



BÀI 7 LÀM VIỆC VỚI THÀNH PHẦN FORM, SPY TRONG ADOBE DREAMWEAVER CS4



NHẮC LẠI BÀI TRƯỚC

- Sử dụng thư viện và các mẫu có sẵn:
 - Thiết kế dựa trên module
 - Các thành phần module trong Dreamweaver:
 - Snippets
 - Thành phần thư viện
 - Mẫu (template)
- ✓ Soạn thảo HTML trong môi trường Code



MỤC TIÊU BÀI HỌC

- ✓ Làm việc với web form:
 - Giao diện và chức năng của form
 - Phương pháp submit thông tin của form lên server
 - Xác nhận các thông tin đầu vào của form
 - Khởi tạo và sửa đổi form trên Dreamweaver CS4
 - Lưu ý khi làm việc với form
- Hiểu về các khái niệm liên quan tới web:
 - Web động phía client
 - XML, AJAX, RIA
- Spry và cách làm việc với spry trong Dreamweaver CS4



WEB FORM





- Form (hay còn gọi là biểu mẫu, phiếu điền thông tin, ...) là loại giấy tờ cho phép người dùng điền thông tin theo các yêu cầu có sẵn
- Form được dùng hàng ngày và ở mọi nơi trong các cơ quan hành chính, trong các cửa hàng, công ty, ...
- ✓ Web form là các form được đưa lên trang web, có chức năng tương tự như form thông thường. Ví dụ:
 - Form đăng nhập
 - Form cài đặt

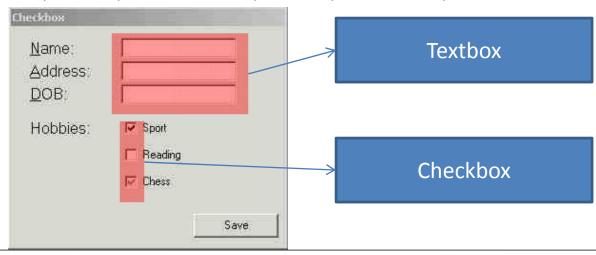


WEB FORM





- Một số thành phần giao diện trên form:
 - Textbox/Text field: ô cho phép nhập các ký tự
 - Các loại: 1 dòng, nhiều dòng, password
 - Ví dụ: ô nhập tên tuổi, nhập password, nhập ý kiến đánh giá
 - Checkbox: các ô cho phép người dùng click để chọn một hoặc nhiều lựa chọn từ một danh sách cho trước

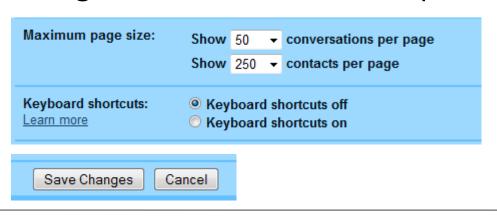






- Radio button: giống checkbox nhưng người dùng chỉ được chọn một
- List: một danh sách (có hoặc không có thanh kéo) các đối tượng cho phép người dùng lựa chọn để thực hiện công việc gì đó
- Button: khi người cùng click, sẽ thực hiện một hành động gì đó

