



FPT POLYTECHNIC



BÀI 6
LÀM VIỆC TRONG CHẾ ĐỘ CODE VIEW CỦA ADOBE
DREAMWEAVER CS4

- ✓ **Ôn tập** môi trường làm việc trên Dreamweaver CS4
- ✓ **Làm việc** với hình ảnh thành phần đa phương tiện (multimedia) trên webpage:
 - Chèn file flash, video, âm thanh
 - Sử dụng panel Assets
 - Làm việc với plug-in
- ✓ **Cách làm việc** với bảng (table) trên trang web:
 - Khởi tạo bảng với HTML
 - Định dạng style cho bảng với CSS/ HTML

- ✓ Sử dụng thư viện và các mẫu có sẵn:
 - Thiết kế dựa trên module
 - Các thành phần module trong Dreamweaver:
 - Snippets
 - Thành phần thư viện
 - Mẫu (template)
- ✓ Soạn thảo HTML trong môi trường Code

THIẾT KẾ DỰA TRÊN MODULE



THIẾT KẾ DỰA TRÊN MODULE

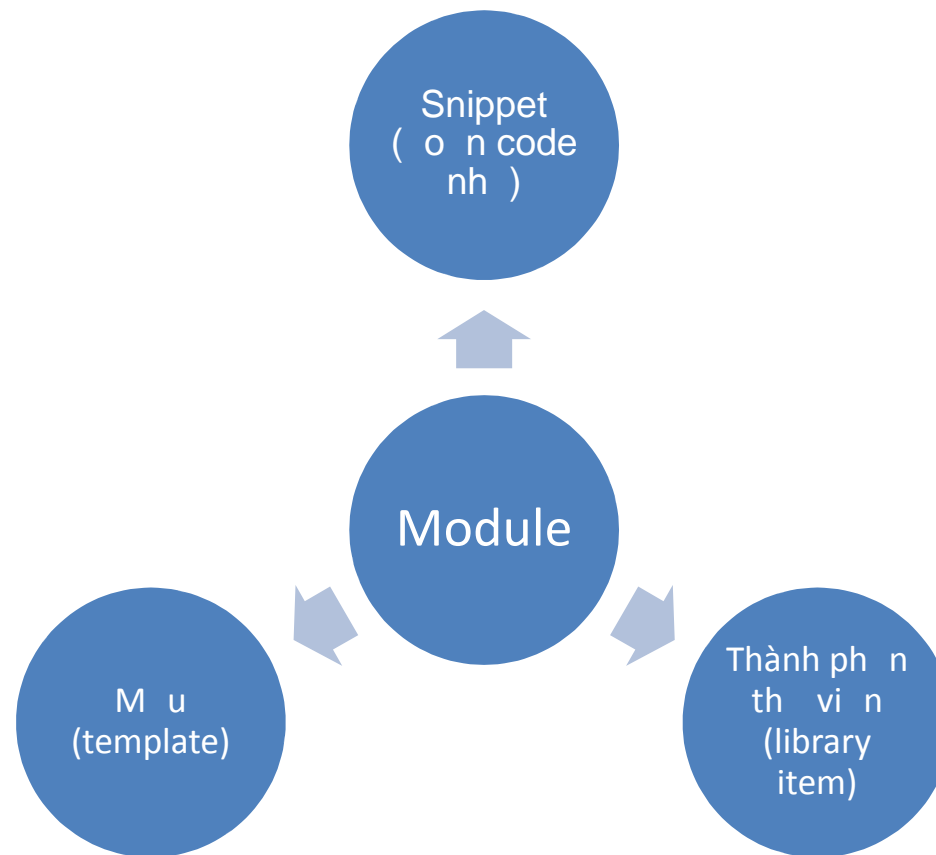
- ✓ Là nguyên tắc thiết kế phổ biến cho nhiều lĩnh vực, trong đó sản phẩm sẽ **được tạo ra từ việc kết hợp các module nhỏ hơn**
- ✓ Ưu điểm:
 - Sử dụng lại
 - Chuyên môn hóa
 - Dễ kiểm soát thay đổi và lỗi
- ✓ Ví dụ:
 - Trang web = header + footer + menu trái + body
 - Header = logo + liên kết chính + ...
 - ...

