Visual Computing

Übung 3 - Objekterkennung und Bayes

Gruppe 126

Aufgabe 1: Gesichtserkennung (2 Punkte)

- a. Sliding Window Approach:
 - i. Ein Eingabebild wird in Ein-Pixel-Schritten horizontal und vertikal gescannt
 - ii. Das Bild wird um den Faktor 1,2 verkleinert, die Suche wiederholt
 - iii. Das Bild wird immer weiter um 1,2 verkleinert und es wird immer weiter gesucht, bis das Bild zu klein ist

b. Trainingsdaten:

- i. Positive Beispiele
 - 1. Sollten möglichst vielfältig sein
 - 2. Jedes Bild eines Gesichts wird manuell an den Rändern abgeschnitten und auf eine Standardgröße normalisiert (z.B. 19 × 19 Pixel)
 - 3. Es werden virtuelle Beispiele erstellt
- ii. Negative Beispiele
 - 1. Beliebige Bilder, die kein Gesicht enthalten
 - 2. Teilbilder von großen Bildern

Aufgabe 2: Bayes Decision Theory (5 Punkte)

a.

- i. **Prior** $P(C_k)$: Wahrscheinlichkeit, dass eine zufällig gewählter Datenpunkt aus der Klasse C_k stammt. Berechnet sich gewöhnlich über das Verhältnis $\frac{N_{C_k}}{N}$ wobei N_{c_k} die Anzahl an Datenpunkten der Klasse C_k und N die gesamte Anzahl an Datenpunkten ist.
- ii. **Likelihood** $P(x|C_k)$: Wahrscheinlichkeit, dass das Merkmal x in der Klasse C_k präsent ist.
- iii. **Posteriori** $P(C_k|x)$: Wahrscheinlichkeit, dass x zur Klasse C_k gehört.
- b. "Der Satz von Bayes ist nach dem englischen Statistiker Thomas Bayes benannt."

$$i. N = 64$$

ii.
$$N_{C_{L}} = 8$$

iii.
$$P(C_k) = \frac{8}{64} = 0.125$$

c.
$$P(x|s) = 0.4$$
 und $P(x) = 0.1$

i.
$$P(s|x) = \frac{P(x|s)P(s)}{P(x)} = \frac{0.4*0.125}{0.1} = 0.5$$

d. Aus der Summe über die Priors ergibt sich:

i.
$$\sum_{k} P(C_k) = \sum_{k} \frac{N_{C_k}}{N} = \frac{1}{N} \sum_{k} N_{C_k}$$
. Da $\sum_{k} N_{C_k} = N$ folgt $\sum_{k} P(C_k) = \frac{N}{N} = 1$

- e. Naive Bayes Annahmen:
 - i. Annahme, dass alle Merkmale xi statistisch unabhängig sind. Formal gilt: $X \perp Y$, \forall *Teilmengen der Merkmale* $\{X_1, ..., X_p\}$

Aufgabe 3: Erkennungsarten (2 Punkte)

a.

i. Verifikation:

- 1. Die zu verifizierende Person muss dem System ihren Namen oder ihre User-ID mitteilen.
- 2. Danach entscheidet das [biometrische] System, ob die Person zum zugehörigen Referenzmerkmalsdatensatz gehört oder nicht.

ii. Identifikation:

- 1. Die zu erkennende Person offenbart ausschließlich ihr [biometrisches] Charakteristikum.
- Das System ermittelt daraus durch Vergleich mit den Referenzmerkmalsdatensätzen aller Nutzer den zugehörigen Namen bzw. die User-ID.

b. Anwendung:

- i. Verifikation: Bildschirm entsperren mit Gesichtserkennung (Face-ID)
- ii. Identifikation: Ein Fingerabdruck wird in einer Datenbank (bei der Polizei) gefunden und dadurch findet man Name, Adresse, etc. heraus