



FPT POLYTECHNIC



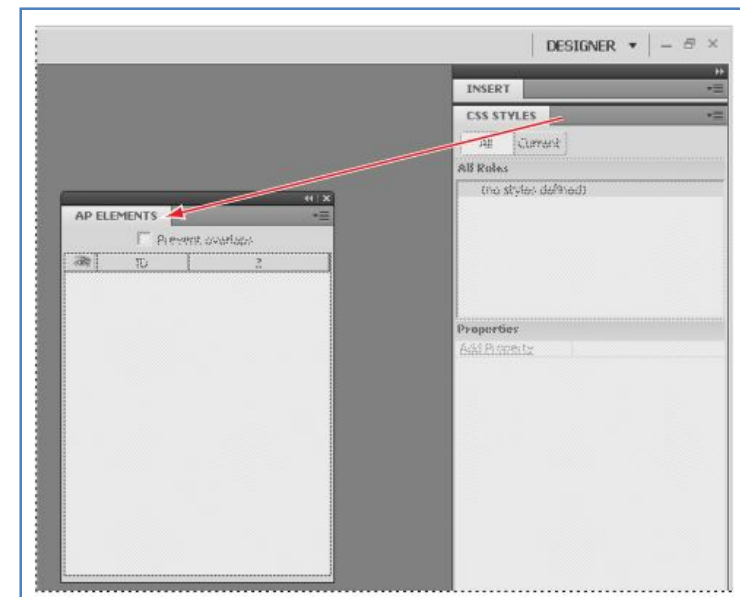
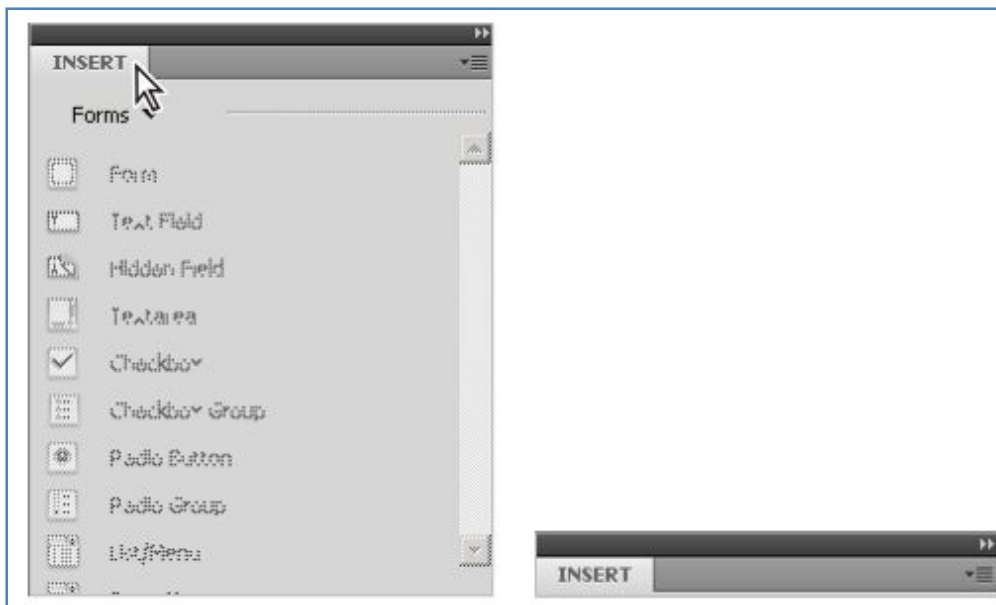
BÀI 4
LÀM VIỆC VỚI ADOBE DREAMWEAVER CS4 – LÀM VIỆC
VỚI BẢNG (TABLE) TRÊN WEB

- ✓ **Bố cục website với CSS:**
 - Mô hình CSS Box
 - Làm việc với div và AP div
 - Xếp chồng và xếp gổĩ các thành phần
 - Tạo style cho nội dung hộp
 - Điều chỉnh vị trí
- ✓ **Tổ chức và phác thảo website**

- ✓ **Hiểu chung môi trường làm việc trên Dreamweaver CS4**
- ✓ **Làm việc với nhúng thành phần đa phương tiện (multimedia) trên webpage:**
 - Chèn file flash, video, âm thanh
 - Sử dụng panel Assets
 - Làm việc với plug-in
- ✓ **Cách làm việc với bảng (table) trên trang web:**
 - Khởi tạo bảng với HTML
 - Định dạng style cho bảng với CSS/ HTML

