

Bài thực hành số 4 – Làm việc với các thành phần của HTML5: video, audio, canvas

Chú ý chung về toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng máy tính trong các chương trình soạn thảo mã sau:
 - o Notepad ++
 - o E- Text Editor

Mục tiêu

Buổi thực hành số 5 giúp sinh viên làm việc với các thành phần:

- Video
- Audio
- Canvas

Bài 1

Sinh viên thực hành tra cứu các bài trong SGK và thực hiện:

- HTML5_09lessons
- HTML5_10lessons

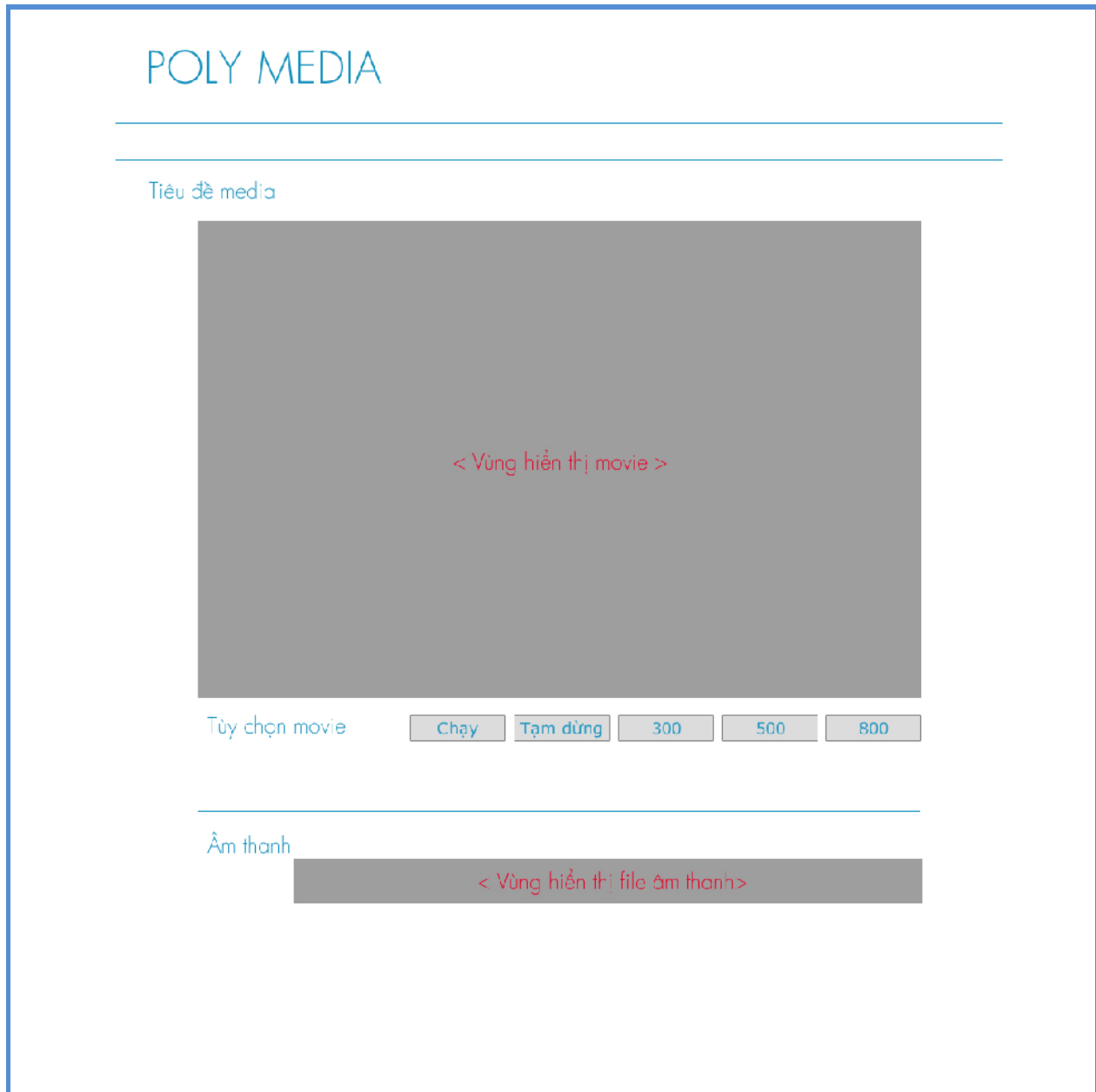
Nộp thực hiện hoàn thiện theo tên:

- HTML5_09lessons_done
- HTML5_10lessons

Bắt buộc sinh viên phải làm và phải có kết quả nộp cho giảng viên theo dõi. Nếu sinh viên nào không thực hiện, giảng viên có quyền trừ điểm vào các bài tiếp sau.

