

Lập trình PHP

(phần 1)

```
if (ivprod.Items[0].Checked)
    check = false;

foreach (ListViewItem lvi in ivprod.Items)
    lvi.Checked = check;
}

private void btnEinzel_Click(object sender, EventArgs e)
{
    foreach (ListViewItem lvi in ivprod.Items)
    {
        if (lvi.Checked)
        {
            string bez = lvi.SubItems[1].Text;
            string artnr = lvi.SubItems[2].Text;
            TreeForm f = new TreeForm(m_Projekt.Geprodukt(bez, artnr), f);
            f.FormMyReferenz = m_FMyReferenz;
            m_aryChildforms.Add(f);
            f.Show();
        }
    }
}
```

Nhắc lại bài cũ

- Giới thiệu về cơ sở dữ liệu quan hệ và MySQL
 - Giới thiệu về cơ sở dữ liệu quan hệ
 - Các kiểu dữ liệu thông dụng trong MySQL
 - Các câu lệnh dùng để thao tác dữ liệu trong SQL
 - Giới thiệu MySQL
 - Sử dụng phpMyAdmin
- Sử dụng PHP với MySQL
 - Sử dụng PHP để làm việc với MySQL
 - Lấy dữ liệu từ tập kết quả
- Mô hình MVC
 - Giới thiệu về mô hình MVC
 - Hướng dẫn viết hàm
 - Hướng dẫn chuyển hướng yêu cầu

Nội dung bài học

1

**Viết câu lệnh
điều khiển**

2

**Khởi tạo và
sử dụng hàm**

1. Viết câu lệnh điều khiển

Trong phần này có các nội dung:

1.1. Viết mã cho biểu thức điều kiện

1.2. Viết cấu trúc lựa chọn

1.1. Viết mã cho biểu thức điều kiện

- Sử dụng toán tử so sánh để ép kiểu:

Toán hạng 1	Toán hạng 2	Thao tác
NULL	Chuỗi	Chuyển đổi NULL sang chuỗi rỗng và so sánh hai chuỗi.
Boolean hoặc NULL	Không phải chuỗi	Chuyển đổi cả hai về sang boolean và so sánh.
Chuỗi	Số	Chuyển chuỗi thành số và so sánh hai số.
Chuỗi số	Chuỗi số	Chuyển cả hai chuỗi thành số và so sánh hai số.
Chuỗi văn bản	Chuỗi văn bản	So sánh hai chuỗi giống như khi dùng hàm strcmp (string compare).

Ví dụ: `3 == '3'` // Chuỗi '3' sẽ được convert về dạng số để so sánh

- Các toán tử logic:

Toán tử	Tên	Mô tả
!	NOT	Trả về giá trị boolean ngược với biểu thức.
&&	AND	Trả về TRUE chỉ khi biểu thức ở cả hai vế đều TRUE.
	OR	Trả về TRUE khi biểu thức ở một trong hai vế hoặc ở cả hai vế TRUE.

1.2. Viết cấu trúc lựa chọn

- Sử dụng câu lệnh if else: có thể viết rời else và if hoặc viết liền elseif
- Sử dụng toán tử điều kiện:

- Cú pháp:

*(<biểu thức điều kiện>) ? <giá trị nếu biểu thức là đúng>
: < giá trị nếu biểu thức là sai>*

- Ví dụ:

```
$Nguoi = ($Tuoi >= 18)? 'Nguoi lon' : 'Tre em';  
//Biến $Nguoi nhận giá trị 'Nguoi lon' nếu $Tuoi >= 18,  
//ngược lại thì nhận giá trị 'Tre em'
```

Viết cấu trúc lựa chọn

- Sử dụng câu lệnh **switch case**:
 - Rất hữu dụng khi lập trình tầng controller
 - Cú pháp:

```
switch (<Biến của biểu thức so sánh>) {  
    case <Giá trị so sánh 1>:  
        <Khối lệnh 1>  
        break;  
    case <Giá trị so sánh 2>:  
        <Khối lệnh 2>  
        break;  
    default:  
        <Khối lệnh>  
        break;  
}
```

Viết cấu trúc lựa chọn

- Ví dụ:

```
switch ($a) {  
    case 'xyz': //Nếu $a == 'xyz' thì thực hiện gán $b = 1  
        $b = 1;  
        break;  
    case '123': //Nếu $a == '123' thì thực hiện gán $b = 2  
        $b = 2;  
        break;  
    default: //Nếu $a có giá trị khác hai trường hợp trên thì gán $b = 0  
        $b = 0;  
        break;  
}
```


