

Bài thực hành số 1 – Làm quen với Photoshop CS6

Mục tiêu

Trong bài thực hành này, chúng ta sẽ thực hành các thao tác cơ bản trong Photoshop như sau:

- Làm việc với các công cụ tạo hình vector
- Fill & stroke
- Tuỳ biến không gian làm việc

Bài 1

<Bài tập này bắt buộc phải làm trước & nộp trước buổi thực hành>

Thực hành theo hướng dẫn trong chương 1,2 của giáo trình học (từ trang 10 tới trang 28 và từ trang 32 tới trang 56). Chú ý lưu lại các file theo hướng dẫn (**ps0101_work.psd**, **ps0201_work.psd**) để đánh giá cuối bài.

Bài 2 (thời gian thực hiện: 15phút)

Sinh viên sử dụng menu New Workspace để tự thiết lập không gian làm việc cho riêng mình

Sau đó chụp màn hình, lưu lại theo tên: **myworkspace.jpg**

Bài 3 (thời gian thực hiện: 1h30')

<Bài tập dạng sáng tạo, giúp sinh viên làm quen với công việc thiết kế và các công cụ thiết kế trong Photoshop>

Sinh viên sử dụng một trong hai hình ảnh **source1.jpg**, **source2.jpg** kết hợp với các kỹ năng sử dụng công cụ tạo hình vector, CustomShape đã được học ở buổi 1 thực hiện thiết kế theo yêu cầu sau:

- Thiết kế một poster quảng cáo cho một trận đấu bóng đá
- Yêu cầu thực hiện công việc:
 - o Kết hợp các công cụ tạo hình vector được học trong buổi 1 (rectangle tool, custom shape)
 - o Sử dụng kỹ năng tìm kiếm hình ảnh trên Internet để tìm kiếm thêm hình ảnh kết hợp
- Sinh viên tham khảo thiết kế poster như hình ảnh trong thư mục ThamKhao

Lưu file sản phẩm theo tên: **ex3_lab1.psd**, **ex3_lab1.jpg**

Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>_Lab1**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.