# THUẬT TOÁN

#### Phương pháp Guass Seidel giải hệ phương trình Ax = b

Input: Ma trận mở rộng [A|B], sai số epsi

Output: Nghiệm x

Bước 1: Nhập dữ liệu đầu vào

Bước 2: Kiểm tra tính chéo trội của ma trận A

- + Dùng gói row\_diagonal() để kiểm tra tính chéo trội hàng
- + Nếu thoả mãn thì tiếp tục thuật toán ở bước 3
- + Nếu không thoả mãn thì dùng gói col\_diagonal() kiểm tra tính chéo trội cột
  - Nếu ma trận A chéo trội cột thì tiếp tục thuật toán ở bước 3
  - Nếu không thoả mãn thì kết luận ma trận A không chéo trội và dừng thuật toán

**Bước 3:** Biến đổi Ax = b về dạng x = Cx + d

- + Xác đinh ma trân C
  - Dùng gói C\_row\_matrix() nếu A chéo trội hàng
  - Dùng gói C\_col\_matrix() nếu A chéo trội cột
- + Xác định vecto d
  - Nếu chéo trội hàng thì

for 
$$i = 0$$
 to n:  $d[i] = b[i] / a[i][i]$ 

• Nếu chéo trội cột thì

for 
$$i = 0$$
 to n:  $d[i] = b[i]$ 

Bước 4: Xác định hệ số co

- + Nếu chéo trội hàng thì dùng gói lamda\_cal() để tìm hệ số co lamda
- + Nếu chéo trội cột thì dùng gói zeta\_cal() để tìm hệ số co zeta
- + Trong trường hợp chéo trội cột thì cần dùng gói s cal() để tìm thêm hệ số s

Bước 5: Tìm nghiệm:

- + Dùng gói row\_solve() để tìm nghiệm khi chéo trội hàng
- + Dùng gói col solve() để tìm nghiệm khi chéo trội cột

Bước 6: In nghiệm ra ngoài màn hình

## Gói kiểm tra tính chéo trội hàng row\_diagonal()

Input: Ma trận A

Output: row\_diagonal() = 1 (néu true) hay 0 (néu false)

Bước 1: Tính:

$$temp = \sum_{j=0}^{n} |a[i][j]|$$

 $Bw\acute{o}c$  2: Kiểm tra điều kiện: for i = 0 to n-1:

Nếu  $2 * |a_{ii}| > temp$  thì return true ngược lại return false

## Gói kiểm tra tính chéo trội cột col\_diagonal()

Input: Ma trận A

Output: col\_diagonal() = 1 (néu true) hay 0 (néu false)

Bước 1: Tính:

$$temp = \sum_{i=0}^{n} |a[i][j]|$$

*Bước 2:* Kiểm tra điều kiện: for j = 0 to n-1:

Nếu 2 \* |a[j][j]| > temp thì return true ngược lại return false

## Gói xác định ma trận C khi chéo trội hàng C\_row\_matrix()

Input: Ma trận A

Output: Ma trận C

Bước: Dùng vòng lặp for để tìm c[i][j]

for i = 0 to n-1:

for 
$$j = 0$$
 to n-1:

Nếu 
$$i == j$$
 thì  $c[i][j] = 0$ 

Ngược lại thì c[i][j] = -a[i][j] / a[i][i]

#### Gói xác định ma trận C khi chéo trội cột C\_col\_matrix()

Input: Ma trận A

Output: Ma trận C

Bước: Dùng vòng lặp for để tìm c[i][j]

for i = 0 to n-1:

for 
$$j = 0$$
 to n-1:

Nếu 
$$i == j$$
 thì  $c[i][j] = 0$ 

Ngược lại thì c[i][j] = -a[i][j] / a[j][j]

# Gói tính hệ số co lamda khi chéo trội hàng lamda\_cal()

Input: Ma trận C

Output: lamda

Bước 1: for i =0 to n-1: tính

$$beta = \sum_{j=0}^{i} |c[i][j]|$$

$$gamma = \sum_{i=i}^{n} |c[i][j]|$$

Bước 2: Tìm lamda: Với i = 0 to n-1:

$$lamda = \max \frac{gamma}{1 - beta}$$

## Gói tính hệ số co zeta khi chéo trội cột zeta\_cal()

Input: Ma trận C

Output: zeta

Bước 1: for j =0 to n-1: tính

$$beta = \sum_{i=0}^{j} |c[i][j]|$$

$$gamma = \sum_{i=j}^{n} |c[i][j]|$$

*Buóc* 2: Tìm lamda: Với j = 0 to n-1:

$$zeta = \max \frac{beta}{1 - gamma}$$

## Gói tính hệ số s khi chéo trội cột

Input: ma trận C

Output: s

*Buóc 1:* for j = 0 to n-1:

$$temp = \sum_{i=0}^{j} |c[i][j]|$$

*Buóc 2:* Với j = 0 to n-1:  $s = \max temp$ 

#### Gói tìm nghiệm khi chéo trội hàng row\_solve()

Input: ma trận A, C, lamda, epsi

Output: x

Bước 1: Khởi tạo vector x[i] = 0 với i = 0 to n-1

*Bước 2*: for i = 0 to n-1: đặt z[i] = x[i]

Bước 3: Tính x[i] với i=0 to n-1 và j khác i

$$x[i] = b[i] / a[i][i] + \sum_{i=0}^{n-1} c[i][j] * x[j]$$

Bước 4: Kiểm tra điều kiện dừng

Nếu  $\|z-x\| < epsi* (1-lamda) / lamda$  thì đưa nghiệm x[i] ra màn hình Ngược lại thì quay lại bước 2

# Gói tìm nghiệm khi chéo trội cột col\_solve()

Input: ma trận A, C, zeta, s, epsi

Output: x

Bước 1: Khởi tạo vector x[i] = 0 với i = 0 to n-1

Bước 2: for i = 0 to n-1: đặt y[i] = x[i] \* a[i][i]

*Buóc 3:* for i = 0 to n-1: đặt z[i] = y[i]

Bước 4: Tính y[i] với i=0 to n-1 và j khác i

$$y[i] = b[i] + \sum_{j=0}^{n-1} c[i][j] * y[j]$$

B wớc 5: Tính x[i] = y[i]/a[i][i] với i=0 to n-1

Bước 6: Kiểm tra điều kiện dừng

Nếu || z-y || < epsi\*(1-s)\*(1-zeta) / zeta thì kết luận nghiệm là x[i]

Ngược lại thì quay lại bước 3