2. Khởi tạo và sử dụng hàm

Trong phần này có các nội dung:

2.1. Các kỹ năng cơ bản để làm việc với hàm

2.1.1. Khởi tạo và gọi hàm

2.1.2. Truyền tham số theo giá trị và tham chiếu

2.1.3. Sử dụng phạm vi hoạt động của biến

2.1.4. Gán giá trị mặc định cho tham số

2.1.5. Sử dụng danh sách tham số có độ dài biến đổi

2.2. Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

2.1.1. Khởi tạo và gọi hàm

- Cú pháp của một hàm

```
function function_name([$param_1, $param_2, ... , $param_n]) {  
    //viết mã cho hàm  
    [return return_value]  
}
```

- Để viết hàm có trả về dữ liệu, viết câu lệnh return cuối thân hàm. Lệnh return kết thúc việc thực hiện hàm và trả về giá trị xác định. Nếu không gán giá trị trả về thì giá trị NULL sẽ được trả về
- Để hàm không trả về dữ liệu, không viết lệnh return
- Khi thực hiện lời gọi hàm, các đối số trong danh sách đối số phải theo cùng thứ tự của các tham số trong danh sách tham số mà hàm đã xác định và phải tương thích về kiểu dữ liệu

Khởi tạo và gọi hàm

- Hướng dẫn xây dựng hàm:

```
//Hàm không có tham số và trả về một giá trị
function coin_toss() {
    $coin = (mt_rand(0,1)==0)?'heads':'tails';
    return $coin;
}
```

```
//Hàm có ba tham số và trả về một giá trị
function avg_of_3($x, $y, $z) {
    $avg = ($x + $y + $z) / 3;
    return $avg;
}
```

```
//Hàm có một tham số và không trả về giá trị
function display_error($error) {
    echo '<p class="error">'.$error.'</p>';
}
```

Khởi tạo và gọi hàm

- Hướng dẫn gọi hàm:

```
//Hàm trả về nhiều giá trị
$average = avg_of_3(5, 2, 8);           //$average bằng 5
echo coin_toss();                       //hiển thị heads hoặc tails

//Hàm không trả về giá trị
display_error('Value out of range.');
```

2.1.2. Truyền tham số theo giá trị và tham chiếu

- Mặc định, tất cả các đối số của hàm được truyền theo giá trị
- Truyền tham số theo giá trị: một bản sao của đối số sẽ được gửi tới hàm. Khi hàm thay đổi một tham số, nó chỉ thay đổi bản sao của đối số, chứ không phải đối số ban đầu
- Truyền tham số theo tham chiếu: một tham chiếu đến các tham số ban đầu sẽ được gửi tới hàm. Khi hàm thay đổi tham số, hàm thực sự thay đổi các đối số ban đầu. Cú pháp: viết ký hiệu '&' trước tham số

Truyền tham số theo giá trị và tham chiếu

- Đối số được truyền theo giá trị:

```
function add_3_by_val($value) {  
    $value += 3;  
    echo 'Number: ' . $value;  
}  
$number = 5;  
add_3_by_val($number);           //hiển thị 8  
echo 'Number: ' . $number;       //hiển thị 5
```

- Đối số được truyền theo tham chiếu:

```
function add_3_by_ref(&$value) {  
    $value += 3;  
    echo '<p>Number: ' . $value . '</p>';  
}  
$number = 5;  
add_3_by_ref($number);           //hiển thị 8  
echo '<p>Number: ' . $number . '</p>'; //hiển thị 8
```

2.1.3. Phạm vi hoạt động của biến

- Phạm vi của một biến xác định đoạn mã có thể truy cập biến đó
- Biến được định nghĩa bên trong hàm:
 - Có phạm vi cục bộ
 - Chỉ có hiệu lực với đoạn mã chạy bên trong hàm
- Biến được định nghĩa bên ngoài hàm:
 - Có phạm vi toàn cục
 - Chỉ có hiệu lực với đoạn mã chạy ở cấp toàn cục và không có hiệu lực trong phạm vi bất kỳ hàm nào (theo mặc định)

Phạm vi hoạt động của biến

- Truy cập một biến toàn cục từ bên trong hàm: sử dụng câu lệnh toàn cục để nhập một biến từ phạm vi toàn cục sang phạm vi cục bộ
- Nhận tất cả các biến được lưu trong phạm vi toàn cục: sử dụng mảng tích hợp \$GLOBALS
- Mảng \$GLOBALS là biến toàn cục tự động giống như các mảng \$_POST và \$_GET