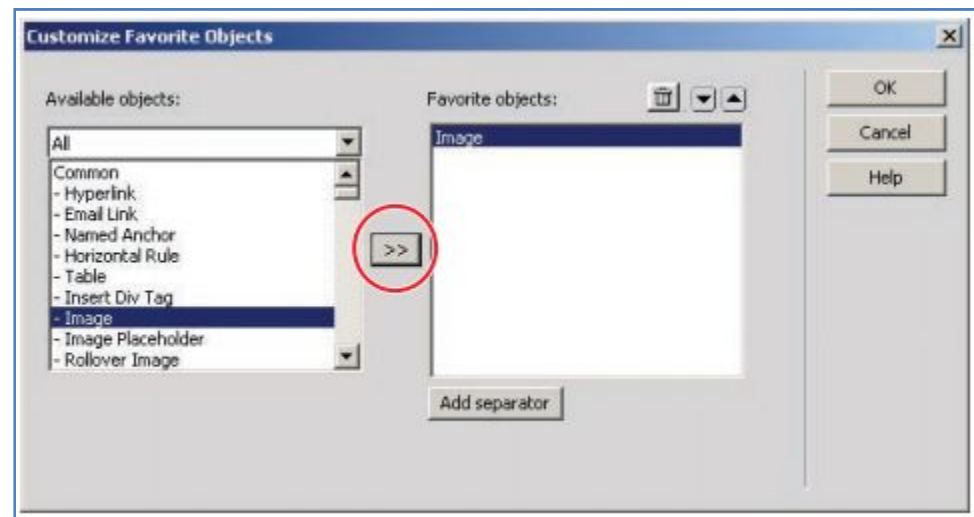
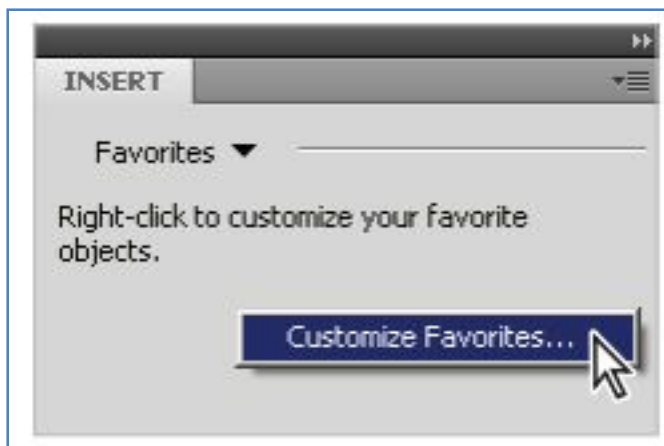
ĐIỀU CHỈNH MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC TRÊN DREAMWEAVER CS4

- ✓ Dreamweaver có một vài tùy chọn giúp người dùng tiết kiệm được nhiều thời gian thao tác như:
 - Hệ thống bảng (panel) mềm dẻo, dễ dàng đóng/mở/di chuyển và tự động lưu các thao tác thường dùng

