

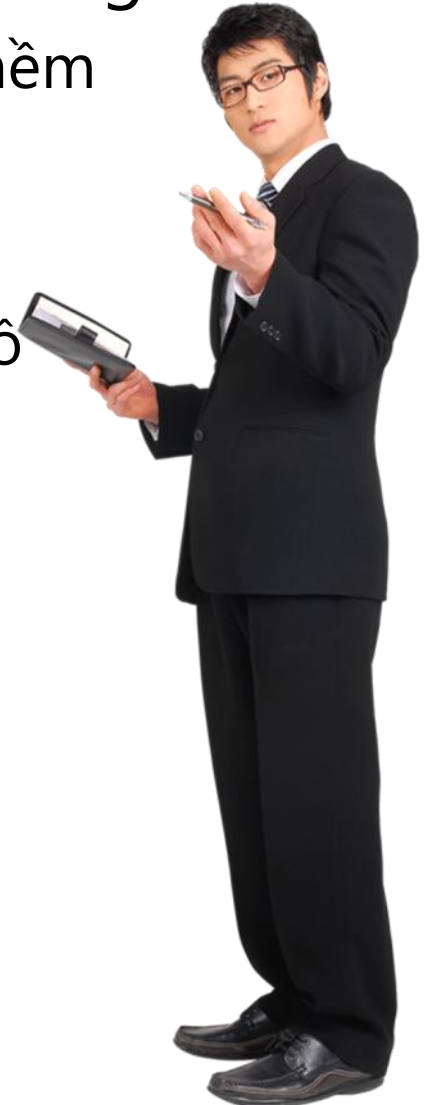
Giảng viên cần cài đặt ứng dụng mẫu trên máy
để chạy đề mô các phần có liên quan
trong bài giới thiệu này



SAMPLE PROJECT

BÀI 1: GIỚI THIỆU VÀ PHÂN TÍCH DỰ ÁN

- ⊙ Kết thúc bài học này, sinh viên có khả năng
 - ⊙ Biết qui trình thực hiện một dự án phần mềm
 - ⊙ Hiểu được nhu cầu của phần mềm
 - ⊙ Nắm được các chức năng của phần mềm
 - ⊙ Mô hình hóa ứng dụng theo các loại sơ đồ
 - ⊙ Mô tả được thông tin các thực thể
 - ⊙ Mô tả được các chức năng của hệ thống



- 📖 Qui trình thực hiện dự án phần mềm
- 📖 Thực trạng doanh nghiệp
- 📖 Yêu cầu hệ thống
- 📖 Sơ đồ use case
- 📖 Sơ đồ triển khai
- 📖 Mô tả thực thể
- 📖 Mô tả chức năng





Tìm hiểu hệ thống

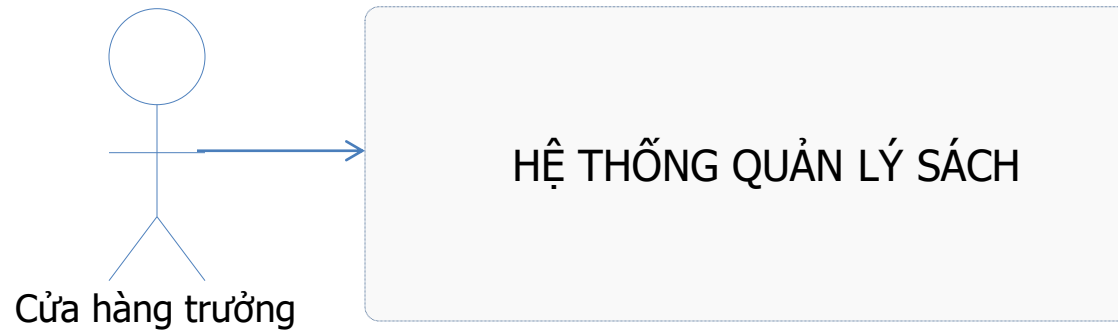
- ❑ Cửa hàng sách “Phương Nam” là một nhà sách nhỏ, chuyên bán các loại sách phục vụ cho các bạn đọc như “Kinh tế”, “Ngoại Ngữ”, “Công nghệ thông tin”, “Âm thực”, “Sức Khỏe” ...
- ❑ Việc quản lý các đầu sách được nhập vào cửa hàng, lưu các hoá đơn bán hàng, quản lý số lượng sách tồn kho hiện đang được chủ cửa hàng quản lý trên sổ sách bằng tay.
- ❑ Việc này gây khó khăn cho chủ cửa hàng, tốn thời gian ghi chép, và sai sót nhiều trong thống kê.
- ❑ Vì vậy, chủ cửa hàng sách “Phương Nam” mong muốn xây dựng một phần mềm chạy trên thiết bị di động cá nhân để hỗ trợ cho ông ấy giải quyết các khó khăn trên

