Software Design Document

Phiên bản 1.2

Nhóm thực hiện : G08 - HTTT-K53

Giáo Viên hướng dẫn: ThS. Đỗ Bá Lâm

Mục lục

Phần l	I – Giới thiệu	6
1.	Mục đích	6
2.	Các nội dung chính	6
Phần l	II – Cấu trúc ngoài hệ thống	7
1.	Biểu đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh	7
2.	Các luồng tương tác chính	8
2	2.1. Các luồng tương tác của Guest	8
2	2.2. Các luồng tương tác của Staff	8
2	2.3. Các luồng tương tác của Manager	8
2	2.4. Các luồng tương tác của Super Manager	8
2	2.5. Các luồng tương tác của Admin	8
Phần l	III – Mô hình hóa hành vi hệ thống	9
1.	Xem thông tin tổ chức	9
2.	Xem thông tin cán bộ	9
3.	Tìm kiếm	10
4.	Đăng nhập	10
5.	Xem thông tin cá nhân	10
6.	Chỉnh sửa thông tin cá nhân	11
7.	Gửi báo cáo	11
8.	Xem báo cáo	12
9.	Xem diễn biến lương	12
10.	Xem khen thưởng kỷ luật	13
11.	Cập nhật thông tin cán bộ	13
12.	Cập nhật thông tin phòng ban	14
13.	Câp nhât thông tin đơn vi	14

	14.	Tạo tài khoản	15
	15.	Cập nhật tài khoản	15
	16.	Tạo đơn vị, phòng ban	16
	17.	Tạo bài viết	.16
	18.	Sửa bài viết	17
	19.	Xóa bài viết	17
	20.	Đổi mật khẩu	17
	21.	Đăng xuất	17
P	hần Γ	V – Mô hình hóa kiến trúc hệ thống	19
	1.	Xem thông tin tổ chức	19
	2.	Xem thông tin cán bộ	19
	3.	Tìm kiếm	20
	4.	Đăng nhập	20
	5.	Xem thông tin cá nhân	20
	6.	Chỉnh sửa thông tin cá nhân	20
	7.	Gửi báo cáo	20
	8.	Xem báo cáo	21
	9.	Xem diễn biến lương	21
	10.	Xem khen thưởng kỷ luật	21
	11.	Cập nhật thông tin cán bộ	22
	12.	Cập nhật thông tin phòng ban	22
	13.	Cập nhật thông tin đơn vị	22
	14.	Tạo tài khoản	23
	15.	Cập nhật tài khoản	23
	16.	Tạo đơn vị phòng ban	23
	17.	Tạo bài viết	24
	18.	Sửa bài viết	24

19. Xóa b	ài viết	24
20. Đăng	xuất	25
Phần V − Thiế	t kế hệ thống	26
1. Thiết k	tế CSDL	26
1.1. So	[,] đồ Quan hệ	26
1.2. Me	ô tả chi tiết các bảng	27
1.2.1.	zCity (Thành phố)	27
1.2.2.	zEthnic (Dân tộc)	27
1.2.3.	zConfig (Bảng lưu lại các giá trị cấu hình)	27
1.2.4.	zCatalogues (bång các danh mục tin tức)	27
1.2.5.	zNews (bång tin tức)	27
1.2.6.	zWorkProcess (Quá trình làm việc)	28
1.2.7.	zStudyProce	28
1.2.8.	zDilomas (Học hàm, học vị)	29
1.2.9.	zUserDiploma (Liên kết bảng User và Học hàm học vị)	29
1.2.10	zInOutBonus (Khen Thưởng kỉ luật)	29
1.2.11.	zFamily (Thông tin thân nhân)	30
1.2.12.	zInstitue (Khoa viện)	30
1.2.13	zDepartment (Đơn vị)	30
1.2.14	zOffice (Chức Vụ)	31
1.2.15	zUserWork (Công việc)	31
1.2.16	zScaleSalary(Ngach lương)	31
1.2.17	zBaseSalary(Hệ số lương)	31
1.2.18	zExtra(Phụ cấp)	32
1.2.19	zUserSalary(Lương nhân viên)	32
1.2.20	zResearchState(thực trạng nghiên cứu)	32
1.2.21.	zReseach (Các hướng nghiên cứu)	32

1.2.22. zSlaryLog(Nhật kí lương)	33
1.2.23. zWorkLog(Nhật kí công việc)	33
1.2.24. Users	33
1.2.25. UserOnline	34
1.2.26. UserRoles	34
1.2.27. Roles	35
1.2.28. RoleGroups	35
2. Thiết kế Giao diện	35
2.1. Giao diện trang chủ	36
2.2. Trang thông tin đơn vị	38
2.3. Trang danh sách cán bộ	39
2.4. Trang chi tiết cán bộ	40
2.5. Trang thông tin, tin tức	41
2.6. Trang thông tin cá nhân	42
2.7. Trang xem diễn biến lương	43
2.8. Trang xem khen thưởng kỷ luật	44
2.9. Trang tạo khen thưởng, kỷ luật (Manager, Super Manager)	45
2.10. Trang quản lý đơn vị, phòng ban (Admin)	46
2.11. Trang quản lý người dùng (Admin)	46
2.12. Trang quản lý bài viết (Admin)	47
2.13. Trang tìm kiếm	48
Phần VI – Tổng kết	49

Phần I – Giới thiệu

1. Mục đích

Tài liệu cung cấp bản thiết kế hệ thống bao gồm các phần mô tả kiến trúc ngoài của hệ thống, thiết kế lớp, thiết kế cơ sở dữ liệu và giao diện người dùng dựa trên các mô tả trong tài liệu SRS.

Tài liệu là cơ sở để các thành viên trong cả nhóm có thể hiểu đề phối hợp làm việc với nhau một cách thống nhất. Ngoài ra tài liệu này còn dùng vào mục đích khi muốn mở rộng hệ thống.

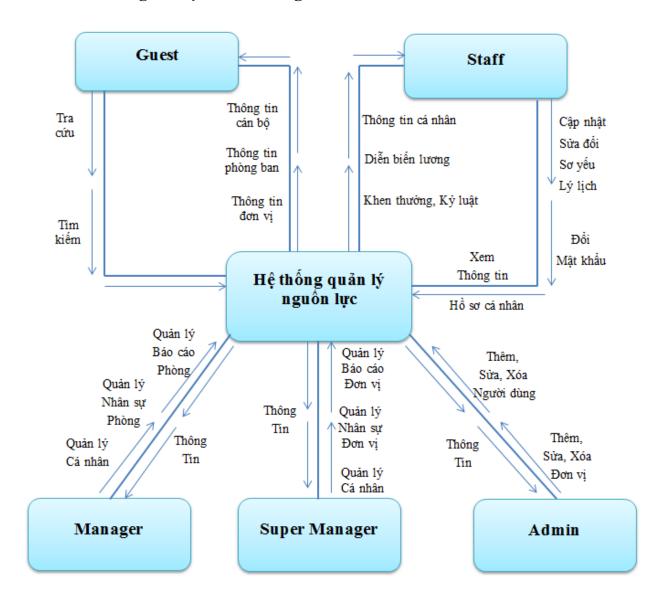
2. Các nội dung chính

Tài liệu bao gồm 6 phần chính với nội dung cụ thể như sau:

- Phần I: Giới thiệu mục đích và các nội dung chính trong tài liệu
- Phần II: Mô tả kiến trúc ngoài của hệ thống
- **Phần III:** Mô hình hóa hành vi của hệ thống thành biểu đồ trình tự tương ứng với từng ca sử dụng
- **Phần IV:** Mô hình hóa kiến trúc hệ thống: mô tả các lớp và biểu đồ lớp ứng với mỗi ca sử dụng của hệ thống
- Phần V: Thiết kế hệ thống bao gồm: Thiết kế CSDL và thiết kế giao diện
- **Phần VI:** Tổng kết

Phần II – Cấu trúc ngoài hệ thống

1. Biểu đồ luồng dữ liệu mức khung cảnh



2. Các luồng tương tác chính

2.1. Các luồng tương tác của Guest

User với vai trò là Guest có thể truy cập vào hệ thống để xem và tra cứu thông tin về các Đơn vị, phòng ban, Cán bộ trong Viện.

2.2. Các luồng tương tác của Staff

User với vai trò *Staff* ngoài các chức năng được kế thừa từ *Guest* sau khi đăng nhập thành công có thể Quản lý thông tin cá nhân, Thay đổi mật khẩu, Xem các thông tin về Diễn biến lương, Khen thưởng, Kỷ luật của bản thân, gửi báo cáo hàng tháng.

2.3. Các luồng tương tác của Manager

User với vai trò *Manager* ngoài các chức năng kế thừa từ *Staff* sau khi đăng nhập thành công có thể cập nhật thông tin của phòng, báo cáo phòng ban, cập nhật thông tin các cán bộ trong phòng bao gồm: Thông tin về diễn biến lương, thông tin về khen thưởng kỷ luật.

2.4. Các luồng tương tác của Super Manager

User với vai trò *Supper Manager* ngoài các chức năng kế thừa từ *Staff* sau khi đăng nhập thành công có thể cập nhật thông tin của đơn vị, cơ cấu tổ chức đơn vị, quản lý thông tin (diễn biến lương, khen thưởng, kỷ luật) của các cán bộ thuộc các phòng ban trực thuộc đơn vị.

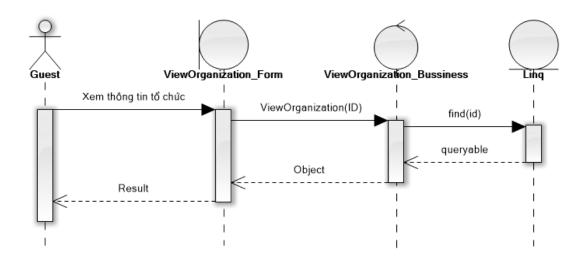
2.5. Các luồng tương tác của Admin

User với vai trò Admin sau khi đăng nhập thành công có thể Quản lý (thêm, sửa, xóa) người sử dụng hệ thông, các khối đơn vị mới.

Phần III – Mô hình hóa hành vi hệ thống

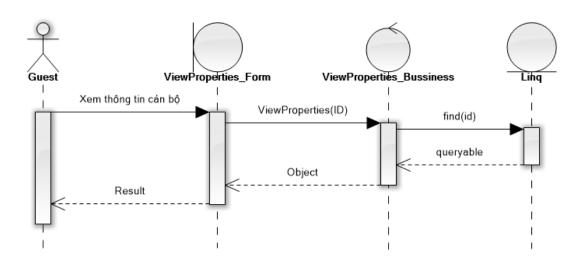
Hành vi của hệ thống được mô hình hóa bởi biểu đồ trình tự tương ứng với các Use case như sau:

1. Xem thông tin tổ chức



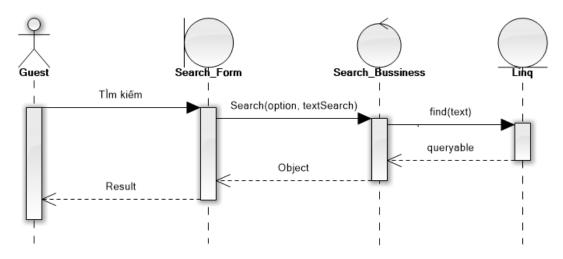
Xem thông tin tổ chức

2. Xem thông tin cán bộ



Xem thông tin cán bộ

3. Tìm kiếm

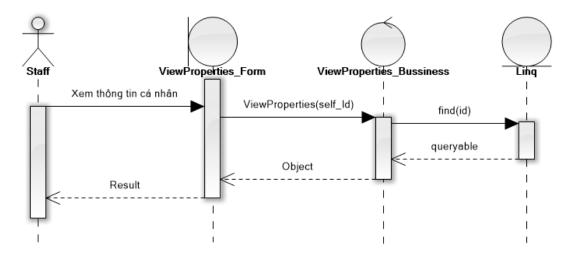


Tìm kiếm

4. Đăng nhập

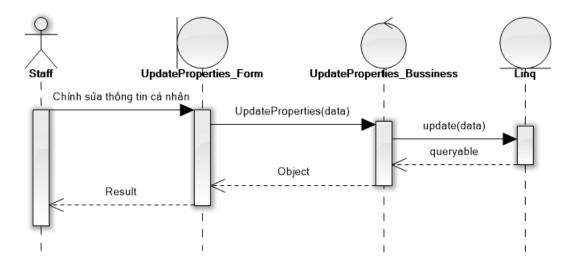
Dùng chức năng đăng nhập của DotNetNuke.