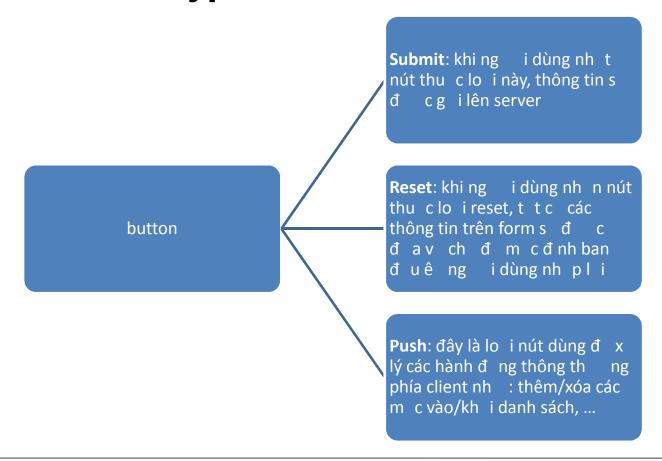
Ngoài ra còn nhiều thành phần khác







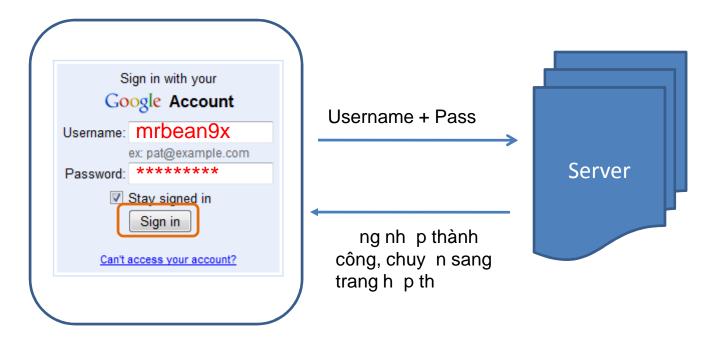
✓ 3 loại nút chuẩn trên form tương ứng với các giá trị
của thuộc tính type của thẻ







✓ Cơ chế xử lý của web form

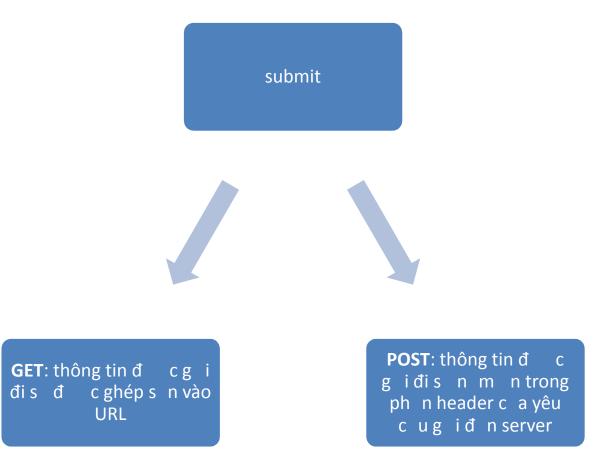


Thông tin c nh p form s c b t u x lý khi ng i dùng nh t nút submit nào ó yêu c u trình duy t x lý





Phương pháp submit thông tin của web form:







✓ Form Validator:

- Là hành động xác nhận/kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu nhập vào
- Khi dữ liệu không hợp lệ, phải có thông báo lỗi
- Có thể thực hiện được ở:
 - Client
 - Server

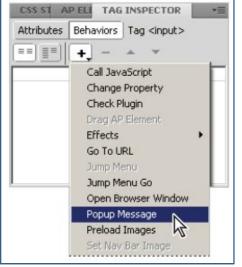


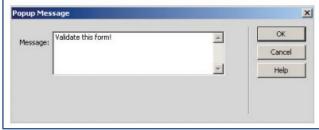




- Dreamweaver h
 ô trợ việc thêm các xử lý này thông qua Behavior panel (Window > Behaviors):
 - Người dùng không cần phải biết code javascript
 - Chỉ cần lựa chọn các behavior tương ứng khi có thay đổi từ phía người dùng
 - Có thể thay đổi thứ tự ưu tiên của các behavior











- ✓ Lưu ý khi làm việc với web form:
 - Bố trí form phải mang lại tính tiện lợi cho người dùng:
 - Ví dụ: Cho phép sử dụng phím tab để chuyển đổi giữa các thành phần trong form, ...
 - Form không nên quá dài
 - Thông báo lỗi phải rõ ràng
 - Không bắt người dùng nhập lại một nội dung nhiều lần



