



Mathematik IV für Elektrotechnik

Mathematik III für Informatik

Sommersemester 2019



Teil 1: Numerische Mathematik

Inhalt:

1. Interpolation
2. Numerische Integration
3. Anfangswertprobleme für gewöhnliche Differentialgleichungen
4. Lineare Gleichungssysteme
5. Nichtlineare Gleichungssysteme
6. Eigenwertprobleme

Interpolation

Mathematik IV ET/III INF



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.1.1 Lagrange-Interpolation

1.1.2 Newtonsche Interpolationsformel

1.1.3 Fehlerabschätzungen

1.2 Spline-Interpolation

1.2.1 Lineare Splines

1.2.2 Kubische Splines



Gegeben: Funktionaler Zusammenhang

$$y = f(x), \quad f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \quad (a < b \in \mathbb{R})$$

Hierbei bekannt: Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$.

Ziel: Näherung für $f(x)$ bei beliebigem $x \in [a, b]$.



Gegeben: Funktionaler Zusammenhang

$$y = f(x), \quad f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \quad (a < b \in \mathbb{R})$$

Hierbei bekannt: Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$.

Ziel: Näherung für $f(x)$ bei beliebigem $x \in [a, b]$.

Interpolationsproblem:

Suche eine einfache Ersatzfunktion $\Phi(x)$ mit

$$\Phi(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

Wunsch: Der Fehler $|f(x) - \Phi(x)|$ sollte auf $[a, b]$ klein sein.



1. Funktion $f(x)$ aufwändig zu berechnen (z. B. $\sin(x)$, $\exp(x)$, $\ln(x)$, $\Gamma(x)$, etc.), nur Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$, bekannt.

Gesucht: Genaue Approximation $\Phi(x)$ für $f(x)$, oder $\Phi'(x)$ für $f'(x)$.



1. Funktion $f(x)$ aufwändig zu berechnen (z. B. $\sin(x)$, $\exp(x)$, $\ln(x)$, $\Gamma(x)$, etc.), nur Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$, bekannt.
Gesucht: Genaue Approximation $\Phi(x)$ für $f(x)$, oder $\Phi'(x)$ für $f'(x)$.
2. Experiment beschreibt einen unbekannten funktionalen Zusammenhang $y = f(x)$: zu Eingangsparametern x_i Werte y_i .
Gesucht: Gutes Modell $\Phi(x)$ für das unbekannte $f(x)$.



1. Funktion $f(x)$ aufwändig zu berechnen (z. B. $\sin(x)$, $\exp(x)$, $\ln(x)$, $\Gamma(x)$, etc.), nur Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$, bekannt.
Gesucht: Genaue Approximation $\Phi(x)$ für $f(x)$, oder $\Phi'(x)$ für $f'(x)$.
2. Experiment beschreibt einen unbekannten funktionalen Zusammenhang $y = f(x)$: zu Eingangsparametern x_i Werte y_i .
Gesucht: Gutes Modell $\Phi(x)$ für das unbekannte $f(x)$.
3. Digitales Audiosignal (CD, MP3-Player, DVD, ...) zum Zeitpunkt t_i , $i = 0, \dots, n$ Amplitude y_i .
Gesucht: zugehöriges analoges Audiosignal $f(t)$.



1. Funktion $f(x)$ aufwändig zu berechnen (z. B. $\sin(x)$, $\exp(x)$, $\ln(x)$, $\Gamma(x)$, etc.), nur Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$, bekannt.
Gesucht: Genaue Approximation $\Phi(x)$ für $f(x)$, oder $\Phi'(x)$ für $f'(x)$.
2. Experiment beschreibt einen unbekannten funktionalen Zusammenhang $y = f(x)$: zu Eingangsparametern x_i Werte y_i .
Gesucht: Gutes Modell $\Phi(x)$ für das unbekannte $f(x)$.
3. Digitales Audiosignal (CD, MP3-Player, DVD, ...) zum Zeitpunkt t_i , $i = 0, \dots, n$ Amplitude y_i .
Gesucht: zugehöriges analoges Audiosignal $f(t)$.
4. Digitales Audiosignal (t_i, y_i) , $i = 0, \dots, n$, zur Abtastrate 44.1 kHz (CD) umgesampelt auf Abtastrate 48 kHz (DAT, DVD-Video).
Gesucht: $(\tilde{t}_j, f(\tilde{t}_j))$ für die 48 kHz-Abtastzeiten \tilde{t}_j .



1. Funktion $f(x)$ aufwändig zu berechnen (z. B. $\sin(x)$, $\exp(x)$, $\ln(x)$, $\Gamma(x)$, etc.), nur Werte $y_i = f(x_i)$, $i = 0, \dots, n$, bekannt.
Gesucht: Genaue Approximation $\Phi(x)$ für $f(x)$, oder $\Phi'(x)$ für $f'(x)$.
2. Experiment beschreibt einen unbekannten funktionalen Zusammenhang $y = f(x)$: zu Eingangsparametern x_i Werte y_i .
Gesucht: Gutes Modell $\Phi(x)$ für das unbekannte $f(x)$.
3. Digitales Audiosignal (CD, MP3-Player, DVD, ...) zum Zeitpunkt t_i , $i = 0, \dots, n$ Amplitude y_i .
Gesucht: zugehöriges analoges Audiosignal $f(t)$.
4. Digitales Audiosignal (t_i, y_i) , $i = 0, \dots, n$, zur Abtastrate 44.1 kHz (CD) umgesampelt auf Abtastrate 48 kHz (DAT, DVD-Video).
Gesucht: $(\tilde{t}_j, f(\tilde{t}_j))$ für die 48 kHz-Abtastzeiten \tilde{t}_j .
5. 2D-Beispiel: glatte Fläche $(x, y, z(x, y))$ durch Datenpunkte (x_i, y_i, z_i) (CAD, Computergrafik, Laserscanner, etc.).



Gegeben: Ansatzfunktion $\Phi(x; a_0, \dots, a_n)$, $x \in \mathbb{R}$, mit Parametern $a_0, \dots, a_n \in \mathbb{R}$.

Interpolationsaufgabe:

Zu gegebenen Paaren

$$(x_i, y_i), \quad i = 0, \dots, n \quad \text{mit } x_i, y_i \in \mathbb{R}, \quad x_i \neq x_j \text{ für } i \neq j,$$

sollen die Parameter a_0, \dots, a_n so bestimmt werden, dass die
Interpolationsbedingungen

$$\Phi(x_i; a_0, \dots, a_n) = y_i, \quad i = 0, \dots, n$$

gelten. Die Paare (x_i, y_i) werden als **Stützpunkte** bezeichnet.



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.1.1 Lagrange-Interpolation

1.1.2 Newtonsche Interpolationsformel

1.1.3 Fehlerabschätzungen

1.2 Spline-Interpolation



Ansatzfunktionen: Polynome vom Grad $\leq n$, also

$$p_n(x) = \Phi(x; a_0, \dots, a_n) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n.$$

Interpolationsaufgabe

Finde ein Polynom $p_n(x)$ vom Grad $\leq n$, das die **Interpolationsbedingungen** erfüllt

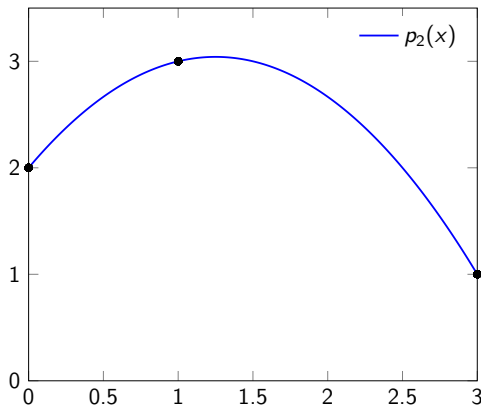
$$p_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n. \quad (1.1)$$

Beispiel: Interpolationspolynom 2. Grades



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

x_i	0	1	3
y_i	2	3	1

 $n = 2$ 



Ansatzfunktionen: Polynome vom Grad $\leq n$, also

$$p_n(x) = \Phi(x; a_0, \dots, a_n) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n.$$

Interpolationsaufgabe

Finde ein Polynom $p_n(x)$ vom Grad $\leq n$, das die **Interpolationsbedingungen** erfüllt

$$p_n(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n. \quad (1.2)$$



Naheliegend (aber in der Praxis untauglich):

Interpolationsbedingungen liefern $n + 1$ lineare Gleichungen:

$$a_0 + x_i a_1 + x_i^2 a_2 + \cdots + x_i^n a_n = y_i, \quad i = 0, \dots, n,$$

für die $n + 1$ Koeffizienten a_0, \dots, a_n . In Matrixform lautet das Gleichungssystem

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}. \quad (1.3)$$



- ▷ Auflösen des Gleichungssystems braucht $O(n^3)$ elementare Rechenoperationen \rightarrow teuer (später: $O(n^2)$)
- ▷ Koeffizientenmatrix (Vandermonde-Matrix) ist invertierbar, aber für größere n **extrem schlecht konditioniert**: Rundungsfehler werden dramatisch verstärkt (siehe Kapitel 4).



