

Beispiele zu Logik&Informatik: ACM Turing Awards

Lamport (2013)	concurrency, 'logical clocks'
Goldwasser/ Micali (2012)	complexity & cryptography, 'efficient verification of mathematical proofs'
Valiant (2010)	theory of computation
Clarke/Emerson/ Sifakis (2007)	model checking, verification
Pnueli (1996)	temporal logic
Milner (1991)	semantics & process logics 'mechanisation of logic'
Karp (1985)	NP-completeness
Cook (1982)	complexity of theorem proving procedures
Rabin/ Scott (1976)	automata & their decision problems

Ausblick: andere Logiken (Beispiele) → Abschnitt 7.3

Ausdrucksstärke — gute algorithmische Eigenschaften

Modallogiken

Anwendungen in der Wissensrepräsentation, KI

Fragment(e) von FO: eingeschränkte Quantifizierung

längs Kanten in Transitionssystemen;

Formeln mit einer freien Variablen

SAT entscheidbar

Temporallogiken LTL, CTL, μ -Kalkül

Anwendungen in Verifikation, model checking für

Transitionssysteme, (verzweigte) Prozesse, etc.

SAT entscheidbar, für viele Zwecke ausdrucksstärker als FO

Ausblick: andere Logiken

Beispiele

Monadische Logik zweiter Stufe, MSO

monadische zweite Stufe MSO:

Quantifizierung auch über Teilmengen der Trägermenge
es existiert *kein* vollständiges Beweissystem
Allgemeingültigkeit nicht einmal rekursiv aufzählbar

aber SAT(MSO) entscheidbar über interessanten
Strukturklassen: z.B. Wortmodelle, lineare Ordnungen, Bäume

enger Zusammenhang mit Automatentheorie

Satz von Büchi:

reguläre Sprachen = MSO definierbare Wortmodellklassen

Ausblick: entscheidbare Fragmente von FO

über relationalen Signaturen ist SAT z.B. entscheidbar für:

- pränexe $\exists^*\forall^*$ -Sätze
- pränexe gleichheitsfreie $\exists^*\forall\forall\exists^*$ -Sätze
- pränexe $\exists^*\forall\exists^*$ -Sätze
- FO-Sätze mit nur zwei Variablensymbolen

Ausblick: entscheidbare Theorien

Beispiele

entscheidbar	dagegen unentscheidbar
MSO-Theorie von Bäumen (Rabin)	Graphentheorie, FO
FO- $\text{Th}(\mathbb{R}, +, \cdot, 0, 1, <)$ (Tarski)	FO- $\text{Th}(\mathbb{N}, +, \cdot, 0, 1, <)$
FO- $\text{Th}(\mathbb{N}, +, 0, 1, <)$ (Presburger)	
FO-Theorie abelscher Gruppen	Gruppentheorie, FO

Ausdrucksstärke verschiedener Logiken → Abschnitt 8

Fragen: Welche Struktureigenschaften können in
gegebener Logik formalisiert werden?

Welche Eigenschaften sind nicht ausdrückbar?

z.B. *nicht* in FO: Endlichkeit der Trägermenge

Zusammenhang von (endlichen) Graphen

gerade Länge endlicher linearer Ordnungen

...

→ **Modelltheorie**

die Methode zur Analyse der Ausdrucksstärke:

Ehrenfeucht-Fraïssé Spiele

Fragen der Ausdrucksstärke

Kernfrage: welche Logik wofür?

zB bei der Wahl einer Logik als Sprache für
Spezifikation, Verifikation, Deduktion
Wissensrepräsentation, Datenbankabfragen

Kriterien: algorithmische Eigenschaften
beweistheoretische Eigenschaften
Ausdrucksstärke

- wie kann man analysieren, was ausdrückbar ist?
- wie erkennt/beweist man, dass etwas *nicht* ausdrückbar ist?

Ausdrucksstärke: Beispiele

Es gibt keine Satzmenge in $\text{FO}(\{E\})$, die den Zusammenhang von Graphen (V, E) formalisiert (analog für Erreichbarkeitsfragen).