5. Xem thông tin cá nhân



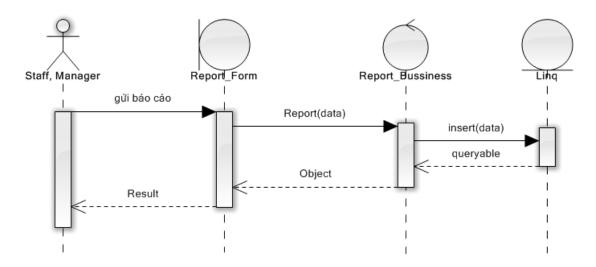
Xem thông tin cá nhân

6. Chỉnh sửa thông tin cá nhân



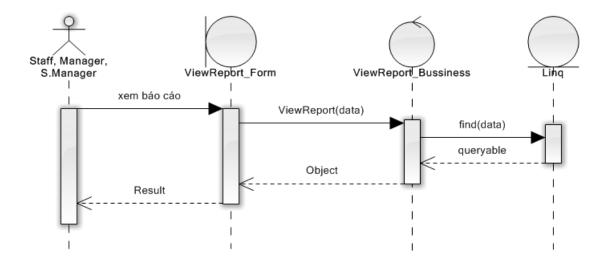
Chỉnh sửa thông tin cá nhân

7. Gửi báo cáo



Gửi báo cáo cá nhân

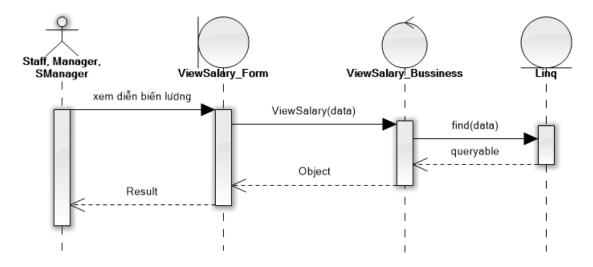
8. Xem báo cáo



Xem báo cáo cá nhân

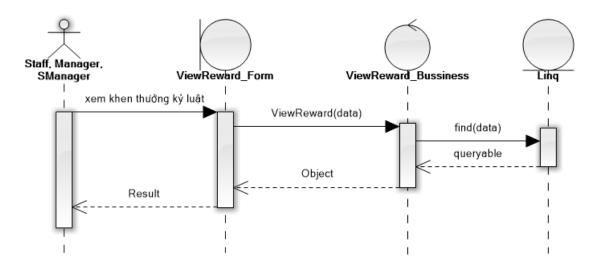
- Staff có thể xem các báo cáo cá nhân của chính mình đã gửi.
- Manager có thể xem các báo cáo phòng đã gửi lên Super Manager và các báo cáo của nhân viên thuộc phòng ban mình quản lý.
- Super Manager có thể xem báo cáo của các Super Manager thuộc quyền quản lý của mình.

9. Xem diễn biến lương



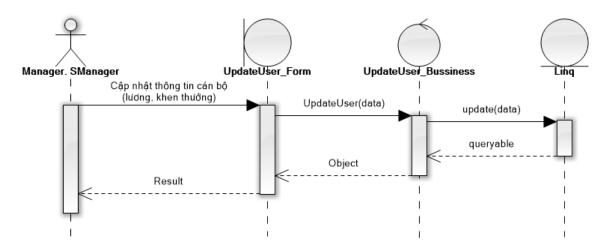
Xem diễn biến lương

10.Xem khen thưởng kỷ luật



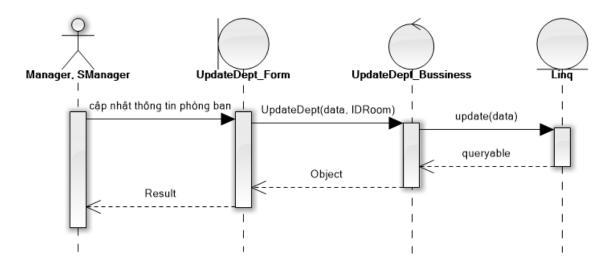
Xem khen thưởng kỷ luật

11. Cập nhật thông tin cán bộ



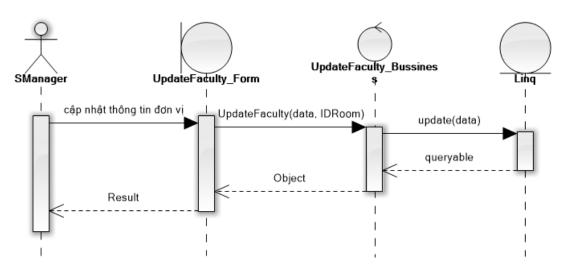
Cập nhật thông tin cán bộ

12. Cập nhật thông tin phòng ban



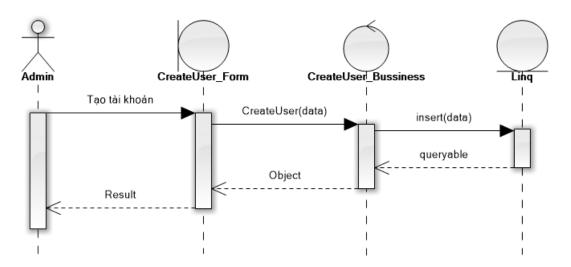
Cập nhật thông tin phòng ban

13. Cập nhật thông tin đơn vị



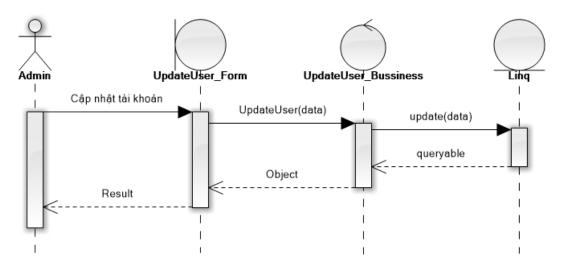
Cập nhật thông tin đơn vị

14. Tạo tài khoản



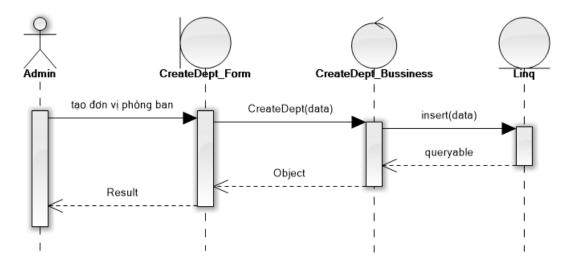
Tạo tài khoản

15. Cập nhật tài khoản



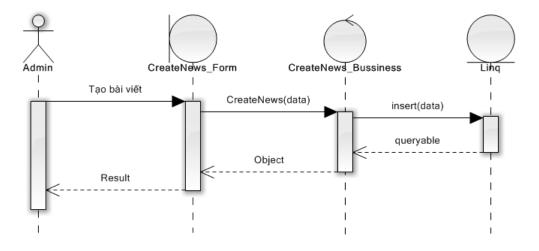
Cập nhật tài khoản

16. Tạo đơn vị, phòng ban



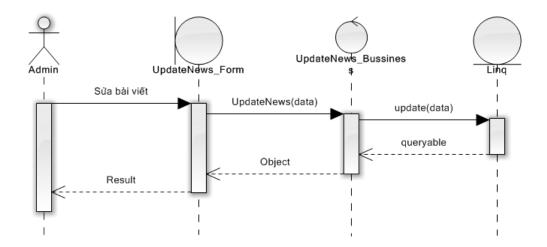
Tạo đơn vị phòng ban

17. Tạo bài viết



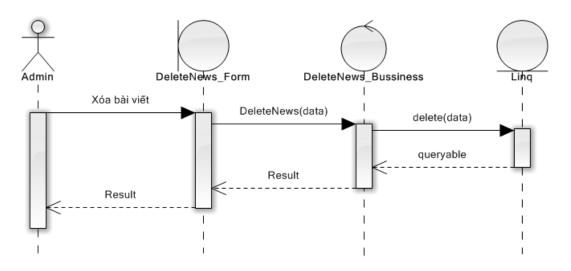
Tạo mới bài viết

18.Sửa bài viết



Sửa bài viết

19.Xóa bài viết



Xóa bài viết

20.Đổi mật khẩu

Dùng chức năng đổi mật khẩu của DotNetNuke.