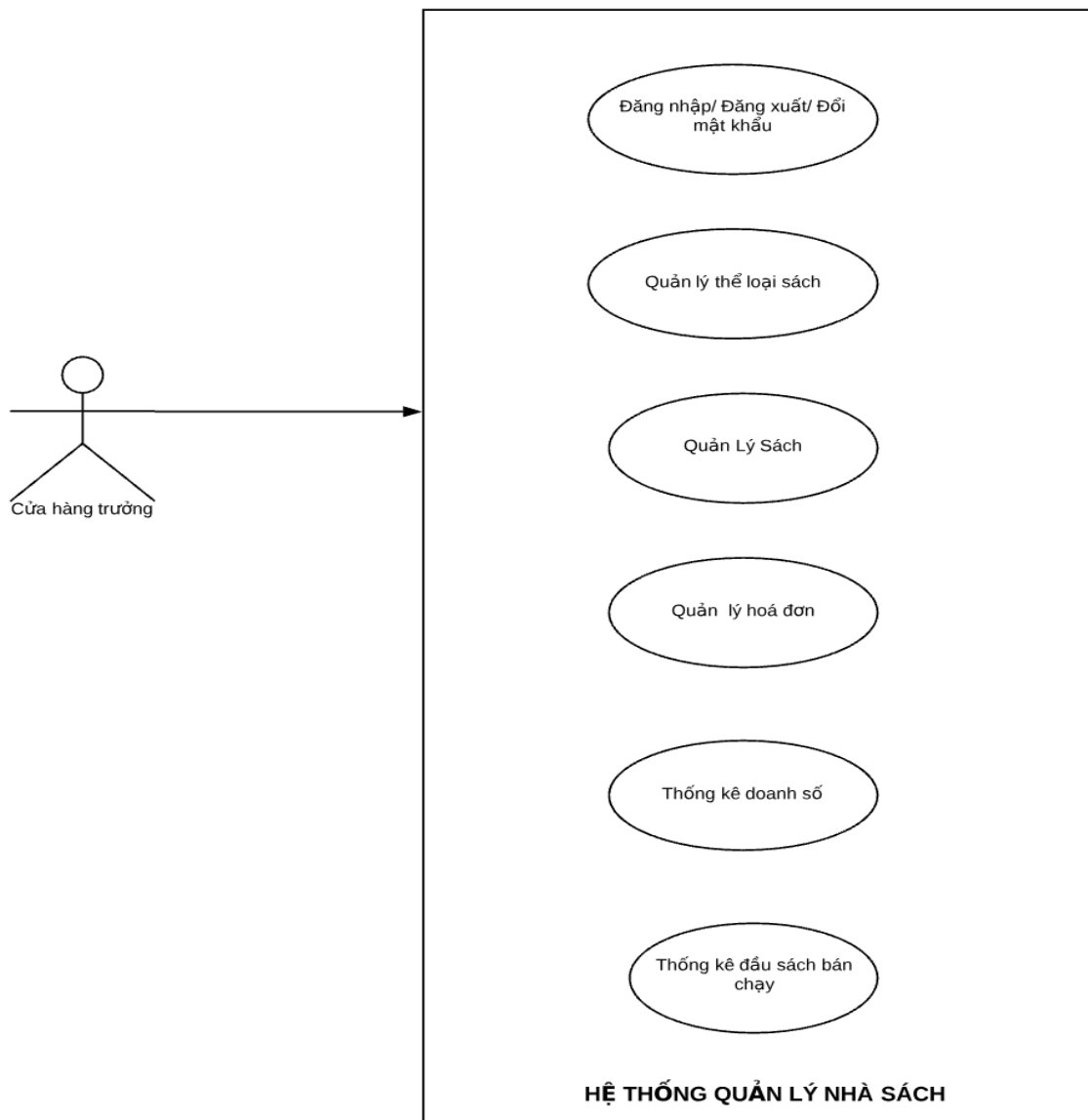
Yêu cầu chức năng nghiệp vụ

- ❖ Quản lý các thể loại sách trong cửa hàng
- ❖ Quản lý các sách đang tồn kho trong cửa hàng phân loại theo thể loại
- ❖ Quản lý các hoá đơn bán hàng
- ❖ Thống kê doanh số theo ngày, tuần, tháng ...
- ❖ Thống kê lượt sách bán chạy nhất trong tháng
- ❖ Muốn truy cập vào ứng dụng, người dùng phải đăng nhập

Yêu cầu về công nghệ

- ❖ Ứng dụng cài đặt trên điện thoại chạy hệ điều hành Android
- ❖ Hệ quản trị CSDL là SQLite





QUẢN LÝ SÁCH

PHẦN MỀM



Người dùng



Thẻ Loại



Sách



Hoá đơn



Sách bán chạy



Thống kê

Chạy và giới thiệu ứng dụng mẫu

- ❑ Các bài học liên quan trực tiếp đến tài liệu nên yêu cầu sinh viên phải theo sát, nắm vững để còn tự viết báo cáo cho các môn dự án sau này
- ❑ Các bài lab được trích từ tài liệu này. Hoàn thành từng bài một sẽ tạo ra sản phẩm mục tiêu.
- ❑ Các giai đoạn của assignment phải hoàn thành
 - ❖ Giai đoạn 1: Thiết kế
 - ❖ Giai đoạn 2: Kiểm thử
 - ❖ Final: Sản phẩm hoàn thiện