- ▶ Auflösen des Gleichungssystems braucht $O(n^3)$ elementare Rechenoperationen \rightarrow teuer (später: $O(n^2)$)
- ▶ Koeffizientenmatrix (Vandermonde-Matrix) ist invertierbar, aber für größere n **extrem schlecht konditioniert**: Rundungsfehler werden dramatisch verstärkt (siehe Kapitel 4).

[Für $g : \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty[$ bezeichnet $O(g(n))$ die Menge aller Funktionen, die asymptotisch nicht schneller wachsen als g . Also:

$O(g(n)) := \{f : \mathbb{N} \rightarrow [0, \infty[: \exists n_0 \in \mathbb{N}, c > 0, \text{ so dass } f(n) \leq c g(n) \text{ für alle } n \geq n_0\}.$

$O(n^3)$ bezeichnet damit einen Aufwand der (für große n) maximal wie n^3 wächst, wobei multiplikative Konstanten keine Rolle spielen.]



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.1.1 Lagrange-Interpolation

1.1.2 Newtonsche Interpolationsformel

1.1.3 Fehlerabschätzungen

1.2 Spline-Interpolation



Lagrangesches Interpolationspolynom

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n y_k L_{k,n}(x) \quad \text{mit} \quad L_{k,n}(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^n \frac{x - x_j}{x_k - x_j}. \quad (1.4)$$

Lagrange-Polynome $L_{k,n}(x)$, $k = 0, 1, \dots, n$, sind so gewählt, dass

$$L_{k,n}(x_i) = \begin{cases} 1 & \text{falls } k = i, \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases} \quad =: \delta_{ki},$$

wobei δ_{ki} das **Kronecker-Symbol** ist.

Probe: $p_n(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k L_{k,n}(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k \delta_{ki} = y_i$, $i = 0, \dots, n$. ✓

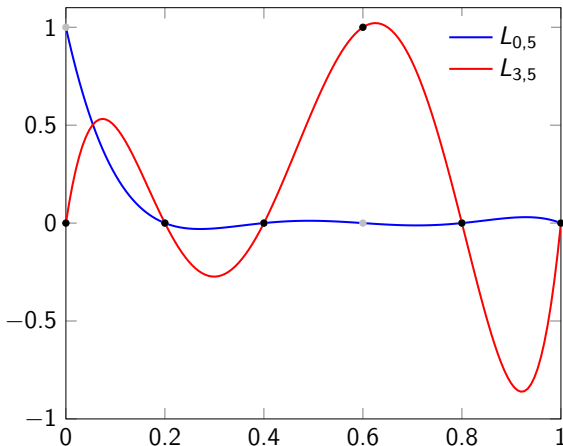
Bemerkung: p_n hängt linear von y_k ab.

Beispiel Lagrange-Polynome



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$L_{0,5}$ und $L_{3,5}$ für äquidistante Stützstellen auf $[0, 1]$ ($n = 5, x_i = \frac{i}{5}$):



Interpolationsformel von Lagrange – Beispiel I



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$$\begin{aligned}n = 2 : \quad L_{0,2}(x) &= \prod_{j=0,\dots,2, j \neq 0} \frac{x - x_j}{x_0 - x_j} = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} \\ L_{1,2}(x) &= \prod_{j=0,\dots,2, j \neq 1} \frac{x - x_j}{x_1 - x_j} = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} \\ L_{2,2}(x) &= \prod_{j=0,\dots,2, j \neq 2} \frac{x - x_j}{x_2 - x_j} = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}\end{aligned}$$

Interpolationsformel von Lagrange – Beispiel I



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$$n = 2 : \quad L_{0,2}(x) = \prod_{j=0, \dots, 2, j \neq 0} \frac{x - x_j}{x_0 - x_j} = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}$$

$$L_{1,2}(x) = \prod_{j=0, \dots, 2, j \neq 1} \frac{x - x_j}{x_1 - x_j} = \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)}$$

$$L_{2,2}(x) = \prod_{j=0, \dots, 2, j \neq 2} \frac{x - x_j}{x_2 - x_j} = \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

Für $(x_0, x_1, x_2) = (0, 1, 2)$ ergibt sich:

$$L_{0,2}(x) = \frac{(x - 1)(x - 2)}{(0 - 1)(0 - 2)} = \frac{x^2 - 3x + 2}{2}$$

$$L_{0,2}(0) = 1$$

$$L_{1,2}(x) = \frac{(x - 0)(x - 2)}{(1 - 0)(1 - 2)} = \frac{x^2 - 2x}{-1}$$

$$L_{1,2}(1) = 1$$

$$L_{2,2}(x) = \frac{(x - 0)(x - 1)}{(2 - 0)(2 - 1)} = \frac{x^2 - x}{2}$$

$$L_{2,2}(2) = 1$$

Interpolationsformel von Lagrange – Beispiel I



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$$\begin{aligned} p_n(x) &= y_0 L_{0,2}(x) + y_1 L_{1,2}(x) + y_2 L_{2,2}(x) \\ &= y_0 \frac{x^2 - 3x + 2}{2} + y_1 \frac{x^2 - 2x}{-1} + y_2 \frac{x^2 - x}{2} \\ &= \left(\frac{1}{2}y_0 - y_1 + \frac{1}{2}y_2\right) x^2 + \left(-\frac{3}{2}y_0 + 2y_1 - \frac{1}{2}y_2\right) x + y_0 \end{aligned}$$

Test:

$$\begin{aligned} p_n(0) &= y_0 \\ p_n(1) &= \frac{1}{2}y_0 - y_1 + \frac{1}{2}y_2 - \frac{3}{2}y_0 + 2y_1 - \frac{1}{2}y_2 + y_0 = y_1 \\ p_n(2) &= \left(\frac{1}{2}y_0 - y_1 + \frac{1}{2}y_2\right)4 + \left(-\frac{3}{2}y_0 + 2y_1 - \frac{1}{2}y_2\right)2 + y_0 = y_2. \end{aligned}$$

Interpolationsformel von Lagrange – Beispiel II



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

x_i	0	1	3
y_i	2	3	1

$$n = 2, \quad L_{k,2}(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq k}}^2 \frac{x - x_j}{x_k - x_j}$$

$$L_{0,2}(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq 0}}^2 \frac{x - x_j}{x_0 - x_j} = \frac{(x - 1)(x - 3)}{(0 - 1)(0 - 3)} = \frac{(x - 1)(x - 3)}{3},$$

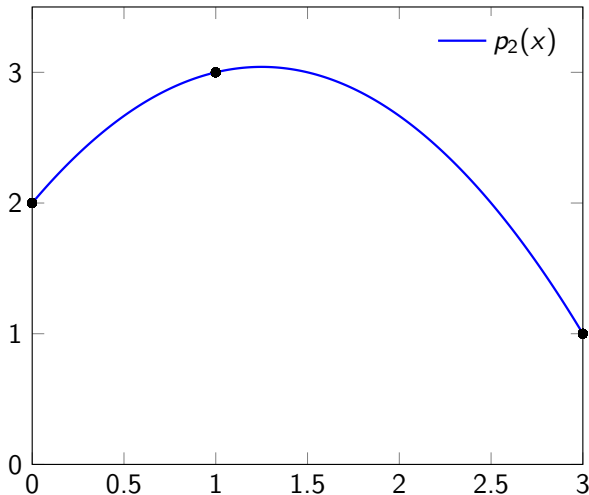
$$L_{1,2}(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq 1}}^2 \frac{x - x_j}{x_1 - x_j} = \frac{(x - 0)(x - 3)}{(1 - 0)(1 - 3)} = \frac{x(x - 3)}{-2},$$

$$L_{2,2}(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq 2}}^2 \frac{x - x_j}{x_2 - x_j} = \frac{(x - 0)(x - 1)}{(3 - 0)(3 - 1)} = \frac{x(x - 1)}{6},$$

$$p_2(x) = \sum_{k=0}^2 y_k L_{k,2}(x) = 2 L_{0,2}(x) + 3 L_{1,2}(x) + 1 L_{2,2}(x) = -\frac{2}{3} x^2 + \frac{5}{3} x + 2$$