Es gibt keinen Satz in $\text{FO}(\{E\})$, der den Zusammenhang von endlichen Graphen (V, E) formalisiert (analog für Erreichbarkeit).

Jeder Satz in $\text{FO}(\{<\})$, der formalisiert, dass $<$ eine lineare Ordnung ist, benutzt mehr als zwei Variablen.

Es gibt keinen Satz in $\text{FO}(\{<\})$, der von einer endlichen linearen Ordnung $(A, <)$ besagt, dass sie ungerade Länge hat.

Jeder Satz in $\text{FO}(\{<\})$, der von einer linearen Ordnung $(A, <)$ besagt, dass sie mindestens die Länge 17 hat, hat mindestens Quantorenrang 5.

Ehrenfeucht–Fraïssé Spiele

→ Abschnitt 8.1

vgl. auch Semantikspiel zwischen Verifizierer und Falsifizierer

Idee: Spielprotokoll für zwei Spieler **I** und **II**
zum *Vergleich* zweier Strukturen so, dass
 \mathcal{A} und \mathcal{B} ähnlich (ununterscheidbar in L)
wenn Spieler **II** Gewinnstrategie hat.

Spieler **II** muss in der jeweils anderen Struktur nachmachen,
was **I** in einer der Strukturen vorgibt

Spieler **I** versucht das Spiel auf Unterschiede zu lenken,
die das für **II** unmöglich machen

Verwendung

wenn \mathcal{A} und \mathcal{B} ununterscheidbar in L ,
aber verschieden hinsichtlich Eigenschaft E ,
dann lässt sich E *nicht* in L ausdrücken

das klassische Ehrenfeucht–Fraïssé Spiel für FO

fixiere feste endliche relationale Signatur S

zB für Wortstrukturen zu Alphabet Σ : $S = \{<\} \cup \{P_a : a \in \Sigma\}$

Ununterscheidbarkeitsgrade $\mathcal{W}, \mathbf{m} \equiv_q \mathcal{W}', \mathbf{m}'$

f.a. $\varphi(\mathbf{x}) \in \text{FO}(S)$ mit $\text{qr}(\varphi) \leq q$:
 $\mathcal{W} \models \varphi[\mathbf{m}] \Leftrightarrow \mathcal{W}' \models \varphi[\mathbf{m}']$

insbesondere für $q = 0$, $\mathbf{m} = (m_1, \dots, m_k)$, $\mathbf{m}' = (m'_1, \dots, m'_k)$:

$\mathcal{W}, \mathbf{m} \equiv_0 \mathcal{W}', \mathbf{m}'$ gdw. $\rho: (\mathbf{m}_i \mapsto \mathbf{m}'_i)_{1 \leq i \leq k}$ **lokaler Isomorphismus**

Spielidee: **I** markiert sukzessive Elemente in \mathcal{W} oder \mathcal{W}' ,
II antwortet in der jeweils anderen Struktur,
II muss stets \equiv_0 (lokale Isomorphie) gewährleisten

die Spiele $G^q(\mathcal{W}, \mathcal{W}')$ und $G^q(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$

Konfigurationen:

$(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$ mit $\mathbf{m} = (m_1, \dots, m_k)$ und $\mathbf{m}' = (m'_1, \dots, m'_k)$
wenn in \mathcal{W} und \mathcal{W}' jeweils k Elemente markiert sind

Zugabtausch in einer Runde:

I markiert in \mathcal{W} oder in \mathcal{W}' ein weiteres Element,

II ein Element in der jeweils anderen Struktur

von $(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$

zu Nachfolgekonfiguration $(\mathcal{W}, \mathbf{m}, m_{k+1}; \mathcal{W}', \mathbf{m}', m'_{k+1})$

Gewinnbedingung:

II verliert wenn $\mathcal{W}, \mathbf{m} \not\equiv_0 \mathcal{W}', \mathbf{m}'$ (kein lokaler Isomorphismus)

$G^q(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$:

Spiel über q Runden mit Startkonfiguration $(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$

Ehrenfeucht-Fraïssé Satz

(Satz 8.7)

für alle $q \in \mathbb{N}$, S -Strukturen \mathcal{W} und \mathcal{W}' mit Parametern
 $\mathbf{m} = (m_1, \dots, m_k)$ in \mathcal{W} und $\mathbf{m}' = (m'_1, \dots, m'_k)$ in \mathcal{W}'
sind äquivalent:

- (i) **II** hat Gewinnstrategie in $G^q(\mathcal{W}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{m}')$
- (ii) $\mathcal{W}, \mathbf{m} \equiv_q \mathcal{W}', \mathbf{m}'$

Beweis per Induktion über q . Strategieanalyse!