Phạm vi hoạt động của biến

- Biến có phạm vi toàn cục:

```
$a = 10;                                     //$a có phạm vi toàn cục
function show_a() {                          //bên trong hàm, $a là NULL
    echo $a;
}
show_a();                                    //không hiển thị gì
```

- Biến có phạm vi địa phương:

```
function show_d() {
    $d = 10;
    echo $d;                                //$d có phạm vi cục bộ bên trong hàm show_d
}
echo $d;                                    //bên ngoài hàm, $d là NULL
```

Phạm vi hoạt động của biến

- Hướng dẫn truy cập biến toàn cục từ phạm vi bên trong hàm:

```
$b = 10;                                // $b có phạm vi toàn cục
function show_b() {
    global $b;                          // $b lúc này tham chiếu tới biến toàn cục tên $b
    echo $b;
}
show_b();                                // hiển thị 10
```

- Cách khác để truy cập biến toàn cục từ phạm vi bên trong hàm:

```
$c = 10;                                // $c có phạm vi toàn cục
function show_c() {
    $c = $GLOBALS['c'];                 // $c lúc này tham chiếu tới biến toàn cục $c
    echo $c;
}
show_c();                                // hiển thị 10
```

2.1.4. Gán giá trị mặc định cho tham số

- Cú pháp:
<Tên tham số> = <giá trị mặc định>
- Giá trị mặc định phải là giá trị hoặc mảng các giá trị vô hướng hoặc là giá trị NULL
- Viết hàm thiết lập giá trị mặc định cho một tham số:
 - Bước 1: gán giá trị NULL cho tham số đó
 - Bước 2: trong phạm vi hàm, kiểm tra xem tham số này có chứa giá trị NULL không

Gán giá trị mặc định cho tham số

- Hướng dẫn gán giá trị mặc định cho tham số:

```
//Hàm với một tham số mặc định
function get_rand_bool_text($type = 'coin') {
    $rand = mt_rand(0, 1);
    switch ($type) {
        case 'coin':
            $result = ($rand == 1)?'heads':'tails';
            break;
        case 'switch':
            $result = ($rand == 1)?'on':'off';
            break;
    }
    return $result;
}
```

```
//Hàm với một tham số bắt buộc và hai tham số mặc định
function display_error($error, $tag = 'p', $class = 'error') {
    $opentag = '<'. $tag. ' class="'. $class. '">';
    $closetag = '</'. $tag. '>';
    echo $opentag.$error.$closetag;
}
```

Gán giá trị mặc định cho tham số

- Lời gọi hàm với một tham số mặc định:

```
//Bỏ qua các tham số tùy chọn
echo get_rand_bool_text ();           //hiển thị 'heads' hoặc 'tails'
$is_leap_year = is_leap_year();       //đúng hoặc sai dựa vào ngày hiện tại

//Cung cấp các tham số tùy chọn
echo get_rand_bool_text('switch');    //hiển thị 'on' hoặc 'off'
$is_leap_year = is_leap_year (new DateTime('March 15,2015')); //sai
```

2.1.5. Sử dụng danh sách tham số có độ dài biến đổi

- Danh sách tham số có chiều dài thay đổi cho phép tạo một hàm làm việc với số lượng đối số thay đổi
- Có thể yêu cầu một số lượng tối thiểu các đối số bằng cách sử dụng tham số dự trữ trong danh sách tham số
- Các hàm để làm việc với danh sách tham số có chiều dài thay đổi:

Hàm	Mô tả
<code>func_get_args()</code>	Trả về một mảng chứa các tham số được truyền vào hàm.
<code>func_num_args()</code>	Trả về số lượng tham số được truyền vào hàm.
<code>func_get_arg(\$i)</code>	Trả về tham số tại một chỉ mục cụ thể.

Sử dụng danh sách tham số có độ dài biến đổi

- Hướng dẫn viết hàm với danh sách tham số thay đổi:

```
//Hàm thêm một danh sách các số
function add() {
    $numbers = func_get_args();
    $total = 0;
    foreach($numbers as $number) {
        $total += $number;
    }
    return $total;
}
$sum = add(5, 10, 15);           //$sum bằng 30

//Hàm tính trung bình một hoặc nhiều số
function average($x) {           //$x yêu cầu ít nhất một đối số
    $count = func_num_args();
    $total = 0;
    for($i = 0; $i < $count; $i++) {
        $total += func_get_arg($i);
    }
    return $total / $count;
}
$avg = average(75, 95, 100);    //$avg bằng 90
```

