

ЛР № 1 ВОПРОС № 12 Как получить общее оглавление справочника?

ОТВЕТ:

Для получения доступа к справочнику Help 4 выполните следующие шаги:

1. Запустите программу.
2. Пропустите заставку, нажав любую клавишу.
3. В главном меню выберите пункт "Общее оглавление" и нажмите клавишу Enter.

ЛР № 2 ВОПРОС № 6 Как получить общую справку для утилиты BE и справку по ее отдельным командам?

ОТВЕТ:

На данный момент невозможно получить точное местоположение справочной информации, поскольку отсутствует доступ к Norton Utilities, в котором содержится команда BATCH ENHANCER (или BE) (или BE.EXE), и также нет информации в доступных справочных ресурсах Help 4, 5, 6.

Тем не менее, я могу предоставить дополнительную информацию о Batch Enhancer (BE). Batch Enhancer предоставляет возможность использования цветов, графики в виде квадратов, задержек, звуковых сигналов, а также более сложных механизмов принятия решений, что значительно упрощает создание интерфейсов пользовательского выбора и другие функции.

Формат команды следующий: BE команды [параметры] [/DEBUG] BE путь [[GOTO] метка]

Доступные команды включают:

- ASK
- BEEP
- BOX
- CLS
- DELAY
- EXIT
- GOTO
- JUMP
- MONTHDAY
- PRINTCHAR
- REBOOT
- ROWCOL
- SA
- SHIFTSTATE
- TRIGGER
- WEEKDAY
- WINDOW

Параметр /DEBUG позволяет выводить код возврата на экран (используется в процессе отладки).

ЛР № 3 - зачтена с отчетом СА!

ЛР № 4 ВОПРОС № 2 Как выполняется перекодировка с помощью XLAT?
Поясните на примере.

ОТВЕТ:

XLAT - команда в ассемблере x86, которая заменяет значение в регистре AL другим байтом из заданной таблицы в памяти. Её синтаксис: XLAT.

Для использования XLAT необходимо:

1. Загрузить адрес таблицы перекодировки в регистр BX с помощью команды LEA (Load Effective Address). Например:

LEA BX, [адрес_таблицы_перекодировки]

2. Загрузить символ, который нужно перекодировать, в регистр AL. Например:

MOV AL, 65 ; загрузка символа 'A' в AL

3. Выполнить команду XLAT. Это заменит значение в AL на байт из таблицы по индексу, соответствующему значению AL.

XLAT

Таблица перекодировки представляет собой область памяти размером от 1 до 255 байт, содержащую соответствующие байты для символов или значений, которые вы хотите перекодировать.

Пример: Предположим, у нас есть таблица перекодировки, где символу 'A' соответствует байт 0x41, символу 'B' - 0x42 и так далее. После выполнения XLAT с AL, содержащим ASCII код символа 'A', значение AL будет заменено на 0x41, аналогично для других символов в таблице.