THIẾT KẾ DỰA TRÊN MODULE

- ✓ Các thành phần **được sử dụng nhiều lần** trong trang web / website thường được module hóa
- ✓ Các thành phần thường được module hóa:
 - Layout
 - Các thành phần giao diện chính: tab, menu, checkbox, listbox, link, ...
 - Tag
 -

THIẾT KẾ DỰA TRÊN MODULE

- ✓ Dreamweaver cung cấp 3 loại module



✓ Snippet:

- Là khái niệm dùng để chỉ những thành phần giao diện/code được sử dụng lại nhiều lần
- Snippets lưu trong Dreamweaver có thể được áp dụng cho tất cả các website
- Thay đổi trên snippets được lưu không ảnh hưởng tới các snippets đã được sử dụng

✓ Ưu điểm:

- Tiết kiệm thời gian đánh máy
- Giảm thời gian debug
- Giảm thời gian tìm kiếm
- Thống nhất về định dạng

✓ Lưu ý:

- Chỉ lưu lại những đoạn code ngắn gọn, thường xuyên được sử dụng lại trọn vẹn
- Nên ghi các chú thích đi kèm với snippet

✓ Các công cụ khác ngoài Dreamweaver hỗ trợ việc lưu trữ và sử dụng snippet:

- Coda
- TextMate
- Zend Studio

✓ Website:

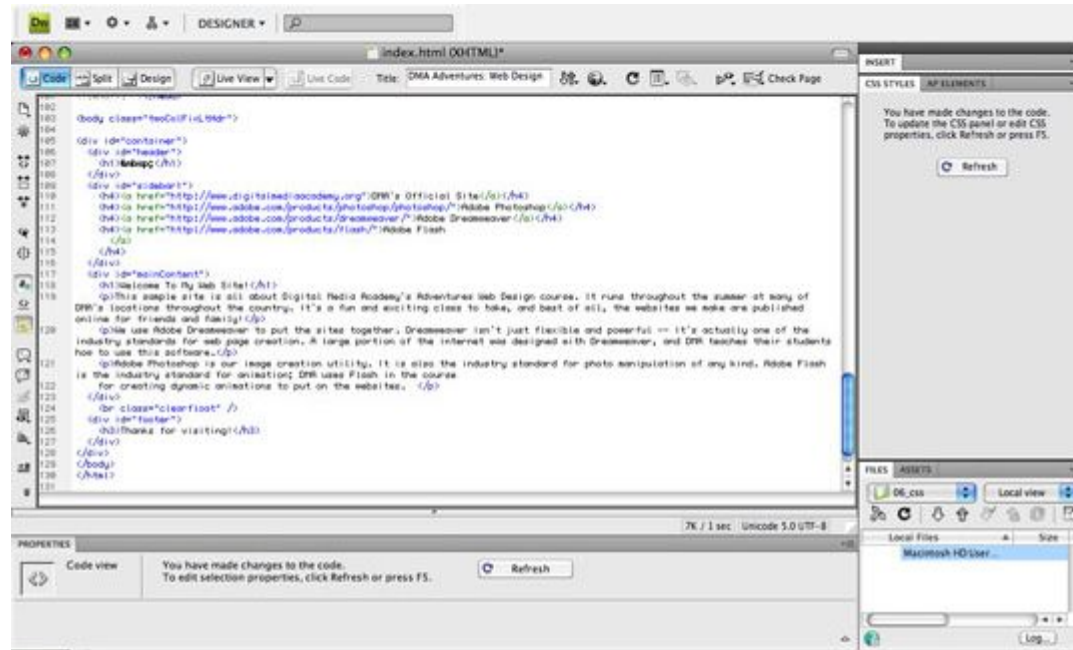
- <http://devsnippets.com/>
- <http://www.snippetlibrary.com/>

✓ Mẫu (template):

- Là một tài liệu gốc mà nhiều trang có thể được tạo từ đó
- Khi chỉnh sửa template, tất cả các trang dựa trên template đó đều được cập nhật các thay đổi theo
- Khi tạo template, cần chỉ ra các vùng có thể chỉnh sửa (editable region)
- Là cơ chế tốt để điều khiển quyền truy cập vào các trang của website
- Các template của Dreamweaver làm việc với Contribute – công cụ quản lý nội dung web cơ bản, mạnh mẽ

- ✓ Một số trang web chứa mẫu có sẵn cho trang web nói chung và các mẫu cho dreamweaver nói riêng:
 - Mẫu chung:
 - <http://themeforest.net/>
 - <http://www.steves-templates.com/>
 - Mẫu cho Dreamweaver:
 - <http://www.dreamweaver-templates.org/free-dreamweaver-templates.html>
 - http://www.entheosweb.com/website_templates/free-dreamweaver-templates.asp

