

Về phần code thì em đã comment lại chức năng của từng dòng trong bài.

Ban đầu ta có ảnh ban đầu chứa 6 vật thể có hình dạng và màu sắc khác nhau.

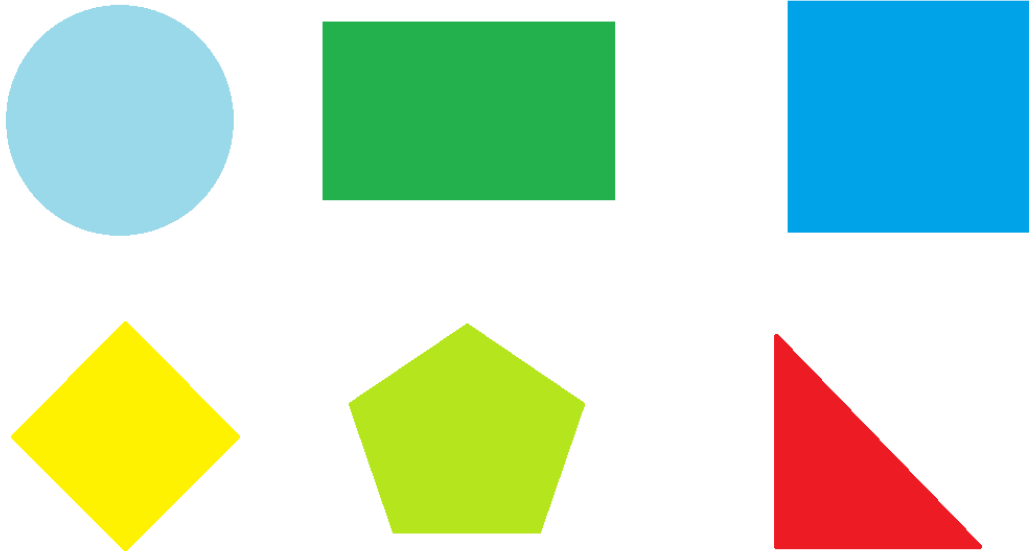
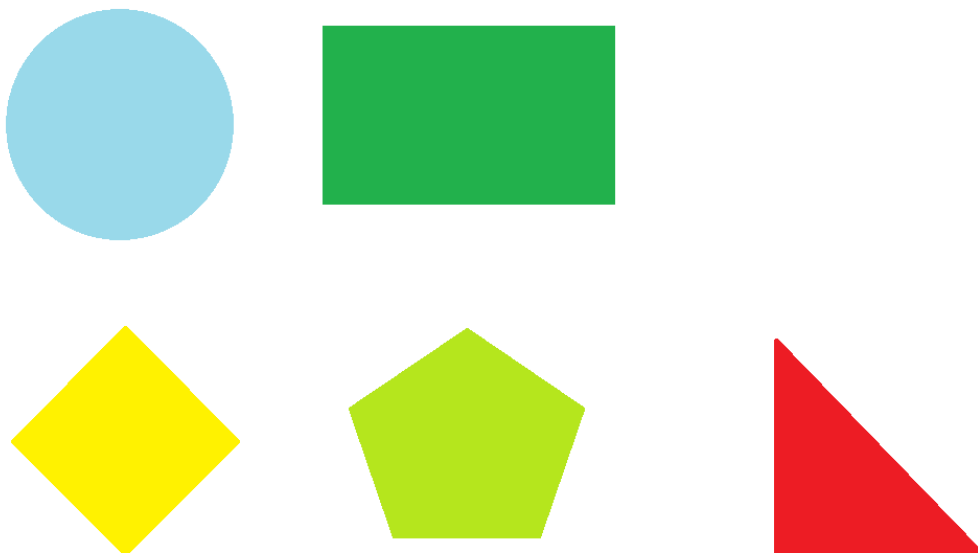


