

Formulaire d'Électrotechnique

Thierry Treyer thierry.treyer@epfl.ch

15 octobre 2015

1 Cheatsheet

Formules	Résistance	Capacité	Inductance
Grandeur	R [Ω]	C [F]	L [H]
Tension	$U = RI$	$U = \int_0^T \frac{I}{C} dt$	$U = L \frac{dI}{dt}$
Courant	$I = \frac{U}{R}$	$I = \frac{dQ}{dt} = C \frac{dU}{dt}$	$I = \int_0^T \frac{U}{L} dt$
Série	$R_{equ} = \sum_{i=1}^n R_i$	$C_{equ} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{C_i}}$	$L_{equ} = \sum_{i=1}^n L_i$
Parallèle	$R_{equ} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{R_i}}$	$C_{equ} = \sum_{i=1}^n C_i$	$L_{equ} = \frac{1}{\sum_{i=1}^n \frac{1}{L_i}}$
Phaseur	$\underline{Z} = R$	$\underline{Z} = \frac{1}{j\omega C}$	$\underline{Z} = j\omega L$

Formules	Résistance	Capacité	Inductance
----------	------------	----------	------------

TABLE 1: Résumé des formules

2 Régime Sinusoïdal

2.1 Formules

Valeur moyenne

$$U_{moy} = \frac{1}{T} \int_0^T u(t) dt$$

Valeur efficace

$$U_{eff} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_0^T u^2(t) dt}$$

Valeur max ou valeur de crête

$$U_{max} = \max\{u(t)\}$$

Valeur min

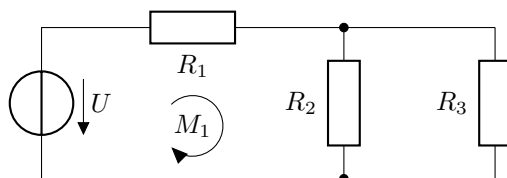
$$U_{min} = \min\{u(t)\}$$

3 Lois de Kirchhoff

3.1 Loi des mailles

À partir d'un point quelconque du circuit, on peut former une boucle où la somme algébrique des tensions de chacun des éléments traversé est égal à zéro.

Cette loi s'applique quelque soit le nombre de sources dans le circuit.



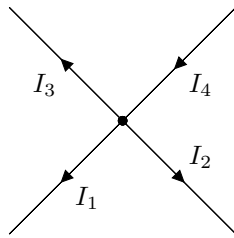
$$U = U_{R_1} + U_{R_2}$$

$$U - U_{R_1} - U_{R_2} = 0$$

FIGURE 1 – Tensions dans une maille

3.2 Loi des Nœuds

La somme algébrique des courants dans un nœud est égal à zéro. La somme des courants entrant dans un nœud est égal à la somme des courants sortant.



$$I_4 = I_1 + I_2 + I_3$$

$$I_4 - I_1 - I_2 - I_3 = 0$$

FIGURE 2 – Courants dans un nœud

4 Thévenin & Norton

Tout circuit linéaire, quelque soit sa complexité, peut être remplacé par une source de tension réelle (Thévenin) ou une source de courant réelle (Norton).

Combiné avec les transformations source tension \Leftrightarrow source courant, on peut réduire par étapes successives un circuit complexe