

Vorstellung des Übungsbetriebs



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Computational Engineering und Robotik

- Dozent

Oskar von Stryk



- Mitarbeiter

Juliane Euler

Marie Schumacher

Jérôme Kirchhoff



- Tutoren

Simon Althaus (SA), Frederik Bark (FB), Marcel Langer (ML),
Jan Schneider (JSc), Felix Sternkopf (FS), Jasper Süß (JSü)

- Regelungen und Übungsblätter sind im Lernportal Informatik verlinkt

<https://moodle.informatik.tu-darmstadt.de/course/view.php?id=591>

Einschreibeschlüssel: 5!mulat!0n

- Abgabe der Übungsaufgaben stellt ein **freiwilliges** Angebot dar
 - Note 1,0 kann auch ohne Anrechnung der Übungspunkte erreicht werden.
- **Ausgabe der Übungsblätter** mit Rechen- und Programmieraufgaben

Montag ab 16:00 Uhr
- **Abgabe der Übungsaufgaben** zur Korrektur und Bewertung

Montag bis spätestens 12:00 Uhr
- Ausgabe von Lösungsvorschlägen im Anschluss
- Bearbeitung ist in Gruppen mit bis zu **drei Personen** möglich
 - Aktiver Austausch aller Gruppenmitglieder untereinander über die Lösungswege
- Die jeweils **korrigierten und bewerteten Aufgaben** sind entsprechend markiert

- Übungsaufgaben sind **von jedem Gruppenmitglied einzeln**, mit **eigener Hand geschrieben** und **geheftet** im Briefkasten neben dem Sekretariat in S2|02 D213 abzugeben
 - **Elektronisch** erstellte Abgaben werden **nicht akzeptiert** (außer anders angegeben)
 - **Dokumententechte** Stifte verwenden (insb. kein Bleistift)
 - Abgaben stets **leserlich (!)** mit **Begründung** und **nachvollziehbaren Lösungswegen**
 - Eigenen **Namen** und **Matrikelnummer** vermerken
 - **Namen der Gruppenmitglieder** vermerken
(dem/der jeweils Erstgenannten werden die Punkte gutgeschrieben)
- Programmieraufgaben sind im Lernportal Informatik hochzuladen
 - Sind in Octave und bereitgestellter Entwicklungsumgebung zu bearbeiten
 - Bereitgestellte **Vorlagen** verwenden
 - Es ist pro Gruppe nur ein Datei-Upload notwendig
 - Hierbei können die Gruppenmitglieder als **Co-Autoren** angegeben werden
 - Alle **Gruppenmitglieder** erhalten dann **dieselbe Bewertung**

- Es ist nicht gestattet, Lösungen anderer Personen als die der angegebenen Gruppenmitglieder als Lösung der Aufgabe abzugeben.
- Alle zur Lösungsfindung verwendeten, darüber hinausgehenden, relevanten Quellen müssen explizit angegeben werden.
- Dem widersprechendes Handeln ist **Plagiarismus** und führt dazu, dass **keine Punkte** auf das entsprechende Übungsblatt vergeben werden.
- Im **Wiederholungsfalle** behalten sich die Veranstalter vor, die aus den bewerteten Aufgaben aller Übungen **erworbenen Punkte zu annullieren**.
- Weitere Konsequenzen, wie die Bewertung der Gesamtleistung der Lehrveranstaltung als nicht bestanden, werden im mehrfachen Wiederholungsfalle zusammen mit dem Studiendekan sowie der zentralen Universitätsverwaltung diskutiert.
- In Ihrem eigenen Interesse sollten Sie alle Aufgaben der **Übung selbständig bearbeitet** haben. Nur so sind Sie hinreichend auf die **Klausur vorbereitet**.
- In der Klausur können alle Typen von Aufgaben gestellt werden, nicht nur den Hausaufgaben entsprechende.