Bài 2

Số dạng layout có trong theme c [TaiNguyen\Lesson02](#)



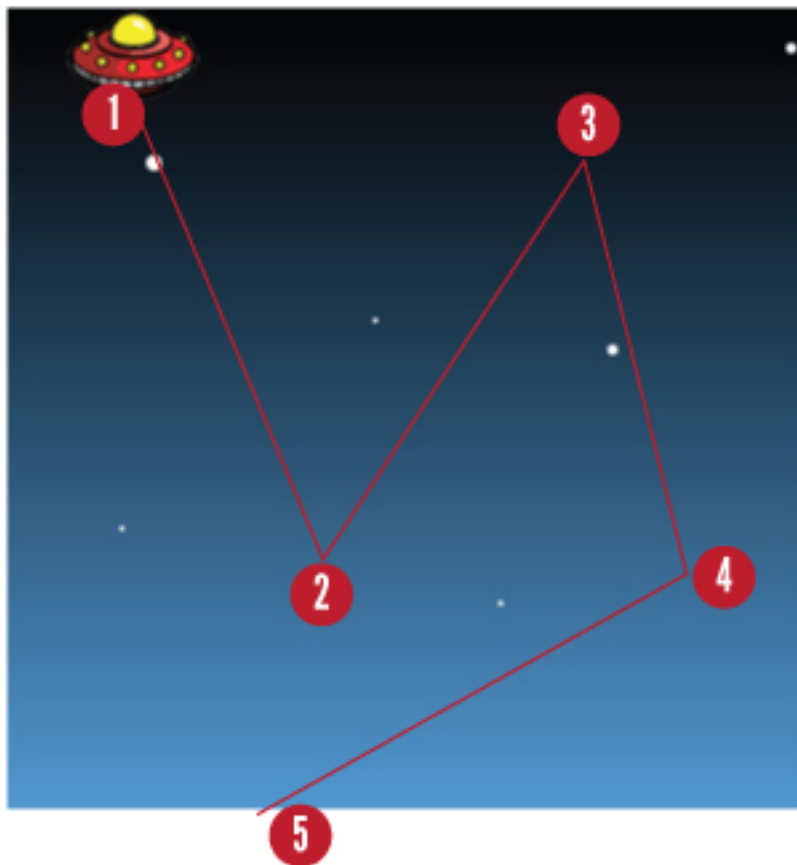
Và nhúng file **video**, **audio** có trong theme c **media**, theme hiển thị thành trang HTML5 chuẩn
 nhúng thì sử dụng kỹ thuật javascript bài trước, theme hiển thị yêu cầu sau:

- Tạo 5 button: chạy, tạm dừng, 300, 500, 800 theme hiển thị:

- Button “ch y”: khi ng i dùng nh n nút này, o n movie s ch y
- Button “t m d ng”: khi ng i dùng nh n nút này, o n movie s t m ng ng ch y
- Button “300, 500, 800”: khi ng i dùng nh n các nút này, kích th c c a movie s t ng thay i theo chi u ngang l n l t là 300px, 500px, 800px
- i v i file âm thanh (audio), khi th c hi n load trang s t ng ch y (autoplay)

Bài 3

S d ng k t qu c a file [drawingloop.html](#) thay i l i ng chuy n ng c a v t th **ufo** theo nh hình minh h a sau:



Sinh viên l u file k t qu theo tên: [ufo_loop.html](#)

Yêu c u n p bài

Cu i gi th c hành, sinh viên t o th m c theo tên <Tên ng nh p SV>_Lab5, ch a t t c s n ph m c a nh ng bài lab trên, nén l i thành file zip và upload lên m c n p bài t ng ng trên LMS.