$q = 0$: trivial.

Gewinnstrategie für eine Runde verlangt gerade

Übereinstimmung hinsichtlich Existenzbeispielen für z

in allen Formeln $\exists z \varphi(\mathbf{x}, z)$ mit quantorenfreiem φ (warum?)

Gewinnstrategie für $q + 1$ Runden verlangt analog,

in der ersten Runde, Übereinstimmung hinsichtlich

aller Formeln $\exists z \varphi(\mathbf{x}, z)$ mit $\text{qr}(\varphi) \leq q$

Spiele über Wortstrukturen und linearen Ordnungen

Kompatibilität mit Konkatination

(Beobachtung 8.11)

Gewinnstrategien für **II** sind verträglich mit Konkatination

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{V}, \mathbf{m} \equiv_q \mathcal{V}', \mathbf{m}' \\ \mathcal{W}, \mathbf{n} \equiv_q \mathcal{W}', \mathbf{n}' \end{array} \right\} \Rightarrow \mathcal{V} \oplus \mathcal{W}, \mathbf{m}, \mathbf{n} \equiv_q \mathcal{V}' \oplus \mathcal{W}', \mathbf{m}', \mathbf{n}'$$



Modularität von Strategien:

\equiv_q ist Kongruenzrelation bzgl. Konkatination

für nackte endliche Ordnungen $\mathcal{O}_n = (\{1, \dots, n\}, <)$

es gibt Sätze $\varphi_q \in \text{FO}(\{<\})$, $q \geq 1$: (vgl. Beobachtung 8.12)

- $\text{qr}(\varphi_q) = q$
- $\mathcal{O}_n \models \varphi_q$ gdw. $n \geq 2^q - 1$

insbesondere: $\mathcal{O}_n \not\equiv_q \mathcal{O}_m$ für $n < 2^q - 1 \leq m$

(noch einfacher: $\psi_q(x, y)$ für “ $x < y$ und $|(x, y)| \geq 2^q - 1$ ”)

E-F Spiel-Analyse:

$\mathcal{O}_n \equiv_q \mathcal{O}_m$ für $n, m \geq 2^q - 1$

genauer: in nackten linearen Ordnungen sind Distanzen ab 2^q mit Quantorenrang q *nicht* unterscheidbar

Strategien über nackten endlichen Ordnungen

vergleiche aufsteigende Tupel

$\mathbf{m} = (m_1, \dots, m_k)$ in $\mathcal{O}_n = (\{1, \dots, n\}, <)$ und

$\mathbf{m}' = (m'_1, \dots, m'_k)$ in $\mathcal{O}_{n'} = (\{1, \dots, n'\}, <)$

Intervallgrößen:

i -ter Abschnitt: $m_i < x < m_{i+1}$ hat $d_i := m_{i+1} - m_i - 1$ Elemente

kritische Intervallgröße (für q weitere Runden): $2^q - 1$

$d \stackrel{q}{=} d' :\Leftrightarrow d = d' \text{ oder } d, d' \geq 2^q - 1$

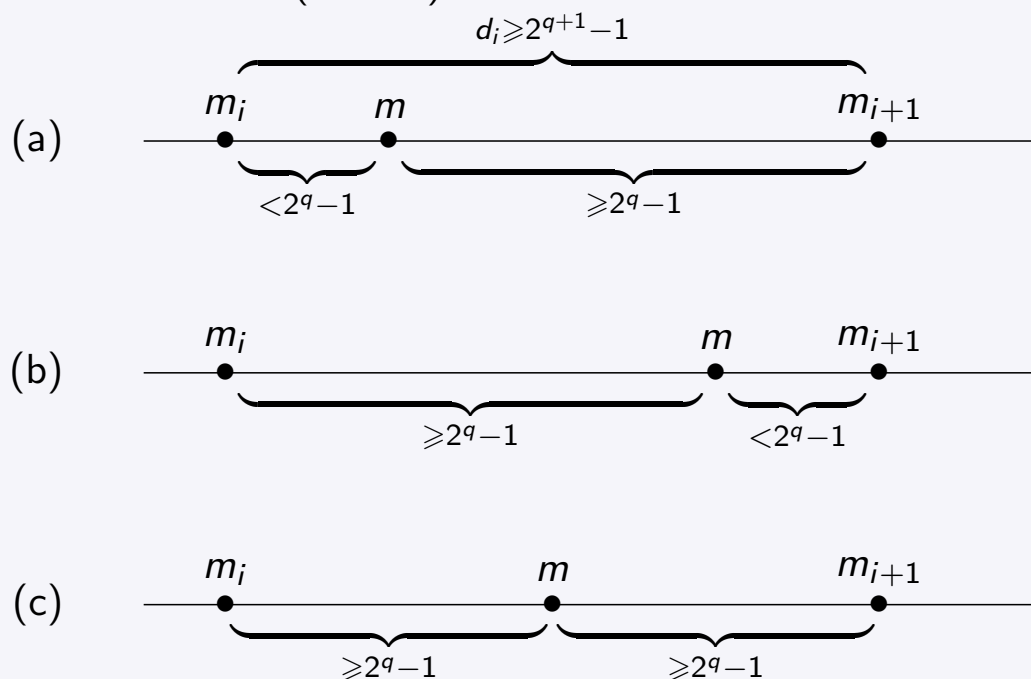
“Gleichheit bis zur kritischen Intervallgröße”

dann gilt:

$$\mathcal{O}_n, \mathbf{m} \equiv_q \mathcal{O}_{n'}, \mathbf{m}' \quad \text{gdw.} \quad d_i \stackrel{q}{=} d'_i \text{ für } i = 0, \dots, k$$

Strategiefindung: Auszug

wie II auf Herausforderungszug von I auf $m \in (m_i, m_{i+1})$ antworten kann (3 Fälle)



Folgerungen

(1) (un)gerade Länge endlicher linearer Ordnungen nicht in FO definierbar

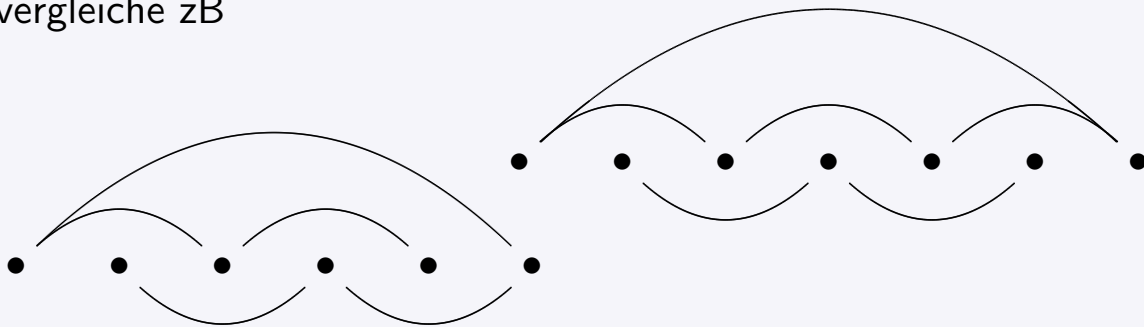
vergleiche Ordnungen der Längen $2^q - 1$ und 2^q :

