

JAVASCRIPT OOP



CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH

JAVASCRIPT OOP



CYBERSOFT

ĐÀO TẠO CHUYÊN GIA LẬP TRÌNH



CyberSoft Academy - CyberSoft.edu.vn - MyClass.vn

Khái niệm javascript

❑ Định nghĩa đối tượng:

- ❖ Javascript có các kiểu dữ liệu cơ bản:String, number, boolean, null, undifined
- ❖ Tuy nhiên ko có kiểu dữ liệu nào dùng để mô tả một đối tượng thực tế


⇒ Kiểu dữ liệu **OBJECT** ra đời

❑ Thành phần của đối tượng:

- ❖ Property (thuộc tính) : là các đặc điểm của đối tượng (vd: màu sắc , chất liệu,hãng,..)
- ❖ Method (Phương thức): là các hành động của đối tượng (vd: đi, đứng chạy nhảy, tính toán...)

Khái niệm javascript

- ❑ Ví dụ: Một đối tượng xe hơi được biểu diễn dưới dạng ngôn ngữ lập trình

Object	Properties	Methods
	<code>car.name = Fiat</code>	<code>car.start()</code>
	<code>car.model = 500</code>	<code>car.drive()</code>
	<code>car.weight = 850kg</code>	<code>car.brake()</code>
	<code>car.color = white</code>	<code>car.stop()</code>

Khái niệm javascript

- Ví dụ: Đối tượng Hotel được biểu diễn dưới dạng lập trình

```
var hotel = {
```

```
  name: 'Quay',  
  rooms: 40,  
  booked: 25,  
  gym: true,  
  roomTypes: ['twin', 'double', 'suite'],
```

```
  checkAvailability: function() {  
    return this.rooms - this.booked;  
  }  
};
```

● KEY
● VALUE

PROPERTIES
These are variables

PROPERTIES:

KEY

name

rooms

booked

gym

roomTypes

VALUE

string

number

number

Boolean

array

METHOD
This is a function

METHODS:

checkAvailability function

Khái niệm javascript

- ❑ Cách lấy và cập nhật thuộc tính :

```
var hotelName = hotel.name;  
var roomsFree = hotel.checkAvailability();
```

Diagram labels for the first code block:

- OBJECT**: points to `hotel` in `hotel.name`
- PROPERTY/METHOD NAME**: points to `.name` and `.checkAvailability()`
- MEMBER OPERATOR**: points to `.` in `hotel.name`

```
hotel.name = 'Park';
```

Diagram labels for the second code block:

- OBJECT**: points to `hotel`
- PROPERTY NAME**: points to `.name`
- PROPERTY VALUE**: points to `'Park'`
- MEMBER OPERATOR**: points to `.`
- ASSIGNMENT OPERATOR**: points to `=`

Bài tập quản lý Sinh Viên 1

Quản Lý sinh viên

Mã Sinh Viên :

Tên Sinh Viên :

Loại Sinh Viên :

Điểm toán : Điểm lý : Điểm hóa :

Điểm rèn luyện :

Thông Tin Sinh Viên

Tên Sinh Viên:
Mã Sinh Viên:
Loại Sinh Viên:
Điểm Trung Bình:
Xếp Loại:



quanlynhanvien.html

❑ Yêu cầu bài tập:

- Tạo đối tượng sinh viên lưu trữ các thông tin nhập từ form
- Tạo phương thức tính điểm tb cho sinh viên
- Tạo phương thức xếp loại cho sinh viên
- Hiện thị thông tin sinh viên ra phiếu tên phải