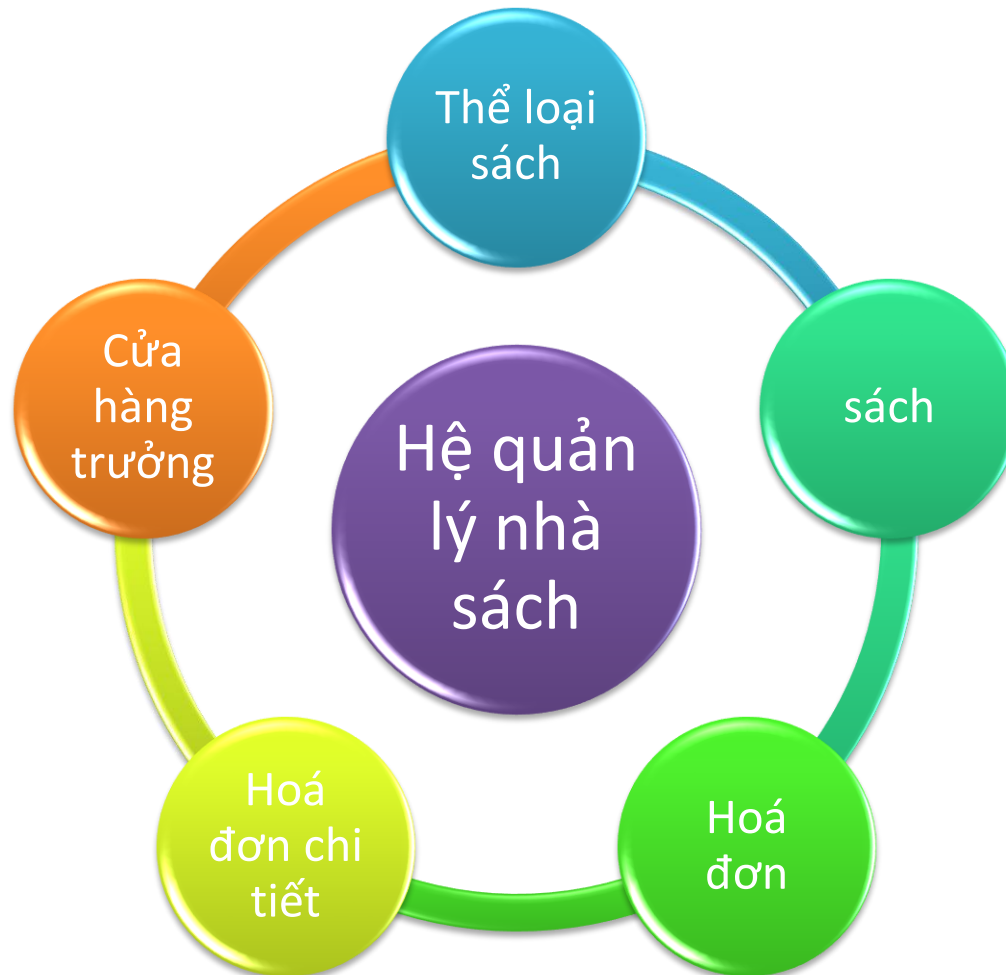


SAMPLE PROJECT

BÀI 1: GIỚI THIỆU VÀ PHÂN TÍCH DỰ ÁN

Phân tích thực thể

- ❑ Dự vào yêu cầu hệ thống, chúng ta dễ dàng tìm thấy các thực thể sau



- ❑ Cửa hàng trưởng (người dùng), cần được quản lý với các thông tin sau

NgnoiDung

Họ và tên

Ngày sinh

Số điện thoại

Email

Username/password

- ❑ Thẻ loại sách dùng để phân loại sách trong cửa hàng, cần quản lý các thông tin sau

TheLoaiSach

Mã thể loại

Tên thể loại

Mô tả

Vị trí

❑ Sách chứa thông tin mô tả về như sau:

ChuyenDe

Mã Sách

Mã thể loại

Tiêu đề

Tác giả

Số lượng tồn kho

Nhà xuất Bản

- ❑ Hoá đơn lưu trữ thông tin của một đơn hàng, gồm các thuộc tính:

HoaDon

Mã hoá đơn
Ngày mua

- ❑ Hoá đơn chi tiết chứa thông tin về các sách được mua trong mỗi đơn hàng, bao gồm các thuộc tính:

HoaDonChiTiet

Mã hoá đơn chi tiết

Mã hoá đơn

Mã sản phẩm

