

# Лекция №13 24.11.23

В следующую пятницу (01.12.23) - рк.

22 декабря (22.12.23) - получение зачётов. Если не будет хватать посещений, то человек пишет теоретический зачёт.

## Удобство работы и утомляемость (Продолжение)

### Особенности восприятия цвета (продолжение)

Цвет в сознании человека ассоциируется с эмоциональным фоном: **тёплые** **возбуждают**, **холодные** **успокаивают**. Поэтому применять цвет в интерфейсе необходимо крайне осторожно. Обилие оттенков привлекает внимание, но быстро утомляет, поэтому не стоит ярко окрашивать те окна, с которыми пользователь будет работать долго.

### Особенности восприятия времени

Человеку свойственно субъективное восприятие времени. Чтобы уменьшить раздражение пользователя, ожидающего какую-то информацию, **необходимо его информировать, что операция потребует некоторого времени выполнения**. Очень важно точно обозначить момент, когда система готова продолжать работу.

Взаимодействие пользователя с интерфейсом также определяется пользовательской моделью интерфейса. **Пользовательская модель интерфейса** - это совокупность обобщённых представлений конкретного пользователя о процессах, которые происходят во время работы системы.

Эта модель базируется на:

1. Уровень подготовки предметной области
2. Интуитивные модели выполнения операций в этой предметной области
3. Уровень подготовки в области владения компьютером
4. Стереотипами работы с компьютером

Критерии оценки интерфейса пользователя:

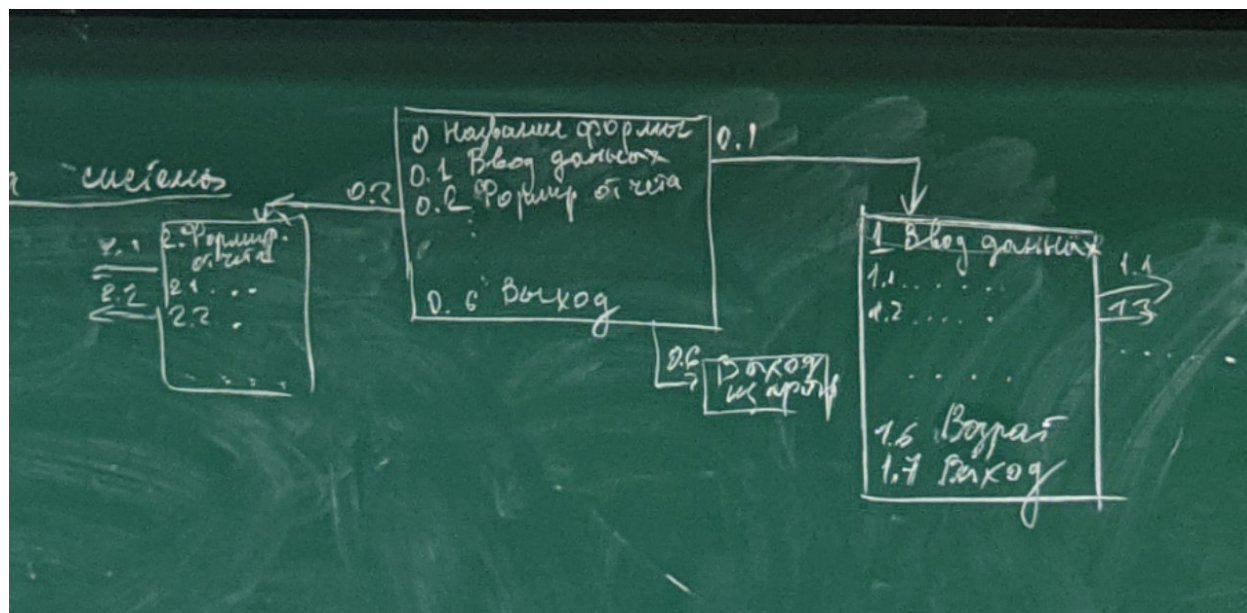
1. Простота освоения
2. Скорость достижения результата
3. Субъективная удовлетворённость при эксплуатации

## Граф диалога-системы

**Граф диалога-системы** - схема управления в интерфейсе пользователя

**Граф диалога** - ориентированный граф, каждой вершине которого сопоставлено конкретное окно, которое выводится на экран. Каждое окно схематично представляет определённое состояние диалога пользователя, которое характеризуется набором доступных пользователю в этом окне управляющих элементов. Каждый управляющий элемент предназначен для активации конкретных действий в системе.

