

由于版权问题，请大家不要外传!!! 谢谢

(1) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
void main()
{   int a[]={10,20,30,40},*p=a,i;
    for (i=0;i<=3;i++)
    {   a[i]=*p;
        p++;
    };
    printf("%d\n",a[2]);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A . 30

B . 40

C . 10

D . 20

解：p 为一维数组 a 的元素指针，for 循环将 a[i]置为*p 值。本题答案为 A。

(2) 有以下程序

```
#include <stdio.h>
#define N 3
void fun(int a[][N],int b[])
{   int i,j;
    for (i=0;i<N;i++)
    {   b[i]=a[i][0];
        for (j=1;j<N;j++)
            if (b[i]<a[i][j]) b[i]=a[i][j];
    }
}
void main()
{   int x[N][N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9},y[N],i;
    fun(x,y);
    for (i=0;i<N;i++) printf("%d,",y[i]);
    printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A . 2,4,8,

B . 3,6,9,

C . 3,5,7,

D . 1,3,5,

解：fun(a,b)函数的功能是统计二维数组 a 中每行的最大元素并放在一维数组 b 中。本题答案为 B。

(3) 设有定义 `int x[2][3];`, 则以下关于二维数组 `x` 的叙述中错误的是_____。

- A . `x[0]`可看作是由 3 个整型元素组成的一维数组
- B . `x[0]`和 `x[1]`是数组名, 分别代表不同的地址常量
- C . 数组 `x` 包含 6 个元素
- D . 可以用语句 `x[0]=0;`为数组所有元素赋初值 0

解: `x` 是二维数组, `x[0]`可以看成是 `x` 的一个一维数组元素, 不能对其整体操作。本题答案为 D

(4) 若有以下说明 `int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;`, 则数值为 6 的表达式是_____。

- A . `*p+6`
- B . `*(p+6)`
- C . `p+5`
- D . `*p+=5`

解: `p` 指向数组 `a` 的首元素 `a[0]`。`*p+6=a[0]+6=7`, 所以选项 A 不正确。`p+6` 指向元素 `a[6]`, `*(p+6)=a[6]=7`, 所以选项 B 不正确。`p` 是一个指针, `p` 的值本身是一个地址, `p+5` 为指向元素 `a[5]`的地址, 所以选项 C 不正确。`*p=a[0]=1`, `*p+=5` 等同于 `a[0]+=5`, 即 `a[0]=a[0]+5=1+5=6`, 最后`*p+=5`表达式返回 6。本题答案为 D。

(5) 下列程序执行后的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int a[3][3],*p,i;
    p=&a[0][0];
    for (i=1;i<9;i++) p[i]=i+1;
    printf("%d\n",a[1][2]);
}
```

- A . 3
- B . 6
- C . 9
- D . 随机数

解: `p` 是一级指针, 用于遍历二维数组 `a` 的所有 `a[i][j]`元素。本题答案为 B。

(6) 有以下程序_____。

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    char*s="12134";int k=0,a=0;
    while (s[k+1]!='\0')
    {
        k++;
        if (k%2==0)
        {
            a=a+(s[k]-'0'+1);continue;}
        a=a+(s[k]-'0');
    }
    printf("k=%d,a=%d\n",k,a);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A . k=6,a=11
- B . k=3,a=14
- C . k=4,a=12
- D . k=5,a=15

解：while 循环遍历 s 串，循环结束时 k=4， $a=(s[1]-'0')+(s[2]-'0'+1)+(s[3]-'0')+(s[4]-'0'+1)=2+2+3+5=12$ 。本题答案为 C。

(7) 以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
void prt(int *x, int *y, int *z)
{    printf("%d,%d,%d\n",++*x,++*y,*(z++));}
void main()
{    int a=10,b=40,c=20;
    prt(&a,&b,&c);
    prt(&a,&b,&c);
}
```

- A . 11,42, 31 12,22,41
- B . 11,41,20 12,42,20
- C . 11,21,40 11,21,21
- D . 11,41,21 12,42,22

解：在进行 prt(&a,&b,&c)函数调用时，a、b、c 实参和形参一起改变，但在 prt 函数中仅改变了 a、b 的值，而 c 的值没有变（z++仅改变 z 指针值，而不是改变*z 的值）。本题答案为 B。

(8) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
void fun(char *t,char *s)
{    while(*t!=0) t++;
    while((*t++=*s++)!=0);
}
void main()
{    char ss[10]="acc",aa[10]="bbxxyy";
    fun(ss,aa);
    printf("%s,%s\n",ss,aa);
}
```

