

FOP Projekt 20/21

Projektgruppe 13

MITGLIEDER :

1. Mitglied : Tuan Dung Le, 2460460
2. Mitglied: Leon Pradler, 2786908
3. Mitglied: Irem Akcan, 2710165

DOKUMENTATION FÜR 4.3.2:

1. Neue Rolle: Steinsucher (STONE_MINER)
2. Klasse GameBoard: neue Method isStoneCardVisible(), die gleich isGoldCardVisible() strukturiert.
3. getWinners():
 - Falls Steinkarte sichtbar und es gibt Spieler als Steinsucher -> diese Spieler ist/sind gewonnen gelistet
 - Falls Goldkarte ... -> Goldsucher ist/sind gewonnen gelistet
 - Falls es keine mehr Karte gibt und es gibt mind. einen Saboteur -> Saboteur gewonnen gelistet
 - Falls es keine mehr Karte gibt und es gibt keinen Saboteur -> Spieler mit max. Punkte gewonnen gelistet
4. fixBrokenToolCardWithSelectedCard(): wenn der Spieler hast mehrere gesperrten Tools, bekommt er jeden Aufruf dieser Method 5 Punkte mehr für den Versuch, wieder ins Spiel zu kommen.
5. breakToolWithSelectedCard(): -1 Punkte wenn der zusperrende Spieler hast schon ein BrokenTool
6. lookAtGoalCardWithSelectedCard(): jede Nutzung von Map, um die Zielkarte zu sehen, reduziert die Punkte vom Spieler um 10 Punkte.