



Brain AI

인공지능기술을 배우기 위한 가상 학습 환경 만들기



주의

내 컴퓨터에 파이썬, 아나콘다가 설치되어 있다면,
[제어판]-[프로그램추가/삭제]에서 완전히 삭제 후 시작합니다.

1. 아나콘다(Anaconda) 설치

<https://www.anaconda.com/products/individual> 접속 후 아래 파일 다운로드 받은 후 설치

Anaconda Installers

Windows 



Python 3.8

64-Bit Graphical Installer (466 MB)

32-Bit Graphical Installer (397 MB)

MacOS 

Python 3.8

64-Bit Graphical Installer (462 MB)

64-Bit Command Line Installer (454 MB)

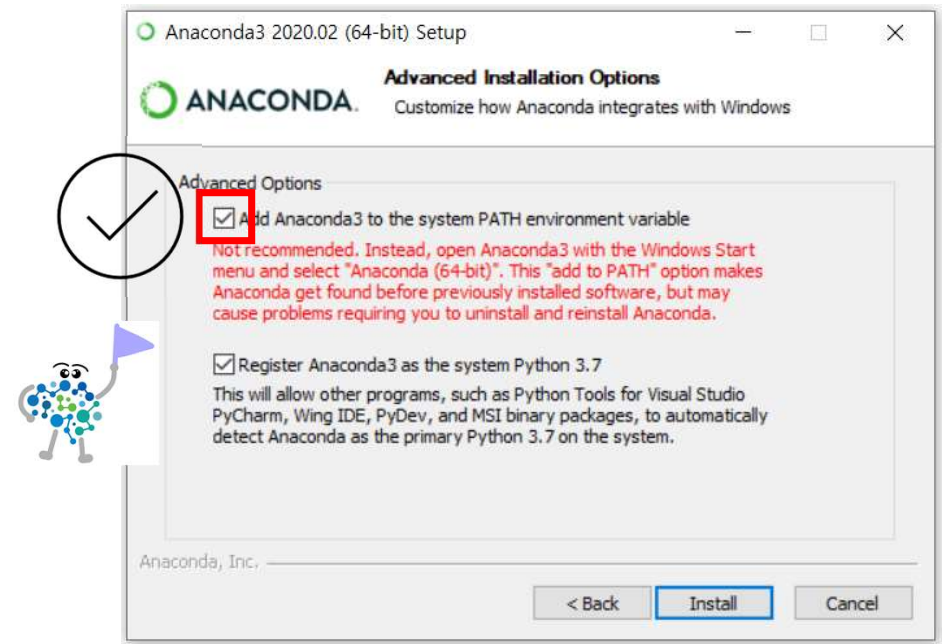
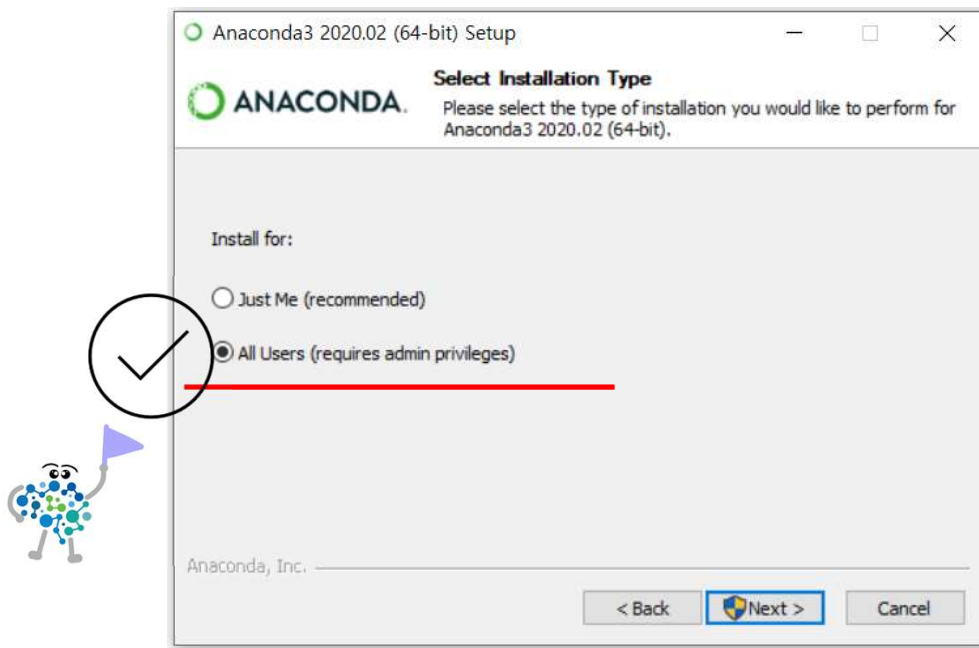
Linux 