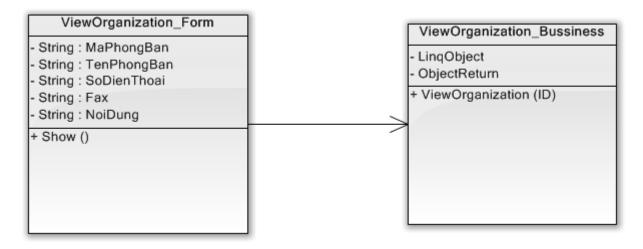
21.Đăng xuất

Dùng chức năng đăng xuất của DotNetNuke.

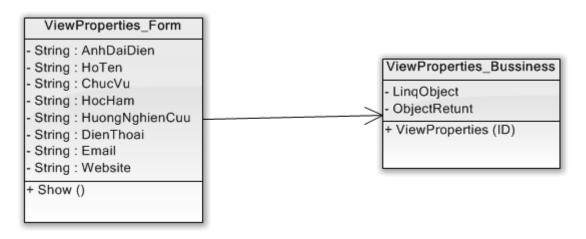
Phần IV – Mô hình hóa kiến trúc hệ thống

Kiến trúc của hệ thống được mô hình hóa bởi các biểu đồ lớp như sau:

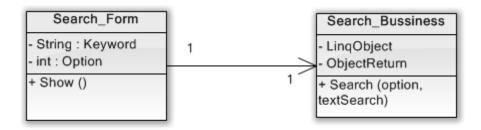
1. Xem thông tin tổ chức



2. Xem thông tin cán bộ



3. Tìm kiếm



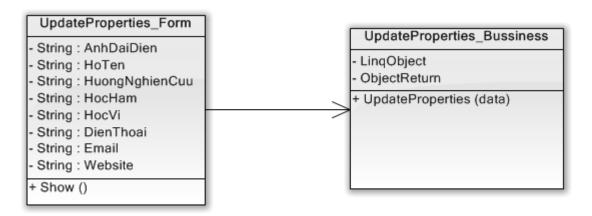
4. Đăng nhập

Sử dụng chức năng đăng nhập của DotNetNuke.

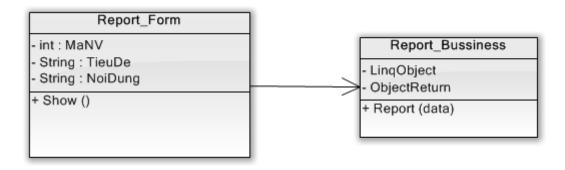
5. Xem thông tin cá nhân

Sử dụng class "Xem thông tin cán bộ" với ID là của tài khoản đăng nhập.

