

由于版权问题，请大家不要外传!!! 谢谢

(1) 下列定义变量的语句中错误的是_____。

- A . double int_;
- B . int _int;
- C . char For;
- D . float USS

解：定义变量的语句应以分号结尾。本题答案为 D。

(2) 若有说明 int i,j=7,*p=&i;， 则与 i=j;等价的语句是_____。

- A . i=*p;
- B . *p=*&j;
- C . i=&j;
- D . i=**p;

解：*&j=j, *p=*&j;即将 p 所指变量 i 赋值为 j。本题答案为 B。

(3) 下列叙述中正确的是_____。

- A . C 语言编译时不检查语法
- B . C 语言的子程序有过程和函数两种
- C . C 语言的函数可以嵌套定义
- D . C 语言的函数可以嵌套调用

解：C 语言的函数可以嵌套调用，但不可以嵌套定义。本题答案为 D。

(4) 以下叙述中正确的是_____。

- A . 构成 C 程序的基本单位是函数
- B . 可以在一个函数中定义另一个函数
- C . main()函数必须放在其他函数之前
- D . 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义

解：在一个函数定义中不能定义另一个函数，即不允许函数嵌套定义。main()函数可以放在其他函数之前或之后。所有被调用的函数一定要在首次调用之前声明。本题答案为 A。

(5) 若在定义语句 int a,b,c,*p=&c;之后，接着执行以下选项中的语句，则能正确执行的语句是_____。

- A . scanf("%d",&p);
- B . scanf("%d%d%d",a,b,c);
- C . scanf("%d",p);
- D . scanf("%d",a,b,c);

解：在 scanf("%d",p)中，p 是地址，所以是正确的。本题答案为 C。

(6) 若已定义 int a=25,b=14,c=19;， 以下三目运算符所构成语句的执行后程序输出的结果是

```
a>=25&&b--<=2&&c ? printf("***a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c):  
    printf("###a=%d,b=%d,c=%d\n",a,b,c);
```

- A . ***a=25,b=13,c=19
- B . ***a=26,b=14,c=19

C . ### a=25,b=13,c=19

D . ### a=26,b=14,c=19

解: 对于条件表达式 $a \leq 25 \&\& b-- \leq 2 \&\& c$, $a \leq 25$ 为真, $b--$ 返回 14 ($b=13$), 所以 $b-- \leq 2$ 为假, 整个条件表达式返回假, 执行后一个 printf 语句。本题答案为 C。

(7) 有以下程序

```
#include<stdio.h>
void main()
{   int x,y,z; x=y=1;
    z=x++,y++,++y;
    printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A . 2,2,3

B . 2,2,2

C . 2,3,1

D . 2,1,1

解: 当 $x=y=1$ 时, $z=x++,y++,++y$; 语句等价于 $z=x++;y++;++y$ (将其看成一个逗号表达式), 所以 $x=2$, $y=3$, $z=1$ 。本题答案为 C。

(8) 若运行以下程序时, 从键盘输入 ADescriptor 加回车, 则下面程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void main()
{   char c;
    int v0=1,v1=0,v2=0;
    do
    {   switch(c=getchar())
        {
            case 'a':case 'A':
            case 'e':case 'E':
            case 'i':case 'I':
            case 'o':case 'O':
            case 'u':case 'U':v1+=1;default:v0+=1;v2+=1;
        }
    } while(c!='\n');
    printf("v0=%d,v1=%d,v2=%d\n",v0,v1,v2);
}
```

A . v0=11,v1=4,v2=11

B . v0=8,v1=4,v2=8

C . v0=7,v1=4,v2=7

D . v0=13,v1=4,v2=12

解: $v1$ 统计输入的元音字母个数, $v2$ 统计输入的所有字符个数 (含回车), $v0=v2+1$ 。本题答案为 D。注意没有 break 啊

(9) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{   int y=9;
    for(;y>0;y--)
        if(y%3==0) printf("%d",--y);
}
```

程序的运行结果是_____。

A . 732

B . 433

C . 852

D . 874

解：本程序输出 9 ~ 1 之间所有能被 3 整除的数减 1。本题答案为 C。

(10) 设有以下程序段

```
int x=0,s=0;
while(!x!=0) s+=++x;
printf("%d",s);
则_____。
```

A . 运行程序段后输出 0

B . 运行程序段后输出 1

C . 程序段中的控制表达式是非法的

D . 程序段执行无限次

解：首先 x=0, s=0, (!x!=0)返回真, s+=++x;等价于 s+=(++x);, 先执行++x, x=1, 并返回 1, s=s+1=1, while 结束。本题答案为 B。

(11) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x,int y){return(x+y);}
main()
{   int a=1,b=2,c=3,sum;
    sum=fun((a++,b++,a+b),c++);
    printf("%d\n",sum);
}
```

