

Project 1: Quiz App

I. Tổng quan dự án

Tóm tắt

Xây dựng ứng dụng Quiz đơn giản, cho phép người dùng có thể thực hiện 1 bài test. Cụ thể:

- Người dùng có thể tham gia trả lời các câu hỏi trong nội dung của Quiz trên cùng một màn hình .
- Người dùng có thể thực hiện gửi thông tin kết quả
- Ứng dụng có khả năng đánh giá và phản hồi kết quả khi nhận được thông tin

Tại sao cần làm dự án này?

Với một ứng dụng Android, việc tạo giao diện người dùng là rất quan trọng. Đó đó, dự án này sẽ giúp bạn nắm được cách kết hợp các thành phần views và layouts để tạo ra giao diện cho ứng dụng.

Tôi học được gì từ dự án này?

Với dự án Quiz, bạn sẽ học được các kiến thức quan trọng sau:

- Cách sử dụng các thành phần layout (ConstraintLayout, LinearLayout, RelativeLayout)
- Cách sử dụng các thành phần views (TextView, RadioGroup, RadioButton, EditText, CheckBox, Button, ...)
- Cách sử dụng các file resource (strings.xml, dimens.xml)

Dự án giúp gì cho công việc của tôi?

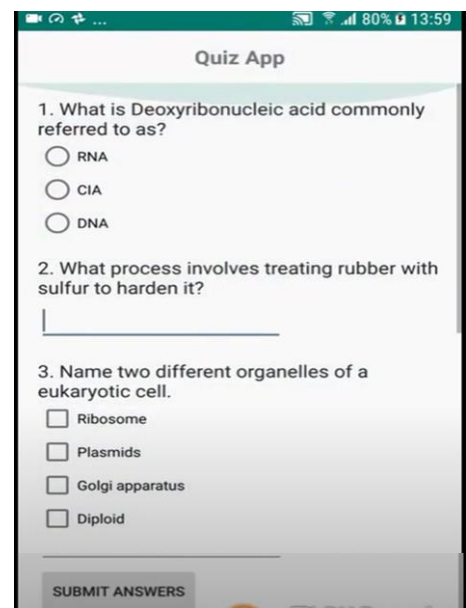
Bài tập đầu tiên luôn là quan trọng nhất. Vì đó là điểm xuất phát của bạn!

II. Chi tiết dự án

Ứng dụng cần phải đảm bảo các chức năng cơ bản, tuy nhiên bạn có thể thêm chức năng bổ sung vào ứng dụng nếu bạn muốn.

1. Chức năng và yêu cầu cơ bản (Bắt buộc)

- Giao diện về mặt cấu trúc tham khảo hình bên.
- Tối thiểu 3 câu hỏi trên màn hình. Yêu cầu sử dụng views cho 3 dạng câu hỏi
 - Câu hỏi 1 lựa chọn, sử dụng TextView, RadioGroup và RadioButton
 - Câu hỏi nhiều lựa chọn, sử dụng TextView, CheckBox
 - Câu hỏi nhập câu trả lời, sử dụng TextView và EditText
 - Gửi thông tin kết quả sử dụng Button
 - Đánh giá và thông báo kết quả, sử dụng Toast



- Nội dung câu hỏi và câu trả lời sử dụng trong ứng dụng bạn tự xây dựng và phải nộp cùng với các file dự án (có thể tiếng Việt hoặc tiếng Anh).
 - Người dùng có thể gửi thông tin bài quiz bằng việc chọn vào button, giả sử "Submission"
 - Ứng dụng sau khi nhận được kết quả sẽ đánh giá (bao nhiêu câu trả lời đúng trên tổng số câu hỏi) và phản hồi thông báo cho người dùng biết kết quả. Có thể sử dụng Toast để thông báo.
 - Không được hardcode đối với nội dung text, phải sử dụng strings.xml để định nghĩa nội dung text
2. Chức năng nâng cao (Không bắt buộc)
- Làm nhiều câu hỏi, sử dụng ScrollView để cuộn màn hình
 - Cài đặt thời gian tối đa (giả sử là 1 phút) để thực hiện bài quiz và thời gian tự động đếm ngược. Nếu chưa hoàn thành bài quiz khi đã hết thời gian, ứng dụng sẽ tự động đóng phiên thi và thông báo kết quả.

III. Nộp bài và đánh giá

1. Hướng dẫn nộp bài

Nén tất cả tài nguyên của project và các tài nguyên cần thiết dưới dạng .zip hay .rar.

Tài nguyên cần nộp cho project như sau:

- Source code của project
- File APK
- Readme.txt
- File word chứa câu hỏi và đáp án

2. Tiêu chí chấm điểm dự án

PHẦN CƠ BẢN

TIÊU CHÍ	ĐÁP ỨNG CÁC ĐẶC TẢ
Yêu cầu giao diện	
Thiết kế giao diện	Thiết kế được giao diện đáp ứng đúng yêu cầu Không sử dụng hardcode với nội dung text và các chỉ số định dạng Không sử dụng chế độ design để thiết kế giao diện

TIÊU CHÍ	ĐÁP ỨNG CÁC ĐẶC TẢ
Yêu cầu về chức năng	
Gửi thông tin kết quả	Người dùng có thể gửi kết quả bài quiz bằng cách chọn vào nút "Submission"
Đánh giá và thông báo kết quả	Đánh giá kết quả dựa trên tiêu chí số lượng câu trả lời đúng trên tổng số câu trả lời Kết quả được thông báo cho người dùng bằng cách sử dụng Toast
Yêu cầu phi chức năng	
Readme	Tạo được file Readme.txt, mô tả các nội dung sau: <ul style="list-style-type: none"> Phiên bản android sử dụng để phát triển ứng dụng Các bước để cài đặt apk lên thiết bị Android Những lưu ý khi chạy ứng dụng nếu có
Chất lượng code	<ul style="list-style-type: none"> Tuân thủ đúng code style của Android Yêu cầu có chú thích (comment line) cho các biến, các đoạn code quan trọng

PHẦN NÂNG CAO

TIÊU CHÍ	ĐÁP ỨNG CÁC ĐẶC TẢ
Nhập thông tin người thi	<ul style="list-style-type: none"> Thông tin người thi phải được nhập trước khi thực hiện bài quiz Thông tin người thi được hiển thị trên màn hình quiz
Cài đặt đồng hồ đếm ngược	<ul style="list-style-type: none"> Cài đặt được đồng hồ đếm ngược Tự động submit và thông báo kết quả khi đã hết thời gian cho phép