Python 3.8

64-Bit (x86) Installer (550 MB)

64-Bit (Power8 and Power9) Installer (290 MB)

설치 시 주의 사항



2. Visual Studio 패키지 설치

Visual Studio 2015, 2017 및 2019용 Microsoft Visual C++ 재배포 가능 패키지 설치

Microsoft Visual C++ 다운로드 페이지로 이동하여 설치파일 다운로드

[다운로드 링크](#)

Visual Studio 2015, 2017 and 2019

<https://support.microsoft.com/en-us/help/2977003/the-latest-supported-visual-c-downloads>

Download the Microsoft Visual C++ Redistributable for Visual Studio 2015, 2017 and 2019. Included is a baseline redistributable packages for Visual Studio 2015, 2017 and 2019. Included is a baseline

- x86: vc_redist.x86.exe
- x64: vc_redist.x64.exe
- ARM64: vc_redist.arm64.exe

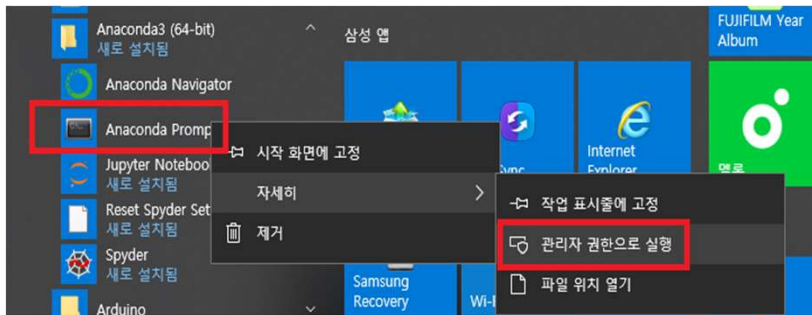
Note Visual C++ 2015, 2017 and 2019 all share the same redistributable



64비트 버전을 다운로드 받아 설치하시면 됩니다.
설치 완료되면 재부팅 합니다.



3. 가상 학습 환경 만들기



```
(base) C:\WINDOWS\system32>cd\
```

```
(base) C:\>mkdir BrainAI
```

```
(base) C:\>cd BrainAI
```

```
(base) C:\BrainAI>conda update -n base -c default conda
```

```
(base) C:\BrainAI>conda create --name BrainAI python=3.7 anaconda
```

Tensorflow 2.0. 설치하기

(base) C:\BrainAI> conda activate BrainAI

(BrainAI) C:\BrainAI> pip install --upgrade --user pip

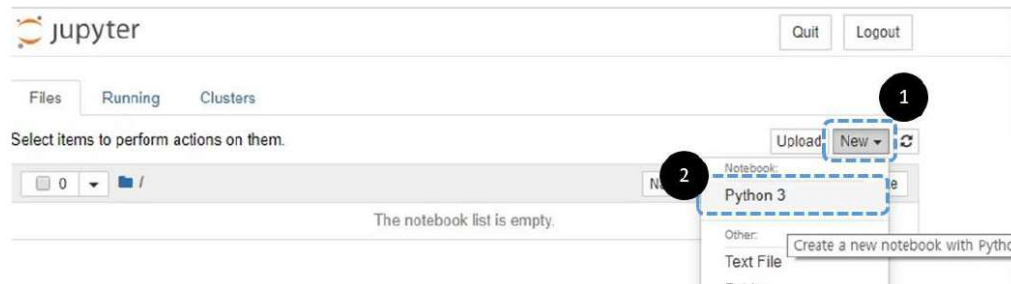
(BrainAI) C:\BrainAI> pip install --upgrade tensorflow

(BrainAI) C:\BrainAI> pip install opencv-python

(BrainAI) C:\BrainAI> pip install pyserial

(BrainAI) C:\BrainAI> jupyter notebook

4. 가상 학습 환경 테스트



```
In [2]: 1 import tensorflow as tf
        2 print(tf.__version__)
```

2.3.0



위의 소스코드를 입력한 후 **Shift + Enter**키로 실행,
'2.3.0' 이 출력되면 성공 * 숫자는 다를 수 있습니다.