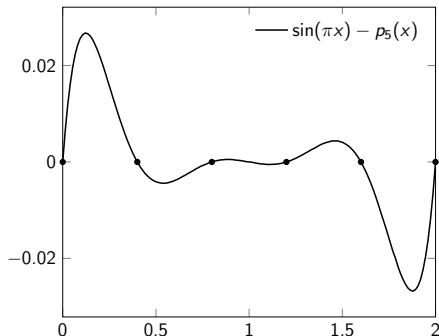
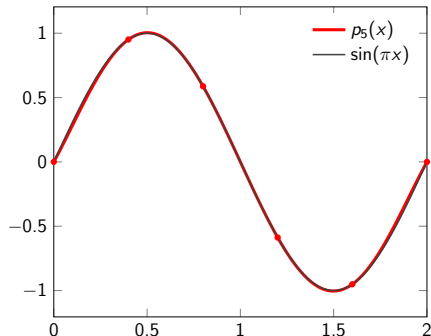
Interpolationsformel von Lagrange – Beispiel II

Interpolant



Lagrange-Polynom: Beispiel – III

$f(x) = \sin(\pi x)$ auf $[0, 2]$ für $n = 5$ und äquidistante Stützstellen $x_i = \frac{2i}{5}$, $i = 0, \dots, n$:



Rechts: Fehler $\sin(\pi x) - p_5(x)$
(unterschiedliche Maßstäbe)

Interpolationsformel von Lagrange: Korrektheit



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Das Lagrange-Polynom p_n erfüllt die Interpolationsbedingungen:

$$p_n(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k L_{k,n}(x_i) = \sum_{k=0}^n y_k \delta_{ki} = y_i.$$

Tatsächlich ist dies die einzige Lösung der Interpolationsaufgabe:



Satz 1.1.1

Es gibt genau ein Polynom $p(x)$ vom Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, nämlich $p_n(x)$.



Satz 1.1.1

Es gibt genau ein Polynom $p(x)$ vom Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, nämlich $p_n(x)$.

Beweis.

Das Polynom $p_n(x)$ hat Grad $\leq n$ und erfüllt die Interpolationsbedingungen.



Satz 1.1.1

Es gibt genau ein Polynom $p(x)$ vom Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, nämlich $p_n(x)$.

Beweis.

Das Polynom $p_n(x)$ hat Grad $\leq n$ und erfüllt die Interpolationsbedingungen. Gäbe es ein weiteres Polynom $\tilde{p}_n(x)$ mit Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, so wäre

$$p_n(x) - \tilde{p}_n(x)$$

ein Polynom vom Grad $\leq n$ mit $n + 1$ verschiedenen Nullstellen x_0, \dots, x_n .



Satz 1.1.1

Es gibt genau ein Polynom $p(x)$ vom Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, nämlich $p_n(x)$.

Beweis.

Das Polynom $p_n(x)$ hat Grad $\leq n$ und erfüllt die Interpolationsbedingungen. Gäbe es ein weiteres Polynom $\tilde{p}_n(x)$ mit Grad $\leq n$, das die Interpolationsbedingungen erfüllt, so wäre

$$p_n(x) - \tilde{p}_n(x)$$

ein Polynom vom Grad $\leq n$ mit $n + 1$ verschiedenen Nullstellen x_0, \dots, x_n . Das einzige Polynom, welches dies erfüllt ist das Nullpolynom (Fundamentalsatz der Algebra). □



Ziel: Multipliziere zwei große natürliche Zahlen a, b .

- ▷ Schreibe $a = \sum_{i=0}^n a_i x^i =: p(x)$, $b = \sum_{i=0}^n b_i x^i =: q(x)$, z. B. für $x = 2^{16}$.
- ▷ Es gilt: $a \cdot b = p(x)q(x) =: \sum_{i=0}^{2n} r_i x^i = r(x)$ (Polynom vom Grad $\leq 2n$).
- ▷ Ziel: bestimme r_0, \dots, r_{2n} .
- ▷ Es gilt: $r_i = \sum_{k=0}^i a_k b_{i-k}$ für $i = 0, \dots, 2n$
($a_{n+1} = \dots = a_{2n} = b_{n+1} = \dots = b_{2n} = 0$).
- ▷ Dies braucht $O(n^2)$ Multiplikationen.
- ▷ Bessere Idee: werte $r(x) = p(x)q(x)$ für kleine x aus, z. B. für $x = -n, \dots, 0, n-1$.
- ▷ Dann bestimme $r(x)$ durch Interpolation.
- ▷ Ausnutzen von On-Chip Arithmetik und rekursive Multiplikationstechniken ergibt Toom-Cook Multiplikation.
- ▷ Die Laufzeit kann bis auf $O(n^{1.465})$ reduziert werden.



Vorteile:

- ▷ Rechenaufwand:
 $O(n)$ für Auswertung von $p_n(x)$,
 $O(n^2)$ für Koeffizientenberechnung (falls benötigt).
- ▷ Intuitive, bequeme Darstellung.

Nachteile:

- ▷ Hinzunahme von Stützstellen aufwändig.



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.1.1 Lagrange-Interpolation

1.1.2 Newtonsche Interpolationsformel

1.1.3 Fehlerabschätzungen

1.2 Spline-Interpolation

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Ansatz: Newton'sche Darstellung

$$p_n(x) = \gamma_0 + \gamma_1(x - x_0) + \gamma_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots + \gamma_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}),$$

mit Parametern $\gamma_0, \dots, \gamma_n$.

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Ansatz: Newton'sche Darstellung

$$p_n(x) = \gamma_0 + \gamma_1(x - x_0) + \gamma_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots + \gamma_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}),$$

mit Parametern $\gamma_0, \dots, \gamma_n$.

Einsetzen in die Interpolationsbedingungen liefert:

0.

$$p_n(x_0) = \gamma_0 = y_0$$

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Ansatz: Newton'sche Darstellung

$$p_n(x) = \gamma_0 + \gamma_1(x - x_0) + \gamma_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots + \gamma_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}),$$

mit Parametern $\gamma_0, \dots, \gamma_n$.

Einsetzen in die Interpolationsbedingungen liefert:

0.

$$p_n(x_0) = \gamma_0 = y_0$$

1.

$$p_n(x_1) = \gamma_0 + \gamma_1(x_1 - x_0) = y_1 \quad \Rightarrow \quad \gamma_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Ansatz: Newton'sche Darstellung

$$p_n(x) = \gamma_0 + \gamma_1(x - x_0) + \gamma_2(x - x_0)(x - x_1) + \cdots + \gamma_n(x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}),$$

mit Parametern $\gamma_0, \dots, \gamma_n$.

Einsetzen in die Interpolationsbedingungen liefert:

0.

$$p_n(x_0) = \gamma_0 = y_0$$

1.

$$p_n(x_1) = \gamma_0 + \gamma_1(x_1 - x_0) = y_1 \quad \Rightarrow \quad \gamma_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$

2.

$$\begin{aligned} p_n(x_2) &= \gamma_0 + \gamma_1(x_2 - x_0) + \gamma_2(x_2 - x_0)(x_2 - x_1) = y_2 \\ \Rightarrow \quad \gamma_2 &= \frac{\frac{y_2 - y_0}{x_2 - x_0} - \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_1} = \frac{\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} - \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}}{x_2 - x_0} \end{aligned}$$

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Bezeichnung: *i*-te dividierte Differenz $f_{[x_0, \dots, x_i]} \coloneqq \gamma_i$ zu den Stützstellen x_0, \dots, x_i ,
wobei $f_{[x_0]} = \gamma_0 = y_0$.

Newton'sche Interpolationsformel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Bezeichnung: *i-te dividierte Differenz* $f_{[x_0, \dots, x_i]} := \gamma_i$ zu den Stützstellen x_0, \dots, x_i ,
wobei $f_{[x_0]} = \gamma_0 = y_0$.

Allgemeine Berechnung über Rekursion:

$$\begin{aligned} j = 0, \dots, n : \quad & f_{[x_j]} = y_j \\ k = 1, \dots, n : \quad j = 0, \dots, n - k : \quad & f_{[x_j, \dots, x_{j+k}]} = \frac{f_{[x_{j+1}, \dots, x_{j+k}]} - f_{[x_j, \dots, x_{j+k-1}]}}{x_{j+k} - x_j}. \end{aligned}$$

Bemerkung: Die Reihenfolge der x_i ist egal.

Berechnung der dividierten Differenzen:



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Setze $f_{[x_j]} = y_j$, $j = 0, \dots, n$.

Berechne für $k = 1, \dots, n$ und $j = 0, \dots, n - k$:

$$f_{[x_j, \dots, x_{j+k}]} = \frac{f_{[x_{j+1}, \dots, x_{j+k}]} - f_{[x_j, \dots, x_{j+k-1}]}}{x_{j+k} - x_j}.$$

Schema:

$$\begin{array}{c|l} x_0 & f_{[x_0]} = y_0 \searrow \\ & \quad \quad \quad f_{[x_0, x_1]} \searrow \\ x_1 & f_{[x_1]} = y_1 \begin{array}{l} \nearrow \\ \searrow \end{array} \quad \quad \quad f_{[x_0, x_1, x_2]} \\ & \quad \quad \quad f_{[x_1, x_2]} \begin{array}{l} \nearrow \\ \searrow \end{array} \\ x_2 & f_{[x_2]} = y_2 \nearrow \\ \vdots & \end{array}$$

$$\text{Bsp: } f_{[x_0, x_1, x_2]} = \frac{f_{[x_1, x_2]} - f_{[x_0, x_1]}}{x_2 - x_0}.$$



Definition

Newton'sches Interpolationspolynom

$$p_n(x) = \gamma_0 + \sum_{i=1}^n \gamma_i (x - x_0) \cdots (x - x_{i-1}), \quad \gamma_i = f_{[x_0, \dots, x_i]}$$

mit den dividierten Differenzen $f_{[x_0, \dots, x_i]}$.