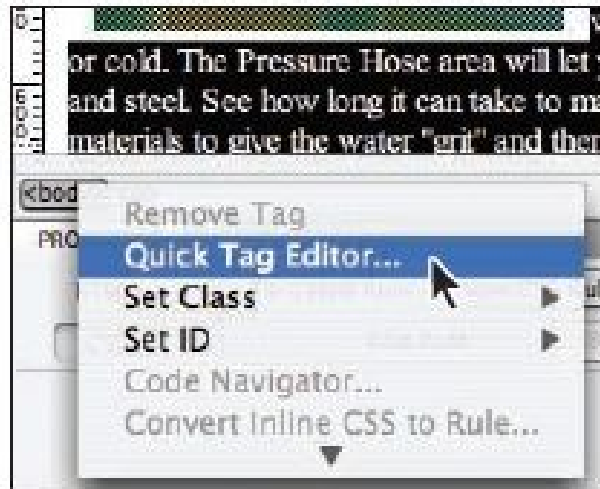
LÀM VIỆC VỚI MÔI TRƯỜNG CODE



- ✓ Mã nguồn của các website đơn giản thường là mã HTML
- ✓ Tuy nhiên, đối với các website thông dụng hiện nay, ngoài HTML, mã nguồn còn chứa:
 - Mã JavaScript
 - Mã nguồn của ngôn ngữ phía server:
 - PHP
 - ColdFusion
 - JSP
 - ...

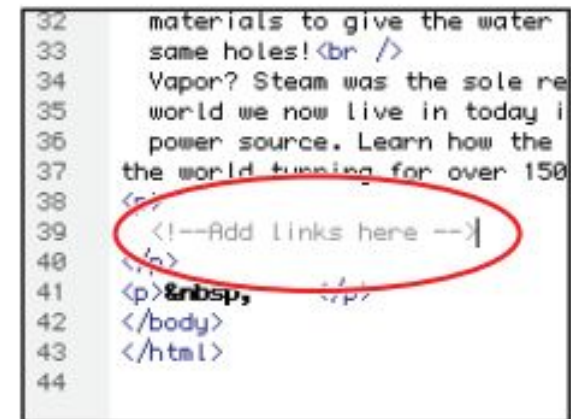
- ✓ Để hiển thị mã nguồn của website trên Dreamweaver, người dùng chọn **Code View** trên cửa sổ soạn thảo
- ✓ Người thiết kế có thể trực tiếp soạn thảo/chỉnh sửa mã nguồn trong cửa sổ code view để tạo ra/thay đổi trang web tương ứng
- ✓ Lưu ý:
 - Code viết nên rõ ràng, tuân theo định dạng chuẩn (coding convention)
 - Thường xuyên thêm các comments

- ✓ Có thể chỉnh sửa HTML với Quick Tag Editor

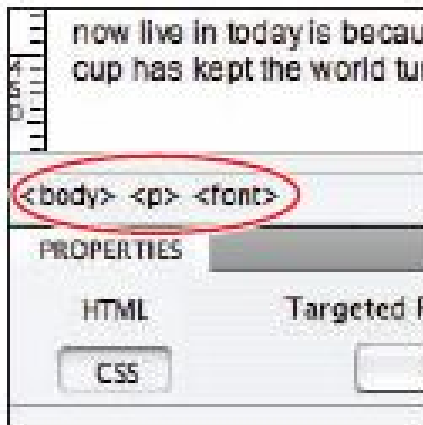


- ✓ Chèn chú thích (comment) cho mã HTML:

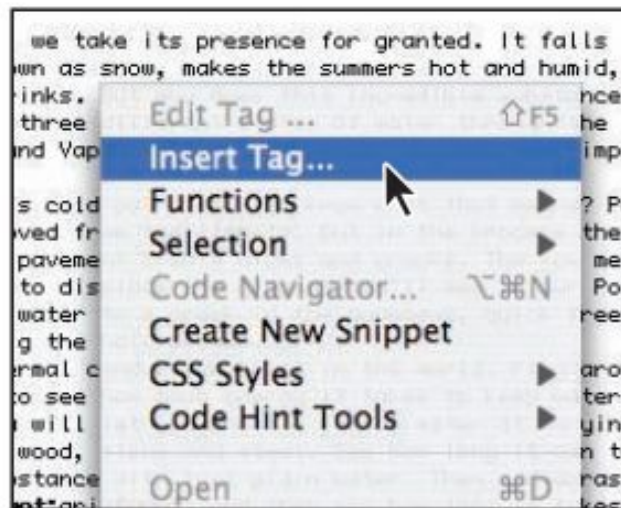
- **Insert > Comment**



- ✓ Để hiển thị code tương ứng với một thành phần giao diện trên trang web mà không cần thoát khỏi chế độ Design view, người thiết kế có thể sử dụng công cụ **Tag Selector**
- ✓ Công cụ **Tag Chooser** cho phép người dùng thêm thẻ vào trong cửa sổ code view



