

Kann man effizienter sortieren?

Divide and conquer Strategie:

Divide: Zerlege das Problem in Unterprobleme

Conquer: Löse die Unterprobleme

- entweder durch Zerlegung in weitere Unterprobleme, also *rekursiv*.
- oder *direkt*, wenn das Problem klein genug ist.

Combine: Kombiniere die Teillösungen zu einer Gesamtlösung.

Anwendung:

Divide: Zerlege Folge in zwei Teilfolgen halber Länge

Conquer: Sortiere die Teilfolgen

Merge: Füge zwei sortierte Teilfolgen zusammen (Merge)

Spezifikation von Merge ( $A, p, q, r$ )

Eingabe

\*  $p \leq q < r$

\*  $A[p..q]$  sortiert

\*  $A[q+1 \dots r]$  sortiert

Ausgabe

$A[p \dots r]$  sortiert

Wenn ein solches Programm Merge existiert, kann man Merge Sort folgendermaßen implementieren:

MERGE-SORT( $A, p, r$ )

1 **if**  $p < r$

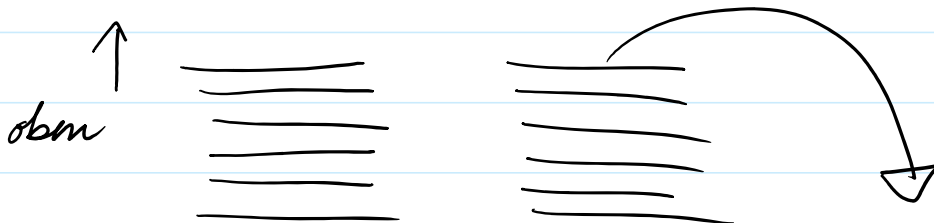
2      $q = \lfloor (p + r) / 2 \rfloor$

3     MERGE-SORT( $A, p, q$ )

4     MERGE-SORT( $A, q + 1, r$ )

5     MERGE( $A, p, q, r$ )

Jetzt diskutieren wir Merge. Hier ist die Idee.



Zwei Karten Stapel.

\* Vergleiche die beiden oberen Karten und wähle die kleinere

\* Lege sie mit dem Gesicht nach unten auf den Ausgabe Stapel.

Optimierung:

Füge an die Teilfolgen das Element  $\infty$  an. Dann braucht man nicht jedes mal abfragen, ob der Stapel leer ist.

Merge ( $A, p, q, r$ )

hier der Algorithmus.

MERGE( $A, p, q, r$ )

```
1   $n_1 = q - p + 1$ 
2   $n_2 = r - q$ 
3  let  $L[1..n_1 + 1]$  and  $R[1..n_2 + 1]$  be new arrays
4  for  $i = 1$  to  $n_1$ 
5       $L[i] = A[p + i - 1]$ 
6  for  $j = 1$  to  $n_2$ 
7       $R[j] = A[q + j]$ 
8   $L[n_1 + 1] = \infty$ 
9   $R[n_2 + 1] = \infty$ 
10  $i = 1$ 
11  $j = 1$ 
12 for  $k = p$  to  $r$ 
13     if  $L[i] \leq R[j]$ 
14          $A[k] = L[i]$ 
15          $i = i + 1$ 
16     else  $A[k] = R[j]$ 
17          $j = j + 1$ 
```

Schleifen in variante:

Am Anfang der for - Schleife in Zeile 12 - 17 enthält

$A[p, \dots, k-1]$  die  $k-p$  kleinsten Elemente von  $L[1..n_1+1], R[1..n_2+1]$

in sortierter Form.

$L[i]$ ,  $R[j]$  sind die kleinsten bis jetzt nicht kopierten Elemente in  $L$  und  $R$ .

Wir beweisen diese Invariante induktiv und leiten daraus die Eigenschaften des Algorithmus ab.