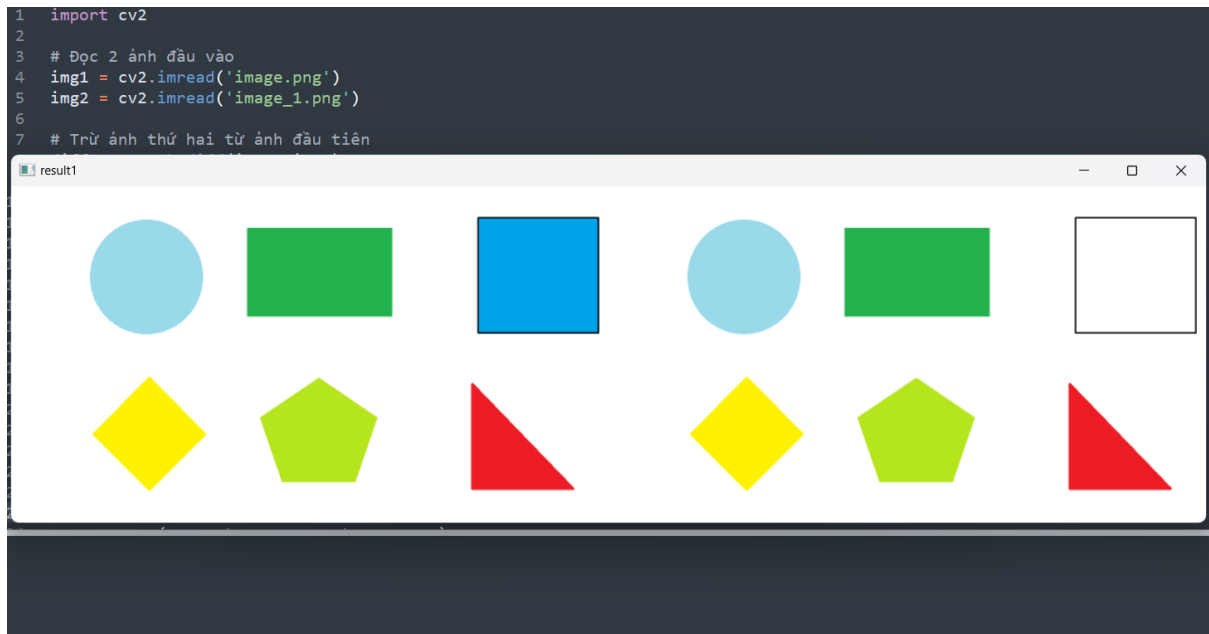
Image.png

Sau khi chạy file Task1_lv1 thì sẽ xóa vật thể có màu trong bảng màu RGB=[0,162,232] và lưu lại ảnh với tên file là image_1.png



