

TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
VIỆN ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG



BÁO CÁO

ĐỒ ÁN THIẾT KẾ III

Đề tài: Phần mềm Đánh giá

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Tuấn Linh 20152217

Lớp: KSTN - ĐTVT K60

Giảng viên hướng dẫn: PGS. TS. Nguyễn Hữu Trung

Hà Nội - 25/10/2019

MỤC LỤC

MỤC LỤC	3
DANH MỤC HÌNH VẼ	4
CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI	5
1.1 Mục tiêu đề tài	5
1.2 Yêu cầu hệ thống	5
1.2.1 Yêu cầu chức năng	5
1.2.2 Yêu cầu phi chức năng	5
CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH	6
2.1 Mô hình hoá chức năng	6
2.1.1 Sơ đồ hoạt động (Activity Diagram)	6
2.2 Mô hình hoá cấu trúc	7
2.2.1 Class Diagram	7
CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ	8
3.1 Thiết kế lớp và phương thức	8
3.1.1 Lớp Program	8
3.1.2 Lớp AppData	8
3.1.3 Lớp AppController	9
3.1.4 Lớp UserInterface	9
3.2 Thiết kế cơ sở dữ liệu	10
3.2.1 Mô hình quan hệ	10
KẾT LUẬN	11

DANH MỤC HÌNH VẼ

Hình 2.1 Sơ đồ hoạt động của ứng dụng	6
Hình 2.2 Sơ đồ lớp	7
Hình 3.1 Thiết kế lớp và phương thức Program	8
Hình 3.2 Thiết kế lớp và phương thức lớp AppData.....	8
Hình 3.3 Thiết kế cho lớp AppController	9
Hình 3.4 Thiết kế cho lớp UserInterface.....	9
Hình 3.5 Sơ đồ mô hình quan hệ.....	10

CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI

1.1 Mục tiêu đề tài

Xây dựng một Phần mềm đánh giá theo 5 sao trên máy tính.

1.2 Yêu cầu hệ thống

1.2.1 Yêu cầu chức năng

- Đánh giá theo số ngôi sao từ 1 đến 5
- Cập nhật tỉ lệ đánh giá của mỗi loại sao
- Lưu lại dữ liệu đã đánh giá
- Có thể đặt lại dữ liệu về ban đầu

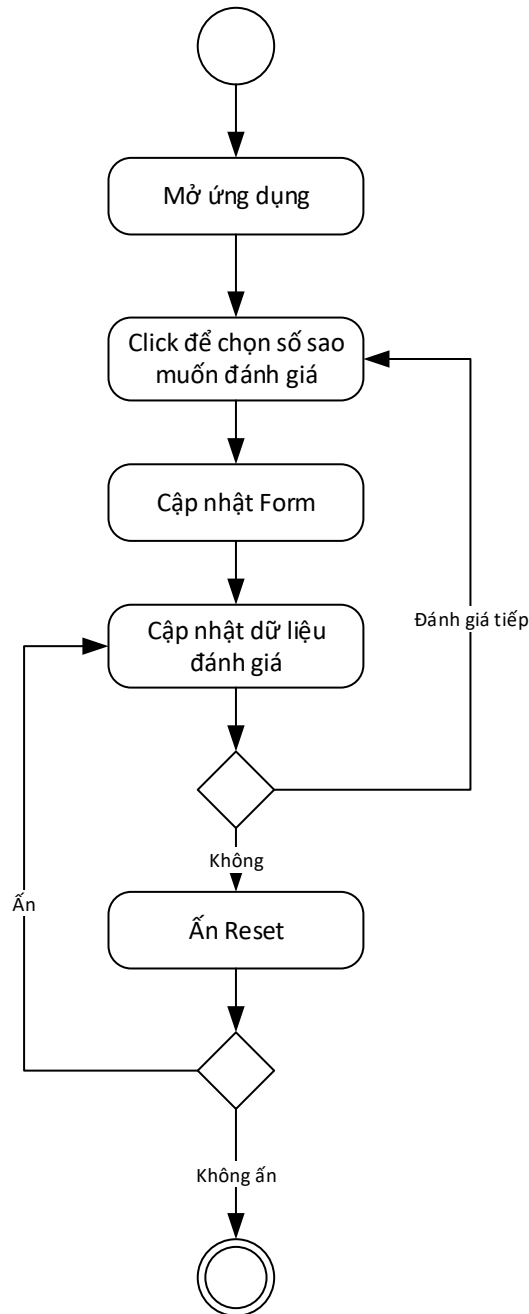
1.2.2 Yêu cầu phi chức năng

- Cho phép trở và ấn vào ngôi sao trên màn hình để đánh giá
- Người dùng ấn vào nút reset để đặt lại dữ liệu đánh giá về như mới.

