龟兔赛跑：

场景如下。兔子、乌龟和公鸡进行赛跑，其中兔子每秒0.5米的速度，每跑2米休息10秒；乌龟每秒跑0.1米，

不休息；公鸡每秒0.8米，每跑3秒需要吃一条虫子，耗时0.6秒。 当其中一个跑到终点后其他动物就不跑了；

比赛道路长20米。试用多线程模拟该比赛过程。

1、创建工程。

2、使用继承技术，创建动物类，乌龟、兔子和公鸡需要从该类继承

3、时刻记录每个动物当前共计跑了多少米，用控制台输出

4、使用集合对象存储三个动物

5、其中一个到达终点后，其他动物停止跑动。

6、时刻记录三个动物一共跑了多少米，需要解决并发问题。

7、创建主函数启动该模拟过程。

接力赛**：**

接力比赛场景如下：

在接力比赛当中，比赛的不仅仅是奔跑的速度，而且比的也是交接的技巧，只有两项都很优秀才能取得好的的成绩。

现在A、B、C、D、E、F六个比赛队伍，他们的比赛平均速度分别是9.2米/秒，9.3米/秒，9.4米/秒，9.5米/秒，9.3米/秒，

9.2米/秒，平均交接棒的时间分别为0.3，0.4，0.2，0.5，0.4，0.3秒。现在运用线程技术模拟该比赛过程。

比赛为（4X100米）。

1、创建工程。

2、使用线程，每个线程模拟一个队伍

3、时刻记录每个队伍当前共计跑了多少米，用控制台输出

4、输出每个队伍每次交接棒的起始和结束时间

5、需要所有队伍都到达终点。

6、所有队伍都到达终点后计算排名。

7、创建主函数启动该模拟过程。

8、启动后每个队伍使用自己的线程，并打印线程的id。

**公司年会：**

某公司组织年会,会议入场时有两个入口,在入场时每位员工都能获取一张双色球彩票,假设公司有100个员工,利用多线程模拟年会入场过程,  
并分别统计每个入口入场的人数,以及每个员工拿到的彩票的号码（号码从01到32之间）。线程运行后打印格式如下：  
编号为: 2 的员工 从后门 入场! 拿到的双色球彩票号码是: [17, 24, 29, 30, 31, 32, 07]  
编号为: 1 的员工 从后门 入场! 拿到的双色球彩票号码是: [06, 11, 14, 22, 29, 32, 15]  
  
从后门入场的员工总共: 13 位员工  
从前门入场的员工总共: 87 位员工

1. 产生1到32之间的彩票号码
2. 创建线程类。
3. 启动线程。
4. 统计前后门入场人数。