Как строится:



Примечания:

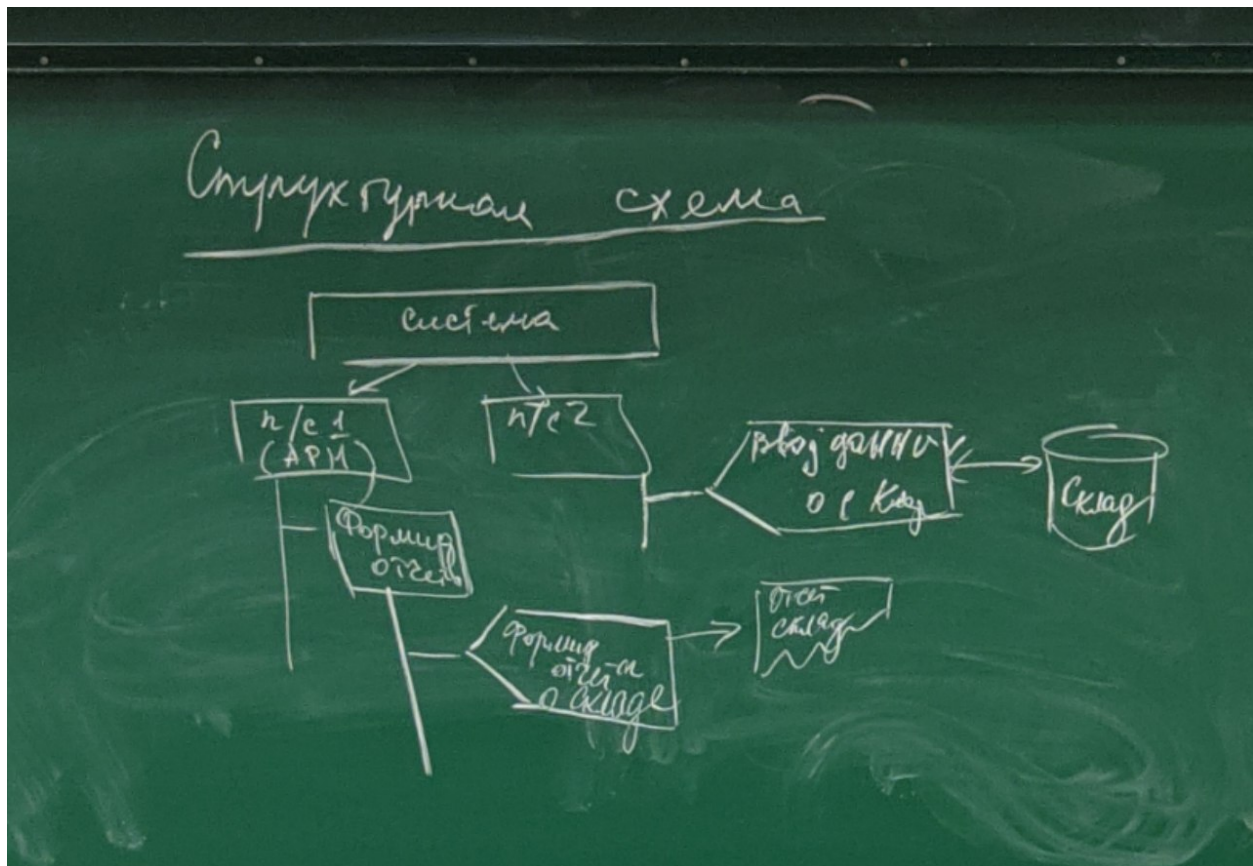
1. На каждой форме существует кнопка возврата, по которой осуществляется переход пользователя на уровень выше по иерархии

2. В качестве перемещений между записями используется типовой навигатор СУБД

## Структурная схема системы

Правил, регламентирующих составление структурных схем АИС, нет. Принято считать, что структурная схема используется для графического представления элементов системы и связи между ними.