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH

2.1 Mô hình hoá chức năng

2.1.1 Sơ đồ hoạt động (Activity Diagram)

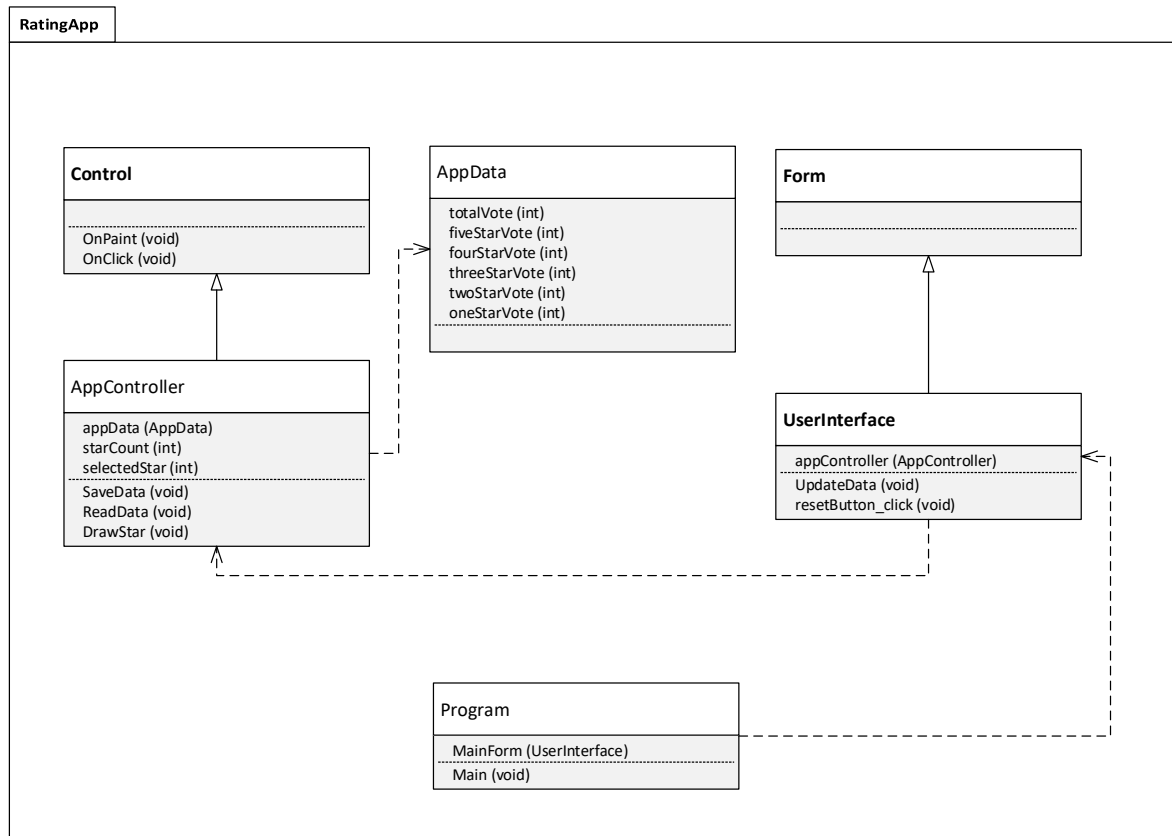


Hình 2.1 Sơ đồ hoạt động của ứng dụng

2.2 Mô hình hoá cấu trúc

2.2.1 Class Diagram

Dựa vào các yêu cầu hệ thống và mô hình hóa chức năng, chúng ta thiết kế sơ đồ lớp như Hình 2.2.