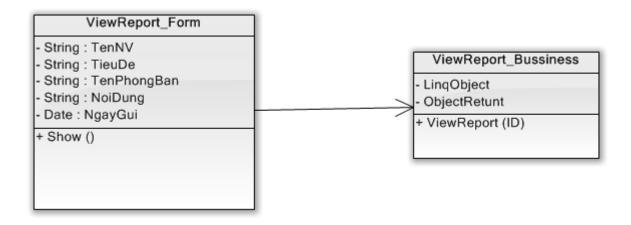
6. Chỉnh sửa thông tin cá nhân



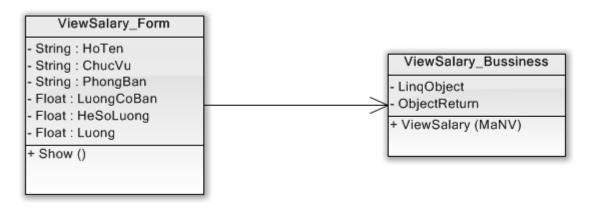
7. Gửi báo cáo



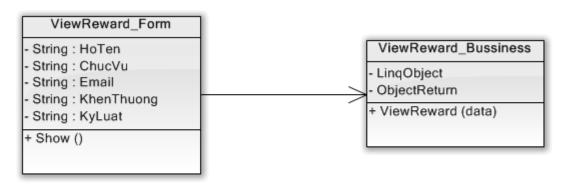
8. Xem báo cáo



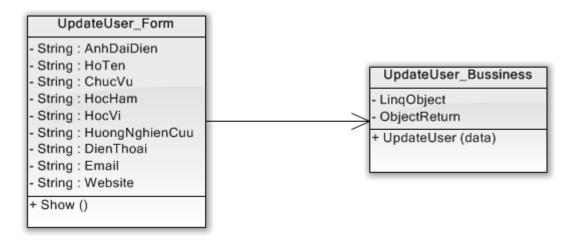
9. Xem diễn biến lương



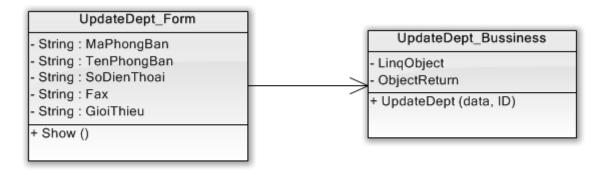
10. Xem khen thưởng kỷ luật



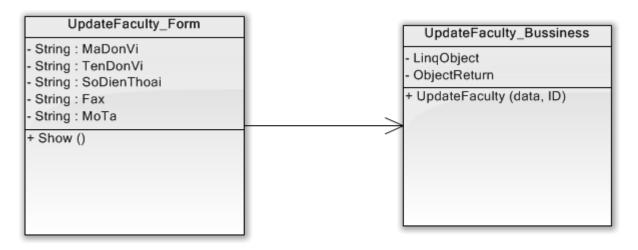
11. Cập nhật thông tin cán bộ



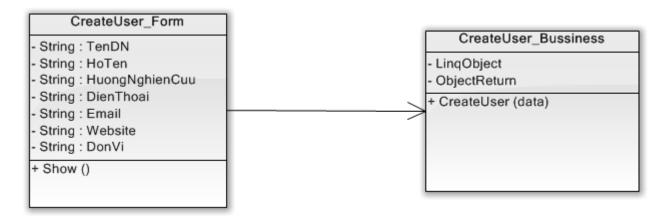
12. Cập nhật thông tin phòng ban



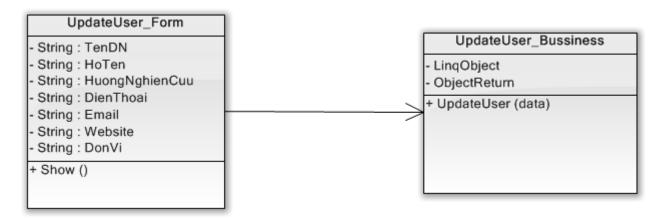
13. Cập nhật thông tin đơn vị



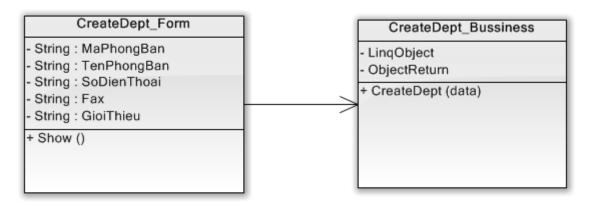
14. Tạo tài khoản



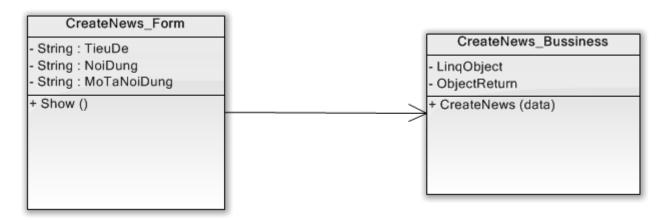
15. Cập nhật tài khoản



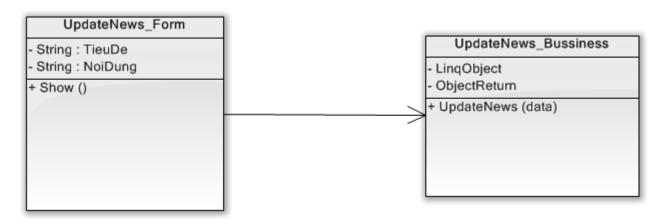
16. Tạo đơn vị phòng ban



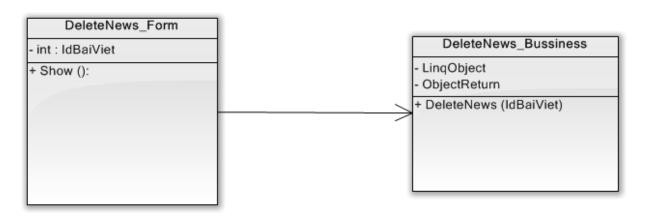
17. Tạo bài viết



18. Sửa bài viết



19. Xóa bài viết



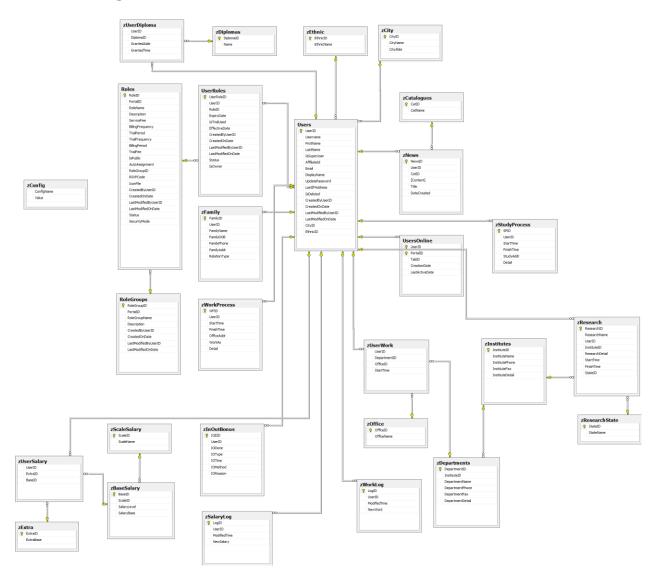
20.Đăng xuất

Dùng chức năng đăng xuất của DotNetNuke.

Phần V – Thiết kế hệ thống

1. Thiết kế CSDL

1.1. Sơ đồ Quan hệ



Trong đó:

- Các bảng mà trong tên bảng có tiền tố "z" là các bảng tự thiết kế
- Các bảng mà trong tên bảng không có tiền tố "z" là các bảng được sử dụng từ DotNetNuke CMS

Có thể xem file *diagram.png* kèm theo để zoom rõ hơn.

1.2. Mô tả chi tiết các bảng

1.2.1. zCity (Thành phố)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
CityID	Int	PK	
CityName	Nvarchar(64)		Tên thành phố
CityAbbr	Varchar(64)		Viết tắt

1.2.2. zEthnic (Dân tộc)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
EthnicID	Int	PK	
EthnicName	Nvarchar(128)		Tên dân tộc

1.2.3. zConfig (Bảng lưu lại các giá trị cấu hình)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
ConfigName	Nvarchar(128)		Tên cấu hình
Value	Nvarchar(128)		Giá trị

1.2.4. zCatalogues (bảng các danh mục tin tức)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
CatID	Int	PK	
CatName	Nvarchar(128)		Tên danh mục

1.2.5. zNews (bảng tin tức)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
NewsID	Int	Primary key	

UserId	Int	FK	
CatID	Int	FK	
Content	Ntext		Nội dung
Title	Nvarchar(256)		Tiêu đề
DateCreate	Datetime		Ngày tạo

1.2.6. zWorkProcess (Quá trình làm việc)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
WPID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
StartTime	Datetime		Ngày bắt đầu
FinishTime	Datetime		Ngày kết thúc
OfficeAddr	Nvarchar(256)		Nơi làm việc
WorkAs	Nvarchar(256)		Làm việc gì
Detail	Nvarchar(256)		Các ghi chú cần thiết

1.2.7. zStudyProce

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
SPID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
StartTime	Datetime		Ngày bắt đầu
FinishTime	Datetime		Ngày kết thúc
StudyAddr	Nvarchar(256)		Nơi học tập
Detail	Nvarchar(256)		Ghi chú cần thiết

1.2.8. zDilomas (Học hàm, học vị)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
DiplomaID	Int	PK	
Name	Nvarchar(128)		Tên học hàm học vị

1.2.9. zUserDiploma (Liên kết bảng User và Học hàm học vị)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserID	Int	FK	
DiplomaID	Int	FK	
GrantedAddr	Nvarchar(256)		Địa chỉ được cấp
GrantedTime	Datetime		Thời gian cấp

1.2.10. zInOutBonus (Khen Thưởng kỉ luật)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
IOEID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
IODone	bit		Đã thực hiện khen thưởng, kỉ luật chưa
ІОТуре	Bit		Là khen thưởng hay kỉ luật
IOTime	Datetime		Ngày thực hiện khen thưởng kỉ luật
IOMethod	Nvarchar(256)		Hình thức kỉ luật, khen thưởng
IOReason	Nvarchar(256)		Lí do khen thưởng, kỉ luật

1.2.11. zFamily (Thông tin thân nhân)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
FamilyID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
FamilyName	Nvarchar(128)		Tên đầy đủ
FamilyDOB	Datetime		Ngày sinh
FamilyPhone	Varchar(113)		Số điện thọai
FamilyAddr	Nvarchar(256)		

1.2.12. zInstitue (Khoa viện)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
InstitueID	Int	PK	
InstitueName	Nvarchr(256)		Tên viện
InstitueImg	InstitueName		Ånh
InstituePhone	varchar(13)		SĐT liên hệ
InstitueFax	Varchar(13)		Số fax liên hệ
InstituteDeatail	Nvarchar(256)		Mô tả chức năng

