

Computersystemsicherheit



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



001101110001011 **Cryptoplicity**

Cryptography & Complexity Theory
Technische Universität Darmstadt
www.cryptoplicity.de

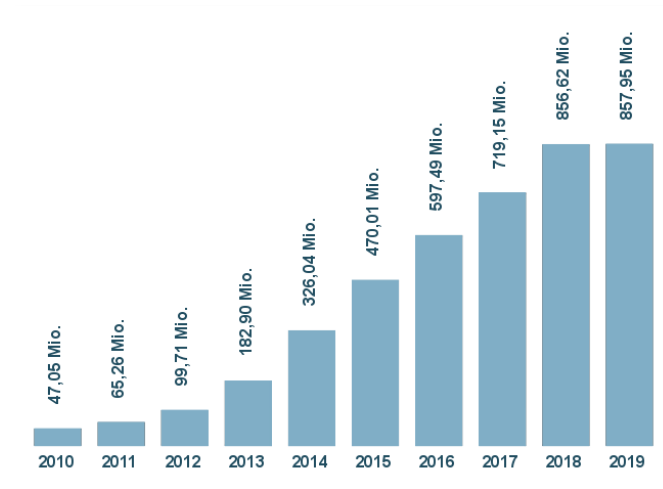
Prof. Marc Fischlin, Wintersemester 18/19

06

Betriebssystem-Sicherheit

Malware

Anzahl bekannter Malware
2007-2018 (ca. 850.000.000)
laut AV-TEST Institut



Arten von Malware = Malicious Software

Wurm

verbreitet sich selbst
über Netzwerk

beeinträchtigt
„nur“ Leistung

Virus

böswillige Software,
die sich selbst verbreitet

hängt sich an andere
Software/Systeme an

verändert Aussehen
(„Polymorphie“)

Trojaner

Software mit zusätzlicher,
böswilliger Funktion

repliziert sich
nicht von selbst

oft auch: Trojaner-Virus,
wenn nicht-selbst-replizierender Virus
zusätzliche Funktionen wie
Passwort-Sniffing auf System installiert

Spezialfälle

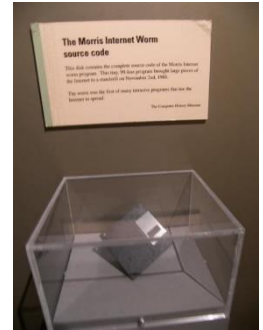
- Ransomware – Torjaner-Virus, der Dateien verschlüsselt und nur gegen „Lösegeld“-Zahlung wieder freigibt (oder auch nicht)
- Scareware – Trojaner, der als Virens Scanner vermeintlich gefundene Viren gegen Bezahlung löschen soll

Zero-Day-Exploits:

neue Schwachstellen,
bei der Entwickler keine Zeit hat (zero days),
um Security Patch bereitzustellen

Bekannte Malware

1982 Elk Cloner	erster Virus (für Apple-Computer)
1988 Morris-Wurm	legte große Teile des Internets lahm
2000 Loveletter	Wurm/Virus, per E-Mail mit Betreff: ILOVEYOU verteilt überlastete Mail-Server, löschte auch Dateien 50 Millionen Computer, ca. 10 Milliarden US-\$ Schaden
2003 Slammer	Wurm, infizierte in 15min große Teile des Internets geschätzter Schaden ca. 1 Milliarde US-\$
2010 Stuxnet	befiel Industrie-Anlagen, vor allem im Iran
2013 CryptoLocker	Ransomware, per E-Mail-Anhang verteilt mind. 500.000 Computer infiziert, 30 Mio. US-\$ Schaden
2017 WannaCry	Ransomware, verbreitet über alte Windows-Versionen mind. 220.000 Rechner infiziert, nur 30K US-\$ Lösegeld



Malware verbreiten

Gegenmaßnahmen:

Antivirenprogramm;
nur vertrauenswürdige Quellen;
System aktualisieren

klassisch – als E-Mail-Anhang
oder während einer Programm-Installation
oder per Netzwerkprotokolle

Gegenmaßnahmen:

Antivirenprogramm;
NoScript;
Sandboxing

drive-by-download –
beim Besuch einer Web-Seite
(via Java, Javascript, Flash,...)

Gegenmaßnahmen:

Antivirenprogramm;
nur vertrauenswürdige Quellen

physisch – durch infizierte Tokens

Malware per Tokens verbreiten S&P 2016

angeblich auch Stuxnet
per USB-Token

Users Really Do Plug in USB Drives They Find

Matthew Tischer[†] Zakir Durumeric^{‡†} Sam Foster[†] Sunny Duan[†]
Alec Mori[†] Elie Bursztein[◇] Michael Bailey[†]

[†] University of Illinois, Urbana Champaign [‡] University of Michigan [◇] Google, Inc.
{tischer1, sfoster3, syduan2, ajmori2, mdbailey}@illinois.edu
zakir@umich.edu elieb@google.com

Abstract—We investigate the anecdotal belief that end users will pick up and plug in USB flash drives they find by completing a controlled experiment in which we drop 297 flash drives on

median time to connection of 6.9 hours and the first connection occurring within six minutes from when the drive was dropped. Contrary to popular belief, the appearance of a drive does not

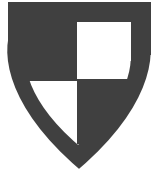
ließen ca. 300 Flash-Drives mit „gutartiger Malware“ auf US-Campus liegen

„Malware“ pingte Heimatrechner an, wenn bestimmtes File geöffnet

45% der verteilten Sticks meldeten sich

wurde vorher durch Institutional Review Board (IRB) der Universität abgesegnet

Methoden der Antivirenprogramme



Systemscan – sucht auf Festplatte nach verdächtigen Dateien

Real-Time Detection (On-Access Scanning) –

überprüft beim Speicher, Öffnen, Ausführen, ...