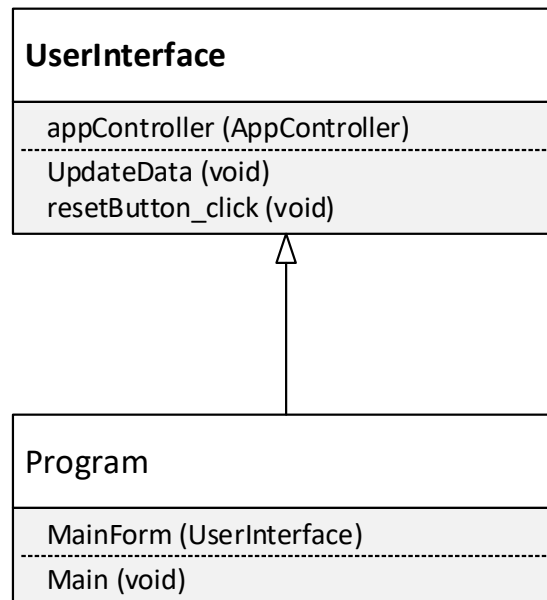
Hình 2.2 Sơ đồ lớp

CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ

3.1 Thiết kế lớp và phương thức

3.1.1 Lớp Program

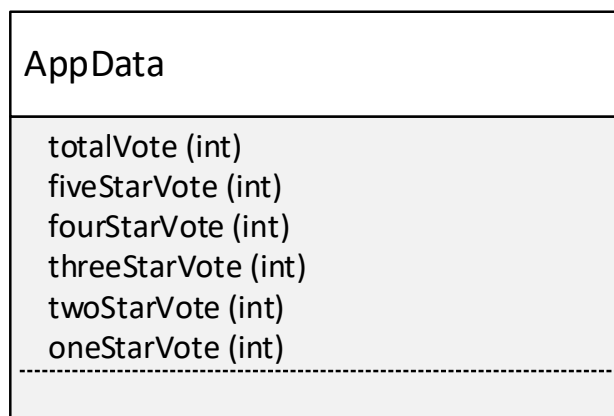
Trên Hình 3.1 là thiết kế lớp và phương thức cho lớp Program.



Hình 3.1 Thiết kế lớp và phương thức Program

3.1.2 Lớp AppData

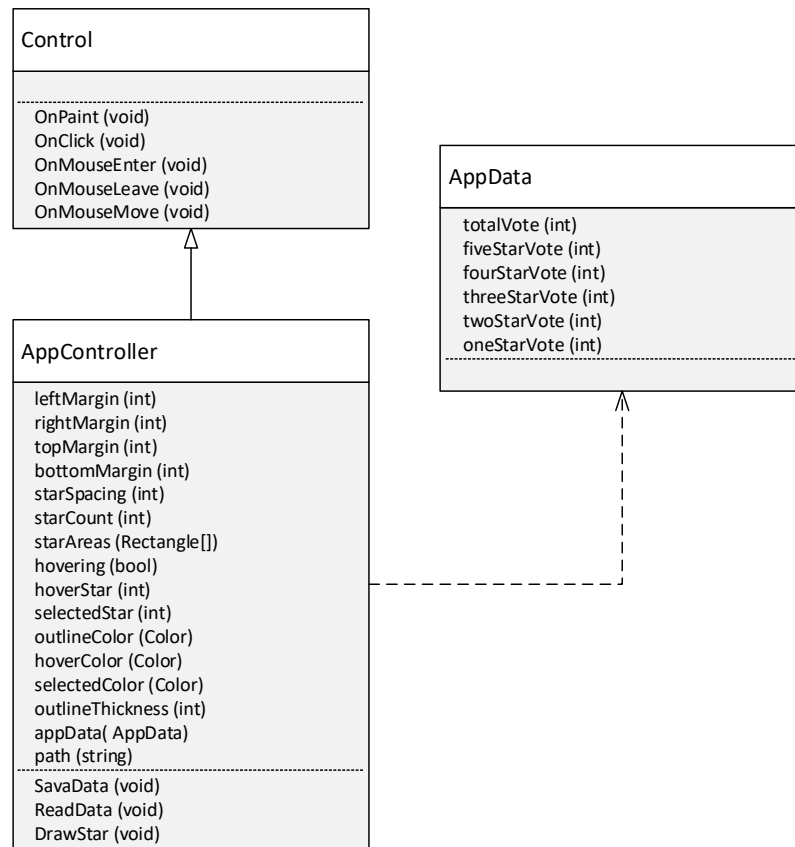
Trên Hình 3.2 là thiết kế lớp và phương thức cho lớp AppData.



Hình 3.2 Thiết kế lớp và phương thức lớp AppData

3.1.3 Lớp AppController

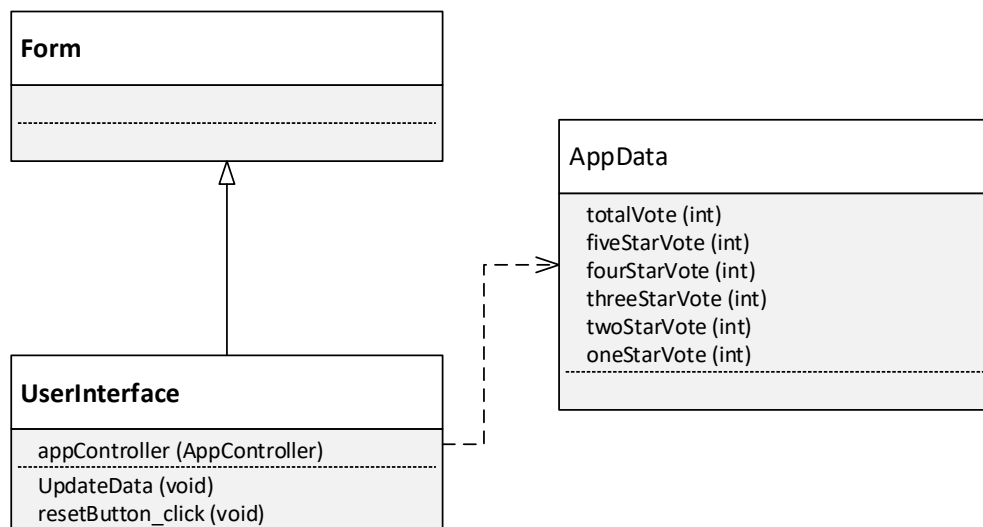
Trên Hình 3.3 là thiết kế lớp và phương thức cho lớp AppController.



