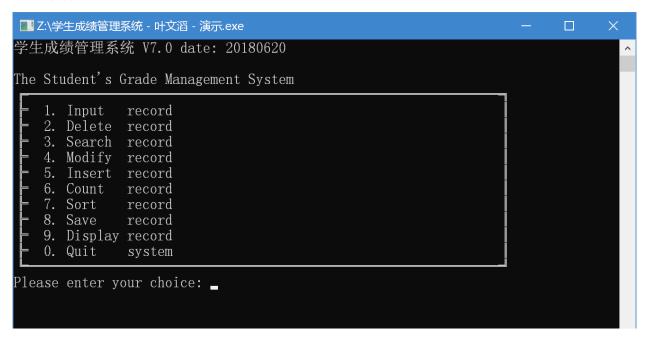
详细设计及运行结果

程序进入后,会首先询问语言。此处我们选择英语。

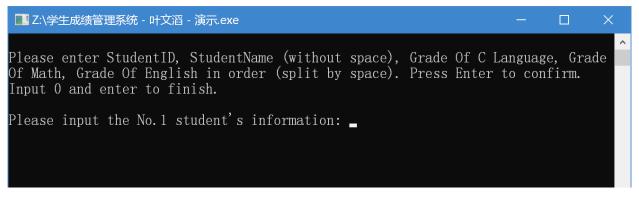
如果此前已有存档记录,程序会询问是否需要读档。此处我们选择否。



接下来将进入程序主界面。

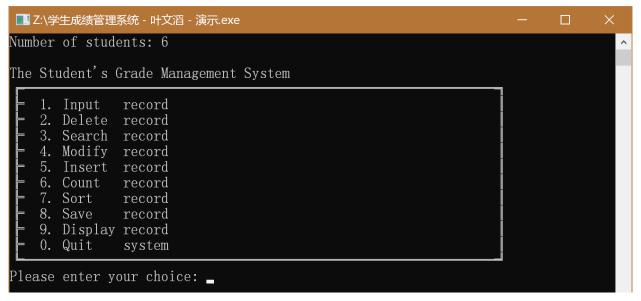


首先我们需要输入数据,输入 1 进入此功能。

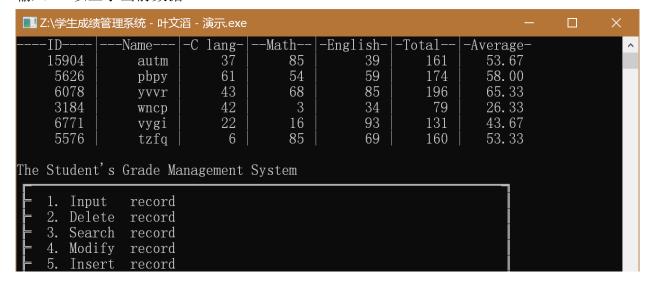


根据程序提示输入数据,并在最后输入 0 以结束输入。

输入结束后,程序自动提示学生数量。



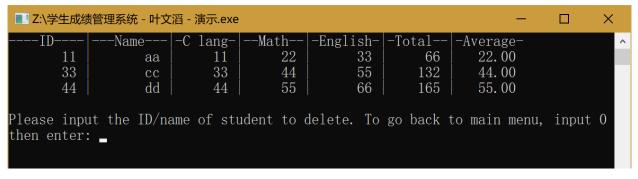
输入 9 以显示当前数据。



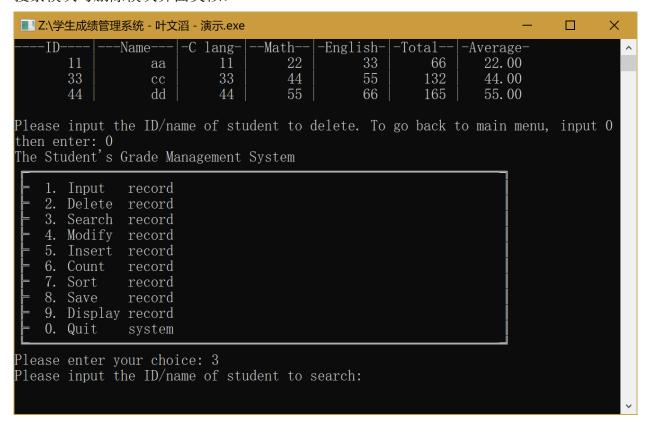
若需要删除学生,输入2进入删除功能,然后输入该学生的学号/姓名以删除。

■ Z:\学生成绩管理系统 - 叶文滔 - 演示.exe — — — — — — — — — — — — — — — — — —							×	
ID	Name	-C lang-	Math	-English-	-Total	-Average-		^
11	aa	11	22	33	66	22.00		
22	bb	22	33	44	99	33.00		
33	cc	33	44	55	132	44.00		
44	dd	44	55	66	165	55. 00		
Please input the ID/name of student to delete. To go back to main menu, input 0 then enter: bb_								