Newton'sches Interpolationspolynom

Begründung

Für $n = 0$ ist die Darstellung klar.

Seien $p_{1,\dots,i+1}$ und $p_{0,\dots,i}$ die Interpolanten in x_1, \dots, x_{i+1} bzw. x_0, \dots, x_i vom Grad $\leq i$.

$$\begin{aligned} p_{i+1}(x) &= \frac{(x - x_0)p_{1,\dots,i+1}(x) + (x_{i+1} - x)p_{0,\dots,i}(x)}{x_{i+1} - x_0} \\ &= \frac{f_{[x_1,\dots,x_{i+1}]} - f_{[x_0,\dots,x_i]}}{x_{i+1} - x_0} (x - x_0) \cdots (x - x_i) + \underbrace{\text{Polynom vom Grad } i}_{:=q_i(x)}. \end{aligned}$$

Da der erste Summand in x_0, \dots, x_i verschwindet, gilt

$$y_j = p_{i+1}(x_j) = q_i(x_j) = p_i(x_j), \quad j = 0, \dots, i,$$

wegen der Interpolationsbedingung und daher $q_i(x) = p_i(x)$ wegen der Eindeutigkeit der Polynominterpolation.

Ein Vergleich mit der Definition ergibt die Rekursionsformel.

Berechnung der dividierten Differenzen:



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Setze $f_{[x_j]} = y_j$, $j = 0, \dots, n$.

Berechne für $k = 1, \dots, n$ und $j = 0, \dots, n - k$:

$$f_{[x_j, \dots, x_{j+k}]} = \frac{f_{[x_{j+1}, \dots, x_{j+k}]} - f_{[x_j, \dots, x_{j+k-1}]}}{x_{j+k} - x_j}.$$

Schema:

$$\begin{array}{c|l} x_0 & f_{[x_0]} = y_0 \searrow \\ & \quad \quad \quad f_{[x_0, x_1]} \searrow \\ x_1 & f_{[x_1]} = y_1 \begin{array}{l} \swarrow \\ \searrow \end{array} \quad \quad \quad f_{[x_0, x_1, x_2]} \\ & \quad \quad \quad f_{[x_1, x_2]} \begin{array}{l} \swarrow \\ \searrow \end{array} \\ x_2 & f_{[x_2]} = y_2 \nearrow \\ \vdots & \end{array}$$

$$\text{Bsp: } f_{[x_0, x_1, x_2]} = \frac{f_{[x_1, x_2]} - f_{[x_0, x_1]}}{x_2 - x_0}.$$

Newtonsches Interpolationspolynom: Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Stützpunkte: $(3, 1), (1, 2), (2, 0), (0, 1), n = 3$:

$$\begin{array}{l|l} x_0 = 3 & f_{[x_0]} = 1 \searrow \\ & f_{[x_0, x_1]} = \frac{2-1}{1-3} = -\frac{1}{2} \searrow \\ x_1 = 1 & f_{[x_1]} = 2 \begin{array}{l} \nearrow \\ \searrow \end{array} \\ & f_{[x_1, x_2]} = \frac{0-2}{2-1} = -2 \begin{array}{l} \nearrow \\ \searrow \end{array} \\ & f_{[x_0, x_1, x_2]} = \frac{-2 + \frac{1}{2}}{2-3} = \frac{3}{2} \searrow \\ x_2 = 2 & f_{[x_2]} = 0 \begin{array}{l} \nearrow \\ \searrow \end{array} \\ & f_{[x_2, x_3]} = \frac{1-0}{0-2} = -\frac{1}{2} \nearrow \\ & f_{[x_1, x_2, x_3]} = \frac{-\frac{1}{2} + 2}{0-1} = -\frac{3}{2} \nearrow \\ x_3 = 0 & f_{[x_3]} = 1 \nearrow \\ & f_{[x_0, x_1, x_2, x_3]} = \frac{-\frac{3}{2} - \frac{3}{2}}{0-3} = 1 \end{array}$$

Newtonsches Interpolationspolynom: Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Stützpunkte: $(3, 1), (1, 2), (2, 0), (0, 1), n = 3$:

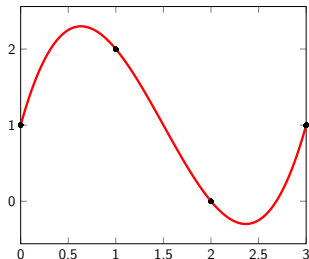
$$\begin{array}{l|l} x_0 = 3 & f_{[x_0]} = 1 \searrow \\ & f_{[x_0, x_1]} = \frac{2-1}{1-3} = -\frac{1}{2} \searrow \\ x_1 = 1 & f_{[x_1]} = 2 \swarrow \searrow \\ & f_{[x_1, x_2]} = \frac{0-2}{2-1} = -2 \swarrow \searrow \\ & f_{[x_0, x_1, x_2]} = \frac{-2 + \frac{1}{2}}{2-3} = \frac{3}{2} \searrow \\ x_2 = 2 & f_{[x_2]} = 0 \swarrow \searrow \\ & f_{[x_2, x_3]} = \frac{1-0}{0-2} = -\frac{1}{2} \nearrow \\ & f_{[x_1, x_2, x_3]} = \frac{-\frac{1}{2} + 2}{0-1} = -\frac{3}{2} \nearrow \\ x_3 = 0 & f_{[x_3]} = 1 \nearrow \\ & f_{[x_0, x_1, x_2, x_3]} = \frac{-\frac{3}{2} - \frac{3}{2}}{0-3} = 1 \end{array}$$

$$(\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2, \gamma_3) = (1, -\frac{1}{2}, \frac{3}{2}, 1)$$

Newtonsches Interpolationspolynom: Beispiel

$$(\gamma_0, \gamma_1, \gamma_2, \gamma_3) = (1, -\frac{1}{2}, \frac{3}{2}, 1)$$

$$\begin{aligned} p_n(x) &= \gamma_0 + \gamma_1(x - x_0) + \gamma_2(x - x_0)(x - x_1) + \gamma_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \\ &= 1 - \frac{1}{2}(x - 3) + \frac{3}{2}(x - 3)(x - 1) + (x - 3)(x - 1)(x - 2) \\ &= 1 - \frac{1}{2}x + \frac{3}{2} + \frac{3}{2}x^2 - \frac{12}{2}x + \frac{9}{2} + x^3 - 3x^2 + 2x - 3x^2 + 9x - 6 \\ &= x^3 - \frac{9}{2}x^2 + \frac{9}{2}x + 1 \end{aligned}$$





- ▷ Rechenaufwand:
Berechnung der dividierten Differenzen: $O(n^2)$
Auswertung von $p_n(x)$: $O(n)$
- ▷ Hinzunahme einer neuen Stützstelle erfordert nur die Berechnung von n zusätzlichen dividierten Differenzen.



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.1.1 Lagrange-Interpolation

1.1.2 Newtonsche Interpolationsformel

1.1.3 Fehlerabschätzungen

1.2 Spline-Interpolation



Annahme:

$$y_i = f(x_i), \quad i = 0, \dots, n,$$

für $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$.

Frage: Wie gut stimmt das Interpolationspolynom $p_n(x)$ auf $[a, b]$ mit f überein?

↪ betrachte **Fehler:** $f(x) - p_n(x)$ für $x \in [a, b]$.



Annahme:

$$y_i = f(x_i), \quad i = 0, \dots, n,$$

für $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$.

Frage: Wie gut stimmt das Interpolationspolynom $p_n(x)$ auf $[a, b]$ mit f überein?
↪ betrachte **Fehler:** $f(x) - p_n(x)$ für $x \in [a, b]$.

Satz 1.1.3

Sei f $(n+1)$ -mal stetig differenzierbar, kurz $f \in C^{n+1}([a, b])$.

Seien $x_0, \dots, x_n \in [a, b]$ verschiedene Punkte und sei $p_n(x)$ das eindeutige Interpolationspolynom vom Grad $\leq n$ zu den Stützwerten $(x_i, f(x_i))$, $i = 0, \dots, n$.

