* Sử dụng biểu đồ DFD, FSO và thực thể liên kết để phân tích yêu cầu.
* Sử dụng biểu đồ Use-case, UML classes để thiết kế hệ thống.
* Lập trình bằng ngôn ngữ Java, sử dụng gói Java Swing để thiết kế giao diện.
* Cơ sở dữ liệu dùng công nghệ xml.
* Kết nối giữa client và server dựa vào mạng wifi, đặt ip tĩnh cho các thiết bị.
* Trao đổi thông tin giữa client và server thông qua socket.