数组自测题

自测题无需大家提交,仅供大家在时间允许的情况下自测使用,帮助大家巩固知识技能,后面会提供参考答案。

1. 以下关于 C 语言中数组的描述正确的是。 A. 数组的大小是固定的,但可以有不同的类型的数组元素 B. 数组的大小是可变的,但所有数组元素的类型必须相同 C. 数组的大小是固定的,所有数组元素的类型必须相同 D. 数组的大小是可变的,可以有不同的类型的数组元素 解: 数组是具有相同类型的数据的集合,在 C 语言中规定数组的大小是固定的。所以本题答案为 C。
2. 以下有关 C 语言中数组说法正确的是。 A. 数组元素的数据类型可以不一致 B. 数组元素的个数可以不确定,允许随机变动 C. 可以使用动态内存分配技术,定义元素个数可变的数组 D. 定义一个数组后,就确定了它所容纳的具有相同数据类型元素的个数解: C 语言中一个数组所有元素的数据类型必须相同,且不存在元素个数可变的数组。本题答案为 D。
 3. 以下能对一维数组 a 所有元素正确初始化的语句是。 A. int a[20]={1,2,3,4,5}; B. int a[30]={}; C. int a[]={1}; D. a[20]=(10); 解:选项 A 和 B 只给部分元素置初值,选项 D 语法错误。本题答案为 C。
 4. 在定义 int a[2][3];之后,对 a 的引用正确的是。 A. a(1,2) B. a[1,3] C. a[1>2][!1] D. a[2][0] 解: a[1>2][!1]等价于 a[0][0],是正确的引用。本题答案为 C。
5. 以下程序的输出结果是。 #include <stdio.h> void main() { static int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};</stdio.h>

printf("%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);

}

A. 0650B. 1470

```
D. 输出值不定
解:初始化后,a[0][0]~a[0][2]分别为1、3、5,a[1][0]~a[1][2]分别为2、4、6,a[2][0]~
a[2][2]分别为 3、5、7, 其他值均为 0。本题答案为 A。
6. 有如下程序:
#include <stdio.h>
void main()
\{ \quad \text{ static int a[3][3]=} \{\{1,2\},\{3,4\},\{5,6\}\}, i,j,s=0; \\
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<=i;j++)
             s+=a[i][j];
    printf("%d\n",s);
}
该程序的输出结果是____。
A. 18
B. 19
C. 20
D. 21
解: 求二维数组 a 的下三角之和, s=1+3+4+5+6+0=19。本题答案为 B。
7. 以下程序的输出结果是____。
#include <stdio.h>
void main()
\{ \quad \text{ int } \quad b[3][3] = \{0,1,2,0,1,2,0,1,2\}, i,j,t=1; \\
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=i;j<=i;j++)
            t=t+b[i][b[j][j]];
    printf("%d\n",t);
}
A. 3
B. 4
C. 1
D. 9
解: t=1+b[0][b[0][0]]+b[1][b[1][1]]+b[2][b[2][2]]=1+b[0][0]+b[1][1]+b[2][2]=1+0+1+2=4。本题答
案为 B。
8. 下面的程序中_____有错误(每行程序前面的数字是行号)。
     #include <stdio.h>
1
2
     void main()
3
    {
4
         float a[3]={0,0};
5
         int i;
```

C. 5430

```
for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",a[i]);
6
7
         for(i=1;i<3;i++) a[0]=a[0]+a[i];
8
         printf("%f\n",a[0]);
9
     }
A. 没有
B. 第4行
C. 第6行
D. 第8行
解: 第 6 行的 scanf 应改为 scanf("%d",&a[i])。本题答案为 C。
9. 己知 int a[2][3]={{1,3},{8}};,则 a[0][1]值为_____,a[1][1]值为____。
解: 本题答案为①3 ②0。
10. 若有定义 int a[3][4]={{1,2},{0},{4,6,8,10}};,则初始化后,a[1][2]=_____,a[2][1]=____。
解: 本题答案为(1)0 (2)6。
11. 有以下程序:
#include <stdio.h>
void main()
   int i,j,row,col,m;
    static int arr[3][3]={{100,200,300},{28,72,-30},{-850,2,6}};
    m=arr[0][0];
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            if(arr[i][j]<m)
                m=arr[i][j];
                 row=i;
                 col=j;
            }
  printf("%d,%d,%d\n",m,row,col);
}
执行后输出的结果是___。
解:注意二维数组赋初值。本题答案为-850,2,0。
12. 有以下程序:
#include <stdio.h>
void main()
   int a[4][4]={{1,2,-3,-4},{0,-12,-13,14},{-21,23,0,-24},
                {-31,32,-33,0}};
    int i,j,s=0;
    for(i=0;i<4;i++)
```

```
for(j=0;j<4;j++)
       { if(a[i][j]<0)continue;
          if(a[i][j]==0)break;
          s+=a[i][j];
       }
   }
  printf("%d\n",s);
}
执行后输出的结果是____。
解:注意二维数组赋初值。本题答案为58。
13. 以下程序可求出矩阵 a 的两条对角线上的元素之和。请将正确的语句填入 处。
#include <stdio.h>
void main()
{ int a[3][3]={1,3,6,7,9,11,14,15,17},sum1=0,sum2=0,i,j;
   for(i=0;i<3;i++)
       for(j=0;j<3;j++)
          if(i==j) sum1=sum1+a[i][j];
   for(i=0;i<3;i++)
       for(___;__;j--)
          if((i+j)==2) sum2=sum2+a[i][j];
   printf("sum1=%d,sum2=%d\n",sum1,sum2);
}
解:注意二维数组赋初值。本题答案为①j=2 ②j>=0
14. 假设有一对小兔子,出生第二个月后变成一对大兔子,第三个月后变成一对老兔子,并
开始每月出生一对小兔子,随后以此类推。编写一个程序,求15个月内共有多少对兔子。
解: 求第 n 个月内的兔子总数 F(n)的公式如下:
F(1)=1
F(2)=1
F(n)=F(n-1)+F(n-2) n>2
使用一个数组存放兔子个数。对应的程序如下:
#include <stdio.h>
void main()
{ int F[16],i;
   F[1]=1;
   F[2]=1;
   for (i=3;i<=15;i++)
       F[i]=F[i-1]+F[i-2];
   printf("Sum=%d\n",F[15]);
}
```

15. 假设 10 个整数用一个一维数组存放,编写一个程序求其最大值和次大值。

解:用 max1 和 max2 分别存放最大值和次大值,先将 a[0]和 a[1]中较大的值赋给 max1,较小者赋给 max2,再在 a[2]~a[n-1]中比较查找。对应的程序如下:

```
#include<stdio.h>
```

```
void main() {
    int a[]={1,8,3,4,7,9,10,10,2,5};
    int n=10,max1,max2,i;
    max1=a[0]>a[1]?a[0]:a[1];
    max2=a[0]>a[1]?a[1]:a[0];
    for(i=2;i<n;i++) {
         if(max1<=a[i]) {
              max2=max1;
              max1=a[i];
         }
         else if(max2<a[i]){
              max2=a[i];
         }
    }
    printf("max1=%d,max2=%d\n",max1,max2);
}
```