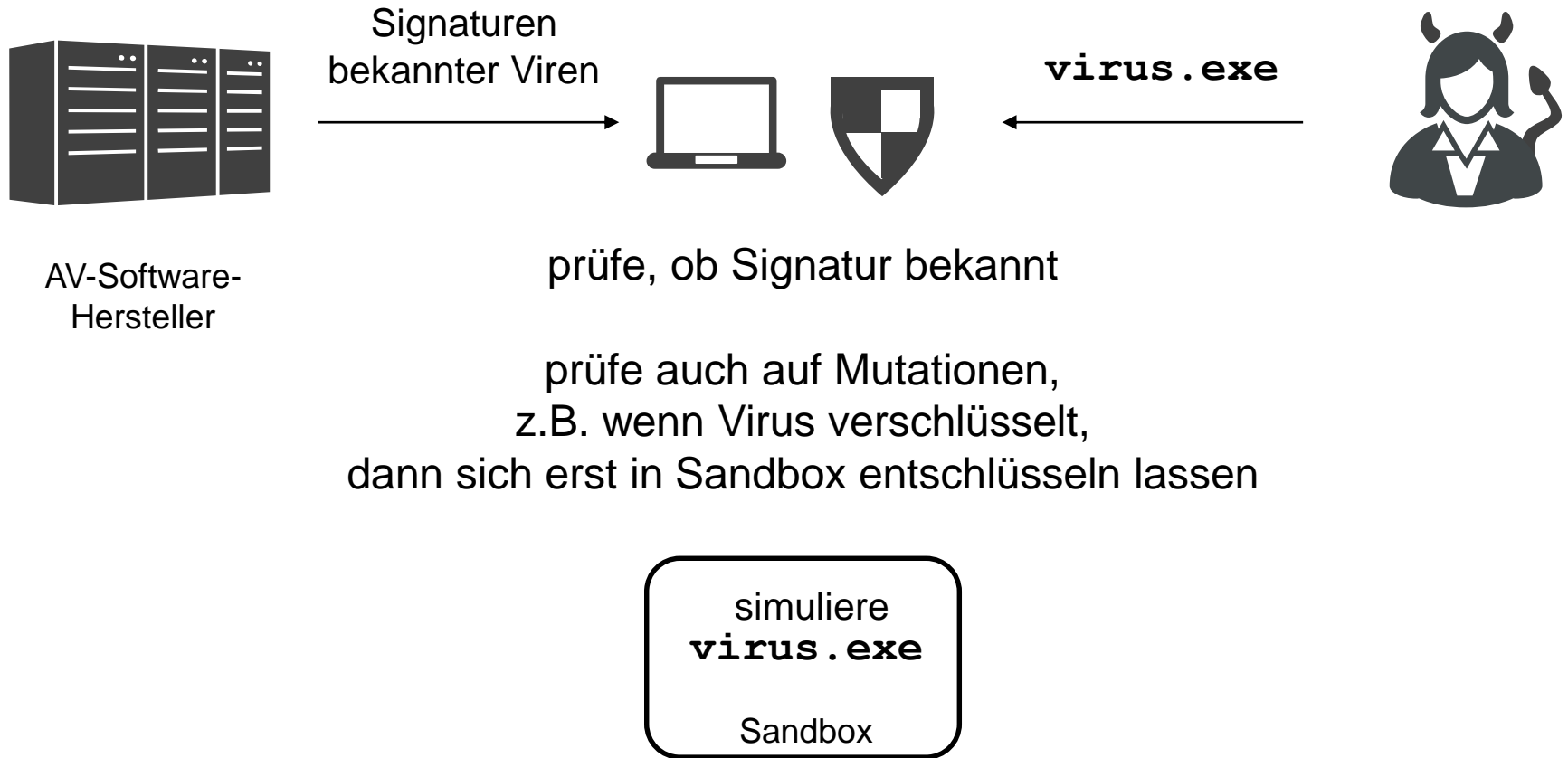
reaktiv

Activity Monitoring –

prüft auf virentypisches Verhalten,
z.B. Replikation in AutoStart, DNS-Anfragen,...

proaktiv

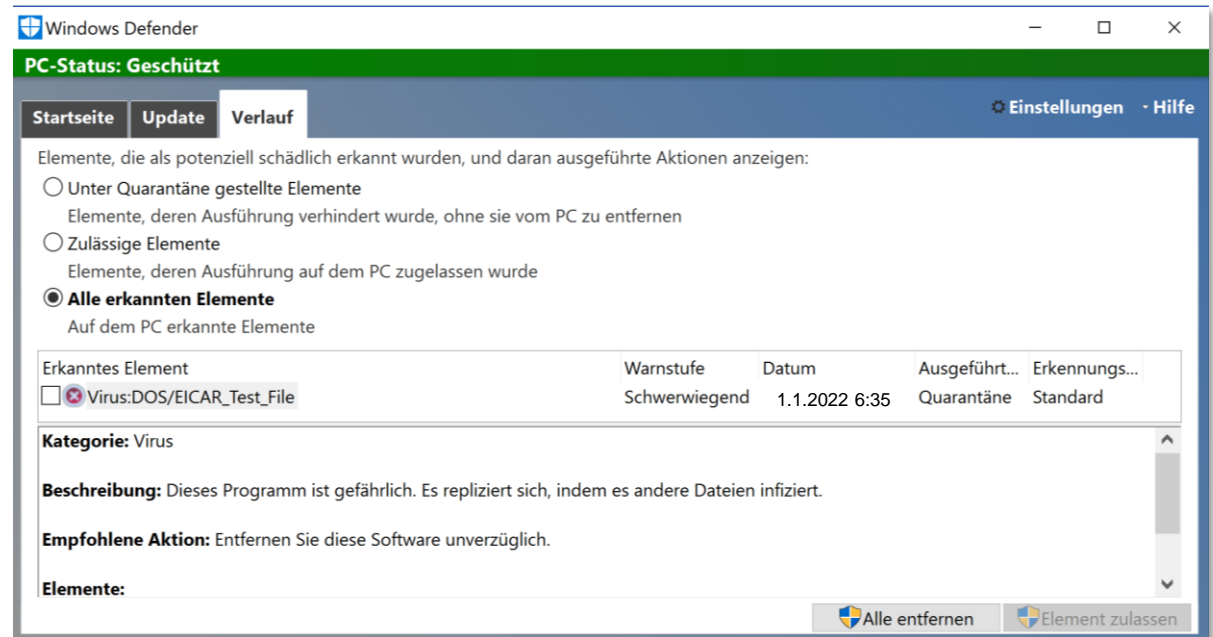
Reaktives Scannen



EICAR-Test für Virenschutz

einfaches Testen von Antiviren-Programmen durch (harmlose) Testdatei von EICAR (European Institute for Computer Anti-Virus Research e.V.):

X5O!P%@AP[4\PZX54(P^)7CC)7}\$EICAR-STANDARD-ANTIVIRUS-TEST-FILE!\$H+H*



Effektivität von Virenscannern?

“People thought that virus protection protected them,
but we can never block all viruses.”

Trend Micro CEO Eva Chen in einem ZDNet-Interview von 2008

Erfolgsstatistik von AV-Software variiert zwischen 40% und 99.9%

Tests beziehen sich aber meistens auf bekannte Massen-Malware

Erfolgsquote bei neuen gezielten Virenangriffen unklar

Was ist mit Verzögerung bei Signatur-Updates?

(Stack) Buffer Overflows

Aufspielen von Malware-Dateien → Angriff auf Ausführung „gutartiger“ Software

Heap-Overflows für dynamisch allokierten Speicher funktionieren analog

Buffer Overflow: Prinzip



Funktionsaufruf schreibt
lokale Variablen auf den Stack

```
int main(void)
{
    char buff[15];
    int pass = 0;

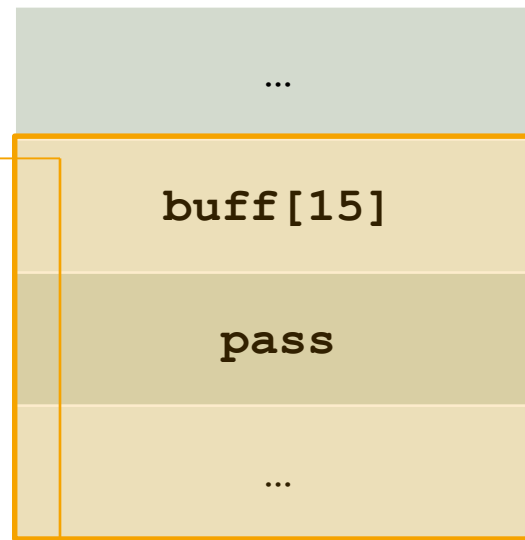
    gets(buff);
    ...

    return 0;
}
```

