

# Bài thực hành số 7 – Làm việc với những thành phần mới của HTML5: Offline Storage, Geolocation, Drag & Drop

Chú ý chung về tất cả các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng máy tính trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o Notepad ++
  - o E- Text Editor

## Mục tiêu

Buổi thực hành số 7 giúp sinh viên làm việc với những công việc mà HTML5 hỗ trợ:

- Offline storage
- Geolocation
- Drag & drop

## Bài 1

Sinh viên thực hành tra cứu các bài trong SGK và thực hiện:

- HTML5\_13lessons
- HTML5\_14lessons
- HTML5\_15lessons

Nộp thực hiện hoàn thiện theo tên:

- HTML5\_13lessons\_done
- HTML5\_14lessons\_done
- HTML5\_15lessons\_done

Bắt buộc sinh viên phải làm và phải có kết quả nộp cho giảng viên theo dõi. Nếu sinh viên nào không thực hiện, giảng viên có quyền trừ điểm vào các bài tiếp sau.

## Bài 2

Sơ đồ layout có trong thư mục **TaiNguyen\Lesson02** & các hình ảnh thể hiện dàn 1 trang web game xếp hình theo chuẩn HTML5

**Mô tả yêu cầu của game như sau:**

Trên trang web bao gồm 2 vùng:

- Vùng hiển thị hình ảnh ghép hoàn chỉnh
- Vùng hiển thị các mảnh ghép

Người chơi có nhiệm vụ kéo thả các mảnh ghép đã cắt phía dưới vào vùng hình ảnh hoàn chỉnh sao cho đúng vị trí

**Yêu cầu của người thi thiết kế trang web game này như sau:**

- Thể hiện dàn layout cho trang web game
- Thiết kế game với HTML5/ CSS3:
  - o Thể hiện các phần để kéo thả hình ảnh vào vùng hiển thị hoàn chỉnh
  - o Nếu người chơi chọn nhầm vị trí cho mảnh ghép thì hình ảnh ghép sẽ không chấp nhận hiển thị, người dùng phải lựa chọn mảnh ghép khác
  - o Với mảnh ghép đúng vị trí, người chơi sẽ có cộng 1 điểm, người thiết kế game phải có trách nhiệm hiển thị vùng tính điểm trên trang
  - o Khi người chơi kéo thả đúng toàn bộ vị trí của các mảnh ghép, hiển thị thông báo "Chúc mừng bạn đã hoàn thành game"

## POLY GAME

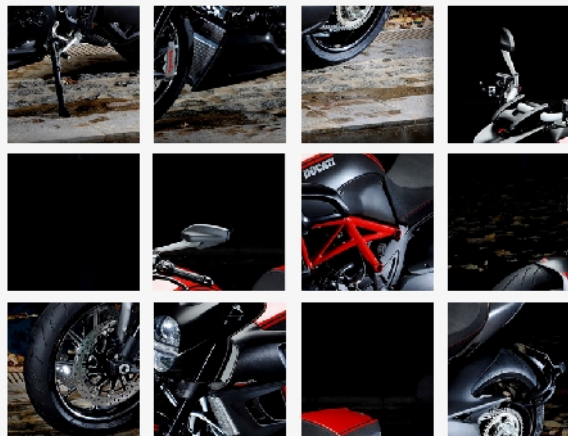
### Game xếp hình >

Tiêu đề:

Sử dụng chuột, kéo thả những hình ảnh con vào vùng hiển thị sao cho đúng



Kéo thả Hình ảnh con sao cho đúng:



Chú ý: nếu không thể hoàn thành làm trên lớp, sinh viên có thể về nhà làm & nộp sản phẩm cho giảng viên không quá 24h

### Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tổ chức theo tên <Tên họ và họ SV>\_Lab7, chia sẻ tài liệu sản phẩm của nhóm bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.