Erster Durchlauf:

$$k = p, \quad i = 1, \quad j = 1$$

$L[1]$  ist das kleinste Element in  $L$

$R[1]$  ist das kleinste Element in  $R$

$k = p$  impliziert, dass die Folge  $A[p, k-1]$  leer ist. Also ist die erste Aussage trivial und die zweite Aussage wahr.

Angenommen die Invariante gilt vor der Schleife, dann auch nachher.

Das sieht man so:

Wir wissen bereits, dass  $L[i]$ ,  $R[j]$  die beiden noch nicht eingeordneten Elemente von  $L$  bzw.  $R$  sind. Wir wissen auch, dass alle eingeordneten Elemente von  $L$  höchstens so groß wie  $L[i]$  sind und dass alle eingeordneten Elemente von  $R$  höchstens so

groß wie  $R[j]$  sind. Das liegt daran, dass  $L$  und  $R$  sortierte Folgen sind. Wenn  $L[i] \leq R[j]$  ist, wird  $L[i]$  als Element  $A[k]$  eingeordnet und  $i$  um 1 erhöht. Also ist die Invariante erfüllt. Im anderen Fall gilt das Entsprechende.

Terminierung:

Bei Terminierung ist  $k = r+1$ . Die Invariante impliziert, dass  $A[p, \dots, r]$  die Elemente von  $L$  und  $R$  enthält und sortiert ist. Nach Konstruktion gilt aber

$$L[1, \dots, n_1] = A[p, \dots, q-1]$$

$$R[1, \dots, n_2] = A[q, \dots, r]$$

Also ist das neue  $A$  das alte  $A$  in sortierter Reihenfolge.

Wir analysieren Merge.

Behauptung: Merge benötigt Zeit  $\Theta(n)$ .  
mit  $n = r - p + 1$ .

Um das zu beweisen, stellen wir zunächst

fest, dass Zeilen 1-3 und 8-11 konstante Zeit benötigen.

Die for-Schleifen in Zeilen 4-7 benötigen Zeit  $\Theta(n_1 + n_2) = \Theta(q - p + 1 + r - q)$   
 $= \Theta(r - p + 1) = \Theta(n)$ .

Die for-Schleife in Zeilen 12-17 benötigt  $\Theta(p - r + 1) = \Theta(n)$  Durchläufe. Die Anweisungen in dieser Schleife benötigen Zeit  $\Theta(1)$ . Also ist die gesamte Laufzeit  $\Theta(n)$ .

Jetzt wird der gesamte Algorithmus analysiert.

Die Laufzeit wird mit  $T(n)$  bezeichnet. In der Analyse benutzen wir folgendes

1. Wenn die Anzahl der zu sortierenden Objekte hinreichend klein ist, also unterhalb einer Schranke  $c$ , so ist die Laufzeit konstant ( $\Theta(1)$ )
2. Bei der Rekursion setzt sich die Laufzeit zusammen aus den Laufzeiten der kleineren Probleme (in unserem Fall sind das 2), der Laufzeit

$D(n)$  für die Aufteilung des Problems und der Laufzeit  $C(n)$  für die Zusammensetzung der kleinsten Lösungen. Allgemein bekommt man damit die Formel

$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & \text{if } n \leq c \\ a T(n/b) + D(n) + C(n) & \text{otherwise} \end{cases}$$

$\uparrow$   $\uparrow$   $\uparrow$   
 $a$  Teilprobleme der Größe  $n/b$ . Divide Combine

Für Merge Sort ergibt sich speziell

$$T(n) = \begin{cases} c & n=1 \\ 2T(n/2) + c \cdot n \end{cases}$$

Die Analyse vereinfacht sich sehr, wenn wir  $n = 2^k$  untersuchen. Dann erhält man:

$$\begin{aligned} T(n) &= 2 T(n/2) + c \cdot n \\ &= 2^2 T(n/2^2) + 2 c \cdot n \\ &= \dots = \\ &= 2^k T(1) + k \cdot c \cdot n \end{aligned}$$

$$= (n + n \lg n) \dot{c}$$

$$= \Theta(n \lg n)$$