C-Programm

Funktion prüft nicht,
ob Länge der
Eingabe beschränkt

Stack



Speicheradresse

← 0xffffcba0

← 0xffffcbbc

**gib längere Eingabe und
überschreibe weitere Teile des Stacks,
z.B. Variable pass oder Systemvariablen**

Einfaches Beispiel



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
    char buff[15];
    int pass = 0;

    printf("\n Enter password: \n");

    gets(buff);

    if(strcmp(buff, "123456"))
    {
        printf ("\n Wrong Password \n");
    }
    else
    {
        printf ("\n Correct Password \n");
        pass = 1;
    }
    if(pass)
    {
        /* give root or admin rights to user*/
        printf ("\n Root privileges given to user \n");
    }
    return 0;
}
```

zu lange Passworteingabe:

AAAAAAAAAAAAAAAA...AAAAAA

schreibt Wert $\neq 0$ in **pass**

und gibt dann Programm
Administrator-Rechte,
sogar für falsches Passwort

nach:
Himanshu Arora
www.thegeekstuff.com/2013/06/buffer-overflow/

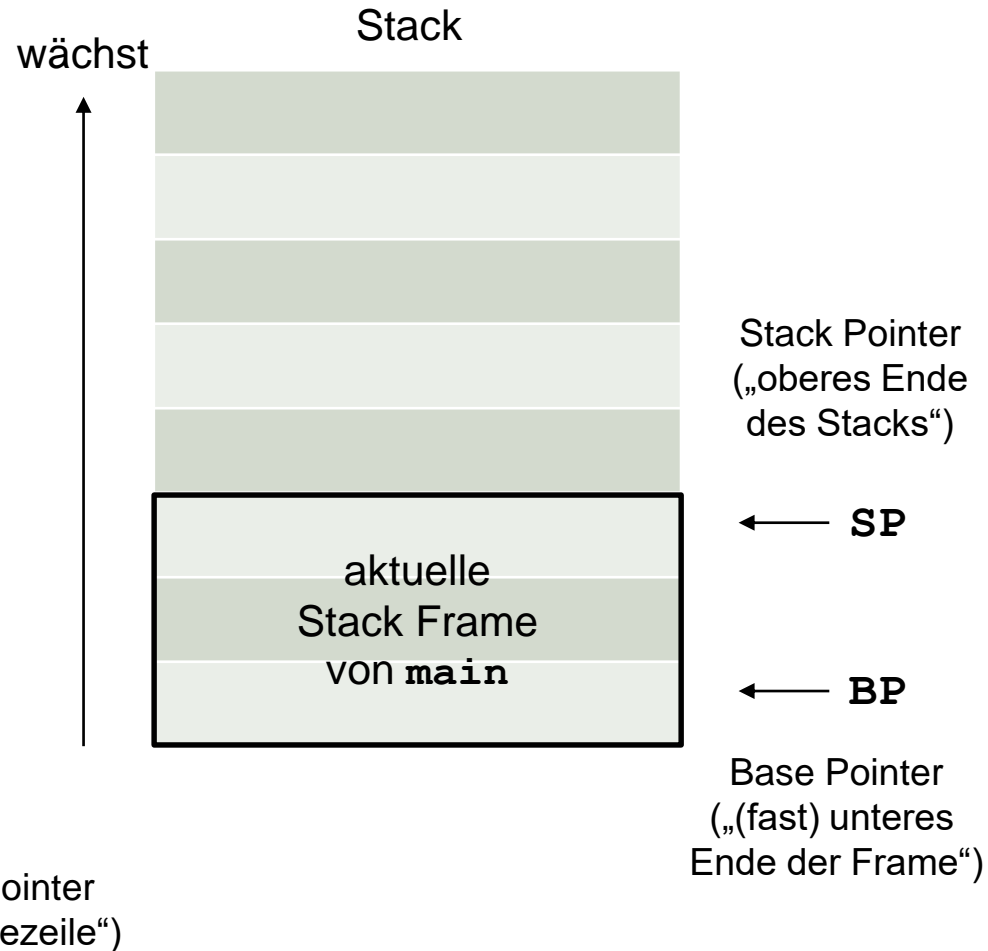
Smashing the Stack: Grundlagen

Mudge: How to Write Buffer Overflows, 1995

Aleph One: Smashing the Stack for Fun and Profit, 1996

vor Ausführung des Aufrufs `foo`

```
void foo(char* input) {  
    char buf[10];  
    ...  
}  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    ...  
    foo(argv[1]);  
    ...  
}
```



Smashing the Stack: Grundlagen

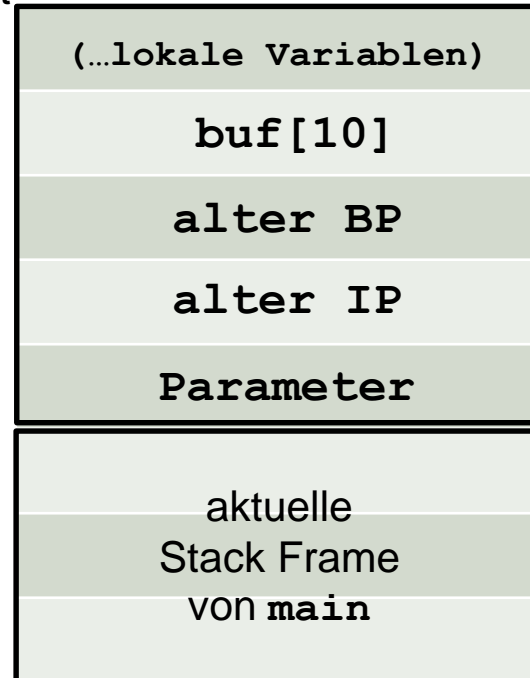
Ausführung des Aufrufs `foo`
(Prolog)

```
void foo(char* input) {  
    char buf[10];  
    ...  
}  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    ...  
    foo(argv[1]);  
    ...  
}
```

neuer IP

wächst

Stack Frame von `foo`



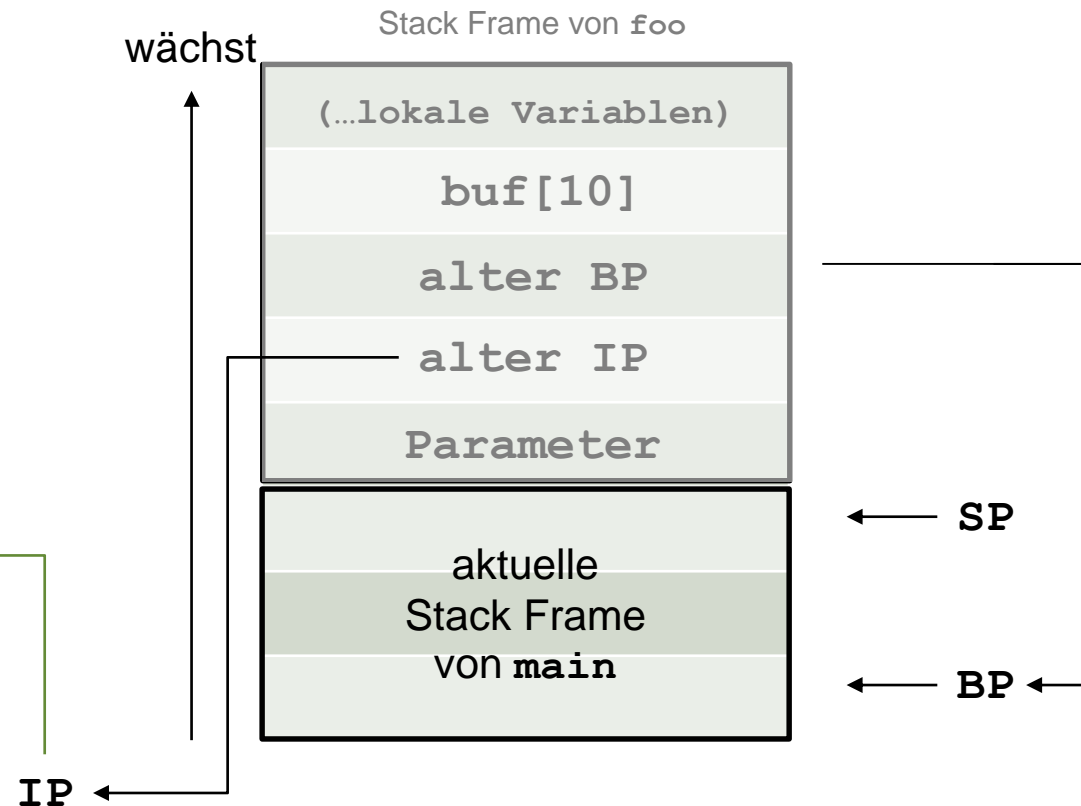
neuer
SP

neuer
BP

Smashing the Stack: Grundlagen

Ausführung des Aufrufs `foo`
(Epilog)

```
void foo(char* input) {  
    char buf[10];  
    ...  
}  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    ...  
    foo(argv[1]);  
    ...  
}
```



Smashing the Stack: Beispiel



