

**BÀI THỰC HÀNH SỐ: 1.2**

Ngành đào tạo:	Công nghệ thông tin		
Môn học:	Quy trình phát triển phần mềm với Agile		
Bài học:	Bài 1. Quy trình phát triển phần mềm		
Thời lượng:	3h	v1.0	

## Mô tả

Quy trình phát triển phần mềm (SDLC) đóng vai trò quan trọng xuyên suốt trong dự án phát triển phần mềm. Do vậy mỗi dự án phần mềm cần xác định được một quy trình phù hợp, hãy vận dụng kiến thức đã học và kiến thức tự tìm hiểu để giải quyết các yêu cầu sau:

## Yêu cầu

1) *Yêu cầu nội dung*: nội dung báo cáo cần trả lời các câu hỏi:

- Hãy nêu quy trình của các mô hình lặp, nêu ưu điểm và nhược điểm của các mô hình.
- So sánh mô hình tuyến tính với mô hình lặp
- Hãy nêu khái niệm về phần mềm? Công nghệ phần mềm và chu kỳ phát triển phần mềm
- Hãy nêu quy trình của các mô hình Tăng trưởng, nêu ưu điểm và nhược điểm của các mô hình.
- Quy trình phát triển phần mềm là gì? bao gồm các giai đoạn nào, nêu cụ thể từng giai đoạn.
- Hãy nêu quy trình của các mô hình tuyến tính, nêu ưu điểm và nhược điểm của các mô hình.
- Hãy nêu các công cụ quản lý phần mềm hiện nay và nêu chức năng của chúng

2) *Yêu cầu khác*:

- Báo cáo được trình bày trên Powerpoint
- Nộp báo cáo đúng hạn theo yêu cầu của thầy/cô
- Sinh viên cần tự mình làm bài thực hành, không sao chép

## Hướng dẫn làm thực hành

Trong thời gian làm bài thực hành sinh viên, sinh viên cần:

- Xem lại những kiến thức đã học trong bài học & các bài học trước đó (nếu có)
- Tìm kiếm những nguồn thông tin trên mạng Internet
- Tham vấn, trao đổi với các bạn
- Hỏi ý kiến, trao đổi với thầy/cô hướng dẫn thực hành
- Tìm hiểu trong tài liệu tham khảo hoặc sách