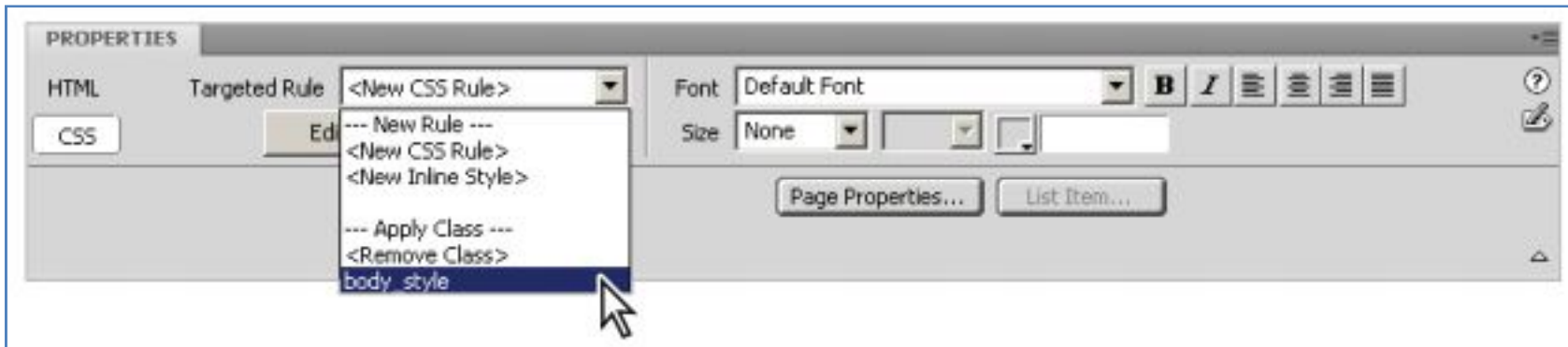


ĐIỀU CHỈNH MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC TRÊN DREAMWEAVER CS4

- **Favorites tab:** nơi người dùng có thể thêm vào các thành phần người dùng thường xuyên sử dụng mà không mất nhiều thời gian tìm kiếm

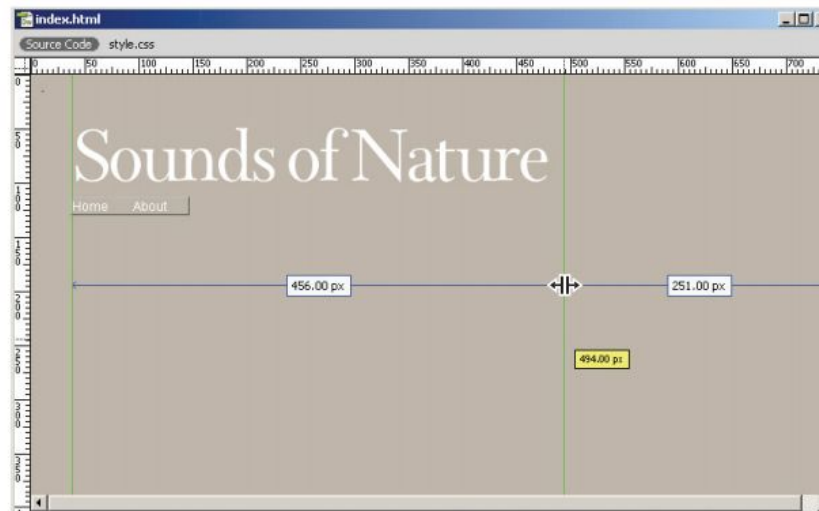


- **Tag selector – Thanh chọn thẻ:** nơi hiển thị chính xác các tag tương ứng với một thành phần trên website



- ✓ Dreamweaver cũng hỗ trợ thêm các tính năng giúp công việc thiết kế được **chính xác** hơn như:
 - Nhiều lựa chọn về **kích cỡ màn hình**: người dùng có thể lựa chọn các loại kích cỡ màn hình thông dụng để kiểm tra giao diện của website
 - **Thước kẻ/lưới/zoom**: chế độ hiển thị thước kẻ/lưới/zoom giúp người dùng căn chỉnh chính xác hơn các thành phần giao diện:
 - Thước kẻ: View > Rulers > Show
 - Lưới: View > Grid > Show Grid

ĐIỀU CHỈNH MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC TRÊN DREAMWEAVER CS4



LÀM VIỆC VỚI NHỮNG THÀNH PHẦN ĐA PHƯƠNG TIỆN TRÊN WEB



- ✓ Đa phương tiện (multimedia) là khái niệm dùng để chỉ tập hợp các thành phần truyền tải nội dung như ký tự, hình ảnh, âm thanh, video, hình động:
 - Âm thanh (audio): truyền tải nội dung thông qua quá trình nghe
 - Video: truyền tải nội dung thông qua quá trình nghe và xem
 - Hình động (animation):
 - Là tập hợp các chuyển động của hình ảnh và ký tự (có thể bao gồm âm thanh)
 - Có thể coi là một loại video đặc biệt

✓ Nội dung đa phương tiện có thể được chứa trong các tệp tin có định dạng khác nhau:

• Hình ảnh:

- JPEG, JPG
- GIF
- PNG
- BITMAP, ...