```
#include <string.h>
#include <stdio.h>

void foo(const char* input)
{
    char buf[10];

    strcpy(buf, input);
}

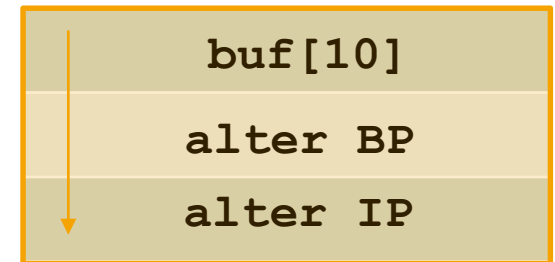
void bar(void)
{
    printf("Wrong code being executed\n");
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    if (argc != 2)
    {
        printf("Please supply a string as an argument!\n");
        return -1;
    }

    foo(argv[1]);
    return 0;
}
```

Angriffsidee:

Überschreibe alter IP
auf Stack, so dass
Programm nach Epilog
von foo in bar
fortgesetzt wird



nach:
Thomas Schwarz
COEN 152 Forensics, Buffer Overflow Attack

Ausführung mit Debugger `gdb` (Prolog von `foo`):

```
(gdb) info frame
Stack level 0, frame at 0xffffcb90:
  rip = 0x1004010ec in foo (boverflow2.c:12); saved rip = 0x10040119c
  called by frame at 0xffffcbdb0
  source language c.
  Arglist at 0xffffcb80, args: input=0xffffcc60 ...
  Locals at 0xffffcb80, Previous frame's sp is 0xffffcb90
  Saved registers:
    rbp at 0xffffcb80, rip at 0xffffcb88, xmm15 at 0xffffcb88
(gdb) x/20x $sp
0xffffcb50: 0x235d7b84 0x000006fe 0x801fc870 0x00000001
0xffffcb60: 0x00403074 0x00000001 0xffffc0a0 0x00000000
0xffffcb70: 0x8021af56 0x00000001 0xffffcb98 0x00000000
0xffffcb80: 0xffffcb0 0x00000000 0x0040119c 0x00000001
0xffffcb90: 0xffffcc60 0x00000000 0x0040111e 0x00000001
(gdb) print &buf
$1 = (char (*)[10]) 0xffffcb70
```

Informationen
Stack frame
von `foo`

Inhalt
des Stacks
von `foo`

Adresse der
lokalen
Variable `buf`

alter BP

buf[10]

alter IP

**hier soll die Adresse unseres Ziels
bar = 0x100401103 stehen**

Ausführung mit Debugger **gdb** (**Epilog** von `foo`):

```
(gdb) info frame
Stack level 0, frame at 0xffffcb90:
  rip = 0x1004010ec in foo (boverflow2.c:12); saved rip = 0x10040119c
  called by frame at 0xffffcbd0
  source language c.
  Arglist at 0xffffcb80, args: input=0xffffcc60 ...
  Locals at 0xffffcb80, Previous frame's sp is 0xffffcb90
  Saved registers:
    rbp at 0xffffcb80, rip at 0xffffcb88, xmm15 at 0xffffcb88
(gdb) x/20x $sp
0xffffcb50:    0x235d7b84    0x000006fe    0x801fc870    0x00000001
0xffffcb60:    0x00403074    0x00000001    0xffffcba0    0x00000000
0xffffcb70:    0x41414141    0x41414141    0x41414141    0x41414141
0xffffcb80:    0xffffcbc0    0x01010101    0x00401103    0x00000001
0xffffcb90:    0xffffcc60    0x00000000    0x0040111e    0x00000001
(gdb) print &buf
$1 = (char (*)[10]) 0xffffcb70
```

**alter IP
zeigt nun
auf bar!!!**

(und BP ist
defekt, aber
bar wird erst
noch ausgeführt)

Argument wurde in `buf` kopiert:

AAAAAAAAAAAAAAAAAA \xc0\xcb\xff\xff\x01\x01\x01\x01\x03\x11\x40\x00

16x `A = \x41`

überschreibe alten BP
(Achtung: `\x00` lässt `strcpy` terminieren,
daher hier „unsinniger“ Pointer mit `\x01`)

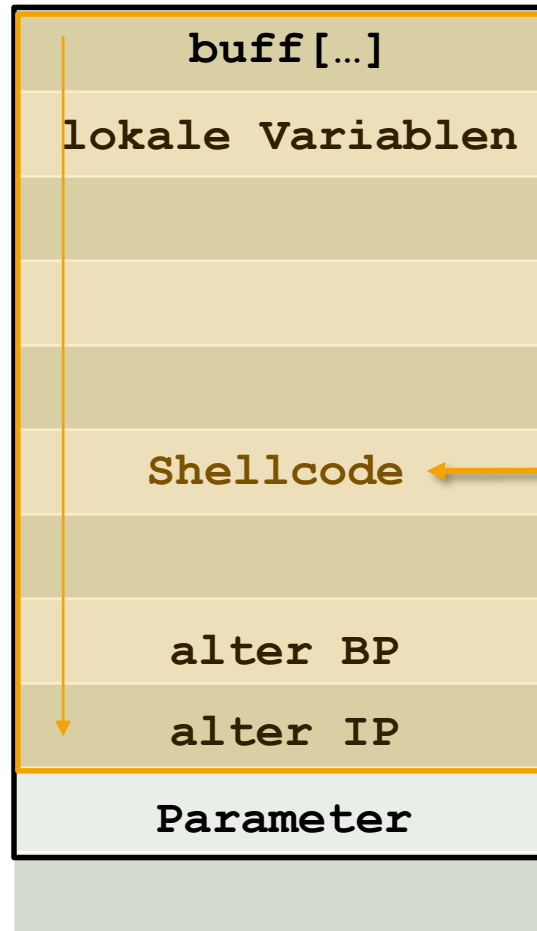
überschreibe
(Teile des) alten IP
mit `bar` Adressteil

Eigenen Programmcode ausführen

Beispiel:
/bin/sh ausführen



Stack Frame der angegriffenen Routine



Shellcode
einfügen

durch
Overflow
umsetzen

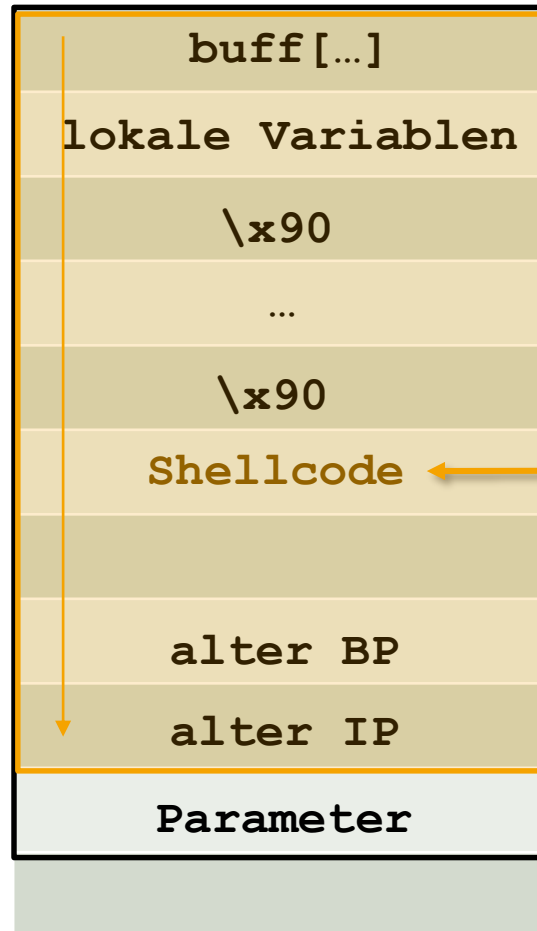
```
movl    %esp, %ebp
subl    $0x8, %esp
movl    $0x80027b8, 0xfffffffff8(%ebp)
movl    $0x0, 0xfffffffffc(%ebp)
pushl   $0x0
leal    0xfffffffff8(%ebp), %eax
...
```