Dann existiert zu jedem $x \in [a, b]$ ein $\xi_x \in [a, b]$ mit

$$f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} (x - x_0) \cdots (x - x_n).$$



Knotenpolynom:

$$\omega(x) = \prod_{i=0}^n (x - x_i) = (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n).$$

Korollar 1.1.4

Unter den Voraussetzungen von Satz 1.1.3 gilt

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - p_n(x)| \leq \max_{x \in [a,b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} \max_{x \in [a,b]} |\omega(x)| \leq \max_{x \in [a,b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1}.$$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$

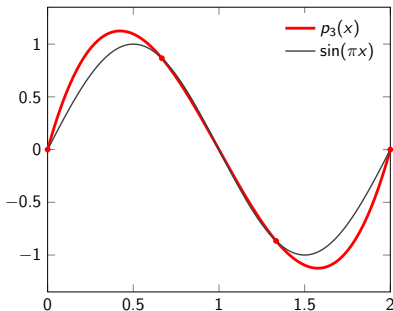
▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1} \leq \frac{1}{24} (2\pi)^4 \approx 64.939394023 \leq 65.$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$
- ▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$
- ▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1} \leq \frac{1}{24} (2\pi)^4 \approx 64.939394023 \leq 65.$



Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, \pi/4]$, $n = 3$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, \pi/4]$, $n = 3$

▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

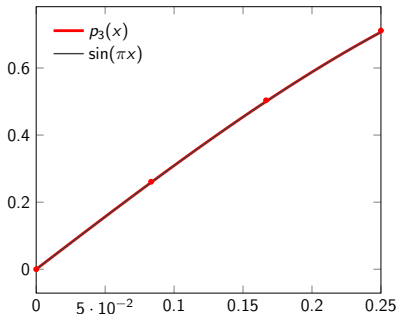
- ▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, \pi/4]$, $n = 3$
- ▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$
- ▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1} \leq \frac{1}{24} (\pi/4)^4 \approx 0.0159.$

Fehlerabschätzung – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, \pi/4]$, $n = 3$
- ▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$
- ▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} (b-a)^{n+1} \leq \frac{1}{24} (\pi/4)^4 \approx 0.0159.$



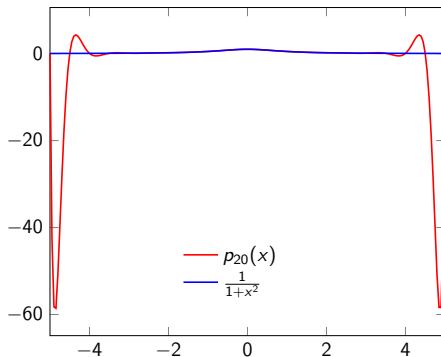
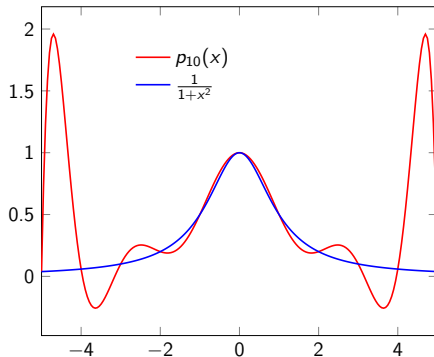


Achtung:

Bei äquidistanter Wahl der Stützpunkte, also $x_i = a + i h$, $h = (b - a)/n$, ist nicht immer gewährleistet, dass gilt

$$\lim_{n \rightarrow \infty} f(x) - p_n(x) = 0 \quad \text{für alle } x \in [a, b].$$

Beispiel – Runge's Phänomen



Interpolanten p_{10} bzw. p_{20} von $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ auf $[a, b] = [-5, 5]$
bei äquidistanten Stützstellen;
(unterschiedliche Maßstäbe).



Ausweg:

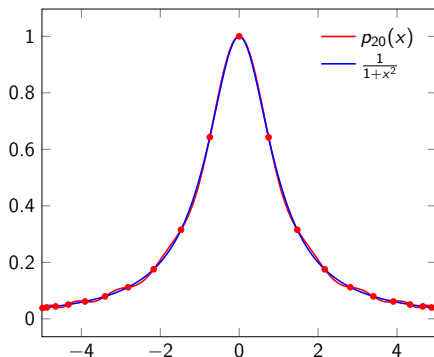
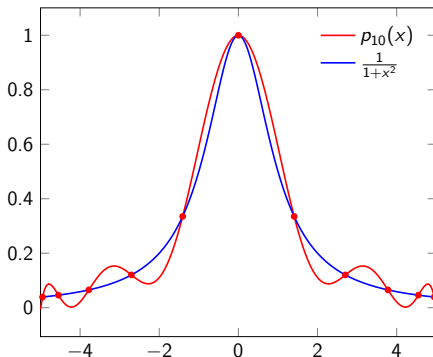
Tschebyschev-Abszissen

Die Stützstellen

$$x_i = \frac{b-a}{2} \cos \left(\frac{2i+1}{n+1} \frac{\pi}{2} \right) + \frac{b+a}{2}, \quad i = 0, \dots, n.$$

liefern den minimalen Wert für $\max_{x \in [a,b]} |\omega(x)|$, nämlich

$$\max_{x \in [a,b]} |\omega(x)| = \left(\frac{b-a}{2} \right)^{n+1} 2^{-n}.$$



Interpolanten p_{10} bzw. p_{20} von $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ auf $[a, b] = [-5, 5]$ bei Tschebyschev-Abszissen.

Fehlerabschätzung Tschebyschev-Abszissen – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

Fehlerabschätzung Tschebyschev-Abszissen – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$

Fehlerabschätzung Tschebyschev-Abszissen – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$

▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$

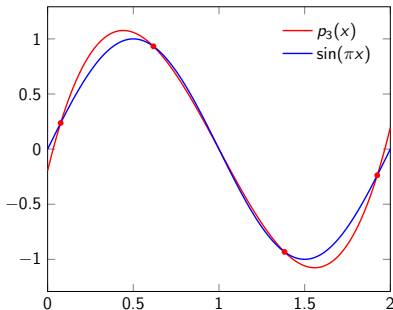
▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} \left(\frac{b-a}{2} \right)^{n+1} 2^{-n} \leq \frac{1}{24} \pi^4 2^{-3} \approx 0.5073.$

Fehlerabschätzung Tschebyschev-Abszissen – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- ▷ $f(x) = \sin(x)$, $[a, b] = [0, 2\pi]$, $n = 3$
- ▷ $f^{(4)}(x) = \sin^{(4)}(x) = \sin x \quad \Rightarrow \quad \max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(4)}(x)|}{4!} = \frac{|\sin(x)|}{4!} \leq \frac{1}{24}.$
- ▷ $\max_{x \in [a, b]} \frac{|f^{(n+1)}(x)|}{(n+1)!} \left(\frac{b-a}{2} \right)^{n+1} 2^{-n} \leq \frac{1}{24} \pi^4 2^{-3} \approx 0.5073.$





1. Approximation einer Funktion auf einem Intervall:

Verwende Tschbyschev-Abszissen statt äquidistante Stützstellen.

2. Inverse Interpolation:

Sei $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ bijektiv, also z. B. $f'(x) \neq 0$ auf $[a, b]$. Sind dann (x_i, y_i) , $y_i = f(x_i)$, Stützpunkte von f , dann sind (y_i, x_i) wegen $x_i = f^{-1}(y_i)$ Stützpunkte für f^{-1} und eine Approximation von f^{-1} kann durch Interpolation der Stützpunkte (y_i, x_i) gewonnen werden.

3. Numerische Integration: (Kapitel 2)

Integriere Interpolationspolynom.

4. Numerische Differentiation:

Mit einem Interpolationspolynom p_n von f ist p'_n eine Approximation von f' .



- ▶ Es können trigonometrische Polynome betrachtet werden:

$$\frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^n (a_k \cos(kx) + b_k \sin(kx)).$$

Die führt auf die sogenannte Fourieranalysis.

Beobachtung: Wegen $\cos(kx) + i \sin(kx) = e^{ikx} = (e^{ix})^k$ kann man trigonometrische Polynome im Komplexen schreiben als

$$c_0 + \sum_{k=1}^n c_k (e^{ix})^k, \quad c_k \in \mathbb{C}.$$

- ▶ Statt die Werte für das Polynom an n Stellen vorzugeben, können auch die Ableitungen an einer bestimmten Stelle x_0 vorgegeben werden. Dies ergibt dann das Taylorpolynom:

$$f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2}(x - x_0)^2 + \cdots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x - x_0)^n.$$



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.2 Spline-Interpolation

1.2.1 Lineare Splines

1.2.2 Kubische Splines



Beobachtung: Erhöhung der Anzahl der Stützpunkte n ergibt nicht immer bessere Approximation bei Polynominterpolation.

Lösung:

- ▷ Zerlege Intervall $[a, b]$ in Teilintervalle.
- ▷ Interpoliere auf den Teilintervallen mit Polynomen vom Grad $\leq k$.