• Âm thanh:

- MIDI
- WAV
- MP3

Video/ Animation:

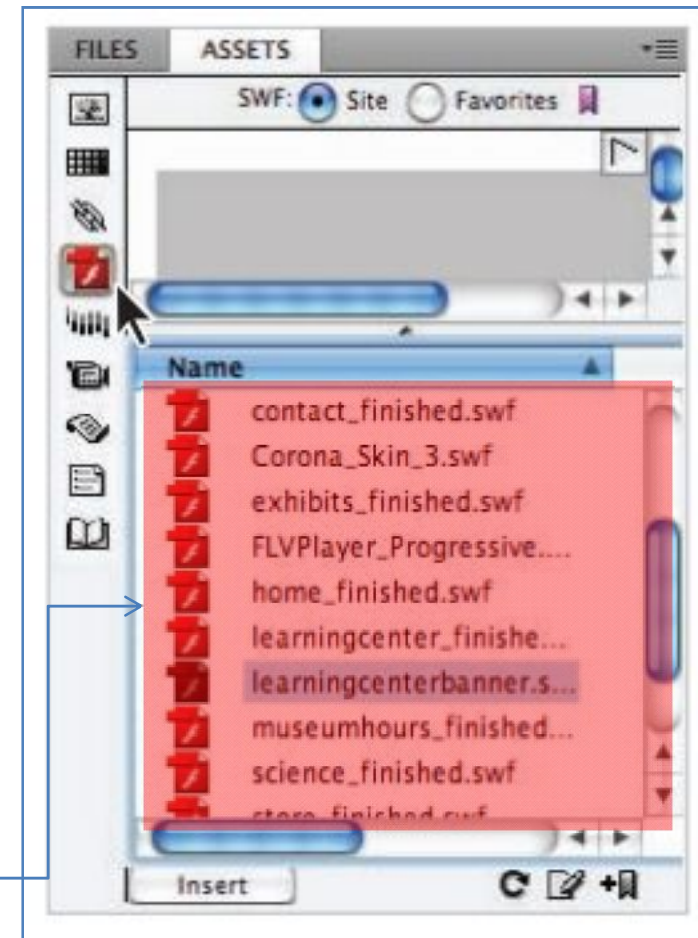
- AVI
- Mp4
- Quicktime
- RealVideo
- Flash

✓ Bảng Assets:

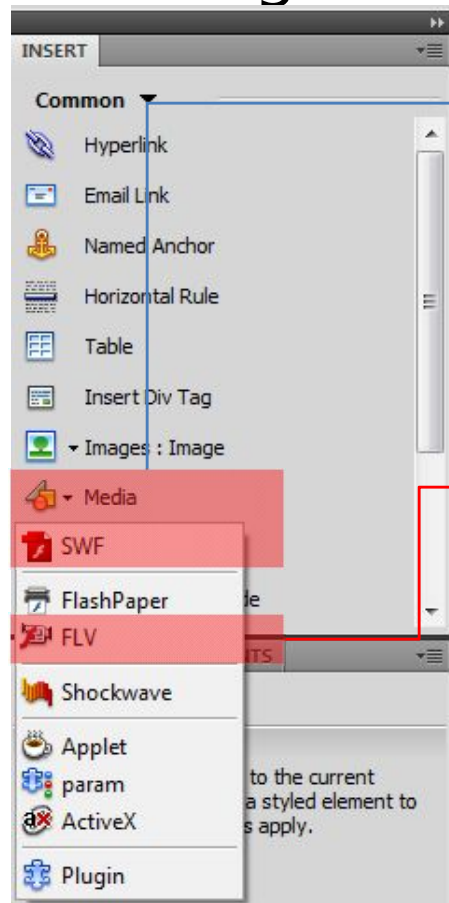
- Là bảng hiển thị toàn bộ thành phần đa phương tiện có trên webpage

- Hình ảnh
- Màu sắc
- Flash
- Video
- ...