```
\xeb\x2a\x5e\x89\x76\x08
\xc6\x46\x07\x00\xc7\x46
...
```

Shellcode:
Opcode eines Assembler-Programms

(\x00 im Shellcode evtl. durch
andere Operationen ersetzen,
sonst wieder
\x00-Terminierungsproblem)

NOP-Slide/Sled



```
movl    %esp,%ebp
subl    $0x8,%esp
movl    $0x80027b8,0xfffffffff8(%ebp)
movl    $0x0,0xfffffffffc(%ebp)
pushl   $0x0
leal    0xfffffffff8(%ebp),%eax
...
```

```
\xeb\x2a\x5e\x89\x76\x08
\xc6\x46\x07\x00\xc7\x46
...
```

füge NoOperations
mit Opcode `\x90` vor Shellcode ein,
um absolute Adresse nur noch
ungefähr kennen zu müssen

Gegenmaßnahmen (Programmieren)

(auch Warnungen
von Compilern)

„Gefährliche“ Operationen wie `strcpy` vermeiden...

...ist gar nicht so einfach:

`strcpy(buf, src)`

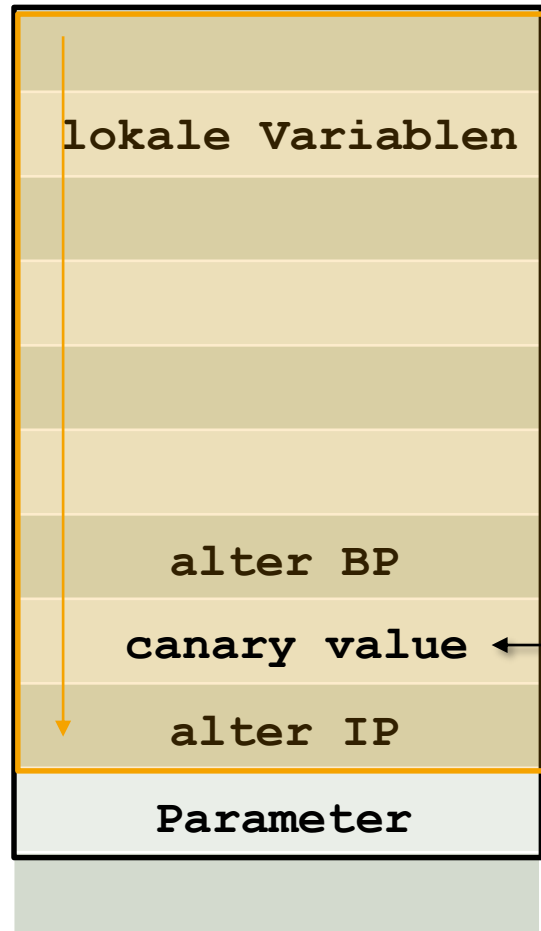
→ `strncpy(buf, src, size)`

wobei maximal `size` so gewählt werden kann,
dass nicht über `buf` hinaus geschrieben wird

**aber immer noch Buffer Overflows möglich,
da kein terminierendes Nullbyte
an kopierten Wert angefügt wird
und keine Prüfung auf Größenzulässigkeit**

→ Varianten `strcpy_s` und `strncpy_s` kopieren
Nullbyte mit und nur so viele `char`'s, wie in `buf` passen

Gegenmaßnahmen (Stackverwaltung)



füge beim Prolog zufälligen Wert („canary“) vor **alter IP** ein

erzeuge und speichere **canary value** in globaler Variable bei Programmstart

prüfe beim Epilog, dass **canary value** noch korrekt

Angreifer kann **alter IP** nur überschreiben, wenn er **canary value** zerstört

(verhindert aber nicht DoS-Angriff)

Gegenmaßnahmen (Systemebene)

ASLR – Address Space Layout Randomization

weist Stack, Heaps, usw. zufällige Adressen zu
→ Angreifer kann Instruction Pointer nicht mehr so leicht richtig setzen

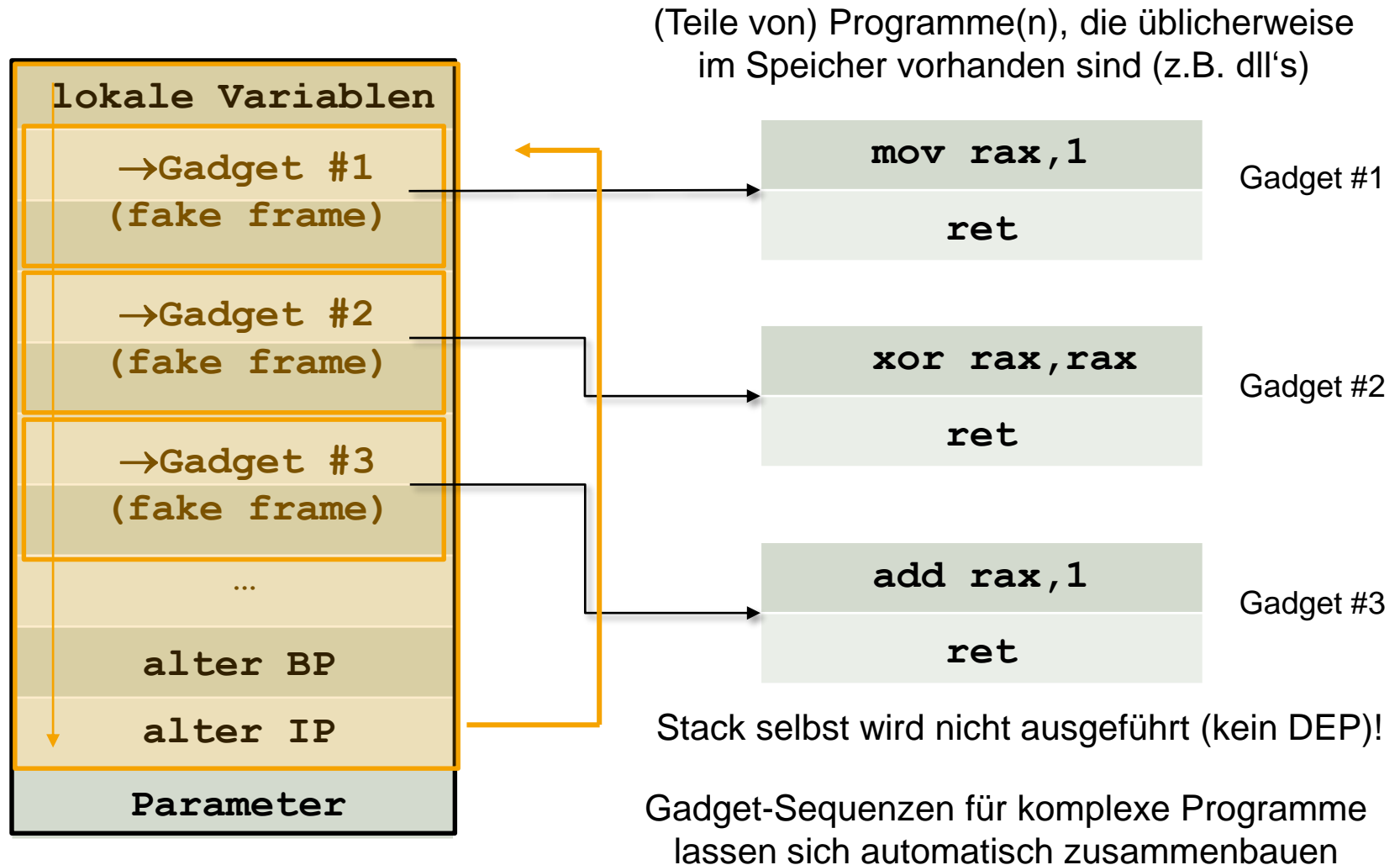