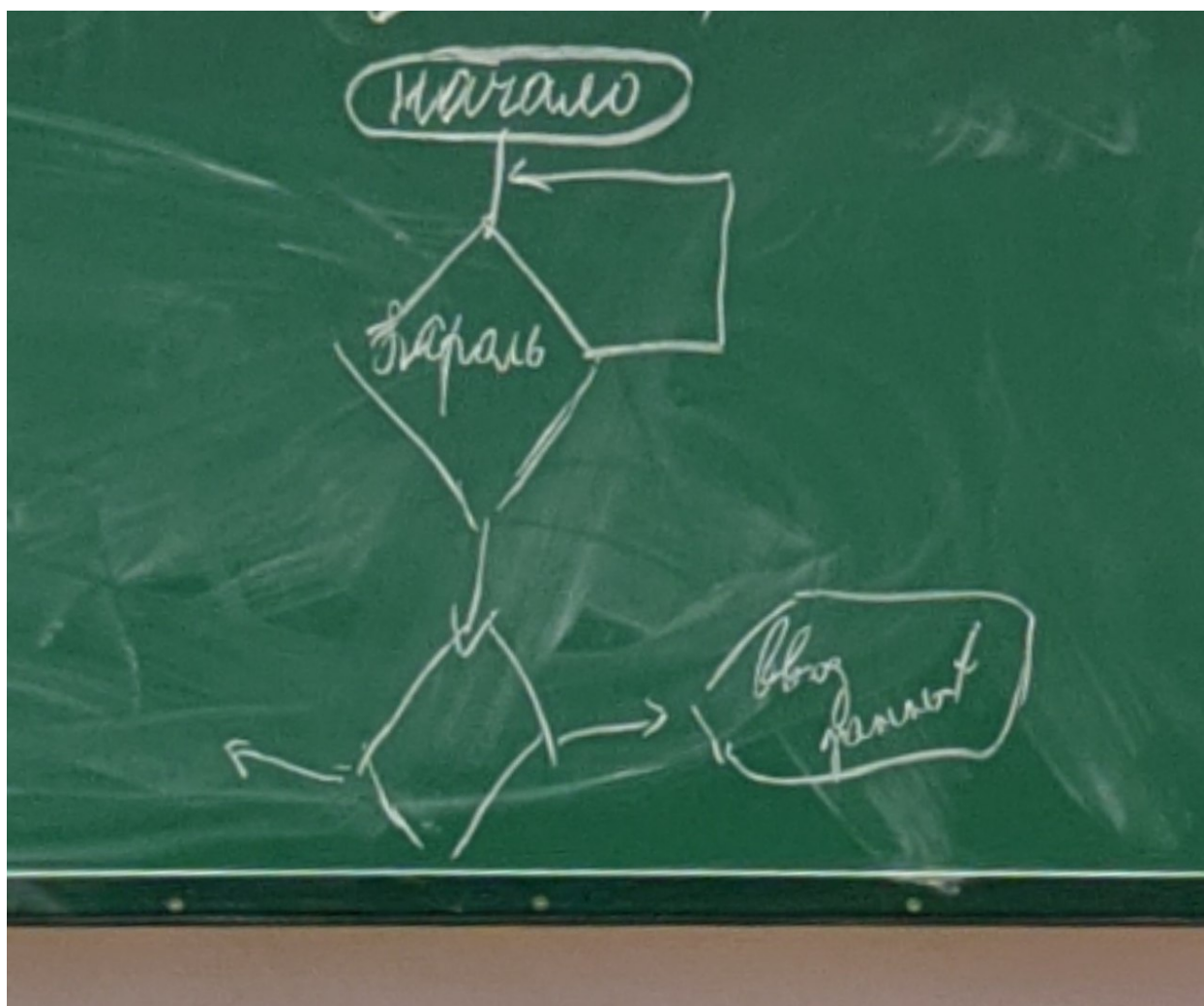
Структурная схема системы обычно состоит из разработанных подсистем или реализованных в круг функций с их дальнейшей детализацией.



## Схема работы системы

**Схема работы системы** - описание алгоритма, по которому осуществляется работа всей системы.

ГОСТ 19.701-90 - ЕСПД "Схемы алгоритмов, программ, данных и систем".



## ГОСТы

ГОСТы на автоматизированные системы (ЕСПД "Информационные технологии. Комплекс стандартов на автоматизированные системы..."):

1. [ГОСТ Р 59793-2021](#) - "Стадии создания"
2. [ГОСТ 34.602-2020](#) - "Техническое задание на автоматизированные системы"
3. [ГОСТ Р 59792-2021](#) - "Виды испытаний автоматизированных систем"
4. [ГОСТ 34.201-2020](#) - "Виды, комплектность и обозначение документов"
5. [ГОСТ Р 59795-2021](#) - "Требования к содержанию документов"
6. [ГОСТ Р 59853-2021](#) - "Автоматизированные системы, термины и определения"