Vùng hiển thị các file. Tại đây có thể dùng chuột kéo thả file đang đa phương tiện vào trang web của mình



- ✓ Chèn nội file Flash vào webpage bằng bảng INSERT và bảng ASSETS



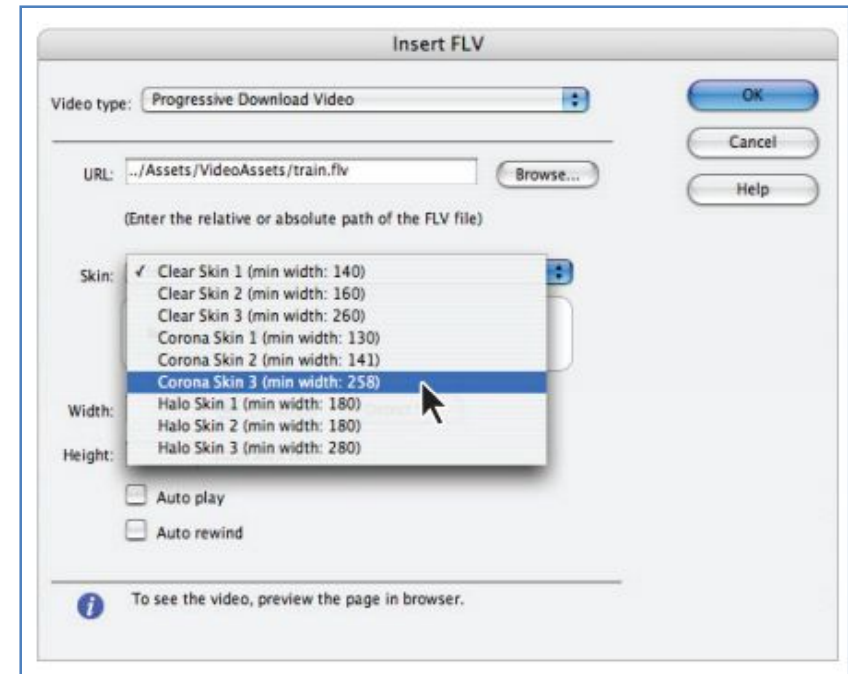
Chèn file flash dạng .swf (banner, intro, ...)

Chèn file flash dạng video (.flv)

✓ Chèn nội file Flash dạng video:



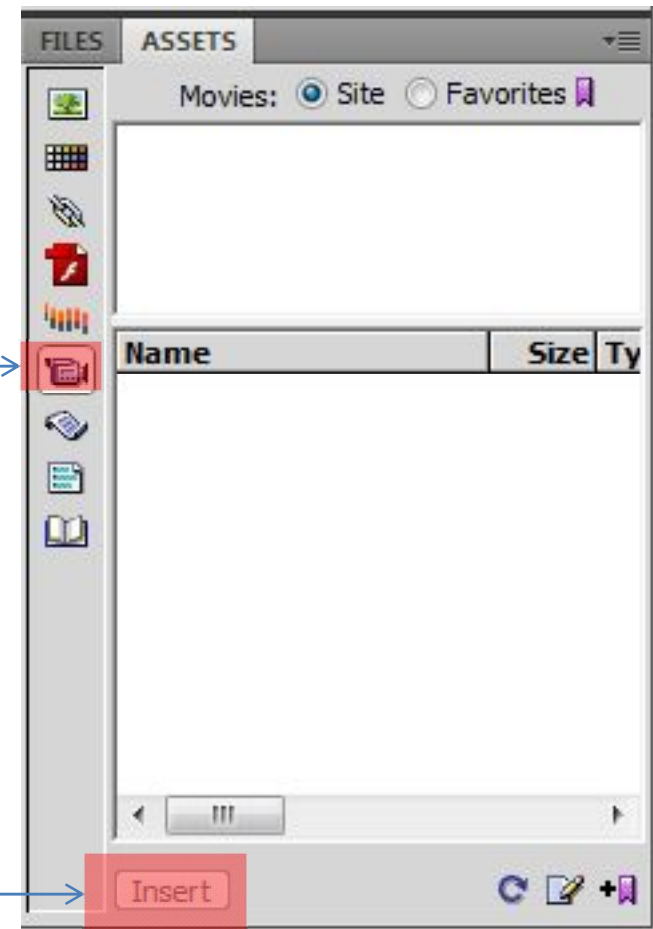
Hỗ trợ chèn Insert Flash Video



Hỗ trợ tùy chọn giao diện xem

✓ Chèn video dùng Quicktime và Windows Media

Nhấn nút Movie để hiển thị toàn bộ file video có trong site, sau đó chọn vị trí chèn 1 file, thì hiển thị nút Insert để chèn



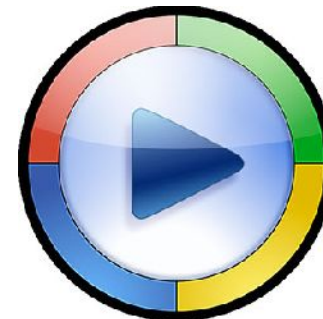
✓ Chèn âm thanh:

The screenshot illustrates the steps to insert an audio file into a web page using Adobe Dreamweaver CS4. On the left, the 'INSERT' panel shows the 'Media' category expanded, with the 'Plugin' option highlighted. On the right, the 'PROPERTIES' panel for the selected audio plugin is shown, with the 'Parameters...' button highlighted. Below this, the 'Parameters' dialog box is open, displaying a table with the following content:

Parameter	Value
autoplay	false

Arrows indicate the flow from the 'Parameters...' button in the Properties panel to the 'Parameters' dialog box, and then to the 'autoplay' parameter in the table. A blue box at the bottom contains the text: Thay đổi tùy chọn tham số.

- ✓ Plug-in đa phương tiện là loại **phần mềm tích hợp với trình duyệt** để mở các tệp tin đa phương tiện
- ✓ Các plug-in đa phương tiện thông dụng:
 - **Quicktime Player**: plug-in dùng để mở các file quicktime
 - **Shockware Flash/Flash Player**: plug-in dùng để mở các file flash
 - **Window Media Player**: plug-in dùng để mở các file window media



- ✓ Việc sử dụng các thành phần đa phương tiện một cách **hợp lý** sẽ đem lại những hiệu quả sau cho website:
 - ✓ **Sinh động**: sử dụng nhiều hình thức truyền tải nội dung sẽ khiến người duyệt web không bị nhàm chán
 - ✓ **Tối ưu**: tận dụng được ưu điểm của từng loại đa phương tiện đối với từng nội dung
 - ✓ **Tương tác**: nhiều loại đa phương tiện đem lại tính tương tác cho trang web(ví dụ: hình động, ...)

- ✓ **Cân bằng giữa chất lượng và số lượng:**
 - Các tệp tin đa phương tiện có chất lượng cao thường có kích thước lớn, đòi hỏi cấu hình máy cao
 - Kích thước lớn -> thời gian download lâu
 - Cấu hình máy cao -> hỗ trợ được số lượng người dùng ít hơn
- ✓ Lựa chọn **định dạng** đa phương tiện:
 - Định dạng có được hỗ trợ bởi nhiều trình duyệt hay không?
 - Plug-in đi kèm là gì?
- ✓ Lựa chọn **kích thước và độ phân giải** của đa phương tiện

LÀM VIỆC VỚI BẢNG TRÊN TRANG WEB

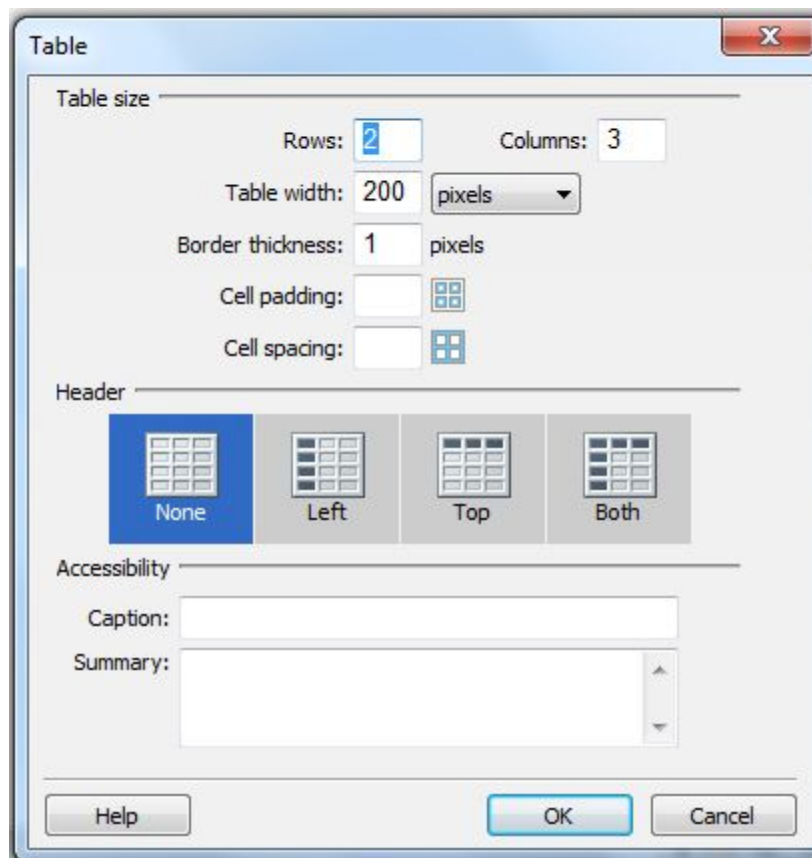


✓ Bảng được sử dụng:

- Hiển thị dữ liệu theo dạng bảng
- Tạo bố cục (layout) cho trang web, trong thời kỳ đầu của việc thiết kế web. Tuy nhiên với sự phát triển của CSS hiện nay, cách này đã ít được áp dụng

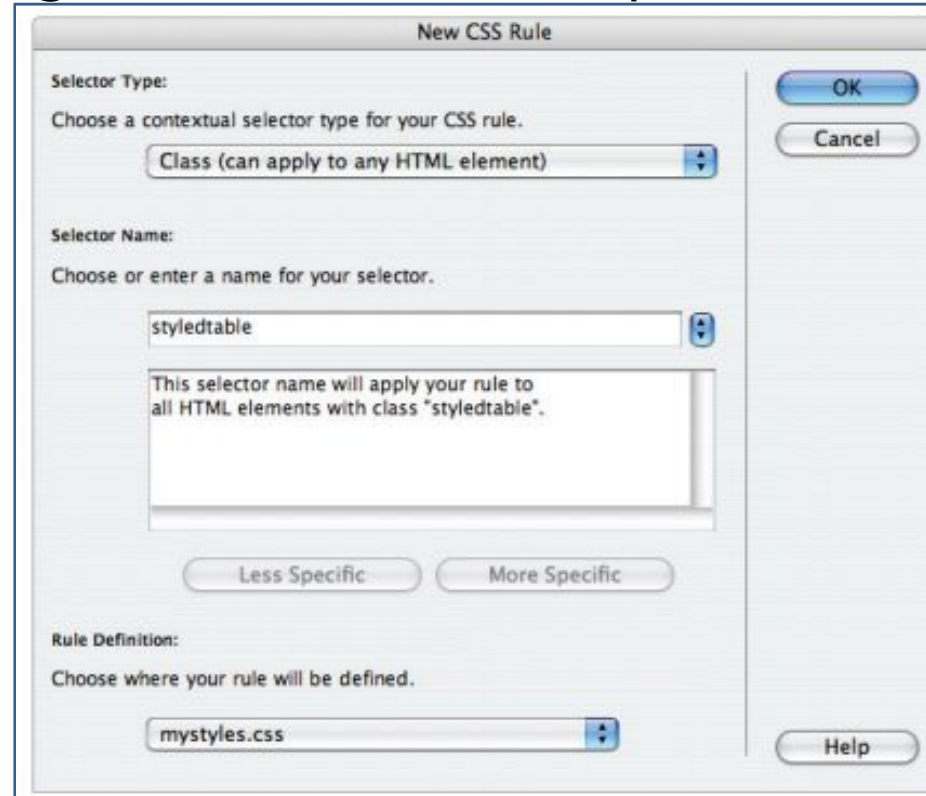


- ✓ Khởi tạo bảng: **Insert > Table** hoặc sử dụng bảng **INSERT > Layout > Table**

