

BÀI TẬP TUẦN 3

Bài tập về IO

- Bài 1.** Viết chương trình tạo tập tin nhị phân có tên bai1.dat (tạo mới nếu tập tin chưa tồn tại). Ghi 100 số nguyên được tạo ngẫu nhiên vào tập tin trên.
- Bài 2.** Viết chương trình đọc các dòng ký tự từ một file text và ghi mỗi dòng được mã hóa dạng UTF vào file nhị phân. Hiển thị kích thước của file text và file nhị phân. Sử dụng dòng lệnh để chạy chương trình theo dạng: *java Bai3 Welcome.java Welcome.utf*
- Bài 3.** Viết chương trình ghi một mảng 5 số nguyên là 1, 2, 3, 4, 5, một đối tượng Date chứa thời gian hiện tại và một số thực 5.5 vào tập tin bai3.dat.
- Bài 4.** Tạo lớp NhanVien có các thuộc tính mã nhân viên, họ tên, tuổi và lương.
- Viết setter, getter, constructor và toString.
 - Viết phương thức cho phép nhập thông tin cho 3 nhân viên từ bàn phím. Sử dụng FileWriter để ghi thông tin vào nhanvien.txt.
 - Viết phương thức để đọc nội dung file nhanvien.txt và in những gì đọc được từ file ra màn hình.
- Bài 5.** NhanVien có các thuộc tính mã nhân viên, họ tên, tuổi và lương và thực hiện các xử lý sau
- Viết phương thức tạo mảng 3 nhân viên, nhập thông tin cho các nhân viên, sử dụng ObjectOutputStream để ghi mảng đối tượng nhân viên vào file nhanvien.dat
 - Viết phương thức để đọc file nhanvien.dat và in mảng nhân viên ra màn hình.
 - Viết chương trình đọc tập tin nhanvien.dat và hiển thị ra màn hình các thông tin: nhân viên có mã NV lớn nhất; tổng lương của các nhân viên trong tập tin.