CÁC KHÁI NIỆM LIÊN QUAN TỚI WEB



CÁC KHÁI NIỆM LIÊN QUAN TỚI WEB

✓ Web tĩnh:

- Trong các trang web cổ điển, tất cả những thay đổi trên trang web đều được thực hiện dưới sự điều hành của server
- -> Chậm
- -> Khả năng tương tác với người dùng kém

Web động phía client:

- Khái niệm web động ra đời nhằm khắc phục những nhược điểm của web tĩnh, làm cho trang web linh động hơn
- Các công nghệ hỗ trợ web động: Java script, DHTML, AJAX, Flash, ...



CÁC KHÁI NIỆM LIÊN QUAN TỚI WEB

- AJAX (Asynchronous JavaScript and XML): là một thuật ngữ mô tả sự kết hợp của các công nghệ Javascript, XML, DHTML
- RIA (Rich Internet Application): là khái niệm dùng để chỉ các ứng dụng web hoạt động như các ứng dụng chạy trên máy
- AJAX là một trong những công cụ chính để xây dựng RIA





SPRY



- Spry là Ajax framework được phát triển bởi Adobe, cho phép người phát triển thêm vào các ứng dụng của mình những thành phần giao diện, thành phần dữ liệu của web động một cách đơn giản, linh hoạt
- Spry được tạo ra như một thư viện Javascript
- Spry chạy độc lập, không phụ thuộc vào một plugin nào hoặc module nào phía server
- Spry được tích hợp trong Dreamweaver từ bản CS3



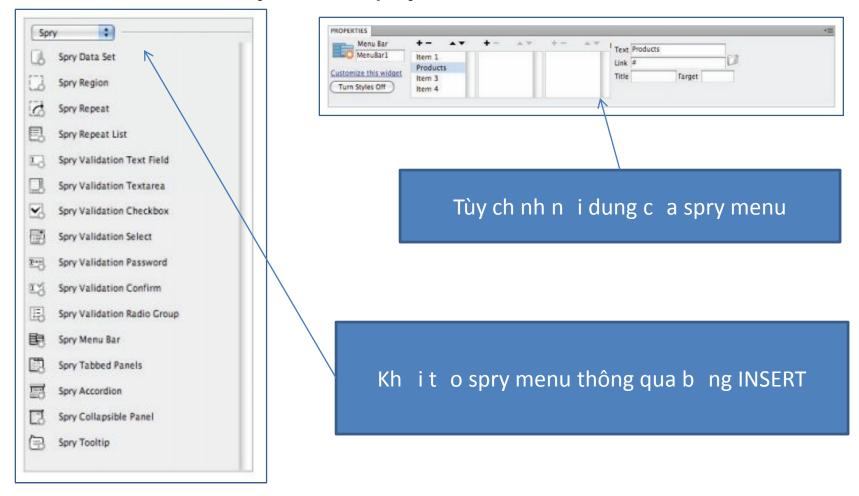
✓ Thanh menu Spry:

- Giúp tạo menu đa cấp theo cả chiều ngang và chiều dọc. Dễ dàng thêm vào trang web để trở thành bộ điều hướng chính
- Menu Spry này được thiết kế từ cấu trúc HTML cổ điển và đơn giản
- Thanh menu Spry có thể được chèn vào trang web từ bảng Insert. Tùy biến bằng bảng Properties và bảng CSS Styles





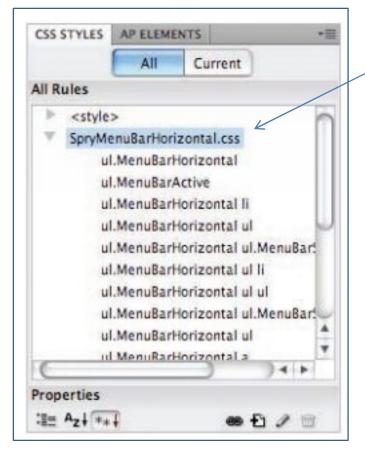
✓ Khởi tạo và tùy biến spry menu:



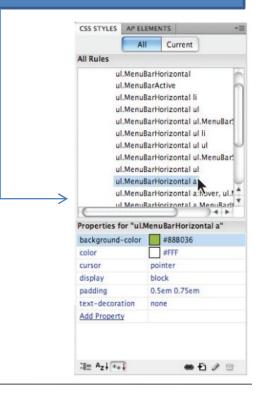




✓ Tùy biến Spry bằng CSS

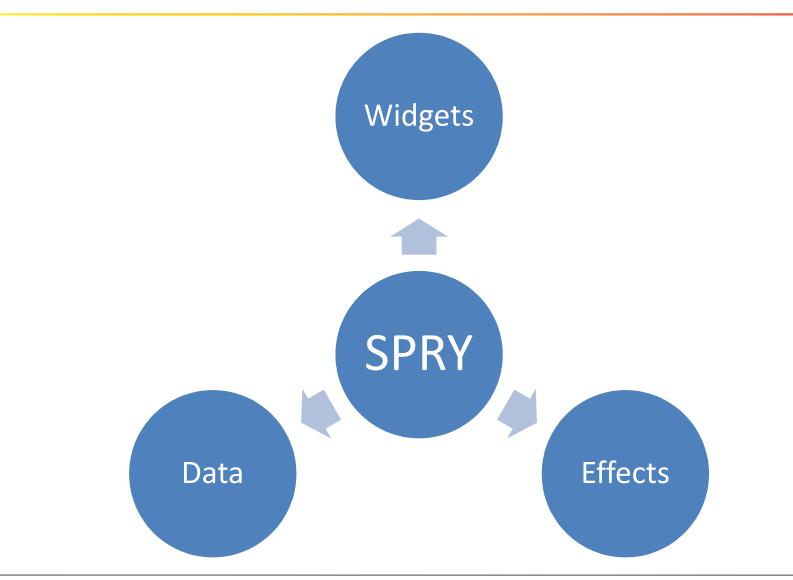


File .css c a spry s hi n th trên b ng CSS STYLES. T i đây có th l a ch n t ng thu c tính đ thay đ i giá tr













Spry widgets:

- Là tập hợp các thành phần giao diện có tính tương tác cao, dễ dàng kéo thả vào các ứng dụng và dễ dàng thay đổi
- Trên Dreamweaver, người dùng dễ dàng có thể tùy chỉnh các widges với CSS



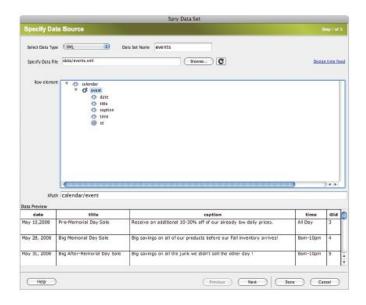


Spry Effects:

 Là tập hợp các hiệu hứng hình ảnh cho các thành phần trên trang web

Spry Data:

- Spry cung cấp các widget để hiển thị dữ liệu như:
 - Spry XML data sets
 - HTML data set
 - JSON data sets
- Các dữ liệu được sử dụng ở đây phải được lưu dưới dạng xml, html list hoặc json





TỔNG KẾT

- Web form là các form trên web cho phép người dùng điền thông tin theo các mẫu có sẵn
- Thông tin nhập ở form sẽ được bắt đầu xử lý khi người dùng nhất nút submit
- 2 phương pháp submit form là GET và POST
- ✓ Form validation là hành động xác nhận/kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu nhập vào form
- Web động phía client là khái niệm dùng để chỉ thế hệ web sử dụng các công nghệ hỗ trợ như DHML, Javascript, Ajax, ... để đem lại tính linh động, tính tương tác cao hơn
- Spry là framework hỗ trợ web động phía client