Bewertung und Anrechnung

- Bewertungen können im Lernportal Informatik eingesehen werden
 - Tutoren kennzeichnen Bewertung mit ihrem Namenskürzel
- Option zum Sammeln von Punkten zur Anrechnung auf **bestandene Prüfung**
 - 10 bewertete Übungsblätter, 5 Programmieraufgaben
 - Insgesamt sind **105 Punkte erreichbar**
- System der Anrechnung von Punkten auf die Klausur
 - Verbesserung von bis zu **1,5 Notenstufen** erreichbar (Notenstufe = z. B. 3.0 → 2.7)
 - Anrechnung in Prüfungspunkten **ab 55 Übungspunkten**
 - **Lineare Interpolation** im **Bereich 55 bis 97 Übungspunkte**
 - Eine Notenstufe entspricht dabei der Punktzahl, die die Durchschnittsspanne aller Notenstufen darstellt, mit Ausnahme von 1,0 und 5,0.
 - Bspw. bei Notenstufen mit 4 Punkten → maximal 6 Prüfungspunkte Verbesserung
 - Bei 83 erreichten Übungspunkten → 4 Punkte Verbesserung in Prüfung

Beachten Sie die im Lernportal Informatik unter **“Regelungen zum Übungsbetrieb”** und **“Informationen zur Prüfung”** verlinkten Informationen

Sprechstunden und Begleitangebote

■ Sprechstunden

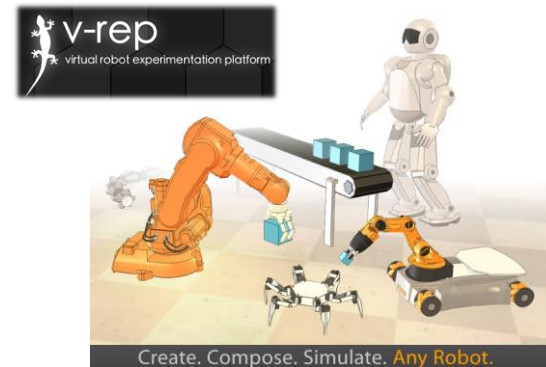
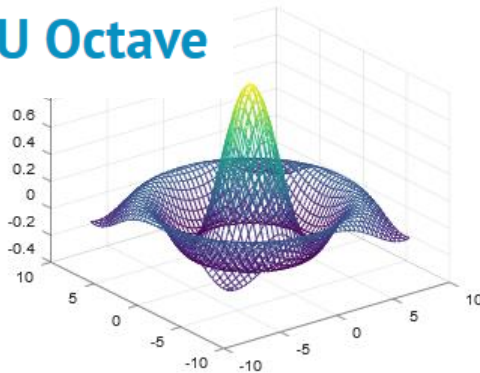
- Drei Tutoren-Sprechstunden-Termine pro Woche
 - **Montag, 10:00 - 11:00 Uhr in Raum S2|02/E202 (FB, JSü)**
 - **Donnerstag, 10:00 - 11:00 Uhr in Raum S2|02/E202 (ML, FS)**
 - **Freitag, 12:30 - 13:30 Uhr in Raum S2|02/E202 (SA, JSc)**
 - Im Moodle-Kurs angegebene Verschiebungen beachten!
 - **Mo, 22.04. auf Do, 25.04. und Mo, 10.06. auf Do, 06.06.,** jeweils um 12:00 Uhr in S2|02/E202
 - **Do, 30.05. auf Mi, 29.05. und Do, 20.06. auf Mi, 19.06.,** jeweils um 10:00 Uhr in S2|02/E202
 - dienen zur Beantwortung von **inhaltlichen Fragen** und **Rückfragen zur Bewertung**
- Mitarbeitersprechstunde: Mittwoch, 10:30 - 11:30 Uhr in Raum S2|02/D210
 - dienen zur Beantwortung von **organisatorischen Fragen**

■ Begleitangebote

- **Nachrichtenforum** im Lernportal Informatik
- **Frage- und Antwortforum** im Lernportal Informatik
- **Octave mit V-REP** in den Programmieraufgaben

Vorbereitung Programmieraufgaben

 GNU Octave



- Installation von Octave und V-Rep, sowie Kommunikationstest zwischen den Programmen in den Folien “Einführung Octave und V-REP” (Folie 1 – 12) beschrieben.
- Bitte Installation entsprechend der dortigen Beschreibung durchführen
- Erläuterungen zu Octave und V-Rep folgen in der kommenden Übungsstunde.