**- Препроцессор - это компьютерная программа, принимающая данные на входе и выдающая данные, предназначенные для входа другой программы.**

**- #define, #ifdef, #error, endif, #elif, #include, #pragma, #import**

**- auto — автоматическая (локальная), static — статическая переменная (локальная), extern — внешняя (глобальная) переменная, register — регистровая переменная (локальная)**

**- Пространство имён (англ. namespace) — некоторое множество, под которым подразумевается модель, абстрактное хранилище или окружение, созданное для логической группировки уникальных идентификаторов**

**- Исключение - ошибки времени выполнения и другие возможные проблемы, которые могут возникнуть при выполнении программы и приводят к невозможности дальнейшей отработки программой её базового алгоритма**