Tag Selector

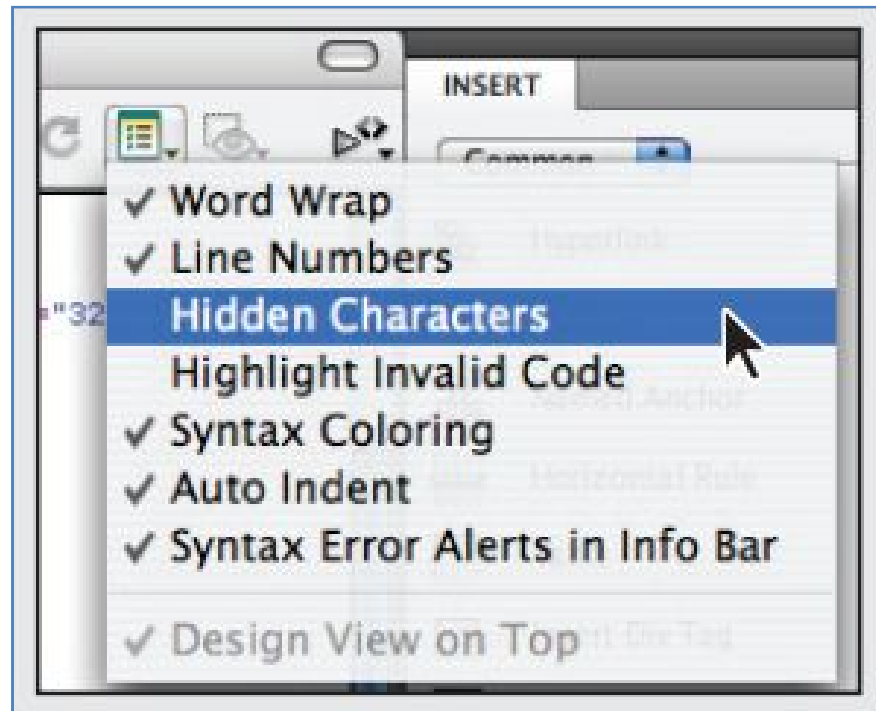


Chèn thêm thẻ vào
Tag Chooser

✓ Các chế độ trong Code View:

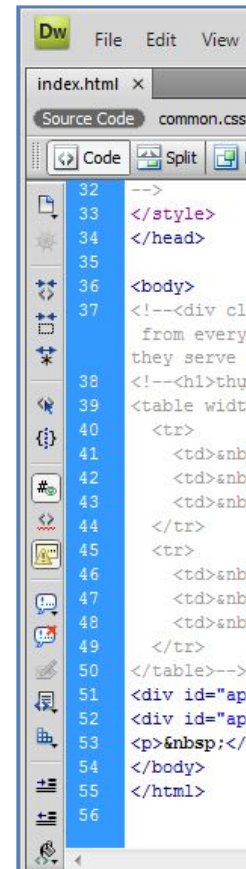
- Word wrap: tự động xuống dòng mà không cần kéo thanh cuộn ngang. Không thêm các dấu xuống dòng
- Line Numbers: hiển thị số thứ tự dòng dọc theo mã nguồn
- Hidden characters: hiển thị các ký tự đặc biệt thay cho khoảng trắng
- Highlight Invalid Code: đánh dấu vàng tất cả mã HTML không hợp lệ
- Syntax Coloring: kích hoạt hoặc vô hiệu hóa tính năng gán màu sắc khác nhau cho đoạn mã
- Auto Indent: làm mã tự động lùi đầu dòng khi nhấn Enter

- ✓ Syntax Error Alerts: trong Info Bar (thanh thông tin), hiển thị các lỗi trong mã một cách thuận tiện



✓ Thanh công cụ Coding:

- Mở tài liệu
- Hiện bộ điều hướng mã
- Thu gọn thẻ
- Thu gọn phần lựa chọn
- Mở tất cả
- Chọn thẻ cha
- Cân bằng dấu ngoặc
- Số thứ tự dòng
-