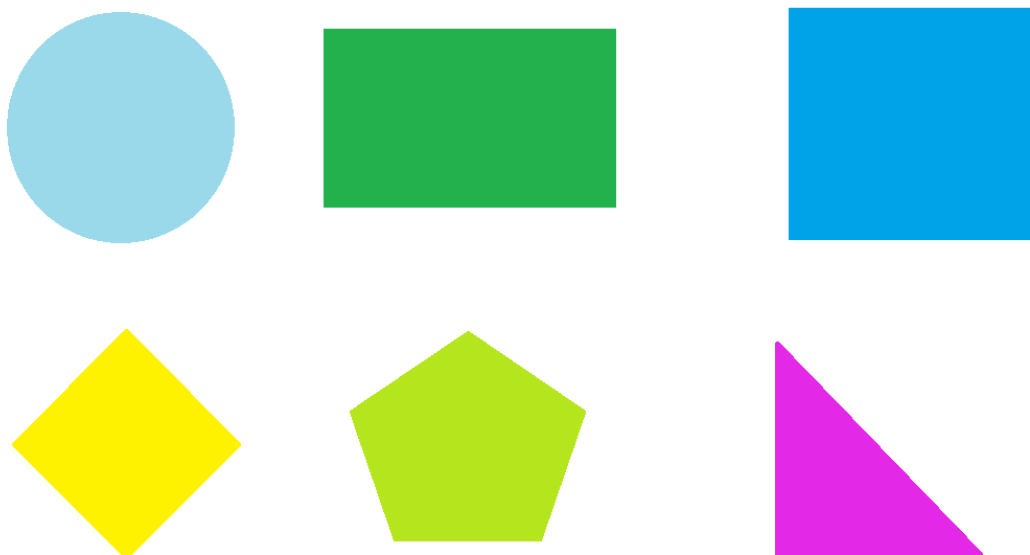
Image_1.png

Sau khi chạy Task2 với đầu vào là image.png và image_1.png sẽ khoanh vùng các điểm khác nhau giữa 2 ảnh



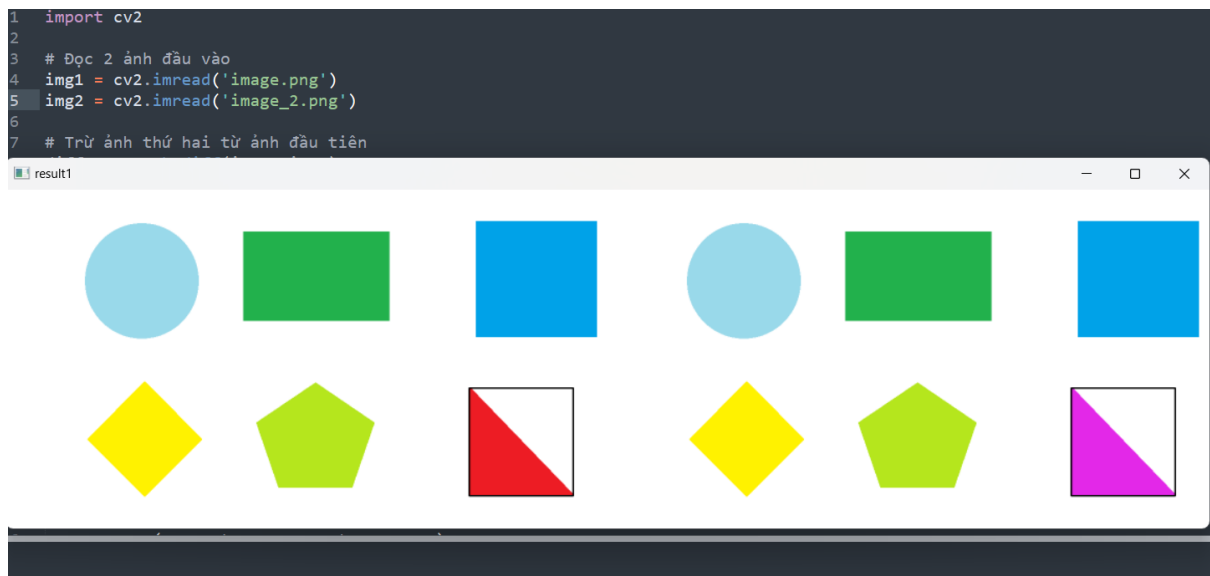
Khoanh vùng khác nhau ảnh gốc và image_1.png

Khi chạy file Task1_lv2 thì sẽ đổi màu có vật thể có diện tích bé nhất trong ảnh sang màu có giá trị trong bảng màu RGB=[227,40,232] và ảnh được lưu với tên image_2.png



