TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

2022

BÁO CÁO LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG



Nhóm tác giả Nguyễn Ngọc Khoan Lê Trung Hậu Nguyễn Hoàng Vũ

CNTT-K42 6/20/2022

TRƯỜNG ĐẠI HỌC QUY NHƠN

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO LẬP TRÌNH CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG

QUẢN LÝ SINH VIÊN

NGUYỄN NGỌC KHOAN, LÊ TRUNG HẬU, NGUYỄN HOÀNG VŨ. NHÓM SINH VIÊN:

NGÀNH & KHÓA: CNTT K42

MỤC LỤC

1.	Giới	thiệu đề tài3	5
1.1.	Giới	thiệu chung	3
1.2.	Úng	dụng thực tế	4
2.	Nhữ	ng nội dung thực hiện4	ļ
2.1.	Trìnl	ı bày bài toán	4
2.2.	Lựa	chọn công nghệ, tổ chức và giải quyết bài toán	4
2.	2.1.	Lựa chọn công nghệ	4
2.	2.2.	Tổ chức:	4
2.	2.3.	Giải quyết bài toán:	6
2.3.	Một	số chức năng chính	. 14
2.	3.1.	Đăng nhập đăng ký	. 14
2.	3.2.	Thêm sinh viên.	. 16
2.	3.3.	Sửa sinh viên.	. 18
2.	3.4.	Xóa sinh viên	. 20
2.	3.5.	Thêm lớp học	. 21
2.	3.6.	Sửa lớp học.	. 22
2.	3.7.	Xóa sinh viên	. 23
2.	3.8.	Truy cập vào website của trường.	. 24
3.	Đán	h giá25	5
3.1.	Đánl	n giá chung về kết quả đạt được	. 25
3.2.	Hạn	chế vào hướng phát triển	. 25
4.	Tài liệu tham khảo25		

1. Giới thiệu đề tài

Trong xã hội hiện nay, có khá nhiều trường đại học với hàng nghìn học sinh. Vì nghành giáo dục luôn là một trong những vấn đề được quan tâm hàng đầu ở các quốc gia. Nhưng với lượng sinh viên nhập học cũng như ra trường lên đến con số hàng trăm hàng nghìn, thì việc quản lý thông tin, lớp học của những sinh viên đó là cực kì quan trọng.

Nhưng với xã hội bây giờ, kỷ nguyên của thời đại công nghệ phát triển thì việc quản lý sinh viên cũng sẽ được hiện đại hóa. Thay vì trước đây, chúng ta lưu trữ những thông tin trên giấy tờ, sách vở truyền thống thì bây giờ, chúng ta sẽ có thể lưu trữ chúng trên phần mềm để việc quản lý thông tin sinh viên sẽ trở nên hiện đại, dễ dàng hơn bao giờ hết. Phần mềm quản lý được ra đời để với mục đích giúp chúng ta quản lý sinh viên được dễ dàng hơn, thuận tiện hơn, tiết kiệm thời gian hơn. Chúng ta sẽ không cần phải dò sổ, ghi chép, xóa sửa một cách cực nhọc trên giấy tờ truyền thống nữa. Mà bây giờ chúng ta có thể thêm sinh viên, xóa sinh viên, sửa sinh viên trực tiếp ngay trên phần mềm. Giáo viên, phòng đào tạo chỉ cần đăng nhập vào phần mềm với một tài khoản được cấp hoặc tự đăng ký. Và công việc tiếp theo chỉ cần nhấp chuột là có thể tìm được hồ sơ của một sinh viên. Hoặc chúng ta có thể nhập thông tin của một sinh viên mới vào trường.

Và sau đây, chúng em xin được phép giới thiệu về phần mềm quản lý sinh viên mà chúng em đã tạo ra.