Số lượng mua

Phân tích chức năng

- ☐ Quản lý các thể loại sách trong cửa hàng
- ☐ Quản lý các sách đang tồn kho trong cửa hàng phân loại theo thể loại
- ☐ Quản lý các hoá đơn bán hàng

□ Mỗi thành phần được quản lý cần có các chức năng sau

❖ Xem

➤ Xem tất cả và chi tiết một mục

❖ Thêm

➤ Thêm mới vào cơ sở dữ liệu

❖ Xóa

➤ Xóa theo mã

❖ Sửa

➤ Cập nhật dữ liệu đang xem

❖ Tìm kiếm

➤ Tìm kiếm theo điều kiện

❖ Các chức năng thao tác dữ liệu (thêm, sửa, xóa) cần được kiểm lỗi hợp lý với dữ liệu

- ☐ Thống kê doanh số theo ngày, tuần, tháng ...
- ☐ Thống kê 10 đầu sách bán chạy nhất trong tháng

- 📖 Qui trình thực hiện dự án phần mềm
- 📖 Tiếp nhận và phân tích yêu cầu từ đó đưa ra
 - 📖 Sơ đồ use case
 - 📖 Sơ đồ triển khai
 - 📖 Mô tả thực thể
 - 📖 Mô tả chức năng
- 📖 Giới thiệu phần mềm mục tiêu
 - 📖 Các chức năng
 - 📖 Cách tổ chức giao diện





Cảm ơn