1.2.13. zDepartment (Đơn vị)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
DepartmentID	Int	PK	
InstituteID	Int	FK	
DepartmentName	Nvarchar(256)		Tên đơn vị
DepartmentImg	Varchar(100)		Ånh
DepartmentPhone	Varchar(13)		Số điện thoại liên hệ
DepartmentFax			Số fax liên hệ
DepartmentDetail	Nvarchar(256)		Mô tả chức năng

của đơn vị

1.2.14. zOffice (Chức Vụ)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
OfficeID	Int	FK	Mã chức vụ
OfficeName	Nvarchar(256)		Tên chức vụ

1.2.15. zUserWork (Công việc)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserID	Int	FK	
DepartmentID	Int	FK	
OfficeID	Int	FK	
StartTime	Datetime		Thời gian bắt đầu

1.2.16. zScaleSalary(Ngach lwong)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
ScaleID	Varchar(16)	PK	
ScaleName	Nvarchar(128)		Tên ngạch lương

1.2.17. zBaseSalary(Hệ số lương)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	khóa	Ghi chú
BaseID	Varchar(16)	PK	
ScaleID	Varchar(16)	FK	
SalaryLevel	int		Bậc lương
SalaryBase	float		Lương cơ bản

1.2.18. zExtra(Phụ cấp)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
ExtraID	Varchar(16)	PK	
ExtraBase	Float		Giá trị

1.2.19. zUserSalary(Lương nhân viên)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserID	Int	PK	
ExtraID	Varchar(16)	PK	
BaseID	Varchar(16)	PK	

1.2.20. zResearchState(thực trạng nghiên cứu)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
StateID	Int	PK	
StateName	Nvarchar(64)		Chưa bắt đầu Đang thực hiện Đã thực hiện Đã hủy Tạm dừng

1.2.21. zReseach (Các hướng nghiên cứu)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
ResearchID	Int	PK	
ResearchName	Nvarchar(256)		Tên nghiên cứu
UserID	Int	FK	Ai nghiên cứu đề tài này
InstituteID	Int	FK	Nghiên cứu thuộc khoa viện nào

ResearchDetail	Nvarchar(1024)		Mô tả về đề tài
StartTime	Datetime		Thời gian bắt đầu
FinishTime	Datetime		Thời gian kết thúc
StateID	Int	FK	Mô tả hiện trạng của nghiên cứu

1.2.22. zSlaryLog(Nhật kí lương)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
LgID	Int	PK	
UserID	Int	FK	Nhân viên thay đổi lương
ModifiedTime	Datetime		Thời gian
NewSlary	Decima(18,0)		Mức lương mới

1.2.23. zWorkLog(Nhật kí công việc)

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
LogID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
ModifiedTime	datetime		Thời gian thay đổi
NewWork	Nvarchar(256)		Công việc mới

Các bảng có sẵn của DotNetNuke CMS được sử dụng:

1.2.24. Users

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserID	Int	PK	
Username	Nvarchar(100)		Tên người dùng

FirtName	Nvarchar(50)		Tên
LastName	Nvarchar(50)		Họ và tên đệm
Email	Nvarchar(256)		email
DisplayName	Nvarchar(100)		Tên hiển thị
CityID	Int	FK	Khóa ngoài bảng City
Ethnic	Int	FK	Khóa ngoài bảng zEthnic
CretedOnDate	Datetime		Ngày tạo

1.2.25. UserOnline

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserID	Int	PK	
CreationDate	Datetime		Ngày tạo
LastActive	Datetime		Ngày kích hoạt

1.2.26. UserRoles

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
UserRoleID	Int	PK	
UserID	Int	FK	
RoleID	Int	FK	
ExpiryDate	Datetime		Thời hạn
CretedByUserID	Int		Người tạo
LastModifiedBy UserID	Int		Được chỉnh sửa lần cuối bơi ai
EffectiveDate	Datetime		Ngày có hiệu lực
Status	Int		

1.2.27. Roles

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
RoleID	Int	PK	
RoleName	Nvarchar(50)		Tên quyền
Dicription	Nvarchar(1000)		Mô tả về quyền
LastModifiedBy UserID	Int		Chỉnh sửa lần cuối bởi ai
LastModifiedOn Date	Datetime		Chỉnh sửa lần cuối vào ngày
RoleGroupID	Int	FK	Quyền này thuộc nhóm quyền nào
CretedByUserID	Int	FK	Người tạo

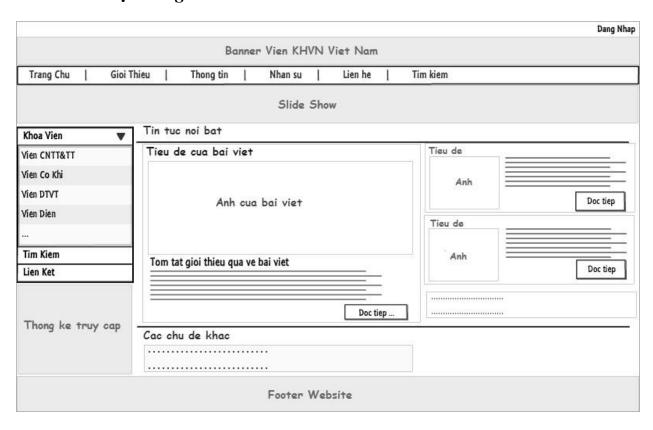
1.2.28. RoleGroups

Tên Trường	Kiểu dữ liệu	Khóa	Ghi chú
RoleGroupID	Int	PK	
RoleGroupName	Nvarchar(50)		
CretedByUserID	Int		Người tạo
Dicription	Nvarchar(1000)		Mô tả
CreatOnDate	Datetime		Ngày tạo
LastModifiedBy UserID	Int		Người sửa cuối cùng
LastModifiedOn Date	Datetime		Ngày chỉnh sửa cuối cùng

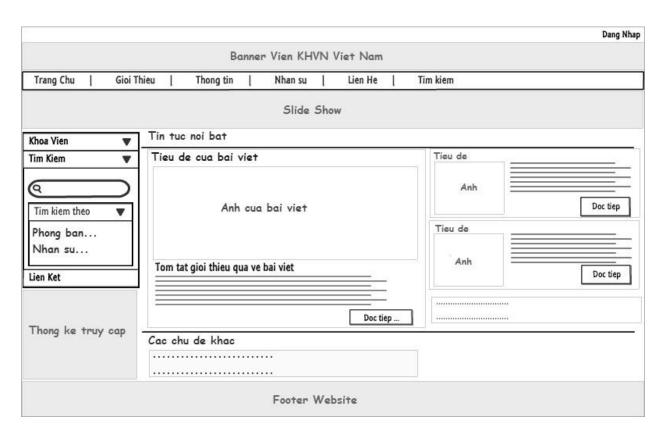
2. Thiết kế Giao diện

Bố cục giao diện đồ họa bản đơn sắc được thiết kế như sau:

2.1. Giao diện trang chủ

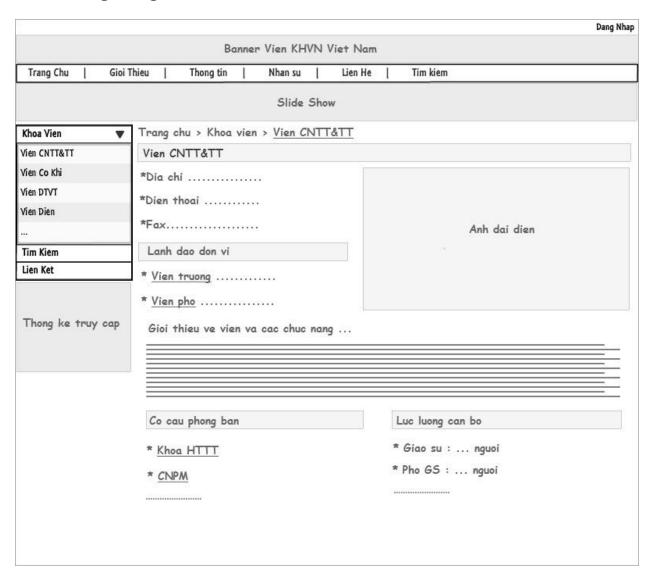


Trang chủ - Menu trái khi chưa đăng nhập



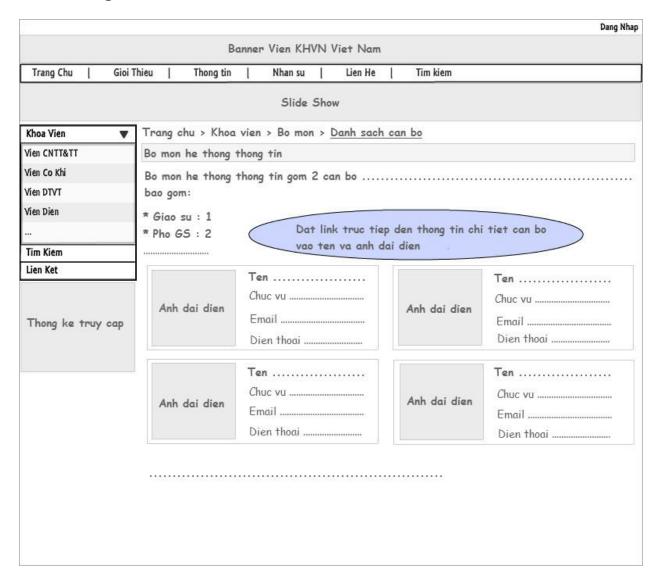
Trang chủ - Menu trái khi chưa đăng nhập

2.2. Trang thông tin đơn vị



Trang thông tin đơn vị

2.3. Trang danh sách cán bộ



Trang danh sách cán bộ

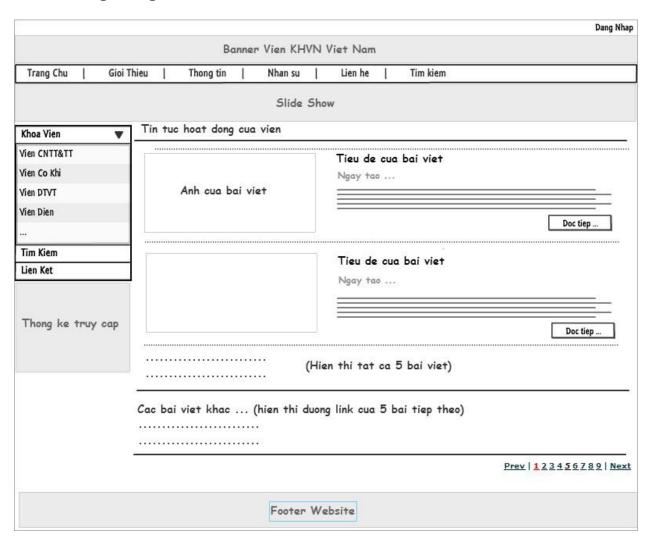
2.4. Trang chi tiết cán bộ

		Dang Nhap	
Banne	r Vien KHVN Viet Nam		
i Thieu Thong tin	Nhan su Lien He Tim kiem		
	Slide Show		
Trang chu > Khoa vie	n > Bo mon > Danh sach can bo > <u>Chi tiet</u>		
Thong tin chi tiet			
	* Ho va ten:		
Anh dai dien	* 1/7		
	* Phong lam viec:		
	* Dien thoai:		
	* Fax:		
	* Email:		
LINH VUC NGHIEN CU	JU .		
CONG TRINH KHOA H	ioc		
SACH DA XUAT BAN			

	Trang chu > Khoa vie Thong tin chi tiet Anh dai dien LINH VUC NGHIEN CU CONG TRINH KHOA H SACH DA XUAT BAN	Slide Show Trang chu > Khoa vien > Bo mon > Danh sach can bo > Chi tiet Thong tin chi tiet * Ho va ten: * Vi tri cong tac: * Phong lam viec: * Dien thoai: * Fax: * Email: LINH VUC NGHIEN CUU CONG TRINH KHOA HOC	

