

Aufgabe 1)

- a) Systemanforderung & Funktionale Anforderung
- b) Nutzeranforderung & Funktionale Anforderung
- c) Systemanforderung & nicht-Funktionale Anforderung
- d) Nutzeranforderung & nicht-Funktionale Anforderung

Aufgabe 2)

- a) Überprüfbar
- b) Überprüfbar
- c) Nicht Überprüfbar => Unter den selben konfigurationen muss die Anwendung unter Arch Linux benutzbar sein
- d) Nicht Überprüfbar => Die Benutzeroberfläche zur Routenplanung soll Erklärtexte anzeigen, wenn der Benutzer mit der Maus über ein gewisses Icon, etc. zeigt.

Aufgabe 3)

- a) Die Anwendung für die VR-Brille muss so gestaltet sein, dass sie min. eine Bildrate von 60 FPS hat, eine Latenz von weniger als 20 ms und Bezugspunkte für das Auge im Bildschirm hat
- b) die Benutzeroberfläche der App muss so gestaltet sein, dass sie für Android auf JellyBean(98% Der Nutzer) und für Apple auf IOS 9.X (99,5% der Nutzer) betrieben werden kann.
- c) Die Emojis der App sollen so gestaltet sein, dass sie den Anforderungen des Textes ""Blissfull happy" or "ready to fight":Vaying Interpretations of Emoji" entsprechen.

Quelle: VR-World.com

Wikipedia

""Blissfull happy" or "ready to fight":Vaying Interpretations of Emoji"

Aufgabe 4)

- a) 2a) Ethical req.
- 2b) Standard req.
- 2c) Portability req.
- 2d) Usability req.
- b) Reliability req.: Der Kartenserver darf auch bei höherer Auslastung nicht Abstürzen.
- Efficiency req.: Das Programm darf nicht länger als 5 Sekunden zum starten brauchen.
- Delivery req.: Der Routenplanungsalgo. muss in der 3 Iteration fertig sein
- Implemnetation req.: Der Routenplanungsalgo. soll mit dem Dijkstra-algo implementiert werden.
- Interoperability req.: Auf der Karte muss die aktuelle Position mit GPS zu sehen sein.
- Legislative req. Der Benutzer darf nicht die Routen anderer Benutzer ansehen

(Privacy)

SEÜbung3.txt