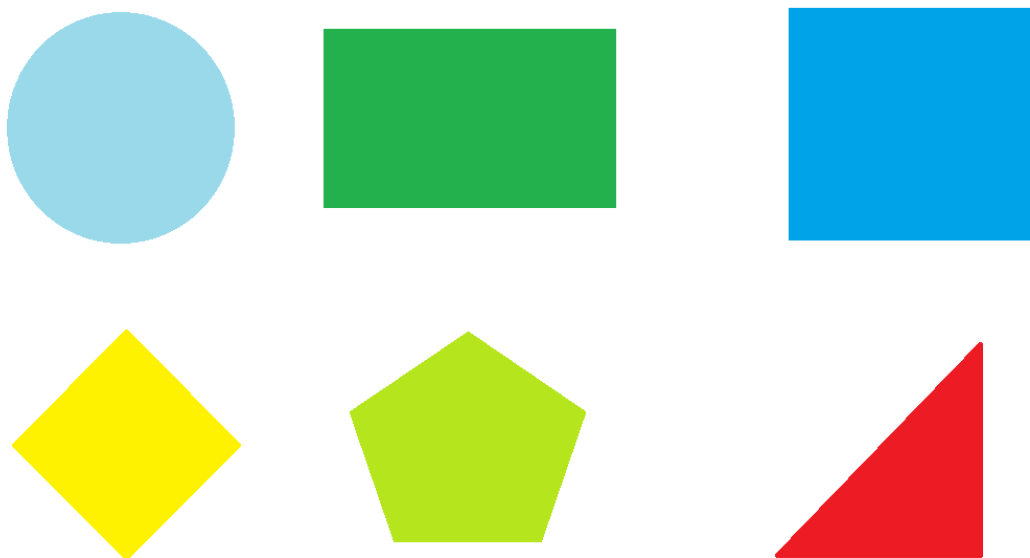
Image_2.png

Sau khi chạy Task2 với đầu vào là image.png và image_2.png sẽ khoanh vùng các điểm khác nhau giữa 2 ảnh



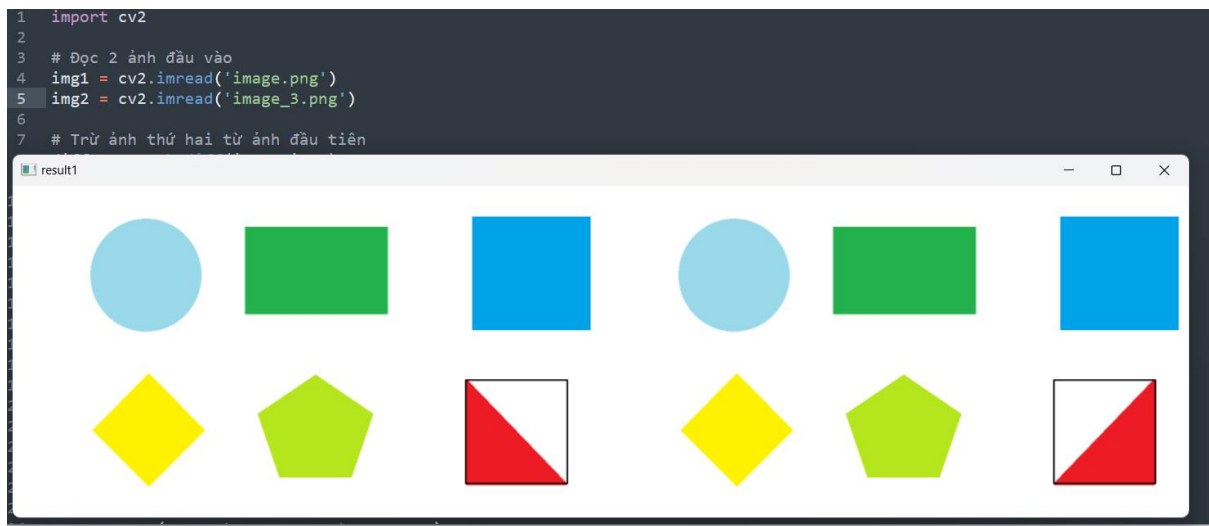
Khoanh vùng khác nhau ảnh gốc và image_2.png

Sau khi chạy file Task1_lv3 thì sẽ xoay vật thể có diện tích bé nhất theo trục tung và lưu lại ảnh với tên file là image_3.png



Image_3.png

Sau khi chạy Task2 với đầu vào là image.png và image_3.png sẽ khoanh vùng các điểm khác nhau giữa 2 ảnh.



Khoanh vùng khác nhau ảnh gốc và image_3.png