1.1. Giới thiệu chung

Sư phát triển manh mẽ của công nghê thông tin đã giúp đỡ cho chúng ta rất nhiều trong cuộc sống, từ công việc đến sinh hoat hằng ngày và đặc biệt là trong lĩnh vực quản lý, lưu trữ, nghiên cứu,... Thông qua máy tính hoặc tiện lợi hơn là thiết bị di động, con người chúng ta có thể quản lý, lưu trữ, xử lý các thông tin, các công việc mà có thể nói là cực kỳ phức tạp mà chúng ta rất khó có thể thực hiện. Công nghệ thậm chí còn có thể giúp chúng ta làm được cả những việc mà chúng ta không thể thực hiện. Với sự phát triển bền vững và mạnh mẽ của công nghệ thông tin và kỹ thuật lập trình, các doanh nghiệp về phần mềm, các trường đại học cũng tìm mọi cách để hoàn thiện hệ thống công nghệ thông tin của mình nhằm công nghệ hóa các hoạt động, công việc, học tập của đơn vị. Mức độ hoàn thiện còn tùy thuộc vào khả năng lập trình, học hỏi, kinh nghiệm bên canh đó còn dưa vào quá trình thiết kế và phân tích hệ thống. Hiện nay, ở các trường đại học việc quản lý học sinh, sinh viên ngày càng gặp nhiều khó khăn, vất vả trong công cuộc quản lý thông tin từ điểm số đến môn học, thời khóa biểu, thông tin cá nhân. Chính vì điều đó, chúng em đã chon đề tài "Xây dựng ứng dung quản lý sinh viên cho thiết bi di đông", nhằm đáp yêu cầu được đặt ra. Ứng dung này được xây dựng trên nền tảng hệ điều hành Android Studio cùng ngôn ngữ lập trình java trong việc cài đặt và xử lý các chức năng theo những yêu cầu cụ thể. Các công cụ hỗ trợ bao gồm:

- Cơ sở dữ liệu SQLite.
- Công cụ phát triển: Android Studio, JDK, máy ảo NOX.

1.2. Ứng dụng thực tế

Úng dụng quản lý sinh viên trên thiết bị di động được tạo ra nhằm mục đích giúp cho việc quản lý sinh viên trong các trường đại học trở nên nhanh chóng tiện lợi và chính xác hơn. Áp dụng cho các giáo viên trong trường để có thể quản lý thông tin lớp học và sinh viên.

2. Những nội dung thực hiện

2.1. Trình bày bài toán

Quản lý sinh viên có 2 phần chính:

Quản lý lớp học:

- Hiển thị danh sách các lớp.
- Tìm kiếm các lớp theo tên.
- Hiển thị các danh sách sinh viên có trong lớp.
- Thêm, sửa, xóa lớp học.

Quản lý sinh viên:

- Hiển thị danh sách sinh viên.
- Tìm kiếm sinh viên theo tên.
- Thêm, sửa, xóa sinh viên.

2.2. Lựa chọn công nghệ, tổ chức và giải quyết bài toán

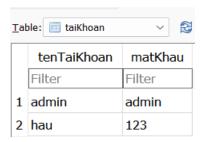
2.2.1. Lựa chọn công nghệ

Chương trình Quản lý sinh viên được xây dựng bằng ngôn ngữ lập trình java, cở sở dữ liệu SQLite, công cụ hỗ trợ Android Studio, JDK, máy ảo Nox.

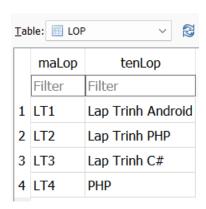
2.2.2. Tổ chức:

Cơ sở dữ liệu:

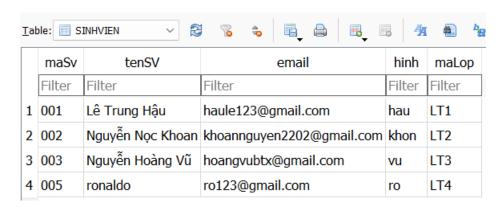
• Tài khoản



• Lớp học:



• Sinh viên:



