

Module: Master phòng trọ

Table: motel_room

GUI 1: Màn hình show danh sách tất cả các phòng trọ có trong DB (Giống màn hình HostListGUI)

Các cột trên bảng tương ứng với các cột trong DB.

Chức năng Add (Click vào nút thêm mới trong màn hình danh sách sẽ được điều hướng đến màn hình này)

****Lưu ý:** Màn hình Add và Edit sử dụng chung 1 form.

Khi có truyền code (mã phòng trọ) sẽ là mode Edit (Direct: Từ màn hình danh sách, click vào dòng dữ liệu sẽ qua màn hình Edit)

Khi không truyền hoặc code = "" thì là mode Add

Giao diện giống như HostGUI

Các label và textfield tương ứng với cột trong DB (Lưu ý: label hoặc thông báo toàn bộ là VN)

Code: Mã phòng trọ

+ Textfield.

+ Bắt buộc nhập

+ Không được trùng mã phòng trọ trong DB

=> Với mode Edit: Mã phòng trọ là disable

Name: Tên phòng trọ

+ Textfield

+ Bắt buộc nhập

NumOfFloor: Số tầng

+ Textfield

+ Bắt buộc nhập

+ Phải là kiểu số (TextField Số điện thoại ở màn hình HostGUI đã làm => Tham khảo)

Address: Địa chỉ

+ TextArea

+ Bắt buộc nhập

Host: tên chủ trọ

+ DropDownList

+ Show thông tin từ bảng host lên

+ Format: Mã host - Tên host

Luồng đi dữ liệu:

Add/Edit thành công => Form Add/Edit đóng => Form danh sách mở

Add/Edit không thành công => Dialog Validate mở => Khi click OK để đóng Dialog validate thì form Add/Edit không đóng.

Chức năng delete:

+ khi click vào nút Delete => Show popup xác nhận delete => Nếu click OK => Kiểm tra xem trong bảng room cột MotelCode, có code hiện tại xoá không

Nếu đã được sd => Show validate không đc xoá (Tham khảo chức năng delete trong HostGUI)

Nếu không được sd => Xoá

Sau khi xoá thành công => Đóng form hiện tại => Trở về màn hình danh sách phòng trọ