Здравейте, ако четете това вероятно имате интерес да вземете курсов проект по КА при мен.

Курсовият проект ще се състои в изграждане и симулация на съвременна архитектура с помощтта на симулаторът SniperSim. За начало той трябва да бъде инсталиран. В текущата папка ще намерите архивен файл - SNIPERSIM.zip в който са описани стъпките за инсталацията, както и инсталационните скриптове (Ако скриптовете не работят, моля свържете се с мен).

След като го инсталирате отивате в папката benchmarks и го тествате със следната команда:

```
snipersim@snipersim-VirtualBox:~/sniperSim/sniper-7.4/benchmarks$ ./run-sniper -p splash2-fft -i test -n 4 -c gainestown
[SPLASH] Benchmarks to run: fft
```

Трябва да получите резултат подобен на:

```
[SPLASH] [------ Beginning of output ------]
[SNIPER] Warning: Unable to use physical addresses for shared memory simulation.
[SNIPER] Start
[SNIPER] -----
[SNIPER] Sniper using SIFT/trace-driven frontend
[SNIPER] Running pre-ROI region in CACHE_ONLY mode
 [SNIPER] Running application ROI in DETAILED mode
SNIPER Running post-ROI region in FAST_FORWARD mode
[RECORD-TRACE] Using the Pin frontend (sift/recorder)
FFT with Blocking Transpose
   1024 Complex Doubles
   1 Processors
   65536 Cache lines
   16 Byte line size
   4096 Bytes per page
[HOOKS] Entering ROI
[SNIPER] Enabling performance models
[SNIPER] Setting instrumentation mode to DETAILED
[SNIPER] Disabling performance models
[SNIPER] Leaving ROI after 0.68 seconds
[SNIPER] Simulated 0.3M instructions, 1.4M cycles, 0.25 IPC
[SNIPER] Simulation speed 494.7 KIPS (494.7 KIPS / target core - 2021.6ns/instr)
[SNIPER] Sampling: executed 12.17% of simulated time in detailed mode
[SNIPER] Setting instrumentation mode to FAST_FORWARD
[TRACE:0] -- DONE --
[HOOKS] Leaving ROI
                   PROCESS STATISTICS
             Computation Transpose
                                                 Transpose
                                 Time
 Ргос
                                                Fraction
                 Time
                                                   0.13115
                   TIMING INFORMATION
                                              -1844408243
Start time
Initialization finish time
                                              -1844407867
Overall finish time :
Total time with initialization :
                                              -1844407806
                                                        437
Total time without initialization :
                                                         61
Overall transpose time
                                                          8
Overall transpose fraction :
                                                 0.13115
[SNIPER] End
[SNIPER] Elapsed time: 4.37 seconds
[SPLASH] [------ End of output
                                              .....
[SPLASH] Done.
```

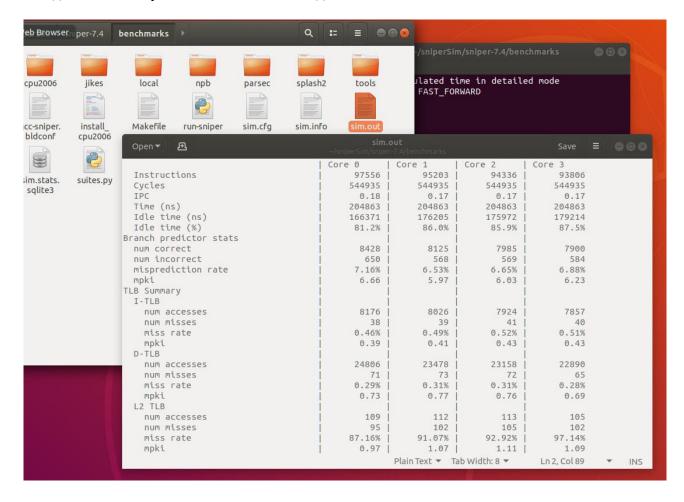
Флаговете от командния ред можете да видите с командата ./sniper-sim

```
snipersim@snipersim-VirtualBox:-/sniperSim/sniper-7.4/benchmarks$ ./run-sniper
Run benchmark under the Sniper simulator
Usage:
    ./run-sniper    -p program>    -i <inputsize (test)>    -n <ncores (1)>    -m <machines (1)>    -d <outputdir (.)>    -c <config-file>    -r <sni
per-root-dir>    -g <options>
Benchmarks:
    cpu2006:
        perlbench bzip2 gcc bwaves gamess mcf milc zeusmp gromacs cactusADM leslie3d namd gobmk dealII soplex povray calculix hmmer sjeng
GemsFDTD libquantum h264ref tonto lbm omnetpp astar wrf sphinx3 xalancbmk
    jikes:
        lusearch jython antlr pmd avrora fop luindex xalan bloat eclipse lusearch.fix hsqldb sunflow pjbb2005
local:
    pi
    npb:
    bt cg dc ep ft is lu mg sp ua
    parsec:

splash2:
    barnes cholesky fft fft_00 fft_01 fft_02 fft_03 fft_forever fft_rep2 fmm lu.cont lu.ncont ocean.cont ocean.ncont radiosity radix
raytrace raytrace_opt volrend water.nsq water.sp barnes-scale fft-scale fmm-scale lu.cont-scale lu.ncont-scale ocean.cont-scale radix
-scale water.nsq-scale
```