Problem: Polynome müssen an den Intervallgrenzen nicht zusammenpassen.

⇒ **Spline-Interpolation:**

Polynome gehen $(k - 1)$ -mal stetig differenzierbar ineinander über.



Sei $\Delta = \{x_i : a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ eine Zerlegung des Intervalls $[a, b]$. Aus historischen Gründen nennt man die x_i **Knoten**.

Definition 1.2.1

Eine **Splinefunktion der Ordnung k zur Zerlegung Δ** ist eine Funktion $s : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ mit folgenden Eigenschaften

- ▷ Es gilt $s \in C^{k-1}([a, b])$, s ist also stetig und $(k - 1)$ -mal stetig differenzierbar.
- ▷ s stimmt auf jedem Intervall $[x_i, x_{i+1}]$ mit einem Polynom s_i vom Grad $\leq k$ überein.

Die Menge dieser Splinefunktionen bezeichnen wir mit $S_{\Delta, k}$.

Im Folgenden betrachten wir nur den Fall $k = 1$ (**lineare Splines**) und $k = 3$ (**kubische Splines**).

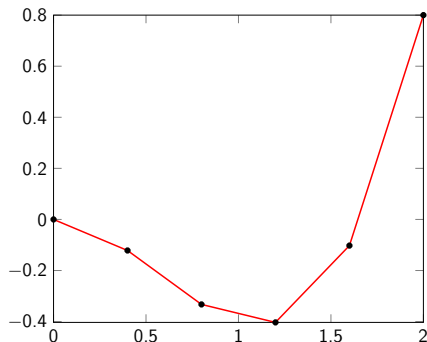


Spline-Interpolation

Zu einer Zerlegung $\Delta = \{x_i : a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ und Werten $y_i \in \mathbb{R}$, $i = 0, \dots, n$ bestimme $s \in S_{\Delta,k}$ mit

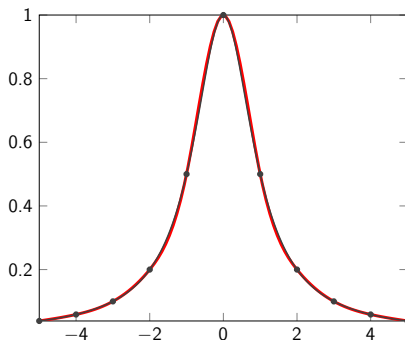
$$s(x_i) = y_i, \quad i = 0, \dots, n.$$

Beispiel für einen linearen Spline



- ▷ stückweise linear
- ▷ stetig an den Knoten

Beispiel für einen kubischen Spline



- ▷ stückweise Polynome vom Höchstgrad 3
- ▷ zweimal stetig differenzierbar an den Knoten



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.2 Spline-Interpolation

1.2.1 Lineare Splines

1.2.2 Kubische Splines



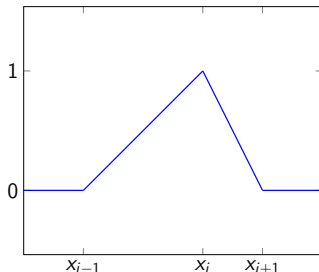
- ▷ Linearer Spline $s \in S_{\Delta,1}$ ist stetig.
- ▷ s ist Polynom s_i vom Grad ≤ 1 auf jedem Intervall $[x_i, x_{i+1}]$.
- ▷ Interpolationsbedingungen ergeben: $s_i(x_i) = y_i$, $s_i(x_{i+1}) = y_{i+1}$.
- ▷ Dies legt s_i eindeutig fest (Lagrange-Interpolation):

$$s(x) = s_i(x) = \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i} y_i + \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} y_{i+1} \quad \forall x \in [x_i, x_{i+1}].$$

Definiere „Dachfunktionen“:

$$\varphi_i(x) = \begin{cases} 0 & \text{falls } x < x_{i-1}, \\ \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} & \text{falls } x \in [x_{i-1}, x_i], \\ \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i} & \text{falls } x \in [x_i, x_{i+1}], \\ 0 & \text{falls } x > x_{i+1}, \end{cases}$$

mit beliebigen Hilfsknoten $x_{-1} < a$ und $x_{n+1} > b$.



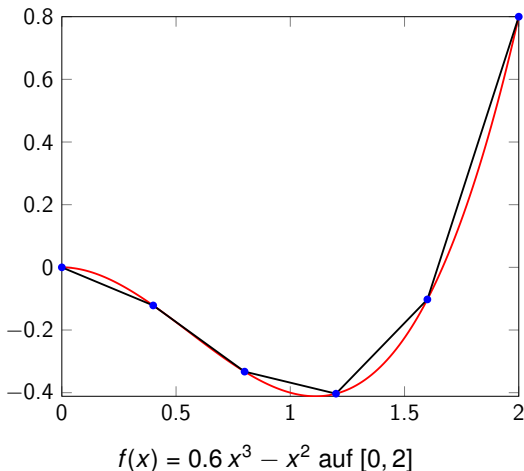
Ergibt für $s(x)$ auf $[a, b]$ die bequeme Darstellung:

$$s(x) = \sum_{i=0}^n y_i \varphi_i(x), \quad x \in [a, b].$$

Interpolation mit linearen Splines – Beispiel



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT





Satz 1.2.2

Zu einer Zerlegung $\Delta = \{x_i : a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ von $[a, b]$ und Werten y_i , $i = 0, \dots, n$, existiert genau ein interpolierender linearer Spline.

Ferner gilt folgende Fehlerabschätzung:

Satz 1.2.3

Sei $f \in C^2([a, b])$. Dann gilt für jede Zerlegung $\Delta = \{x_i ; a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b\}$ von $[a, b]$ und den zugehörigen interpolierenden linearen Spline $s \in S_{\Delta,1}$ von f

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - s(x)| \leq \frac{1}{8} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| h_{\max}^2 \quad \text{mit} \quad h_{\max} := \max_{i=0, \dots, n-1} x_{i+1} - x_i.$$



Beweis.

Auf jedem Intervall $[x_i, x_{i+1}]$ ist s ein interpolierendes Polynom vom Grad ≤ 1 .
Daher gilt nach [Satz 1.1.3](#)

$$|f(x) - s(x)| = \frac{|f''(\xi_x)|}{2!} (x_{i+1} - x)(x - x_i) \leq \frac{|f''(\xi_x)|}{2!} \frac{h_{\max}^2}{4} \quad \forall x \in [x_i, x_{i+1}]$$

mit einem (von x abhängigen) $\xi_x \in [x_i, x_{i+1}]$. Daraus folgt unmittelbar die Behauptung. □



Wieder:

- ▷ $f(x) = 0.6x^3 - x^2$ auf $[0, 2]$
- ▷ $n = 5: \Delta = \{0 < 0.4 < 0.8 < 1.2 < 1.6 < 2.0\}$
- ▷ $h_{\max} = 0.4$

Satz 1.2.3 liefert:

$$\begin{aligned}\max_{x \in [a,b]} |f(x) - s(x)| &\leq \frac{1}{8} \max_{x \in [a,b]} |f''(x)| h_{\max}^2 \\ &= \frac{1}{8} \max_{x \in [0,2]} |(0.6 \cdot 3 \cdot 2 \cdot x - 2)| \cdot 0.16 \\ &= \frac{1}{8} \cdot 5.2 \cdot 0.16 = 0.104\end{aligned}$$



1. Interpolation

1.1 Polynominterpolation

1.2 Spline-Interpolation

1.2.1 Lineare Splines

1.2.2 Kubische Splines



- ▷ Kubische Splines sind zweimal stetig differenzierbar aus kubischen Polynomen zusammengesetzt.
- ▷ Interpolation mit kubischen Splines gestattet, gegebene Punkte durch eine Funktion minimaler Krümmung zu interpolieren.
- ▷ $s \in S_{\Delta,3}$ kubischer Spline
- ▷ s'' ist stetig und stückweise linear, also $s'' \in S_{\Delta,1}$.
- ▷ Bestimme s_i durch Integration von s_i'' .

Berechnung kubischer Spline-Interpolanten – I



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Seien $M_i = s_i''(x_i)$, die sogenannten **Momente**.

Dann gilt nach dem Ansatz für lineare Splines:

$$s_i''(x) = \frac{x_{i+1} - x}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{x - x_i}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1}.$$

Zweifache Integration ergibt dann den Ansatz

$$s_i(x) = \frac{1}{6} \left(\frac{(x_{i+1} - x)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i(x - x_i) + d_i$$

mit Konstanten $c_i, d_i \in \mathbb{R}$.

