

Như vậy, bằng việc áp dụng những nguyên lý thiết kế giao diện và hệ thống đã học, nhóm đã phát triển được một sản phẩm có tính năng tương đối hoàn chỉnh và hỗ trợ đa nền tảng. Tuy vậy, do thiếu sót trong quá trình giao tiếp và làm việc nhóm nên nhóm vẫn chưa phát huy được tối đa tiềm năng của mình. Bằng việc học hỏi và rút kinh nghiệm từ những thiếu sót này, các thành viên nhóm đã thu được những kỹ năng có ích cho công việc tương lai.