

Bài thực hành số 4

Lập trình hướng đối tượng trong PHP

Mục tiêu

Buổi thực hành số 4, sinh viên sẽ học được những kỹ năng về lập trình hướng đối tượng trong PHP

Bài 1 – Lập trình hướng đối tượng trong PHP

Tạo file php tên là lab3.php trong đó viết m. PHP để thực hiện các công việc sau:

1. Xây dựng lớp Person với các thuộc tính và phương thức như sau:

- o Hai thuộc tính public là Name (tên)
 - o Thuộc tính private là Gender (giới tính)
 - o Thuộc tính tĩnh là Country (quốc gia)
 - o Thuộc tính protected là Address (địa chỉ)
 - o Hai hằng là MALE = '1', FEMALE = '0'
 - o Phương thức khởi tạo có 1 tham số kiểu tham trị: gán giá trị của tham số cho thuộc tính Name
 - o Phương thức public setGender có 1 tham số kiểu tham trị: nếu giá trị tham số bằng với giá trị của một trong các hằng trên th. gán giá trị đó cho thuộc tính Gender
 - o Phương thức public showAll không có tham số: đưa ra tất cả thông tin có thể về đối tượng lớp Person (các thuộc tính)
- b. Xây dựng lớp Employee kế thừa lớp Person với các thuộc tính và phương thức thêm như sau:

o Thuộc tính public là Age (tuổi)

o Phương thức khởi tạo có thêm một tham số: gán giá trị của tham số mới này cho thuộc tính Age

o Phương thức public setAddress có một tham số: gán giá trị của tham số này cho thuộc tính Address

c. Bật file index.php của Lab01_Project lên và sửa thuộc tính của form thành action="lab5.php"
Tạo đối tượng employ từ lớp Employee, sử dụng các thuộc tính và phương thức của lớp đó để gán các thông tin cho đối tượng này. Các thông tin lấy từ dữ liệu truyền sang bởi phương thức POST của form. Sau đó đưa ra màn hình tất cả những thông tin đó thông qua phương thức showAll() theo mẫu kết quả như sau:

Name = ..., Gender = ..., Country = ..., Address = ..., Age = ...

Bài 2 – GV tự ra đề và yêu cầu sinh viên làm

Yêu cầu nộp bài

Sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>_Lab4**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.

Đánh giá bài lab

Bài số	Điểm
1	6
2	4