Berechnung kubischer Spline-Interpolanten – II



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$$s_i(x) = \frac{1}{6} \left(\frac{(x_{i+1} - x)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i(x - x_i) + d_i$$

Berechnung von c_i und d_i aus den Bedingungen

$$s_i(x_i) = y_i, \quad s_i(x_{i+1}) = y_{i+1}.$$

Mit $h_i = x_{i+1} - x_i$ liefert dies

$$y_i = s_i(x_i) = \frac{1}{6} \frac{(x_{i+1} - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + d_i \quad \Rightarrow \quad d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6} M_i$$

$$y_{i+1} = s_i(x_{i+1}) = \frac{1}{6} \frac{(x_{i+1} - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} + c_i(x_{i+1} - x_i) + d_i \quad \Rightarrow \quad c_i = \frac{y_{i+1} - d_i}{h_i} - \frac{h_i}{6} M_{i+1}.$$

Berechnung kubischer Spline-Interpolanten – II



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

$$s_i(x) = \frac{1}{6} \left(\frac{(x_{i+1} - x)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i(x - x_i) + d_i$$

Berechnung von c_i und d_i aus den Bedingungen

$$s_i(x_i) = y_i, \quad s_i(x_{i+1}) = y_{i+1}.$$

Mit $h_i = x_{i+1} - x_i$ liefert dies

$$y_i = s_i(x_i) = \frac{1}{6} \frac{(x_{i+1} - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_i + d_i \quad \Rightarrow \quad d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6} M_i$$

$$y_{i+1} = s_i(x_{i+1}) = \frac{1}{6} \frac{(x_{i+1} - x_i)^3}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} + c_i(x_{i+1} - x_i) + d_i \quad \Rightarrow \quad c_i = \frac{y_{i+1} - d_i}{h_i} - \frac{h_i}{6} M_{i+1}.$$

Ergebnis:

$$d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6} M_i, \quad c_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{h_i}{6} (M_{i+1} - M_i).$$

Berechnung kubischer Spline-Interpolanten – III



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Bereits bekannt:

$$d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6} M_i, \quad c_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{h_i}{6} (M_{i+1} - M_i).$$

Berechnung der fehlenden Werte M_i aus den Bedingungen

$$s'_i(x_i) = s'_{i-1}(x_i), \quad i = 1, \dots, n-1,$$

wobei

$$s'_i(x) = \frac{1}{2} \left(- \frac{(x_{i+1} - x)^2}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_i)^2}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i.$$

Berechnung kubischer Spline-Interpolanten – III



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Bereits bekannt:

$$d_i = y_i - \frac{h_i^2}{6} M_i, \quad c_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{h_i}{6} (M_{i+1} - M_i).$$

Berechnung der fehlenden Werte M_i aus den Bedingungen

$$s'_i(x_i) = s'_{i-1}(x_i), \quad i = 1, \dots, n-1,$$

wobei

$$s'_i(x) = \frac{1}{2} \left(- \frac{(x_{i+1} - x)^2}{x_{i+1} - x_i} M_i + \frac{(x - x_i)^2}{x_{i+1} - x_i} M_{i+1} \right) + c_i.$$

Ergebnis: $n - 1$ Gleichungen für die Momente M_i :

$$\frac{h_{i-1}}{6} M_{i-1} + \frac{h_{i-1} + h_i}{3} M_i + \frac{h_i}{6} M_{i+1} = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}}, \quad i = 1, \dots, n-1.$$

Dies sind $n - 1$ Gleichungen für $n + 1$ Unbekannte.



Der Spline-Interpolant wird eindeutig durch zwei zusätzliche Randbedingungen:

a) **Natürliche Randbedingungen:**

$$s''(a) = s''(b) = 0, \text{ also } M_0 = M_n = 0$$

b) **Hermite-Randbedingungen:**

$$s'(a) = f'(a), s'(b) = f'(b), \text{ also}$$

$$\frac{h_0}{3} M_0 + \frac{h_0}{6} M_1 = \frac{y_1 - y_0}{h_0} - f'(a),$$

$$\frac{h_{n-1}}{3} M_n + \frac{h_{n-1}}{6} M_{n-1} = f'(b) - \frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}}.$$

Für beide Fälle ergibt sich eine eindeutige Lösung für M_0, \dots, M_n .

Randbedingungen für kubische Splines



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Man erhält ein strikt diagonaldominantes tridiagonales Gleichungssystem der Form

$$\begin{pmatrix} \mu_0 & \lambda_0 & & & & \\ \frac{h_0}{6} & \frac{h_0+h_1}{3} & \frac{h_1}{6} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & \frac{h_{i-1}}{6} & \frac{h_{i-1}+h_i}{3} & \frac{h_i}{6} & \\ & & & \ddots & \ddots & \\ & & & & \frac{h_{n-2}}{6} & \frac{h_{n-2}+h_{n-1}}{3} & \frac{h_{n-1}}{6} \\ & & & & & \lambda_n & \mu_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 \\ M_1 \\ \vdots \\ M_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_0 \\ \frac{y_2-y_1}{h_1} - \frac{y_1-y_0}{h_0} \\ \vdots \\ \frac{y_{i+1}-y_i}{h_i} - \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}} \\ \vdots \\ \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}} - \frac{y_{n-1}-y_{n-2}}{h_{n-2}} \\ b_n \end{pmatrix}.$$

Randbedingungen für kubische Splines



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Man erhält ein strikt diagonaldominantes tridiagonales Gleichungssystem der Form

$$\begin{pmatrix} \mu_0 & \lambda_0 & & & & \\ \frac{h_0}{6} & \frac{h_0+h_1}{3} & \frac{h_1}{6} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & \frac{h_{i-1}}{6} & \frac{h_{i-1}+h_i}{3} & \frac{h_i}{6} & \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots \\ & & & & \frac{h_{n-2}}{6} & \frac{h_{n-2}+h_{n-1}}{3} & \frac{h_{n-1}}{6} \\ & & & & & \lambda_n & \mu_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 \\ M_1 \\ \vdots \\ M_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_0 \\ \frac{y_2-y_1}{h_1} - \frac{y_1-y_0}{h_0} \\ \vdots \\ \frac{y_{i+1}-y_i}{h_i} - \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}} \\ \vdots \\ \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}} - \frac{y_{n-1}-y_{n-2}}{h_{n-2}} \\ b_n \end{pmatrix}.$$

a) **Natürliche Randbed.:** $b_0 = b_n = \lambda_0 = \lambda_n = 0$ und $\mu_0 = \mu_n = 1$.

b) **Hermite Randbed.:** $\mu_0 = \frac{h_0}{3}$, $\lambda_0 = \frac{h_0}{6}$, $b_0 = \frac{y_1-y_0}{h_0} - f'(a)$, $\mu_n = \frac{h_{n-1}}{3}$, $\lambda_n = \frac{h_{n-1}}{6}$,
 $b_n = f'(b) - \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}}$.

Wegen der strikten Diagonaldominanz ist die Koeffizientenmatrix invertierbar.

Randbedingungen für kubische Splines



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Man erhält ein strikt diagonaldominantes tridiagonales Gleichungssystem der Form

$$\begin{pmatrix} \color{red}{1} & \color{red}{0} & & & & \\ \frac{h_0}{6} & \frac{h_0+h_1}{3} & \frac{h_1}{6} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & \frac{h_{i-1}}{6} & \frac{h_{i-1}+h_i}{3} & \frac{h_i}{6} & \\ & & & \ddots & \ddots & \\ & & & & \frac{h_{n-2}}{6} & \frac{h_{n-2}+h_{n-1}}{3} & \frac{h_{n-1}}{6} \\ & & & & \color{red}{0} & \color{red}{1} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 \\ M_1 \\ \vdots \\ M_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} & \color{red}{0} & & & & \\ & \frac{y_2-y_1}{h_1} & - & \frac{y_1-y_0}{h_0} & & \\ & \vdots & & \vdots & & \\ & \frac{y_{i+1}-y_i}{h_i} & - & \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}} & & \\ & \vdots & & \vdots & & \\ & \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}} & - & \frac{y_{n-1}-y_{n-2}}{h_{n-2}} & & \\ & \color{red}{0} & & & & \end{pmatrix}.$$

a) Natürliche Randbed.: $b_0 = b_n = \lambda_0 = \lambda_n = 0$ und $\mu_0 = \mu_n = 1$.

b) Hermite Randbed.: $\mu_0 = \frac{h_0}{3}$, $\lambda_0 = \frac{h_0}{6}$, $b_0 = \frac{y_1-y_0}{h_0} - f'(a)$, $\mu_n = \frac{h_{n-1}}{3}$, $\lambda_n = \frac{h_{n-1}}{6}$,
 $b_n = f'(b) - \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}}$.

Wegen der strikten Diagonaldominanz ist die Koeffizientenmatrix invertierbar.