2.2.3. Giải quyết bài toán:

Đăng ký

```
btDangKy.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            tkDao = new DaoTaiKhoan(RegisterActivity.this);
            String tk = txtRegTk.getText().toString();
            String mk = txtRegMk.getText().toString();
            String mkk = txtRegMkk.getText().toString();
            boolean xetTk = true, xetMk = false;
            TaikhoanMatKhau tkmk = new TaikhoanMatKhau(tk, mk);
            listTk = tkDao.getALl();
            if (mk.matches(mkk)) {
                xetMk = true;
            } else {
                xetMk = false;
            for (int i = 0; i < listTk.size(); i++) {</pre>
                TaikhoanMatKhau tkx = listTk.get(i);
                if (tkx.getTenTaiKhoan().matches(tk)) {
                    xetTk = false;
                    break:
                }
            }
            if (tk.isEmpty()) {
                Toast.makeText (RegisterActivity.this, "Tên tài khoản không được để
trống!", Toast. LENGTH SHORT).show();
            } else {
                if (mk.isEmpty() || mkk.isEmpty()) {
                     Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Mật khẩu không được để
trống!", Toast. LENGTH SHORT).show();
                } else {
                     if (xetTk == true) {
                         if (xetMk == true) {
                             tkDao. Them (tkmk);
                             Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Thêm tài khoản
thanh cong!", Toast. LENGTH SHORT) . show();
                             Intent i = new Intent();
                             i.putExtra("taikhoan", tk);
                             i.putExtra("matkhau", mk);
                             setResult(RESULT OK, i);
                             finish();
                         } else {
                             Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Mật khẩu không
khóp nhau!", Toast. LENGTH SHORT) . show();
                         }
                     } else {
                         Toast.makeText(RegisterActivity.this, "Tên tài khoản k được
trung!", Toast. LENGTH SHORT) . show();
```

```
}
                                         }
                              }
                    }
          });
Đăng nhập
btLogin.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
          @Override
          public void onClick(View v) {
                    boolean xetTk = false;
                    tkDao = new DaoTaiKhoan(LoginActivity.this);
                    String tenTK = edtTaiKhoan.getText().toString();
                    String mk = edtMatKhau.getText().toString();
                    listTK = tkDao.getALl();
                    for (int i = 0; i < listTK.size(); i++) {</pre>
                               TaikhoanMatKhau tkx = listTK.get(i);
                               if (tkx.getTenTaiKhoan().matches(tenTK) &&
tkx.getMatKhau().matches(mk)) {
                                        xetTk = true;
                                        break;
                    if (xetTk == true) {
                              Toast.makeText(LoginActivity.this, "Đăng nhập thành công!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                              luuThongTin();
                              Intent intent = new Intent(LoginActivity.this, ManagerActivity.class);
                               String username = tenTK;
                               intent.putExtra("USERNAME KEY", username);
                               startActivity(intent);
                               finish();
                               overridePendingTransition(R.anim.ani intent, R.anim.ani intenexit);
                     } else {
                               Toast.makeText(LoginActivity.this, "Tên tài khoản hoặc mật khẩu không
chinh xác!", Toast.LENGTH SHORT).show();
                    }
});
Sinh viên
                • Thêm sinh viên
btnThem.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
          @Override
          public void onClick(View v) {
                    try {
                               String pattern = "^[A-Za-z0-9-]+]+([A-Za-z0-9-]+)*@" + "[A-Za-z0-9-]+)*@" + "[A-Za-z0-9-]+)*@" + "[A-Za-z0-9-]+)*@" + "[A-Za-z0-9-]+]*@" + "[A-Za-z0-9-]+]*" + "[A-Za-z0-9-]*" + "[A-Za-z0-9-]+]*" + "[A-Za-z0-9-]+]*" + "[A-Za-z0-9-]*" + "[A
9-]+(\\.[A-Za-z0-9]+)*(\\.[A-Za-z]{2,})$";
                               String ma = edtMasv.getText().toString();
                               String ten = edtTensv.getText().toString();
```

```
String email = edtemail.getText().toString();
            String hinh = edtHinh.getText().toString();
            Lop ls = (Lop) spMaLop.getSelectedItem();
            String maLop = ls.getMaLop();
            if (ma.equals("")) {
                Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Mã sinh viên không được
để trống", Toast. LENGTH LONG). show();
            } else if (ten.equals("")) {
                Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Tên sinh viên không được
để trống", Toast. LENGTH LONG). show();
            } else if (ten.matches((".*[0-9].*"))) {
                Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Tên chỉ được nhập
chuỗi", Toast. LENGTH LONG) . show();
            } else if (email.equals("")) {
                Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Email sinh viên không
được để trống", Toast. LENGTH LONG). show();
            } else if (email.matches(pattern) == false) {
                Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Ban nhập sai định dạng
email", Toast. LENGTH SHORT). show();
            } else if (hinh.equals("")) {
                edtHinh.setText("avatamacdinh");
            } else {
                SinhVien s = new SinhVien (ma, ten, email, hinh, maLop);
                if (daoSach.insert(s)) {
                    Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Thêm thành công",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                } else {
                    Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, " Không được trùng mã
sinh viên ", Toast.LENGTH LONG).show();
                }
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
            Toast.makeText(ThemSinhVienActivity.this, "Loi : " + e,
Toast. LENGTH LONG) . show();
});
• Sửa sinh viên
holder.ivEdit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
   public void onClick(View v) {
        lopDao = new LopDao(context);
        final AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
        LayoutInflater inflater = ((Activity) context).getLayoutInflater();
        View view = inflater.inflate(R.layout.sua sinhvien, null);
        final EditText etMasv = view.findViewById(R.id.edMaSvedit);
        final EditText etTensv = view.findViewById(R.id.edTenSvedit);
        final EditText etemail = view.findViewById(R.id.edemail);
        final EditText ethinh = view.findViewById(R.id.edhinh);
        final CircleImageView imgAvata =
view.findViewById(R.id.imageView avata edit);
```

```
final Spinner spMalop = view.findViewById(R.id.spEdmalop);
        Button btnReview = view.findViewById(R.id.btnReviewSuaSV);
        final Button btnSua = view.findViewById(R.id.btnEdSua);
        final Button btnLai = view.findViewById(R.id.btnEdNhapLai);
        final Button btnHuy = view.findViewById(R.id.btnHuyeditSV);
        dsmaLop = lopDao.getAll();
        final ArrayAdapter adapter = new ArrayAdapter(context,
android.R.layout. simple spinner item, dsmaLop);
        spMalop.setAdapter(adapter);
        //Đổ dữ liệu
        etMasv.setText(s.getMaSv());
        etTensv.setText(s.getTenSv());
        etemail.setText(s.getEmail());
        ethinh.setText(s.getHinh());
        int id hinh = ((Activity)
context).getResources().getIdentifier(s.getHinh(), "drawable", ((Activity)
context) .getPackageName());
        imgAvata.setImageResource(id hinh);
        int giatri = -1;
        for (int i = 0; i < dsmaLop.size(); i++) {</pre>
            if (dsmaLop.get(i).toString().equalsIgnoreCase(s.getMaLop())) {
                giatri = i;
                break;
        spMalop.setSelection(giatri);
        builder.setView(view);
        final AlertDialog alertDialog = builder.create();
        btnReview.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                if (ethinh.getText().toString().equalsIgnoreCase("")) {
                    imgAvata.setImageResource(R.drawable.avatamacdinh);
                }else if(ethinh.getText().toString()!=""){
                    int id hinh =
((Activity)context).getResources().getIdentifier(ethinh.getText().toString(),
"drawable", ((Activity) context).getPackageName());
                    imgAvata.setImageResource(id hinh);
        });
        btnSua.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                try {
                    String maSv = etMasv.getText().toString();
                    String tenSv = etTensv.getText().toString();
                    String email = etemail.getText().toString();
                    Lop lop = (Lop) spMalop.getSelectedItem();
```

```
String maLop = lop.getMaLop();
                    String hinh = ethinh.getText().toString();
                    if (maSv.equals("")) {
                         Toast. make Text (context, "Ban can them ma sinh viên",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                     } else if (tenSv.equals("")) {
                         Toast.makeText(context, "Ban can thêm tên sinh viên",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                     } else if (email.equals("")) {
                         Toast.makeText(context, "Ban can them email sinh vien",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                     } else if (hinh.equals("")) {
                         ethinh.setText("avatamacdinh");
                     } else {
                         SinhVien sinhVien = new SinhVien(maSv, tenSv, email, hinh,
maLop);
                         //Update vào sql
                         if (sinhVienDao.update(sinhVien)) {
                             Toast.makeText(context, "Sửa thành công!",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                             ds.clear();
                             ds.addAll(sinhVienDao.getALL());
                             notifyDataSetChanged();
                             alertDialog.dismiss();
                         } else {
                             Toast.makeText(context, "Sửa thất bại!",
Toast. LENGTH LONG) . show();
                } catch (Exception ex) {
                    ex.printStackTrace();
            }
        });
        btnLai.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                etMasv.setText(s.getMaSv());
                etTensv.setText(s.getTenSv());
                etemail.setText(s.getEmail());
                int giatri = -1;
                for (int i = 0; i < dsmaLop.size(); i++) {</pre>
