# Sujet "Finance"

#### Pricer

### Jacques ZHANG, Thomas ROUSSAUX et Tien-Thinh TRAN-THUONG

#### Decembre 2023

# Consignes

[1] Créer un programme pour déterminer le prix d'une option financière à l'aide de l'équation de Black, Scholes et Merton, puis à l'aide de la simulation de Monte Carlo.

### Structure du code

#### Réalisations

Pour répondre à la consigne, nous avons choisi de comparer le pricing par simulation de Monte-Carlo et celui par Black-Scholes. Le pricing a été réalisé en fonction des variables suivante:

- S: prix du sous-jacent à l'instant initial
- vol: volatilité du sous-jacent en année supposé constant
- r: taux d'intérêt risque neutre en année supposé constant
- K: strike de l'option
- T: date de maturité de l'option en année

Nous avons réalisé le pricing d'options vanilles européennes à l'aide de ces deux méthodes et avons comparé les résultats.

Voici les résultats obtenus :

```
Prix d'un CALL européen:
Prix (Monte Carlo): 45.0838
Prix (Black, Scholes et Merton): 45.3285
Prix d'un PUT européen:
Prix (Monte Carlo): 12.1092
Prix (Black, Scholes et Merton): 12.0468
```

Afin que le code soit plus clair et épuré, nous avons organisé notre code sous forme de fichier header .h en utilisant la Programmation Orienté Objet (POO) étudié lors des cours et des TD de C++. [2]

### main.cpp

main.cpp importe ainsi les *classes* MonteCarlo et BlackScholes afin de créer respectivement les instances my\_monte\_carlo et my\_black\_scholes. On trouve alors des valeurs qui ne sont pas égales mais très proches, cela étant dû à l'approche par estimation de la simulation de Monte Carlo.

# Formules Mathématiques

## Monte Carlo [3]

Ayant 
$$\frac{C_t}{B_t} = \mathbb{E}_{\mathbb{Q}}[\frac{C_T}{B_T} \mid F_t],$$
 on en déduit  $\frac{C_0}{B_0} = \mathbb{E}_{\mathbb{Q}}[\frac{C_T}{B_T} \mid F_0]$ 

Dans le modèle de Black, Scholes et Merton,

$$dS_t = rS_t dt + \sigma S_t dW_t$$

alors, nous pouvons simuler plusieurs trajectoires de prix du sous-jacent et on peut en déduire le payoff de l'option à la maturité pour chacun de ces trajectoires.

• payoff de l'option dans l'itération i de la simulation Monte Carlo

$$C_{0,i} = \exp(-\int_0^T r_s ds) C_{T,i} = \exp(-rT) C_{T,i}$$

car r est constante.

• Ainsi il suffit de calculer la moyenne

$$\hat{C}_0 = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{M} C_{0,i}$$

pour approximer le prix de l'option (loi forte des grands nombres).

# Black Scholes [4]

Supposons que r et vol sont constants, alors nous pouvons obtenir à l'aide du lemme d'Îto le prix d'un call européen selon l'équation:

$$C_0 = S_0 N(d_1) - K \exp(-rT) N(d_2)$$

où 
$$d_1=\frac{\ln(\frac{S_0}{K})+(r+\frac{vol^2}{2})T}{vol\sqrt{T}}$$
 et  $d_2=d_1-vol\sqrt{T}$ 

et on en déduit le prix d'un put européen à l'aide de la formule de parité call/put:

$$C_0 - P_0 = S_0 - K \exp\left(-rT\right)$$

### Difficultés rencontrées

### **CMake**

Pour gérer un projet d'une telle ampleur, nous ne pouvions pas utiliser gcc ou g++ pour compiler les fichiers un par un. Nous avons donc fait appel à CMake :

[5] CMake is the de-facto standard for building C++ code, with over 2 million downloads a month. It's a powerful, comprehensive solution for managing the software build process. Get everything you need to successfully leverage CM by visiting our resources section.

### Pour compiler le code

```
g++ -o main.exe main.cpp src/MonteCarlo.cpp src/BlackScholes.cpp
g++ -o main_plot.exe main_plot.cpp src/MonteCarlo.cpp
```

### Pour créer ce document

pandoc README.md -o README.pdf

# Bibliographie

- 1. PDF: Projets C++ ENSAE 2023
- 2. Course on C++ (3) ENSAE, Roxana Dumitrescu
- 3. LEMIEUX Christiane, Monte Carlo and quasi-Monte Carlo sampling, Springer
- 4. HULL J.: Options, Futures and Other Derivatives, 6th edition, PRENTICE HALL, 2005.
- 5. CMake: https://cmake.org/