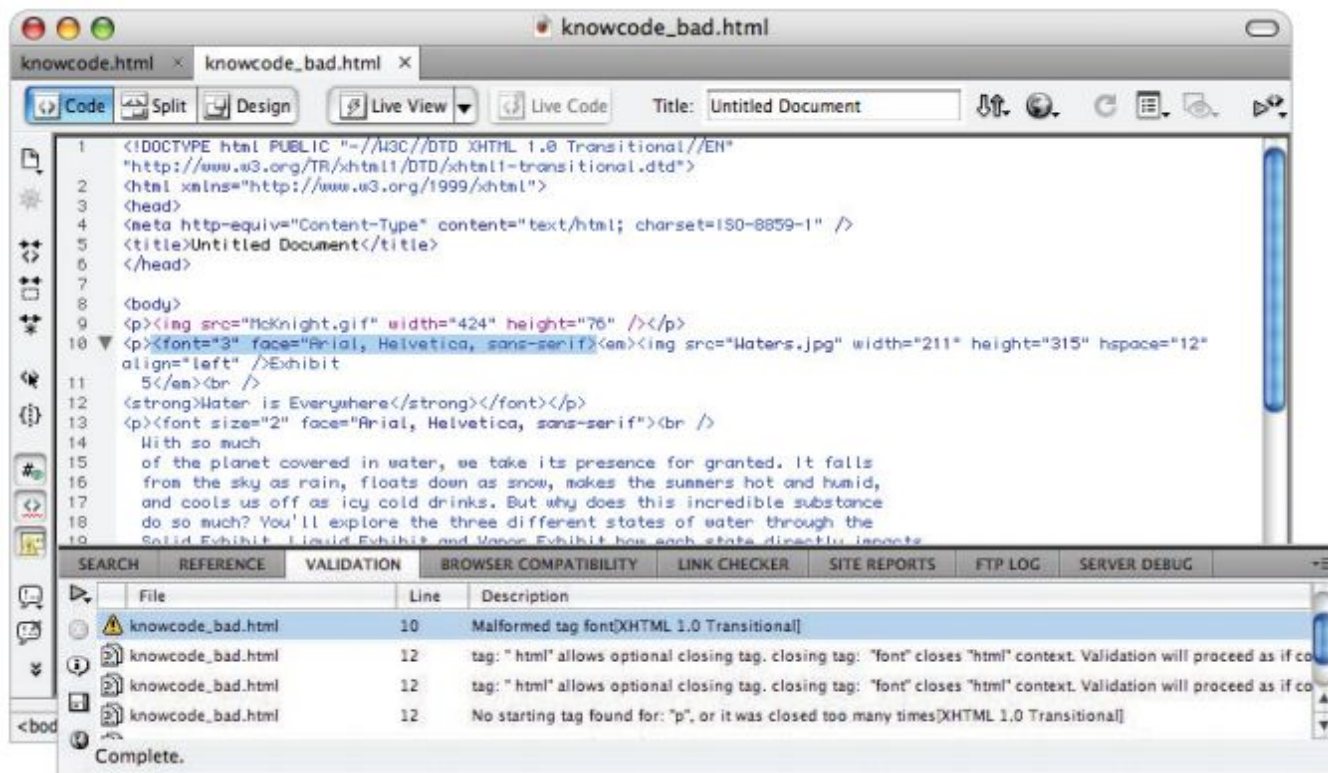


- ✓ Kiểm tra tính hợp lệ của code:
 - Cài đặt để hiển thị những dòng code bị sai về mặt cú pháp
 - Sửa những dòng code không hợp lệ thông qua tùy chọn Validate Markup

- 🔵 Đánh dấu và sửa lại mã không hợp lệ: View > Code
View Options > Highlight Invalide Code

The McKnight Center of Science & Technology

- Sử dụng menu Check Page: Validate Markup (xác định tính hợp lệ của mã HTML)
 - File > Validate > Markup



- ✓ Thiết kế dựa trên module là nguyên tắc thiết kế phổ biến cho nhiều lĩnh vực, trong đó sản phẩm sẽ được tạo ra từ việc kết hợp các module nhỏ hơn
- ✓ Các thành phần được sử dụng nhiều lần trong trang web / website thường được module hóa
- ✓ Dreamweaver cung cấp 3 loại module: snippet, thành phần thư viện và mẫu
- ✓ Mã nguồn của hầu hết các trang web hiện nay không chỉ là mã HTML