

PangCorn! 간단 기획서

글로벌 인디 게임제작 경진대회
제출용 PPT



1. 개요

INDEX

1. 개요

- 2. 컨셉
- 3. 특징
- 4. HOW TO PLAY



게임 제목	PangCorn!
주요 키워드	팝콘, 연결, 폭발, 캐주얼, 큐티뽀짝
플랫폼	모바일
장르	아케이드 미니게임
주요 이용자	대중 교통을 이용하며 피쳐폰 게임을 좋아했던 20~30대 유저

2. 게임 컨셉

INDEX

- 1. 개요

- 2. 컨셉

- 3. 특징

- 4. HOW TO PLAY



A. 플레이 컨셉

인스턴트 게임

이 게임은 누구나 쉽게 조작할 수 있으며, 한 눈에 어떻게 게임을 플레이 해야 하는지 머릿속에 그려지는 게임입니다. 게임의 볼륨이 작지만, **게임의 진행이 빠르고 중독성이 강합니다.** 따라서 진입은 쉽지만 숙달은 어려운 게임입니다.



B. 그래픽 컨셉

너무 귀여워 우리팝콘 지구뿌셔 우주뿌셔

누구에게나 거부감이 없는 귀여운 캐릭터로 게임을 구성하여 간단한 게임인 만큼 최대한 많은 유저에게 **호감적인 이미지**로 자리잡을 수 있도록 했습니다.

또한 유저의 성취감을 자극하기 위해 좋은 플레이를 시도하였을 경우 확실하게 **시원한 이펙트**를 사용해 보는 재미 또한 잡을 수 있습니다.

더 나아가, 양산이 쉬운 캐릭터 디자인으로 기획하여 다양한 캐릭터 상품을 만들 수 있도록 되어있습니다.



3. 게임 특징

INDEX

- 1. 개요
- 2. 컨셉
- 3. 특징
- 4. HOW TO PLAY



기존 작품 Bomb Link

이 게임에 중독되었던 **포인트**

최대한 많은 폭탄을 연결해 터뜨릴 때 유저는 **성취감**을 느낍니다.

하지만

이 게임이 아쉬웠던 **포인트**

폭탄을 연결하기 위해 필요한 많은 시간,
일반 폭탄과 크게 차이가 나지 않는 기믹은

게임의 진행을 **루즈**하게 만들어 유저를 **지치게** 했습니다.

그래서

그 게임에 중독되었던 **포인트**

많은 옥수수를 연결해 느낄 수 있었던 성취감은 유지하되,
아쉬웠던 점들은 보완하였습니다.

속도감

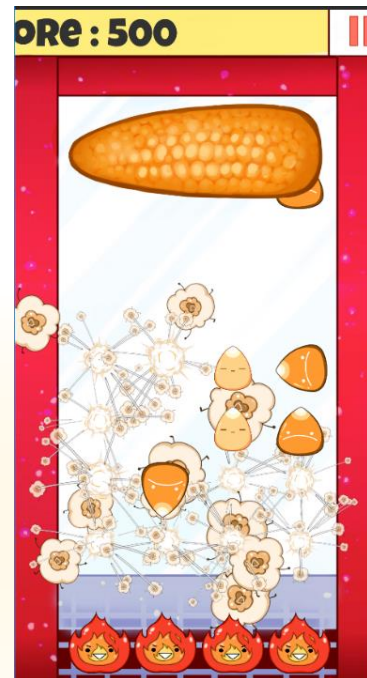
기존의 게임보다 빠른 게임 진행으로 **중독성 UP!**

기믹

다양한 기믹을 섞어 난이도 상승, **다양성 UP!**

운

하이스코어를 갱신하기 위해서는 반복 뿐! **도전욕구 UP!**

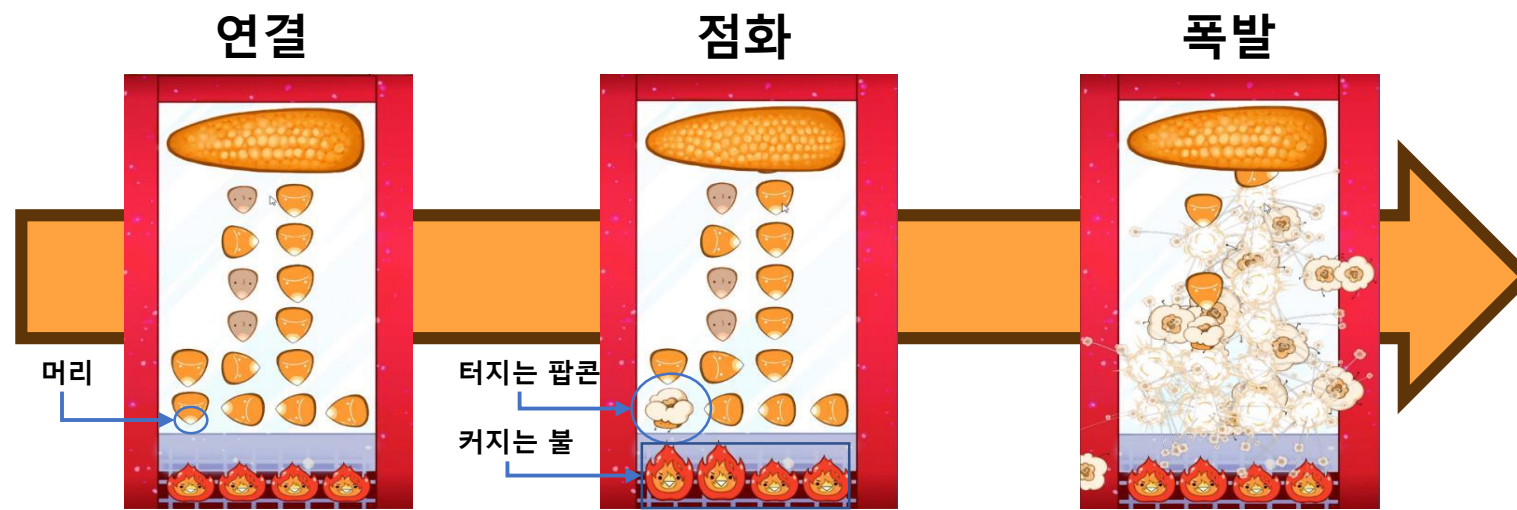


4. How To Play

INDEX

- 1. 개요
- 2. 컨셉
- 3. 특징

4. HOW TO PLAY



1. 옥수수를 쌓아 연결한다!
옥수수를 터치하면
시계방향으로 회전한다.
머리를 다른 팝콘 방향으로
돌려 연결시킨다.
2. 불은 일정 시간마다 랜덤하게 커진다!
옥수수가 터지면 조작이 불가능하니
최대한 많은 옥수수를 연결시킨다.
3. 연결한 옥수수가 많을 수록
점수가 더 큰 폭으로 증가한다!



팡콘이

일반 팝콘으로, 가장 많이 스폰되며 큰 특징이 없다는게 특징입니다.



깡깡이

고정형 팝콘으로, 터치해도 아무 반응이 없기 때문에 터뜨리기 위해서는 팡콘이로
길을 잘 만들어주셔야 합니다.



덜익이

“덜익은 팝콘”이라는 컨셉으로, 불 또는 터지는 팝콘에 두 번 머리가 닿아야 터집니다.



쌍쌍이

고정형 팝콘으로, 터치해도 아무 반응이 없지만, 단일로 터뜨릴 시 두 배의 점수를
얻습니다.