erschwert Angriffe, aber nicht unmöglich, ASLR zu umgehen
(wenig Wahlmöglichkeiten im Adressraum,
NOP slides bzw. Verteilen des Codes an mehreren Stellen: Spraying)

DEP – Data Execution Prevention (alias $W_{\text{rite}} \oplus eX_{\text{ecute}}$)

Teile des Speichers werden als nicht ausführbar markiert
→ Angreifer kann Shellcode nicht mehr ausführen lassen

kann durch Return-Oriented Programming umgangen werden

Idee von Return-Oriented Programming



Gegenmaßnahmen gegen ROP

ASLR – Address Space Layout Randomisation

hilft auch hier (bedingt)

CFI – Control-Flow Integrity

oft umgesetzt mit „Shadow Stack“, der Integrität des Stacks garantiert

geht mit Performance-Verlusten einher

Control-flow Enforcement Technology (CET)
auf Hardware-Ebene



Nennen Sie die Unterschiede zwischen Wurmern, Viren und Trojanern.



Erklären Sie die grundlegende Idee von Buffer-Overflow-Angriffen.



Nennen Sie weitere C-Operationen wie `strcpy`, die Sie für unsicher halten.

Isolation

Confinement:

Anwendung kann keinen Schaden im Rest des Systems erzeugen



kann implementiert werden durch

Isolation:

jede Anwendung läuft in eigener Umgebung

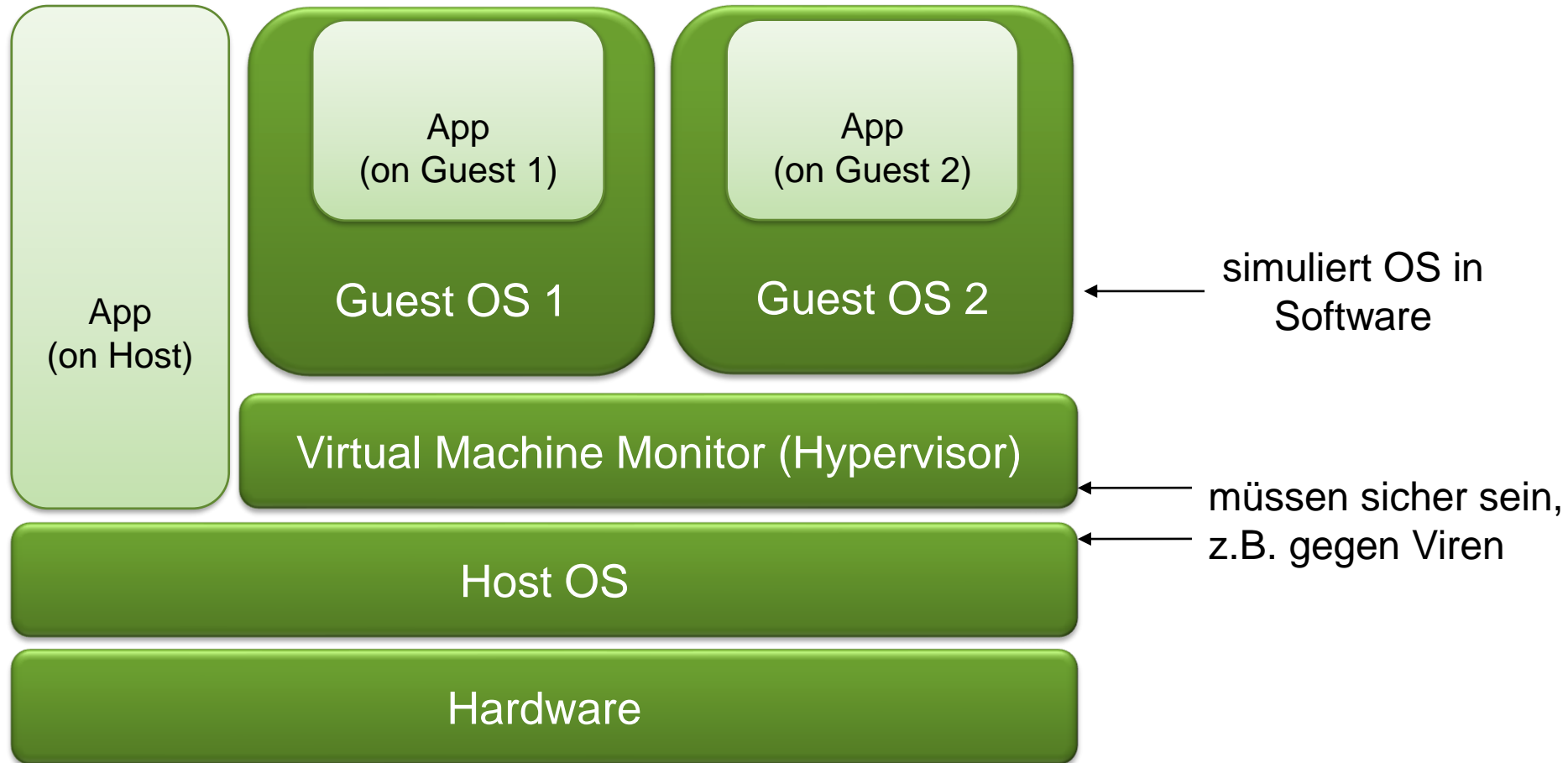


kann implementiert werden durch

Sandboxing:

„eigene“ Software-Umgebung auf gemeinsamen System

Sandboxing durch VMs



Container

Container – alternatives Sandboxing-Prinzip zu VMs

mehrere Container teilen sich OS

„leichtgewichtiger“ als VMs (Größe, Geschwindigkeit)

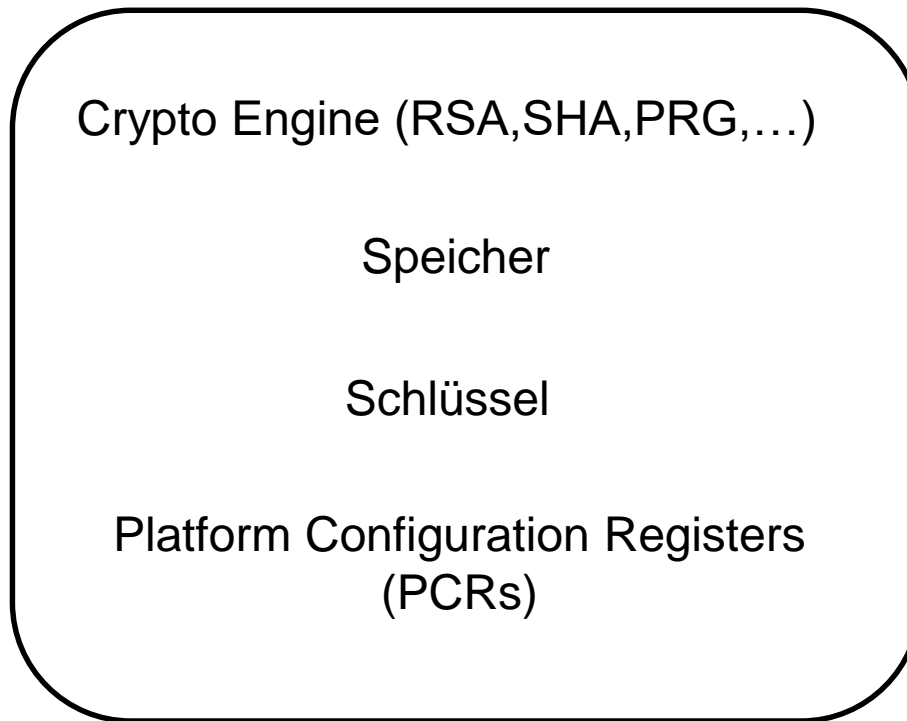
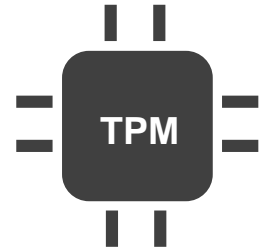
Intel Software Guard Extensions (SGX)



spezielle Crypto auf Intel-Chips ab Skylake,
um Hardware-geschützte Container („Enklaven“) zu erzeugen

Trusted Platform Module (TPM)

vertrauenswürdige Komponenten in spezieller *zusätzlicher* HW