Hình 3.3 Thiết kế cho lớp AppController

3.1.4 Lớp UserInterface

Trên Hình 3.4 là thiết kế lớp và phương thức cho lớp UserInterface

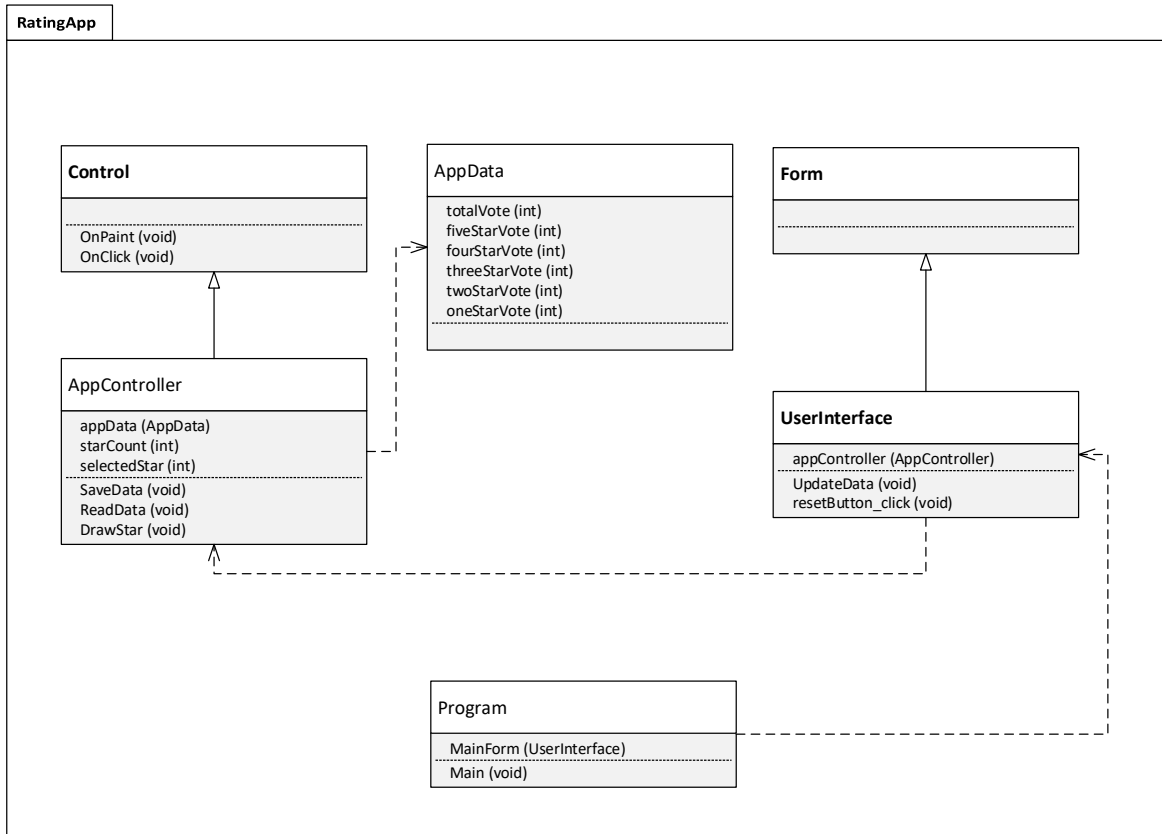


Hình 3.4 Thiết kế cho lớp UserInterface

3.2 Thiết kế cơ sở dữ liệu

3.2.1 Mô hình quan hệ

Sơ đồ mô hình quan hệ được cho bởi Hình 3.5.



Hình 3.5 Sơ đồ mô hình quan hệ

KẾT LUẬN

Sau một thời gian học tập và nghiên cứu, em đã cơ bản hoàn thành được đề tài. Tuy nhiên, đề tài của em vẫn còn nhiều hạn chế trong quá trình phân tích và thiết kế. Em rất mong nhận được sự quan tâm và đóng góp của thầy để hệ thống của em hoàn thiện hơn.

Em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến PGS. TS. Nguyễn Hữu Trung đã tận tình hướng dẫn chỉ bảo em trong quá trình làm đề tài lần này.