Quantorenrang q reicht nicht aus

(2) Zusammenhang endlicher Graphen nicht in FO definierbar

logische Übersetzung (Interpretation) liefert Reduktion auf (1)

vergleiche zB



andere Logiken — andere Spiele → Abschnitt 8.2

am Beispiel zweier wichtiger (Familien von) Logiken in der Informatik

- **MSO, monadische Logik zweiter Stufe**

Erweiterung von FO: Quantoren über Teilmengen

→ formale Sprachen, concurrency

- **ML, Modallogik**

Fragment von FO: beschränkte Quantoren über Elemente

→ temporale Spezifikation, Wissensrepräsentation

hier: zugehörige Spiele und Beispiele für ihren Nutzen

MSO: monadische zweite Stufe

hier über Σ -Wortstrukturen, zu $S = \{<\} \cup \{P_a : a \in \Sigma\}$

Elementvariable: x_1, x_2, \dots

Mengenvariable: X_1, X_2, \dots für Teilmengen der Trägermenge

zu Syntax und Semantik von $\text{MSO}(S)$

atomare Formeln: $x_i = x_j, x_i < x_j, P_a x_i, X_i x_j$

AL Junktoren \wedge, \vee, \neg wie üblich

Quantifizierung über Elemente: $\forall x_i \varphi, \exists x_i \varphi$ wie in FO

Quantifizierung über Teilmengen: $\forall X_i \varphi, \exists X_i \varphi$

Beispiele für Ausdrucksmöglichkeiten:

Ordnungen/Wörter ungerader Länge

allgemeiner: reguläre Sprachen

MSO-Kodierung von DFA/NFA

MSO-Kodierung von DFA/NFA-Läufen

für Lauf von $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \Delta, A)$ auf Wort $w = a_1 \dots a_n \in \Sigma^n$:

expandiere Wortmodell \mathcal{W}_w durch Färbung mit Zuständen

Farben $(P_a)_{a \in \Sigma}$ (für Buchstabenfolge von w)
 + Farben $(X_q)_{q \in Q}$ (für Zustandsfolge von w)

a_1	a_2	a_3	a_4	a_{n-1}	a_n	\mathcal{W}_w X
q_1	q_2	q_3	q_4	q_{n-1}	q_n	

- finde $\varphi \in \text{FO}(\{<\} \cup \{P_a : a \in \Sigma\} \cup \{X_q : q \in Q\})$:
 “die X_q beschreiben Zustandsfolge
 einer akzeptierenden Berechnung
 von \mathcal{A} auf w ”
- dann ist $\exists \mathbf{X} \varphi \in \text{MSO}(\{<\} \cup \{P_a : a \in \Sigma\})$ wie gewünscht

MSO-Spiel

Konfigurationen $(\mathcal{W}, \mathbf{Q}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{Q}', \mathbf{m}')$

mit markierten Elementen \mathbf{m}/\mathbf{m}' und Teilmengen \mathbf{Q}/\mathbf{Q}'

zwei Zugvarianten $\left\{ \begin{array}{l} \text{weiteres Element markieren} \\ \text{weitere Teilmenge markieren} \end{array} \right.$

Ehrenfeucht-Fraïssé Satz für MSO:

II hat Gewinnstrategie in $G_{\text{MSO}}^q(\mathcal{W}, \mathbf{Q}, \mathbf{m}; \mathcal{W}', \mathbf{Q}', \mathbf{m}')$

gdw. $\mathcal{W}, \mathbf{Q}, \mathbf{m} \equiv_q^{\text{MSO}} \mathcal{W}', \mathbf{Q}', \mathbf{m}'$

auch im MSO-Spiel sind Gewinnstrategien

verträglich mit Konkatination, und man gewinnt daraus:

Satz von Büchi

MSO-definierbare Eigenschaften von Σ -Wortstrukturen entsprechen genau den regulären Σ -Sprachen

Beweisskizze zum Satz von Büchi

Annahme: $\{\mathcal{W}_w : w \in L\} = \{\mathcal{W}_w : \mathcal{W}_w \models \varphi\}$
für einen Satz $\varphi \in \text{MSO}$

zu zeigen: L regulär, oder, nach Myhill–Nerode,

\sim_L hat endlichen Index: Σ^*/\sim_L endlich

sei dazu $\text{qr}(\varphi) = q$,

dann verfeinert \equiv_q die Relation \sim_L (warum?)

\equiv_q hat endlichen Index (warum?)

es folgt dass auch \sim_L endlichen Index hat!

→ Automaten für MSO-model-checking