执行后的输出结果是_____。

A . 5

B . 7

C . 8

D . 3

解：对于实参(a++,b++,a+b)表达式, 先执行 a++, a=2, 再执行 b++, b=3, 最后执行 a+b=5 并返回 5, c++返回 c 即 3, sum=fun(5,3)=8。本题答案为 C。

(12) 执行下面的程序段后, 变量 k 中的值为_____。

```
int k=3,s[2];
s[0]=k;k=s[1]*10;
```

- A . 不定值
- B . 35
- C . 31
- D . 20

解：s 数组没有初始化，s[0]=3，s[1]中是无意义的值，执行 k=s[1]*10 后 k 是不定值。本题答案为 A。

(13) 以下叙述中错误的是_____。

- A . 改变函数形参的值，不会改变对应实参的值
- B . 函数可以返回地址值
- C . 可以给指针变量赋一个整数作为地址值
- D . 当在程序的开头包含文件 stdio.h 时，可以给指针变量赋 NULL

解：C 语言中函数调用时采用的是实参到形参的单向值传递，所以改变函数形参的值，不会改变对应实参的值。指针型函数用于返回一个地址值。当在程序的开头包含文件 stdio.h 时，stdio.h 文件中将 NULL 设置为 0，所以可以给指针变量赋 NULL。不能给指针变量赋一个整数作为地址值。本题答案为 C。

(14) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
fun(int x, int y)
{   static int m=0, i=2;
    i+=m+1;m=i+x+y;
    return m;
}
main()
{   int j=1,m=1,k;
    k=fun(j,m);printf("%d,",k);
    k=fun(j,m);printf("%d\n",k);
}
```

执行后的输出结果是_____。

- A . 5,5
 - B . 5,11
 - C . 11,11
 - D . 11,5
- 解：注意 fun 函数中 m 和 i 是静态变量。本题答案为 B。

(15) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void func(int n)
{   static int num=1;
    num=num+n;
    printf("%d",num);
}
```

```

}
void main()
{    func(3);func(4);
    printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A . 4 8

B . 3 4

C . 3 5

D . 4 5 解：注意 func 函数中的 num 为静态变量，在退出时仍有效。本题答案为 A。

(16) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
main()
{    int a=1,b=3,c=5;
    int *p1=&a,*p2=&b,*p=&c;
    *p=*p1*(*p2);
    printf("%d\n",c);
}

```

执行后的输出结果是_____。

A . 1

B . 2

C . 3

D . 4 解：p1 指向 a, *p1=a=1, p2 指向 b, *p2=b=3, p 指向 c, *p=c=5, *p=*p1*(*p2) 相当于 c=a*b=3。本题答案为 C。

(17) 下列程序执行后的输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>
void func1(int i);
void func2(int i);
char st[]="hello,friend!";
void func1(int i)
{    printf("%c",st[i]);
    if (i<3){i+=2;func2(i);}
}
void func2(int i)
{    printf("%c",st[i]);
    if (i<3){i+=2;func1(i);}
}
main()
{    int i=0;func1(i);
    printf("\n");
}
A . hello

```

- B . hel
- C . hlo
- D . hlm

解：本题属于间接递归函数调用。答案为 C。

(18) 在下述程序中，判断 $i > j$ 执行的次数是_____。

```
void main()
{   int i=0,j=10,k=2,s=0;
    for (;;)
    {   i+=k;
        if (i>j)
        {   printf("i=%d,j=%d\n",i,j);
            printf("%d\n",s);
            break;
        }
        s+=i;
    }
}
```

- A . 4
- B . 7
- C . 5
- D . 6

解：在 for 循环中，i 每次增大 2，直到 12 时 $i > j$ 成立，所以判断 $i > j$ 共执行 6 次。本题答案为 D。

(19) 以下函数返回 a 所指数组中最大值所在的下标值

```
fun(int*a, int n)
{   int i,j=0,p;
    p=j;
    for (i=j;i<n;i++)
        if (a[i]>a[p])
            _____;
    return(p);
}
```

在下划线处应填入的内容是_____。

- A . $i=p$
- B . $a[p]=a[i]$
- C . $p=j$
- D . $p=i$

解：p 保存数组 a 中最大值元素的下标。本题答案为 D。

(20) 不能把字符串 Hello!赋给数组 b 的语句是_____。

- A . `char b[10]={'H','e','l','l','o','!'};`
- B . `char b[10];b="Hello!"`;

C . char b[10];strcpy(b,"Hello!");

D . char b[10]="Hello!";

解：除初始化外不能对数组 b 整体赋值。本题答案为 B。