                     if (dsmaLop.get(i).toString().equalsIgnoreCase(s.getMaSv())) {
                         giatri = i;
                         break;
                     }
                spMalop.setSelection(giatri);
            }
        });
        alertDialog.show();
        btnHuy.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
```

```
alertDialog.dismiss();
        });
    }
});

    Xóa sinh viên

holder.ivDelete.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        final AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
        builder.setTitle("Thông báo");
        builder.setMessage("Ban có chắc chắn xóa sinh viên " + s.getTenSv() + "
không ?");
        final SinhVien s = ds.get(position);
        builder.setNegativeButton("Có", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                if (sinhVienDao.delete(s)) {
                    Toast.makeText(context, "Xóa thành công!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                    ds.clear();
                    ds.addAll(sinhVienDao.getALL());
                    notifyDataSetChanged();
                    dialog.dismiss();
                } else {
                    Toast.makeText(context, "Xóa thất bai!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
        });
        builder.setPositiveButton("Không", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                dialog.dismiss();
        });
        final AlertDialog myAlert = builder.create();
        myAlert.show();
});
Lớp học
      • Thêm lớp học
btnLuu.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        String malop = edtMalop.getText().toString();
        String tenlop = edtTenLop.getText().toString();
        if (malop.equals("")) {
            Toast. make Text (ThemLopActivity.this, "Mã lớp không được để trống",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
```

```
}else if(tenlop.equals("")){
            Toast. make Text (Them Lop Activity. this, "Tên không được để trống",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
        }else {
            Lop lop = new Lop(malop, tenlop);
            if (lopDao.insert(lop)) {
                Toast. make Text (Them Lop Activity. this, "Them thanh cong",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
            } else {
                Toast.makeText(ThemLopActivity.this, "Thêm thất bai",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
            }
        }
});

    Sửa lớp học

holder.ivEdit.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        lopDao = new LopDao(context);
        final AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
        LayoutInflater inflater = ((Activity) context).getLayoutInflater();
        View view = inflater.inflate(R.layout.edit lop, null);
        final EditText edtmaLop = view.findViewById(R.id.edteditMaLop);
        final EditText edtTenLop = view.findViewById(R.id.edteditTenLop);
        Button btnSua = view.findViewById(R.id.btnCapNhat);
        //Đổ dữ liệu
        edtmaLop.setText(lop.getMaLop());
        edtTenLop.setText(lop.getTenLop());
        builder.setView(view);
        final AlertDialog alertDialog = builder.create();
        alertDialog.show();
        btnSua.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                try {
                    String maLop = edtmaLop.getText().toString();
                    String tenLop = edtTenLop.getText().toString();
                    Lop lop1 = new Lop(maLop, tenLop);
                     //Update vào sql
                    if (lopDao.update(lop1)) {
                         Toast.makeText(context, "Sửa thành công!",
        Toast. LENGTH SHORT) . show();
                         dslop.clear();
                         dslop.addAll(lopDao.getAll());
                         notifyDataSetChanged();
                         alertDialog.dismiss();
                     } else {
```

```
Toast.makeText(context, "Sửa thất bại!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                    }
                } catch (Exception ex) {
                    ex.printStackTrace();
        });
    }
});

    Xóa lớp học

holder.ivDelete.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        final AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);
        builder.setTitle("Thông báo");
        builder.setMessage("Ban có chắc chắn xóa lớp "+ lop.getMaLop()+" không?
\nCảnh báo nếu bạn xóa lớp "+ lop.getMaLop()+ " thì hệ thống sẽ xóa toàn bộ sinh
viên trong lóp "+ lop.getMaLop());
      // final Lop lop = dslop.get(position);
        builder.setNegativeButton("Có", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                lopDao = new LopDao(context);
                if (lopDao.delete(lop.getMaLop())) {
                    Toast.makeText(context, "Xóa thành công!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                    dslop.clear();
                    dslop.addAll(lopDao.getAll());
                    notifyDataSetChanged();
                    dialog.dismiss();
                } else {
                    Toast.makeText(context, "Xóa thất bại!",
Toast. LENGTH SHORT) . show();
                }
        });
        builder.setPositiveButton("Không", new DialogInterface.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {
                dialog.dismiss();
            }
        });
        final AlertDialog myAlert = builder.create();
        myAlert.show();
});
```

