BÀI TẬP NỘP

- Cho màng 1 chiều các số nguyên. Hãy viết hàm liệt kê các giá trị trong màng có dạng 3^k. Nếu màng không có giá trị đó thì trả về 0
- 2. Cho màng 1 chiều các số nguyên có nhiều hơn 2 giá trị. Hãy viết hàm liệt kê các cặp giá trị gần nhau nhất
- 3. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên (n chẵn) có giá trị chứa trong đoạn [-100, 100]. Hãy liệt kê các số chẵn trong màng 1 chiều các số nguyên thuộc đoạn [x, y] cho trước (x, y là các số nguyên) .Sinh số ngẫu nhiên trong đoạn [a, b]: a + (int)(Math.random() * ((b a) + 1));
- Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn [-1000, 1000]. Hãy liệt kê các giá trị có toàn chữ số lẻ trong mảng 1 chiều các số nguyên
- 5. Hãy liệt kê các giá trị trong mảng 1 chiều các số nguyên có chữ số đầu tiên là số chẵn
- Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn [-1000, 1000]. Tính tổng các giá trị dương trong mảng 1 chiều các số thực
- Tinh tổng các chữ số có chữ số hàng chục là 5 trong mảng 1 chiều các số nguyên.
- 8. Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần tử nguyên có giá trị chứa trong đoạn [-1000, 1000]. Tính tổng các giá trị lớn hơn trị tuyệt đối của giá trị đứng liền sau nó trong mảng 1 chiều các số thực
- Tạo ngẫu nhiên mảng một chiều n phần từ nguyên có giá trị chứa trong đoạn [-1000, 1000]. Tính trung bình cộng các số nguyên tố trong mảng 1 chiều các số nguyên
- 10. Tạo ngẫu nhiên màng một chiều n phần từ nguyên có giá trị chứa trong đoạn [-1000, 1000]. .Tính trung bình cộng các giá trị lớn hơn giá trị x do người dùng nhập vào trong mảng 1 chiều các số thực