Sử dụng danh sách tham số có độ dài biến đổi

```
//Sử dụng tham số bắt buộc với danh sách tham số biến đổi
function array_append(&$array, $x) {
    $values = func_get_args(); //cũng chứa $array
    array_shift($values); //loại bỏ $array từ phía trước
    foreach($values as $value) {
        $array[] = $value;
    }
}
$data = array('apples', 'oranges');
array_append($data, 'grapes', 'pears');
```


2.2. Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Các ứng dụng thường có rất nhiều hàm. Trong trường hợp này, việc tổ chức các hàm vào thư viện bên ngoài rất hữu ích
- Mục đích sử dụng thư viện:
 - Có thể dùng thư viện cho hơn một ứng dụng
 - Các lập trình viên có thể làm việc trên các thư viện khác nhau để giảm thời gian phát triển ứng dụng
- Hướng dẫn thiết lập đường dẫn fle chèn:
 - Lưu thư viện trong thư mục riêng để nó có thể được truy cập bởi nhiều ứng dụng
 - Thêm thư mục này vào đường dẫn fle chèn. Đường dẫn này là một danh sách các thư mục cho phép PHP tìm kiếm các fle chèn

Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Các hàm làm việc với đường dẫn file chèn:

Hàm	Mô tả
<code>get_include_path()</code>	Lấy chuỗi chứa đường dẫn file chèn hiện thời.
<code>set_include_path(\$path)</code>	Thiết lập đường dẫn file chèn.

- Hướng dẫn lấy đường dẫn file chèn:

```
$include_path = get_include_path();
```

- Hướng dẫn thiết lập đường dẫn file chèn:

```
set_include_path($include_path, ';C:\xampp\htdocs\book_apps\lib');
```

- Hướng dẫn chèn một file sau khi đường dẫn file chèn được thiết lập:

```
require_once cart.php; //ví dụ file cart.php là file cần chèn
```

Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Hướng dẫn tạo và sử dụng namespace:
 - Namespace có chứa một nhóm các tên không có trong phạm vi toàn cục
 - Namespace cho phép tổ chức các hàm và sử dụng các tên đã được dùng trong namespace toàn cục
 - Có thể hình dung namespace giống như một thư mục trên máy tính. Ví dụ, bạn có thể có hai file cùng tên report.txt miễn là chúng ở các thư mục khác nhau. Tương tự, bạn có thể có hai hàm được đặt tên là show miễn là chúng ở trong các namespace khác nhau

Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Bạn có thể sử dụng namespace để chứa các hàm trong namespace thay vì sử dụng namespace toàn cục. Điều này giúp bạn tránh được việc đụng độ tên.
- Trong phạm vi một namespace, bạn có thể đưa vào các hằng số, hàm và lớp. Trong chương tiếp theo, bạn sẽ tìm hiểu thêm về lớp.
- Để thực hiện lời gọi tới một hàm trong namespace, viết tên cho namespace, dấu xỏ ngược và tên hàm.
- Để tạo ra một bí danh cho namespace, sử dụng từ khóa `use`, theo sau là tên namespace, tiếp theo là từ khóa `as`, sau đó là bí danh

Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Hướng dẫn tạo namespace trong file:

```
//Sử dụng cú pháp lệnh  
<?php  
namespace cart;  
    //các hàm trong namespace cart  
?>
```

```
//Sử dụng cú pháp dấu ngoặc nhọn  
<?php  
namespace cart {  
    //các hàm trong namespace cart  
}  
?>
```

Khởi tạo và sử dụng thư viện của hàm

- Hướng dẫn sử dụng các hàm được xác định trong namespace:

```
//Tạo file chứa namespace với một hàm

namespace murach\errors {
function log($error) {
    echo '<p class="error">' . $error . '</p>';
}
}

//Gọi tới hàm được lưu trong namespace
// nạp file lưu namespace
require_once 'errors.php';

//gọi hàm log
murach\errors\log('Invalid value');

//tạo bí danh và sử dụng nó để gọi hàm log
use murach\errors as e; //sử dụng 'e' thay cho 'murach\errors'
e\log('Invalid value');
```

Tổng kết bài học

- Khi gọi một hàm, các đối số trong danh sách đối số phải
 - Theo đúng thứ tự trong danh sách tham số
 - Tương thích về kiểu dữ liệu
- Đối số của hàm được truyền theo giá trị (mặc định) và theo tham chiếu
- Biến được định nghĩa bên trong một hàm thì có phạm vi cục bộ
- Đường dẫn file chèn chỉ định thư mục để tìm kiếm các file chèn
- Trong PHP tất cả các hàm đều được lưu trong namespace toàn cục.

XIN CẢM ƠN!