2.3. Một số chức năng chính

2.3.1. Đăng nhập đăng ký

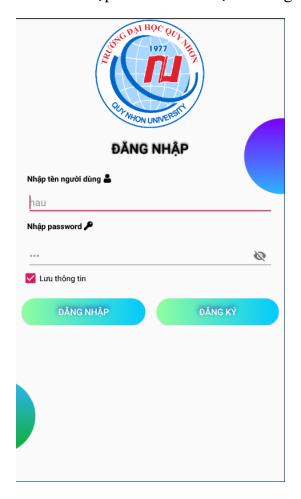
a. Mô tả

Để có thể quản lý thì người dùng phải đăng nhập, nếu chưa có tài khoản thì đăng ký.

b. Thao tác

• Đăng nhập

Bước 1: Nhập tài khoản và mật khẩu người dùng đã đăng ký.

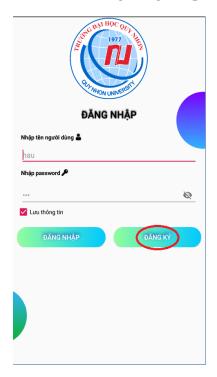


Bước 2: Nhấn vào nút đăng nhập.



• Đăng ký

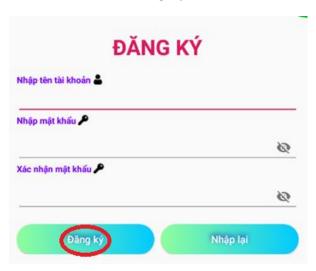
Bước 1: Ở trang đăng nhập ta bấm nút đăng ký.



Bước 2: Nhập tài khoản, mật khẩu và nhập lại mật khẩu.



Bước 3: Bấm nút đăng ký.



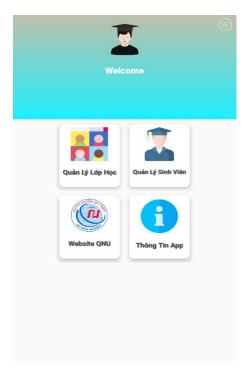
2.3.2. Thêm sinh viên.

a. Mô tả

Thêm sinh viên mới cho lớp học trong hệ thống quản lý.

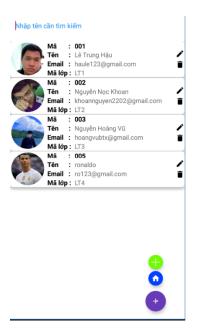
b. Thao tác

Bước 1: Tại trang chủ ta chọn vào Quản lý sinh viên.

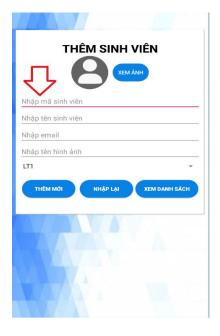


Bước 2: Ta chọn vào nút FAB và chọn vào biểu tượng để hiển thị trang thêm sinh viên.





Bước 3: Nhập thông tin sinh viên.



Bước 4: Bấm vào nút Thêm mới để thêm sinh viên.



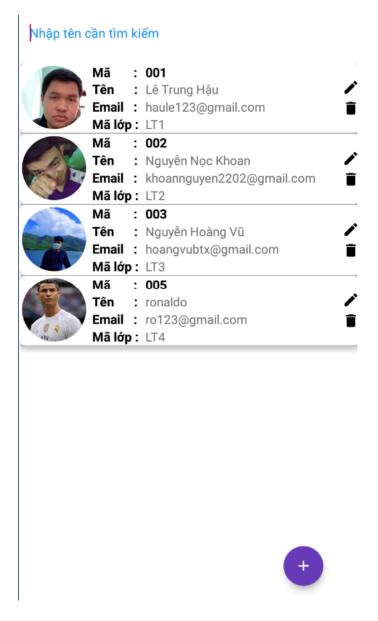
2.3.3. Sửa sinh viên.

a. Mô tả

Người dùng có thể sửa thông tin sinh viên có trong hệ thống quản lý khi có sai sót.

b. Thao tác

Bước 1: Tại màn hình danh sách sinh viên ta nhấn vào biểu tượng 🖍 tại sinh viên muốn sửa.



Bước 2: Nhập thông tin cần sửa vào các Edit Text.



Bước 3: Bấm vào nút SỦA để sửa lại các thông tin đã sai.



2.3.4. Xóa sinh viên

a. Mô tả

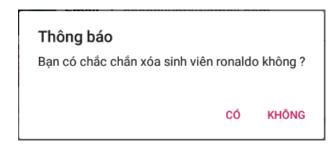
Xóa các sinh viên ra khỏi hệ thống quản lý.

b. Thao tác

Bước 1: Tại màn hình danh sách sinh viên ta nhấn vào biểu tượng tại sinh viên muốn xóa.



Bước 2: Bấm vào nút "có" để xóa sinh viên ra khỏi hệ thống quản lý khi xuất hiện dialog thông báo xác nhận xóa.