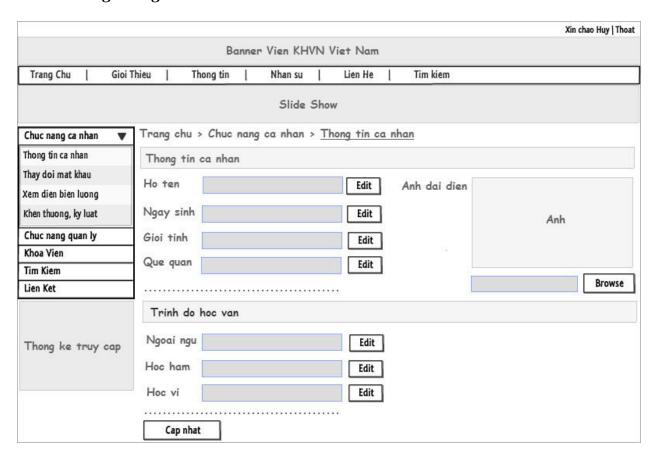
Trang chi tiết cán bộ

2.5. Trang thông tin, tin tức



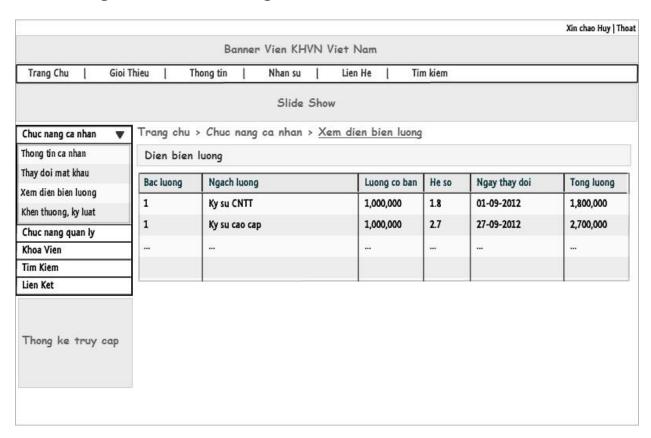
Trang thông tin / tin tức của Viện

2.6. Trang thông tin cá nhân



Trang thông tin cá nhân

2.7. Trang xem diễn biến lương



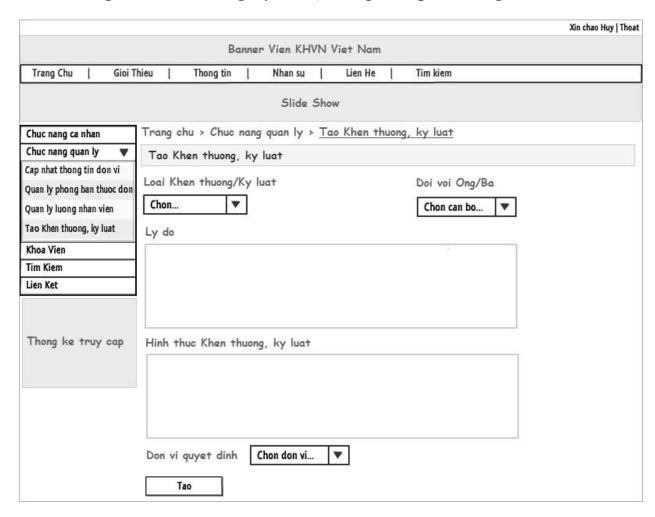
Trang xem diễn biến lương

2.8. Trang xem khen thưởng kỷ luật

				Xin chao Huy Th
		Banner Vien KHVN Viet N	αm	
Trang Chu Gioi	Thieu Thong t	n Nhan su Lien	le Tim kiem	
		Slide Show		
Chuc nang ca nhan	Trang chu > Ch	uc nang ca nhan > Khen th	iong, ky luat	
Thong tin ca nhan	Khen thuong			
Thay doi mat khau		T	[+1	
Kem dien bien luong	STT	Ly do	Thoi gian	
Chen thuong, ky luat	1	Thanh tich tot trong con	g viec 18-09-2012	
Chuc nang quan ly	2			
Khoa Vien	1			
Tim Kiem			<u> </u>	
Lien Ket	Ky luat			
	STT	Ly do	Thoi gian	
Thong ke truy cap	1			

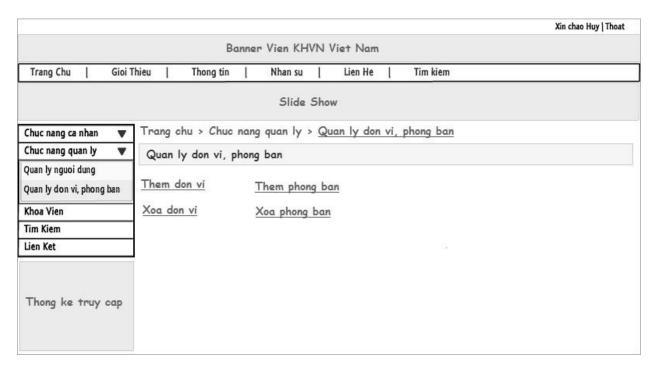
Trang xem khen thưởng kỷ luật

2.9. Trang tạo khen thưởng, kỷ luật (Manager, Super Manager)



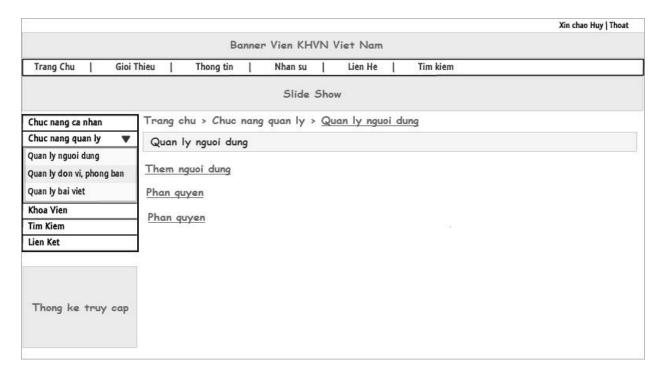
Trang tạo khen thưởng, kỷ luật

2.10. Trang quản lý đơn vị, phòng ban (Admin)



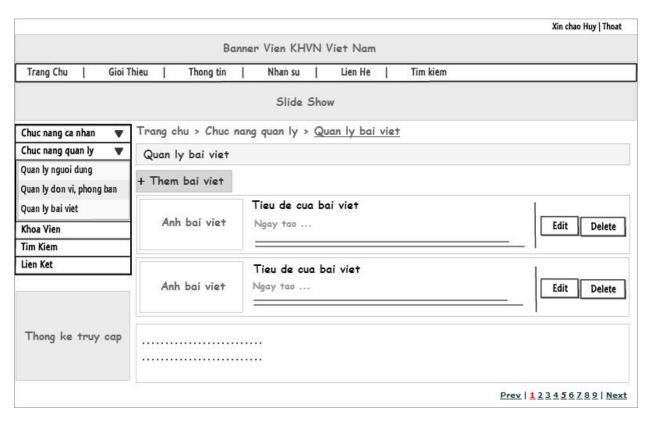
Quản lý đơn vị, phòng ban

2.11. Trang quản lý người dùng (Admin)



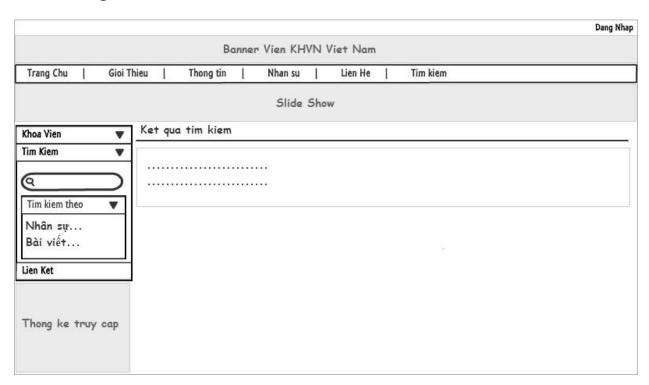
Trang quản lý người dùng

2.12. Trang quản lý bài viết (Admin)



Trang quản lý bài viết

2.13. Trang tìm kiếm



Trang Tìm kiếm

Phần VI – Tổng kết

Nhóm đã hoàn thành tài liệu SDD với 3 phần chính là Mô hình hóa hành vi hệ thống, Mô hình hóa kiến trúc hệ thống và Thiết kế hệ thống. Nhóm sẽ tiếp tục xây dựng hệ thống dựa trên cơ sở tài liệu SDD đã xây dựng này.