Randbedingungen für kubische Splines



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Man erhält ein strikt diagonaldominantes tridiagonales Gleichungssystem der Form

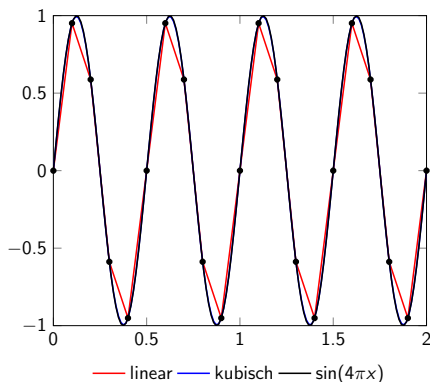
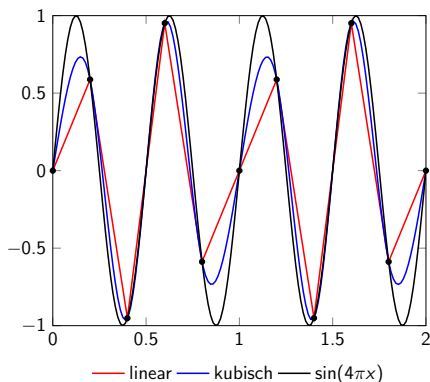
$$\begin{pmatrix} \frac{h_0}{3} & \frac{h_0}{6} & & & & \\ \frac{h_0}{6} & \frac{h_0+h_1}{3} & \frac{h_1}{6} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & \frac{h_{i-1}}{6} & \frac{h_{i-1}+h_i}{3} & \frac{h_i}{6} & \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots \\ & & & & \frac{h_{n-2}}{6} & \frac{h_{n-2}+h_{n-1}}{3} & \frac{h_{n-1}}{6} \\ & & & & \frac{h_{n-1}}{6} & \frac{h_{n-1}}{3} & \frac{h_{n-1}}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 \\ M_1 \\ \vdots \\ M_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{y_1-y_0}{h_0} - f'(a) \\ \frac{y_2-y_1}{h_1} - \frac{y_1-y_0}{h_0} \\ \vdots \\ \frac{y_{i+1}-y_i}{h_i} - \frac{y_i-y_{i-1}}{h_{i-1}} \\ \vdots \\ \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}} - \frac{y_{n-1}-y_{n-2}}{h_{n-2}} \\ f'(b) - \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}} \end{pmatrix}.$$

a) Natürliche Randbed.: $b_0 = b_n = \lambda_0 = \lambda_n = 0$ und $\mu_0 = \mu_n = 1$.

b) Hermite Randbed.: $\mu_0 = \frac{h_0}{3}$, $\lambda_0 = \frac{h_0}{6}$, $b_0 = \frac{y_1-y_0}{h_0} - f'(a)$, $\mu_n = \frac{h_{n-1}}{3}$, $\lambda_n = \frac{h_{n-1}}{6}$,
 $b_n = f'(b) - \frac{y_n-y_{n-1}}{h_{n-1}}$.

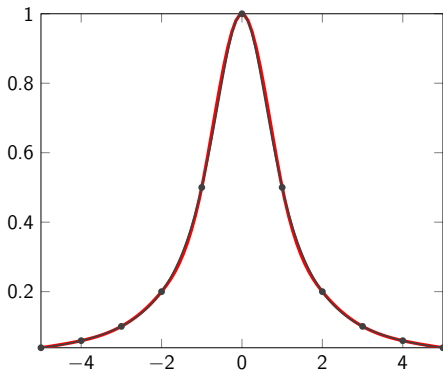
Wegen der strikten Diagonaldominanz ist die Koeffizientenmatrix invertierbar.

Splineinterpolation – Beispiel



Interpolation von $\sin(4\pi x)$ auf $[a, b] = [0, 2]$ für $n = 10$ (links) bzw. $n = 20$ (rechts) mit linearen und kubischen Splines (natürliche Randbedingungen).

Kubische Splineinterpolation – Beispiel



Kubischer Spline-Interpolant von $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ auf $[a, b] = [-5, 5]$ bei äquidistanten Stützstellen, $n = 10$.



Betrachte:

- ▷ $[a, b] = [0, 5]$
- ▷ $n = 5$ und $\Delta = \{0 < 1 < 2 < 3 < 4 < 5\}$ äquidistant
- ▷ $(y_0, \dots, y_5) = (0, 1, -1, 2, 0, 1)$

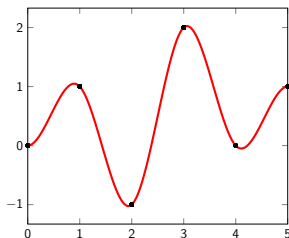
Dann ist das System mit Hermite Randbedingungen:

$$\frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 & & & & \\ 1 & 4 & 1 & & & \\ & 1 & 4 & 1 & & \\ & & 1 & 4 & 1 & \\ & & & 1 & 4 & 1 \\ & & & & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} M_0 \\ M_1 \\ M_2 \\ M_3 \\ M_4 \\ M_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - f'(0) \\ -3 \\ 5 \\ -5 \\ 3 \\ f'(5) - 1 \end{pmatrix}.$$

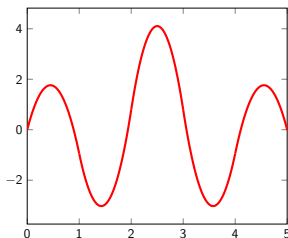
Splines – Beispiel II

Für $f'(0) = f'(5) = 0$ ergibt sich:

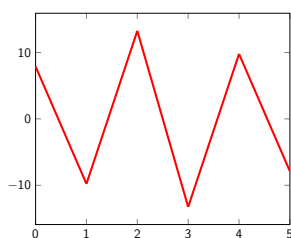
$M = (7.8947, -9.7895, 13.2632, -13.2632, 9.7895, -7.8947)$.



$s(x)$



$s'(x)$

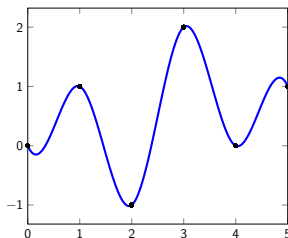


$s''(x)$

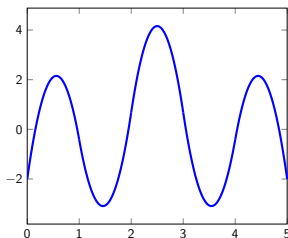
Splines – Beispiel II

Für $f'(0) = f'(5) = -2$ ergibt sich:

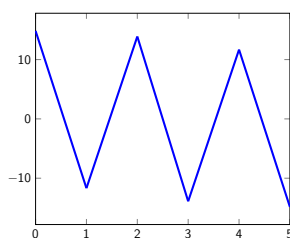
$M = (14.8421, -11.6842, 13.8947, -13.8947, 11.6842, -14.8421)$.



$s(x)$



$s'(x)$



$s''(x)$



Kubische Spline-Interpolanten mit Randbedingung a) oder b) haben unter allen zweimal stetig differenzierbaren minimale Krümmung im folgenden Sinne:

Satz 1.2.5

Gegeben sei eine beliebige Funktion $f \in C^2([a, b])$ und eine Unterteilung Δ von $[a, b]$ mit $y_i = f(x_i)$. Dann gilt für den kubischen Spline-Interpolanten $s \in S_{\Delta,3}$ mit Randbedingungen a) oder b)

$$\int_a^b f''(x)^2 dx = \int_a^b s''(x)^2 dx + \int_a^b (f''(x) - s''(x))^2 dx \geq \int_a^b s''(x)^2 dx.$$

Fehlerabschätzung für kubische Spline-Interpolation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Definiere: $h_{\min} := \min_{0 \leq i < n} h_i$, $h_{\max} := \max_{0 \leq i < n} h_i$.

Satz 1.2.6

Sei $f \in C^4([a, b])$ mit $f''(a) = f''(b) = 0$. Dann gilt für jede Unterteilung Δ , $y_i = f(x_i)$ und dem kubischen Spline-Interpolanten $s \in S_{\Delta,3}$ zu Randbedingungen a)

$$|f(x) - s(x)| \leq \frac{h_{\max}}{h_{\min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{\max}^4,$$

$$|f^{(k)}(x) - s^{(k)}(x)| \leq \frac{2h_{\max}}{h_{\min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{\max}^{4-k}, \quad k = 1, 2.$$

Fehlerabschätzung für kubische Spline-Interpolation



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Für Hermite-Randbedingungen lässt sich der Satz verschärfen:

Satz 1.2.7

Sei $f \in C^4([a, b])$. Dann gilt für jede Unterteilung Δ , $y_i = f(x_i)$ und dem kubischen Spline-Interpolanten $s \in S_{\Delta,3}$ zu Randbedingungen b)

$$|f(x) - s(x)| \leq \frac{5}{384} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{\max}^4,$$

$$|f^{(k)}(x) - s^{(k)}(x)| \leq \frac{2h_{\max}}{h_{\min}} \sup_{\xi \in [a,b]} |f^{(4)}(\xi)| h_{\max}^{4-k}, \quad k = 1, 2.$$