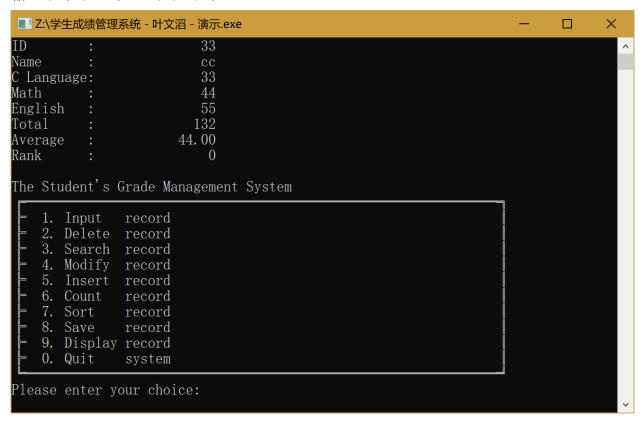
删除结果。



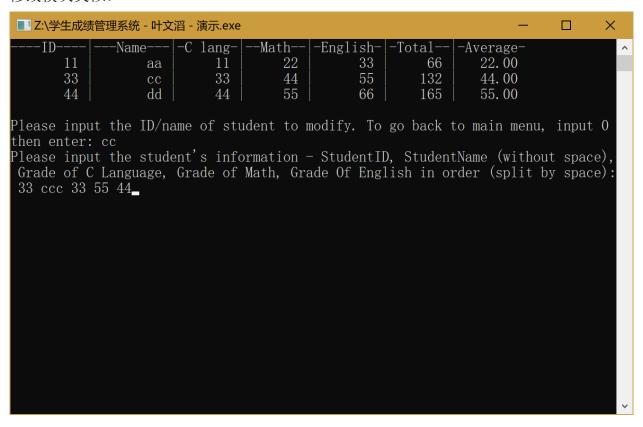
搜索模块与删除模块界面类似。



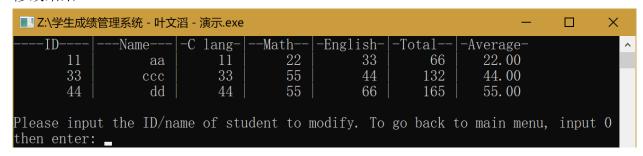
输入学号/姓名以查询对应人员。



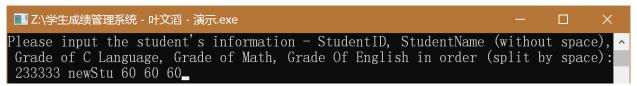
修改模块类似。



修改结果。



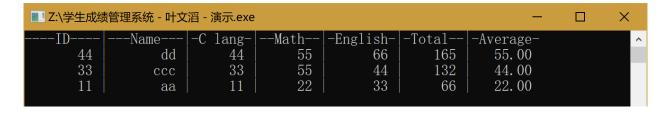
插入功能界面类似。



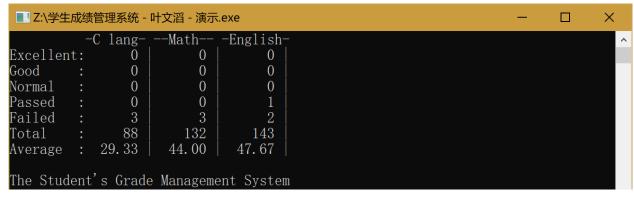
插入结果

	■ Z:\学生成绩管理系统 - 叶文滔 - 演示.exe							X
-	ID	Name	-C lang-	Math	-English-	-Total	-Average-	^
	15904	autm	37	85	39	161	53.67	
	5626	pbpy	61	54	59	174	58.00	
	666666	hahaha	99	90	99	288	96.00	
	wncp	1	1	1	1	3	1.00	
	5576	tzfq	6	85	69	160	53 . 33	
	233333	newStu	60	60	60	180	60.00	

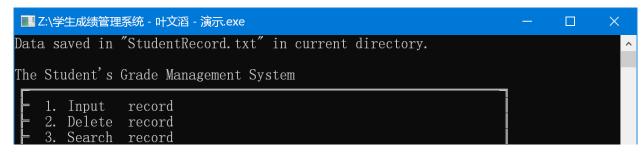
排序功能将对总分进行降序排序。



统计功能将统计各科总分和平均分



保存功能。



退出程序界面。



设计总结

这次的程序设计,与其说是在实训周内完成的,不如说是花了一个学期完成的,因为程序内所涉及到的界面和部分数据结构继承自之前的 6.0 版本作品,而 6.0 版本包括了从该门课程开始到文件操作章节的所有内容,这些都是需要花时间学习的。在 7.0 版本中,核心数据结构由结构体数组更改为结构体×链表,这是一个较大的改动。在程序的编写、修改、除错过程中,我学会了很多,也积累到了很多经验,这些经验无论是对 C 语言的学习还是日后其他语言的学习都十分有帮助,收获颇多。由于时间有限,本程序仍有一些不足,如在搜索和插入功能中仍未能实现"输入 0 回到主菜单"这种较为方便的操作方式。希望这些缺陷在日后的学习中能够被逐渐攻破。