|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **BÀI THỰC HÀNH SỐ: 2.1** | | | |
| *Ngành đào tạo:* | Công nghệ thông tin | | |
| *Môn học:* | Quy trình phát triển phần mềm với Agile | | |
| *Bài học:* | Bài 2. Mô hình Thác nước và mô hình Bản mẫu | | |
| *Thời lượng:* | 3h | v1.0 |  |

# Mô tả

Quy trình phát triển phần mềm có nhiều mô hình, việc lựa chọn mô hình thích hợp là khâu rất quan trọng trong dự án phát triển phần mềm. Hãy vận dụng kiến thức đã học và kiến thức tự tìm hiểu để giải quyết các yêu cầu sau:

# Yêu cầu

*1) Yêu cầu nội dung*: nội dung báo cáo cần trả lời các câu hỏi:

* Nêu khái niệm, các pha, ưu điểm và nhược điểm của mô hình Thác nước (WaterFall)
* Nêu khái niệm, các pha, ưu điểm và nhược điểm của mô hình Bản mẫu
* Nêu khái niệm, các pha, ưu điểm và nhược điểm của mô hình Tiếp cận lặp
* So sánh mô hình Thác nước và mô hình Bản mẫu

*2) Yêu cầu khác*:

* Báo cáo được soạn thảo trên Powerpoint
* Nộp báo cáo đúng hạn theo yêu cầu của thầy/cô
* Sinh viên cần tự mình làm bài thực hành, không sao chép

# Hướng dẫn làm thực hành

Trong thời gian làm bài thực hành sinh viên, sinh viên cần:

* Xem lại những kiến thức đã học trong bài học & các bài học trước đó (nếu có)
* Tìm kiếm những nguồn thông tin trên mạng Internet
* Tham vấn, trao đổi với các bạn
* Hỏi ý kiến, trao đổi với thầy/cô hướng dẫn thực hành
* Tìm hiểu trong tài liệu tham khảo hoặc sách