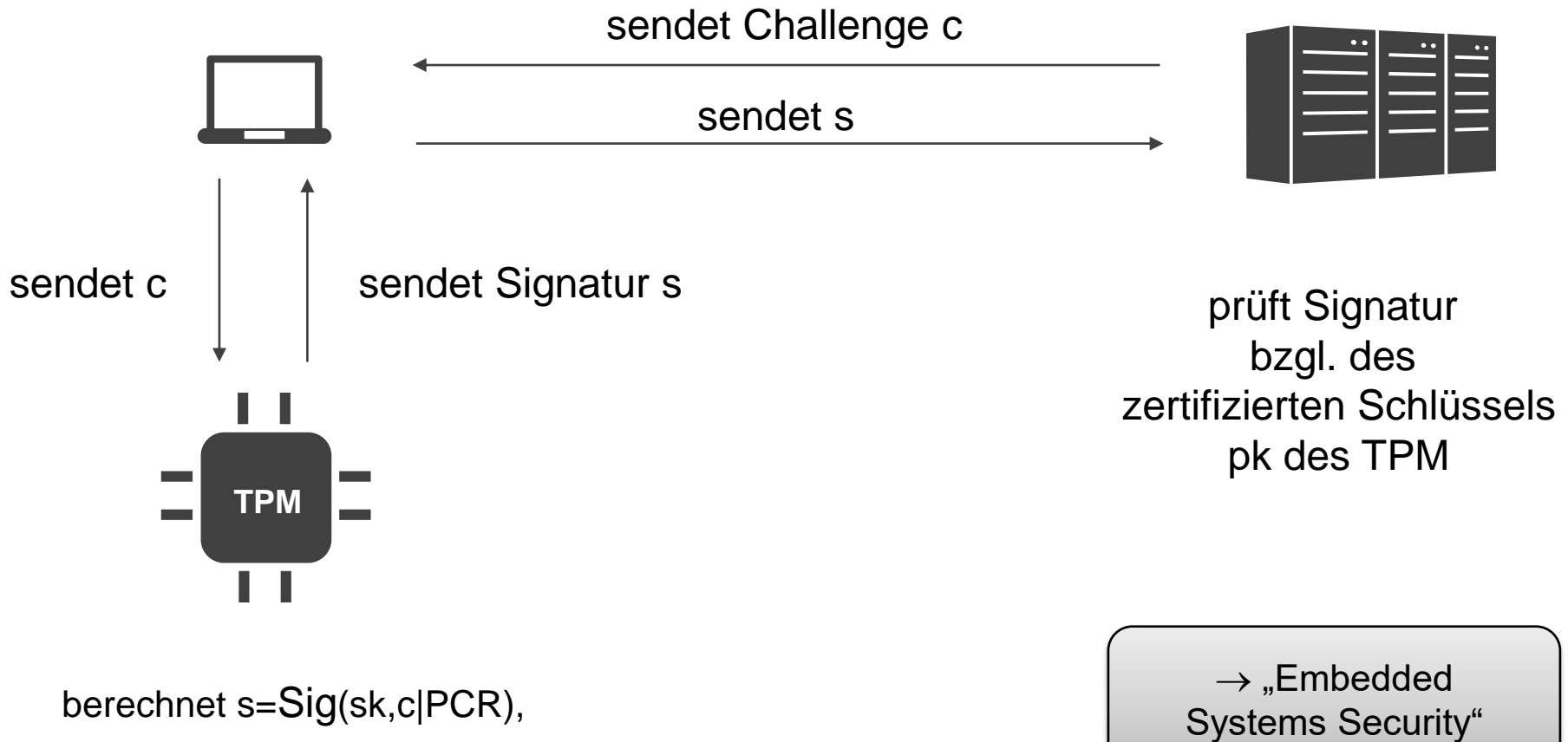


PCRs enthalten
(Hashwerte der)
SW/HW-Konfiguration
des Systems

Messungen für PCRs werden
von allen Komponenten
HW, OS, App,... vorgenommen

erlauben es, Zustand durch Dritte
prüfen zu lassen (Attestation)

Allgemeines Prinzip der Attestation



Testen und Verifizieren

→ „Einführung in
Software Engineering“

→ „Formale Methoden
in Softwareentwicklung“

Testen

vs.

Verifizieren

Testet, ob SW/HW für
bestimmte Eingaben korrekt

Nachweis, dass SW/HW
Spezifikation erfüllt

unvollständig

Korrektheitsbeweis
gemäß Spezifikation

komplex

“Testing can only show the presence of errors,
not their absence.”

E.Dijkstra

Arten des Testens

statisch
(anhand des Programms,
ohne Ausführung)

vs.

dynamisch
(zur Laufzeit)

white-box
(mit Quellcode)

vs.

black-box
(ohne Quellcode)

Testen von Sicherheitseigenschaften:
kein funktionales Verhalten, sondern (abstrakte) C.I.A.-Eigenschaften

Security Testing

Vulnerability Testing

- Prüfe (automatisch) auf bekannte Schwächen
- Beispiel: strcpy in Software

Penetration Testing

- simuliert (manuell und automatisch) Angriff
- auch Ethical Hacking genannt
- Beispiel: Führe Buffer Overflow-Angriff aus

Security Auditing

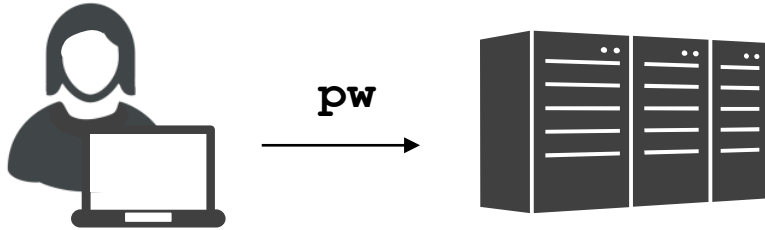
- Begutachtung gemäß Standards
- Beispiel: ISO 27034-1

Risk Assessment

- Kosten-Nutzen-Analyse

idealerweise bereits im Software Development Life Cycle (SDLC) integriert

Beispiel: Sichere Software >> Funktionale Software (I)



Angriff:

Versuche pw='a'

Versuche pw='b'

Versuche pw='c'

usw. bis Antwort false==2

→ erster Buchstabe gefunden

**Fahre mit nächstem
Buchstaben fort usw.**

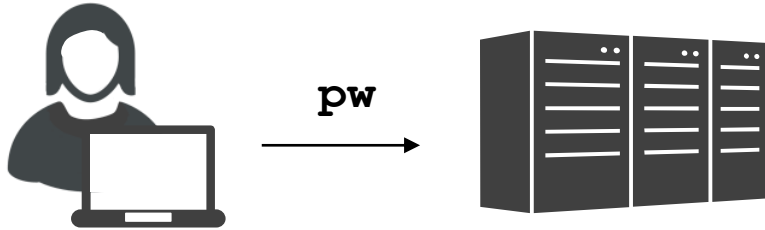
```
//Password checking in Pseudocode