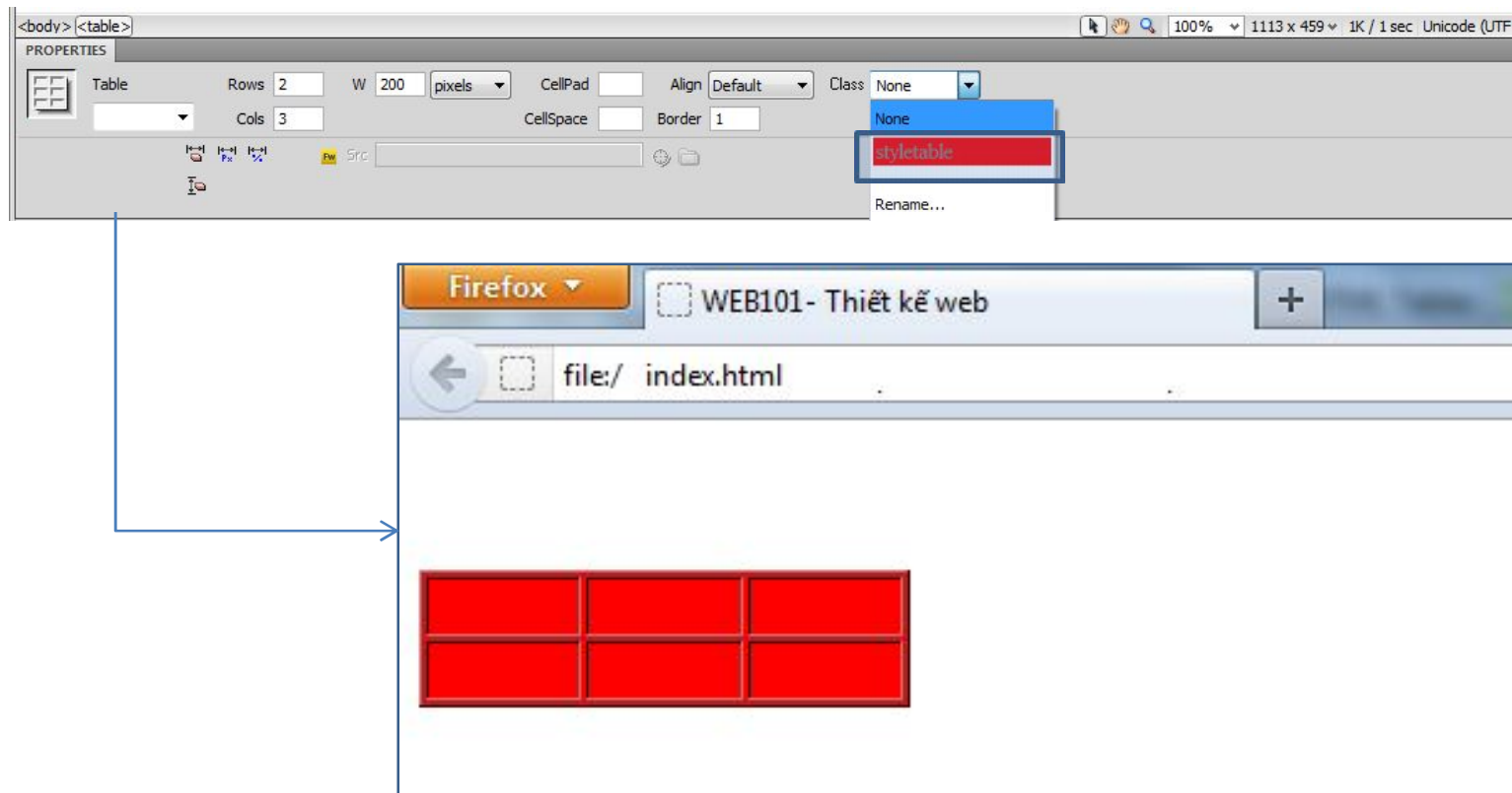


Hộp thoại Table, tùy chọn để các thành phần:
Dòng (Rows)
Columns
Chiều dài
Boder
Cell padding: xác định không gian, pixel giữa các ngăn
Cell spacing: xác định không gian, trong pixels, giữa các ngăn.

- ✓ Định dạng style cho bảng với CSS/ HTML:
 - Lựa chọn bảng vừa tạo
 - Trên bảng CSS STYLES, chuột phải chọn New ...



- ✓ Sau khi sử dụng CSS để định dạng, sử dụng bảng PROPERTIES để áp dụng class vừa khai báo cho bảng đã tạo



- ✓ Dreamweaver cung cấp các tùy chọn giúp người dùng tiết kiệm được nhiều thời gian thao tác và hỗ trợ tính chính xác cho công việc thiết kế
- ✓ Đa phương tiện (multimedia) là khái niệm dùng để chỉ tập hợp các thành phần truyền tải nội dung như ký tự, hình ảnh, âm thanh, video, hình động
- ✓ Plug-in đa phương tiện là loại phần mềm tích hợp với trình duyệt để mở các tệp tin đa phương tiện
- ✓ Việc sử dụng các thành phần đa phương tiện một cách **hợp lý** sẽ đem lại tính sinh động, tính tối ưu và tính tương tác cho website