程序运行结果是_____。

- A . accxxy, bbxxyy
- B . acc, bbxxyy
- C . accxxy,bbxxyy
- D . accbbxxy,bbxxyy

解：fun(t,s)用于将 s 串连接到 t 串之后，s 串不变。本题答案为 D。

(9) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void main()
{ FILE *fp; int i=20,j=30,k,n;
  fp=fopen("d1.dat","w");
  fprintf(fp,"%d\n",i);fprintf(fp,"%d\n",j);
  fclose(fp);
  fp=fopen("d1.dat","r");
  fscanf(fp,"%d%d",&k,&n);printf("%d%d\n",k,n);
  fclose(fp);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

- A . 20 30
- B . 20 50
- C . 30 50
- D . 30 20

解：先建立 d1.dat 文件，将其中写入 20 30 后关闭，然后再次打开它，从中读出两个整数并在屏幕上输出。本题答案为 A。

(10) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
int add(int a,int b)
{ return(a+b); }
void main()
{ int k,(*f)(int,int),a=5,b=10;
  f=add;
  _____
  printf("%d\n",k);
}

```

则以下函数调用语句错误的是_____。

- A . k=(*f)(a,b);
- B . k=add(a,b);
- C . k=*f(a,b);
- D . k=f(a,b);

解：f 是函数指针，k=*f(a,b);是错误的。本题答案为 C。

(11) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
void fun2(char a, char b)
{ printf("%c%c",a,b); }
char a='A',b='B';
void fun1()
{ a='C',b='D'; }
void main()
{ fun1();

```

```

        printf("%c%c",a,b);
        fun2('E','F');
    }

```

程序的运行结果是_____。

- A . CDEF
- B . ABEF
- C . ABCD
- D . CDAB

解：程序中 a、b 作为全局变量和形参，注意区分。本题答案为 A。

(12) 有以下程序

```

#include <stdio.h>
#define N 5
#define M N+1
#define f(x) (x*M)
void main()
{
    int i1,i2;
    i1=f(2);
    i2=f(1+1);
    printf("%d%d\n",i1,i2);
}

```

程序的运行结果是_____。

- A . 12 12
- B . 11 7
- C . 11 11
- D . 12 7

解：i1=f(2)=(2*M)=(2*5+1)=11，i2=f(1+1)=(1+1*M)=(1+1*5+1)=7。本题答案为 B。

(13) 设有以下语句

```

typedef struct TT
{
    char c;int a[4];}CIN;

```

则下面叙述中正确的是_____。

- A . 可以用 TT 定义结构体变量
- B . TT 是 struct 类型的变量
- C . 可以用 CIN 定义结构体变量
- D . CIN 是 struct TT 类型的变量

解：CIN 是结构体类型 TT 的一个别名，可以用它来定义 TT 类型的结构体变量。本题答案为 C。

(14) 以下叙述中错误的是_____。

- A . 函数的返回值类型不能是结构体类型，只能是简单类型
- B . 函数可以返回指向结构体变量的指针
- C . 可以通过指向结构体变量的指针访问所指结构体变量的任何成员
- D . 只要类型相同，结构体变量之间可以整体赋值

解：函数的返回值类型可以是结构体类型，也可以是简单类型。本题答案为 A。

(15) 有以下结构体说明、变量定义和赋值语句

```
struct STD
```

```
{    char name[10];
```

```
    int age;
```

```
    char sex;
```

```
} s[5],*ps;
```

```
ps=&s[0];
```

则以下 scanf 函数调用语句中错误引用结构体变量成员的是_____。

A . scanf("%s",s[0].name);

B . scanf("%d",&s[0].age);

C . scanf("%c",&(ps->sex));

D . scanf("%d",ps->age);

解：scanf 函数的输入项表是变量地址，只有 ps->age 不是变量地址。本题答案为 D。

(16) 若有以下定义和语句

```
union data
```

```
{    int i;char c;float f;}x;
```

```
int y;
```

则以下语句正确的是_____。

A . x=10.5;

B . x.c=101;

C . y=x;

D . printf("%d\n",x);

解：x 是共用体类型 data 的一个变量，只能对其成员进行操作，不能整体操作。本题答案为 B。

(17) 若程序中有宏定义行#define N 100，则以下叙述中正确的是_____。

A . 宏定义行中定义了标识符 N 的值为整数 100

B . 在编译程序对 C 源程序进行预处理时用 100 替换标识符 N

C . 对 C 源程序进行编译时用 100 替换标识符 N

D . 在运行时用 100 替换标识符 N

解：宏替换在预编译阶段进行。本题答案为 B。