- -**p** е програмата за симулация. В понеже ще използваме само splash2 пакетът, синтаксисът е splash2-<br/>benchmarkName> (в примера това е fft) (може да зададете и цял път, ако искате).
- -i Обем на симулационните данни (test,small,medium,big). Ние ще използваме small.
- **-n** броят на ядрата на които ще се изпълнява програмата нека да отговаря на броят на ядрата във вашата конфигурация.
- **-с** Конфигурацията която ще се симулира. Тук поставяте вашата новосъздадена конифигурация.

След като пуснете всеки от бенчмарковете(програмите), резултатът от симулацията ще се изведе в текстови файл sim.out. Той изглежда така:



Тук са вашите резултати.

Нека те да бъдат сравнени с оригиналната gainestown архитектура, да бъдат създадени таблици в които да се документират разликите в получените параметри. Да се изчисли и представи в проценти подобрението/понижението на вашата архитектура спрямо базовата gainestown.

## (бенчмарковете се намират в sniperSim/benchmarks папката)

Бенчмарковете които работят и трябва да бъдат тествани са следните: <splash2->barnes, fmm, ocean.cont, ocean.ncont, radiosity, raytrace, water.nsq, water.sp, cholesky, fft, lu, lu.cont, radix.

Ако има проблем с тях свържете се с мен.

## За създаването на конфигурация: (конфигурациите се намират в sniperSim/config папката)

1) Избирате си процесор, който не е вече взет от друг студент. Тази информация ще намерите в описанието на папката в Мудъл. Избирате процесора от линка:

https://www.agner.org/optimize/instruction\_tables.pdf (страница 8) (Задължително се свържете с мен за да ви запиша)

Принцип на работа: Конфигурациите (gainestown, който ще използваме за база) се извикват на йерархичен принцип. Когато се напише -с gainestown, първо се вика base.cfg, върху нея за записва nehalem.cfg, върху която се записва gainestown.cfg(при някои от тези конфигурации има дублиращи се параметри. Взима се параметърът, присъстващ в най-високото ниво на йерархията(или с други думи последният записан)). Затова първо изпълнете тестовете с базовата конфигурация(gainestown), документирайте ги и чак след това правете промени. (или копирайте файловете и ги сменяйте при нужда).

## Как да си намерите параметрите на вашият процесор:

Голяма част от симулационните характеристики са търговска тайна, понеже процесорите на AMD и Intel ca closed-source. За щастие съществуват изследвания.

Нека config файловете да се променят по следния начин (може да променяте и само найгорният, като той ще презапише тези на по-ниско ниво(base и nehalem)). Създайте си свой собствен файл като копирате gainestown.

[general] -> да не се пипа [log] -> да не се пипа [progress\_trace] -> да не се пипа [clock\_skew\_minimization] -> да не се пипа

[clock skew minimization/barrier] -> да не се пипа

[perf\_model/core] -> намерете от сайта на производителя(това е публична информация) [perf\_model/core/interval\_timer] -> тези обикновено се пазят в тайна от производителите, но има направени изследвания - https://www.agner.org/optimize/microarchitecture.pdf [perf\_model/core/static\_instruction\_costs] -> https://www.agner.org/optimize/instruction\_tables.pdf [perf\_model/branch\_predictor] -> https://www.agner.org/optimize/microarchitecture.pdf [perf\_model/tlb] -> https://unix.stackexchange.com/questions/113585/how-to-find-the-page-size-associativity-and-tlb-size-and-number-of-entries , ако нямате процесора, размера на tlb е публична информация.Потърсете модела + tlb в някоя търсачка.

[perf\_model/l1\_dcache] -> https://www.agner.org/optimize/microarchitecture.pdf [perf\_model/l2\_cache] -> https://www.agner.org/optimize/microarchitecture.pdf [perf\_model/l3\_cache] -> https://www.agner.org/optimize/microarchitecture.pdf

[perf\_model/l4\_cache] -> да не се пипа (освен ако нямате l4 cache)

[perf\_model/llc] -> last level cache, да се променя при необходимост и компетентност.

[perf\_model/fast\_forward] -> да не се пипа

[perf\_model/fast\_forward/oneipc] -> да не се пипа

[core] -> да не се пипа

[core/light\_cache] -> Това не знам за какво е. Да се променя при компетентност.

[core/hook\_periodic\_ins] -> да не се пипа

[caching\_protocol] -> Да се променя само при налични данни, обикновено е mesi.

[perf\_model/dram\*] -> Ram паметта е външна за чипа, нека студента да избере модел, или да остави базовия.

\*\*\*\*\*\*\*\* под гореспоменатите параметри нищо да не се пипа, освен планировчика (scheduler). Той се определя от операционната система, което означава, че е софтуерен елемент. Променете го по ваша преценка. (pinned, dynamic, big-small) са част от вариантите.