pw  = get_password_from_user();
real = get_password_from_database();

false=0;
for i=1 TO real.length() do
{
    if pw[i] <> real[i] then
    {
        false=i;
        break;    //leave for-loop
    }
}
if (false == 0) then
{
    //allow access
}
else
{
    return_error_to_user(false);
}
```

Programm ist funktional korrekt

Beispiel: Sichere Software >> Funktionale Software (II)



Seitenkanal-Angriff (vereinfacht!):

Versuche pw='a'

Versuche pw='b'

Versuche pw='c'

usw. bis Antwortzeit größer

→ erster Buchstabe gefunden

**Fahre mit nächstem
Buchstaben fort usw.**

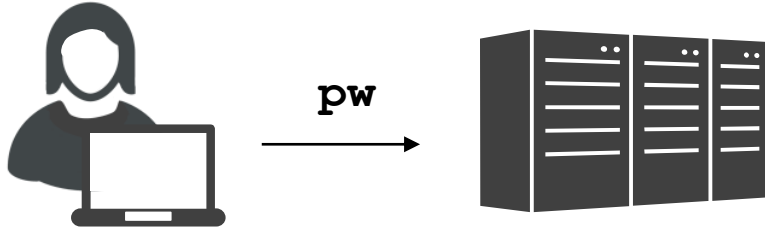
```
//Password checking in Pseudocode

pw  = get_password_from_user();
real = get_password_from_database();

false=0;
for i=1 TO real.length() do
{
    if pw[i] <> real[i] then
    {
        false=i;
        break;    //leave for-loop
    }
}
if (false == 0) then
{
    //allow access
}
else
{
    return_error_to_user();
}
```

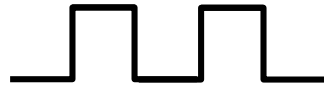
Programm ist funktional korrekt

Beispiel: Sichere Software >> Funktionale Software (III)



Seitenkanal-Angriff (vereinfacht!):

Versuche pw='a'
Versuche pw='b'
Versuche pw='c'
usw.



VS.



bis Stromverbrauch
für *false=i;* später

(z.B. bei Prüfung auf Smartcard)

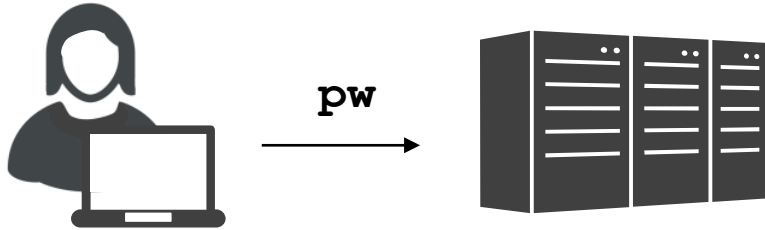
```
//Password checking in Pseudocode

pw  = get_password_from_user();
real = get_password_from_database();

false=0;
for i=1 TO real.length() do
{
    if pw[i] <> real[i] then
    {
        false=i;
        //no break
    }
}
if (false == 0) then
{
    //allow access
}
else
{
    return_error_to_user();
}
```

Programm ist funktional korrekt

Beispiel: Sichere Software >> Funktionale Software (IV)



Evtl. aber immer noch Seitenkanäle

z.B. wenn spekulative Ausführung

→ Spectre & Meltdown-Angriffe

```
//Password checking in Pseudocode

pw  = get_password_from_user();
real = get_password_from_database();

false=0; fake=0;
for i=1 TO real.length() do
{
    if pw[i] <> real[i] then
        false=i;
    else
        fake=i;
}
if (false == 0) then
{
    //allow access
}
else
{
    return_error_to_user();
}
```

Programm ist funktional korrekt

Spectre & Meltdown (Google & TU Graz, Januar 2018)



Angriffe auf spekulative Ausführungen von Code



Meltdown

überbrückt Grenze zwischen
Programm und Betriebssystem

(vor allem Kernel Memory
auf Intel-Prozessoren)

einfacher durchzuführen



Spectre

überbrückt Grenze zwischen
verschiedenen Programmen

(Cache-Informationen auf vielen
Prozessoren)

schwieriger zu verhindern

Quelle:
www.meltdownattack.com

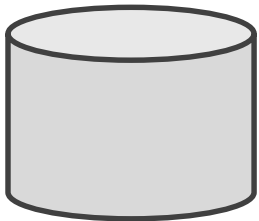


Spectre (vereinfacht!)

IP →

```
if (x < array1_size)
    y = array2[array1[x] * 4096];
```

Prozessor holt evtl. Wert schon in Cache, bevor `if` ausgewertet
(spekulative Ausführung für Geschwindigkeitsgewinn)



Cache

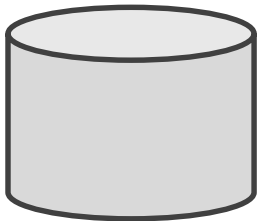
1. Angreifer trainiert Branch-Predictor mit Ausführungen mit „guten“ Werten für `x`
2. Angreifer führt Programm mit “schlechtem“ `x` aus, Prozessor lädt Daten außerhalb des Bereichs spekulativ in Cache
3. Angreifer führt Cache-Angriff (z.B. Antwortzeiten) aus, um Daten zu erhalten

Meltdown (vereinfacht!)



```
raise_exception();  
// the line below is never reached  
access(probe_array[data * 4096]);
```

Prozessor holt evtl. Wert schon in Cache (out-of-order execution);
Autorisierungstest für Kernel Memory wird noch nicht ausgeführt



Cache

**Angreifer führt Cache-Angriff
(z.B. Antwortzeiten) aus, um Daten zu erhalten**

Effekte

```
f94b76f0: 12 XX e0 81 19 XX e0 81 44 6f 6c 70 68 69 6e 31 |.....Dolphin1|
f94b7700: 38 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 |8.....|
f94b7710: 70 52 b8 6b 96 7f XX XX XX XX XX XX XX XX XX |pR.k.....|
f94b7720: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b7730: XX XX XX XX 4a XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |....J.....|
f94b7740: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b7750: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX e0 81 69 6e 73 74 |.....inst|
f94b7760: 61 5f 30 32 30 33 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 |a_0203.....|
f94b7770: 70 52 18 7d 28 7f XX XX XX XX XX XX XX XX XX |pR.}(.|
f94b7780: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b7790: XX XX XX XX 54 XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |....T.....|
f94b77a0: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b77b0: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX 73 65 63 72 |.....secl|
f94b77c0: 65 74 70 77 64 30 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 |etpwd0.....|
f94b77d0: 30 b4 18 7d 28 7f XX XX XX XX XX XX XX XX XX |0..}(.|
f94b77e0: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b77f0: XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX XX |.....|
f94b7800: e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 e5 |.....|
f94b7810: 68 74 74 70 73 3a 2f 2f 61 64 64 6f 6e 73 2e 63 |https://addons.c/|
f94b7820: 64 6e 2e 6d 6f 7a 69 6c 6c 61 2e 6e 65 74 2f 75 |dn.mozilla.net/u/|
f94b7830: 73 65 72 2d 6d 65 64 69 61 2f 61 64 64 6f 6e 5f |ser-media/addon_|
```

Listing (4) Memory dump of Firefox 56 on Ubuntu 16.10 on a Intel Core i7-6700K disclosing saved passwords.

Quelle: Lipp et al, Meltdown: Reading Kernel Memory from User Space, 2018

Firefox-Speicher
inklusive Passwort-Daten

Gegenmaßnahmen:
Kernel-Address-Isolation;
keine spekulative Ausführung

Performance-Verlust von ca. 5%-20%
ständig neue Varianten der Angriffe



Was ist Sandboxing?



Diskutieren Sie Nachteile von Ansätzen, bei denen man vertrauenswürdige Hardware-Komponenten hat.



Nennen Sie Unterschiede zwischen Intels SGX-Technologie und dem TPM-Ansatz.

Was Sie gelernt haben sollten

Unterschied Würmer, Viren, Trojaner

Funktionsweise von Virensclannern

Buffer Overflows

Gegenmaßnahmen zu Buffer Overflows

Return-Oriented Programming

Isolation und Sandboxing

Trusted Platform Modules

Spectre & Meltdown