José González

Desarrollador en formación | Estudiante de Informática

jGonS4@outlook.com



Puerto Escondido, Oaxaca



954-128-34-74



SOBRE MÍ

Soy José González, estudinate con experiencia sólida en programación y un fuerte enfoque en el desarrollo de software. Busco oportunidades para aplicar mis conocimientos técnicos en un entorno profesional, donde pueda continuar creciendo y aportar soluciones efectivas

EDUCACIÓN

Universidad del Mar

Licenciatura en Informática 2022 - Actualidad (sexto semestre)

IDIOMAS

Español - Nativo Inglés - Intermedio-avanzado

HABILIDADES TECNICAS

- Lenguajes de programación: C, Java, Python
- Desarrollo web: HTML, CSS, JavaScript
- Linux: Administración de sistemas, manejo avanzado de la terminal, gestión de permisos
- Contenedores: Docker (gestión de contenedores y despliegue de aplicaciones)
- Instalación y configuración de sistemas operativos
- Automatización de tareas: Scripts en Shell, cron jobs, etc.
- Bases de datos: SQL (consultas, diseño de esquemas)
- Control de versiones: Git (uso en proyectos colaborativos, GitHub)

PROYECTOS DESTACADOS

Generador de potencias de lenguajes

Lenguaje: Java

Aplicación que genera todas las potencias posibles de un alfabeto definido por el usuario. Proyecto académico de teoría de autómatas.

<u>Simulador de Autómata Finito Determinista</u> (AFD)

Lenguaje: Java

Simula el comportamiento de un AFD para validar cadenas de texto según reglas definidas por el usuario.

Pokedex Web

Lenguaje: JavaScript

Aplicación web que consume la PokéAPI para mostrar información de Pokémon utilizando Bootstrap y Fetch API.

EXPERIENCIA PERSONAL

- Desarrollo de proyectos individuales en C, Java y Python, aplicando estructuras de datos, algoritmos, y programación modular en resolución de problemas reales.
- Desarrollo web básico, integrando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap en proyectos personales como aplicaciones informativas y de consumo de API.
- Gestión de contenedores con Docker para pruebas y despliegue local de servicios, así como práctica con imágenes personalizadas y uso de Docker Compose.