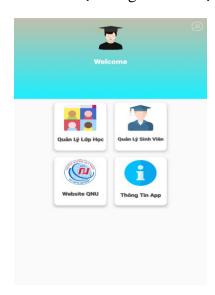
Thêm lớp học 2.3.5.

a. Mô tả

Thêm mới 1 lớp học vào hệ thống quản lý.

b. Thao tác

Bước 1: Tại trang chủ ta chọn vào Quản lý lớp học.



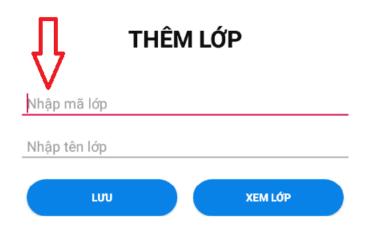
Bước 2: Ta chọn vào nút FAB và chọn vào biểu tượng để hiển thị trang thêm Lớp học.







Bước 3: Nhập thông tin lớp học cần thêm vào hệ thống quản lý.



Bước 4: Bấm nút LƯU để thêm lớp vào hệ thống quản lý.



2.3.6. Sửa lớp học.

a. Mô tả

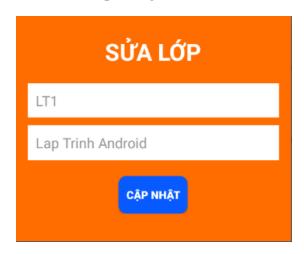
Người dùng có thể sửa thông tin lớp học có trong hệ thống quản lý khi có sai sót.

b. Thao tác

Bước 1: Tại màn hình danh sách lớp học ta nhấn vào biểu tượng 🖍 tại lớp muốn sửa.



Bước 2: Nhập thông tin cần sửa vào các Edit Text.



Bước 3: Bấm nút CẬP NHẬT để sửa thông tin lớp.



2.3.7. Xóa sinh viên

a. Mô tả

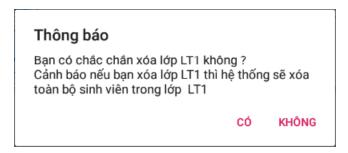
Xóa các Lớp ra khỏi hệ thống quản lý.

b. Thao tác

Bước 1: Tại màn hình danh sách lớp học ta nhấn vào biểu tượng 💆 tại lớp học muốn xóa.



Bước 2: Bấm vào nút "có" để xóa lớp học ra khỏi hệ thống quản lý khi xuất hiện dialog thông báo xác nhận xóa.



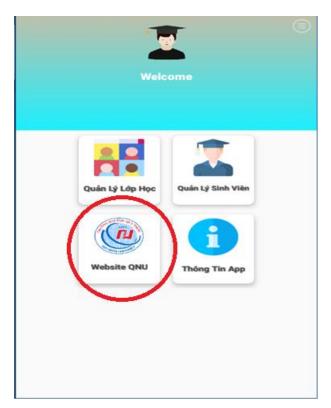
2.3.8. Truy cập vào website của trường.

a. Mô tả

Truy cập vào website của trường QNU để xem các sự kiện hoặc các chương trình đang diễn ra.

b. Thao tác

Tại màn hình trang chủ ta bấm vào nút website QNU.



3. Đánh giá

3.1. Đánh giá chung về kết quả đạt được

Hệ thống sẽ quản lý thông tin sinh viên, thông tin của lớp học. Có thể thêm sửa xóa thông tin sinh viên. Hiển thị toàn bộ sinh viên, và lớp học. Ngoài ra hệ thống còn có thể theo dõi được thông tin từ phía nhà trường qua Website.

3.2. Hạn chế vào hướng phát triển

Về mặt hạn chế: Ứng dụng đã có đủ các chức năng cơ bản để quản lý sinh viên. Tuy nhiên cần mở rộng hơn làm các chức năng khác, để cho ứng dụng được phong phú hơn.

Hướng phát triển: Xây dựng một App quản lý sinh viên có thể ứng dụng ngay vào thực tế. Giúp các bạn sinh viên có thể theo dõi thông tin, lớp học, các sự kiện và hoạt động ngay trên chiếc điện thoại của mình.

4. Tài liệu tham khảo

https://developer.android.com

https://www.youtube.com

https://viblo.asia

 $\underline{https://xuanthulab.net}$

https://stackoverflow.com

https://howkteam.vn